

## 1. 프로젝트 개요

동기들과 함께 java를 통해 지뢰 찾기 게임을 만들어 보며 GUI를 구축하는 경험과 함께 github를 사용해보며 github의 사용법을 동시에 익히는 프로젝트입니다.

## 2. 프로젝트의 목표 및 배경

windows에 기본적으로 같이 제공되는 지뢰 찾기 게임을 java 프로그래밍 언어를 사용해 GUI를 비롯하여 최대한 비슷하게 따라서 만들어 보는 것이 이번 프로젝트의 목표입니다. 해당 프로젝트는 오픈소스SW강좌를 듣지 않는 조원들과 진행하게 되었는데, 1인 프로젝트를 진행하고자 하였으나 팀으로서 다른 사람들과 협업하는 경험이 꼭 필요할 거라고 생각해 부득이하게 이렇게 진행하게 되었습니다.

## 3. 프로젝트의 진행 방법

협업을 하기 위해 프로그램설계방법론 시간에 배운 MVC아키텍처 기법을 통해 지뢰 찾기에서 필요한 클래스들을 정리하고, 또 각 클래스가 어떤 역할을 하며 서로 어떻게 상호 작용해야 할지를 먼저 어느정도 회의를 통해 결정하고 진행했습니다. 커뮤니케이션 방법은 카카오톡으로 언제 만날지를 정하고, 세부적인 회의와 협업은 지속적으로 디스코드 통화를 이용해 진행했습니다.

## 4. 프로젝트의 진행 방법

깃허브를 통해 각자 만들어 놓은 코드를 공유하고 서로 수정 보완하며 진행했습니다. 팀원 중 한 명은 깃허브 사용에 어려움을 느껴 코드를 대신 업로드 해주었기 때문에 기여도가 깃허브 상에 남지 않았습니다.