

Tic Tac Toe

Scopo

L'applicazione permette a due giocatori di sfidarsi a TicTacToe uno contro l'altro cercando la combinazione esatta ("Tris") della stessa figura per poter vincere la partita.

Funzionalità previste

Da un unico dispositivo direttamente dalla home dell' app è possibile iniziare il match inserendo i nomi dei due giocatori. Il match si sviluppa all'interno di una griglia nella quale ogni giocatore dovrà inserire il proprio simbolo per poter vincere (3 simboli adiacenti o diagonali). Al termine - sia vittoria che pareggio - verrà visualizzata una view di fine partita in cui sarà possibile vedere il proprio risultato, continuare la sfida con una nuova partita, tornare all'homepage o condividere il proprio risultato con i Social Network.

Caratteristiche

All'avvio dell'app e anche durante il match sarà possibile attivare/disattivare la modalità audio dei bottoni e la musica di sottofondo che accompagnerà i giocatori per tutto il match. Al termine del match il vincitore potrà condividere con Facebook o Twitter la propria vittoria. Inoltre nella homepage è presente uno storico dei match effettuati per poter ricordare al meglio le proprie vittorie.

Scelte progettuali

Si separa il funzionamento dell'intera applicazione dalla logica risolutiva del gioco, infatti ad ogni mossa effettuata da uno dei due giocatori, il Controller della match View richiede al "Brain" del gioco di verificare che tale mossa abbia generato o meno un evento di perdita vincita o pareggio.

Considerazioni

Nonostante l'app permetta di trascorrere solamente un po' di tempo in compagnia in ricordo della tradizionale "carta e penna", il suo sviluppo mi ha permesso di scoprire molte facce della programmazione in Swift, definendolo allo stesso tempo completo e user friendly come nessun altro linguaggio. È un punto di partenza per un'estensione "Multiplayer".

Requisiti

Per il corretto funzionamento della condivisione del proprio risultato/commento in Facebook e Twitter è consigliato avere l'accesso diretto a tali social direttamente dal proprio iPhone (modificabile in *Impostazioni*).

L'applicazione è stata sviluppata in Swift3 tramite Xcode8 pertanto è compatibile fino a iOS10.3 (ulteriori upgrade non sono garantiti) con tutti i tipi di iPhone.

Non è possibile utilizzare l'app con il telefono orizzontalmente ma solo verticalmente in quanto si ritiene che vi sia una miglior praticità e usabilità dell'app e dello stesso dispositivo.