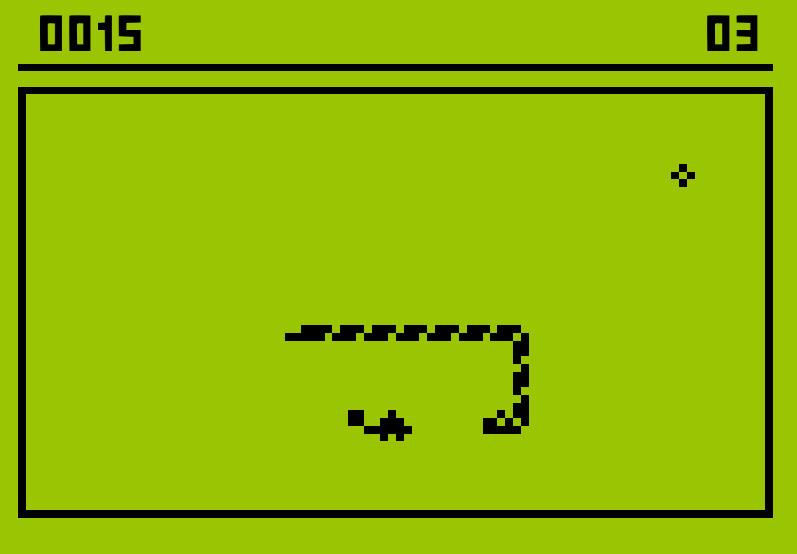
# Project Front/Back End Web

## Project Titel

Snake 2.0

## Project beschrijving

Een multiplayer versie van het old school snake spelletje. De bedoeling is om de hoogste score te halen.

Score wordt bepaald door de vooruitgang die je boekt in het spel.

Spelers kunnen ook doodgaan, dit doen ze als ze tegen een muur aanbotsen of tegen hun eigen of een andere medespeler botsen.

Er is een chatfunctie aan gekoppeld, deze maakt het mogelijk dat spelers met elkaar kunnen communiceren tijdens het spelen van het spelletje.

Uitbreiding:

* De spelers kunnen power-ups verzamelen
  + Sneller gaan
  + Trager gaan
  + …

We hebben misschien ook het idee om met machine learning een AI erin in te stoppen voor als er niet genoeg spelers zijn.

## Teammembers

Yann Provoost 🡪 Zal de back-end voor zijn rekening nemen

Arne Cornillie 🡪 Zal de front-end voor zijn rekening nemen

## Timeline

## Git Repository

https://github.com/Wooshaah/Snake-2.0