

# Protokoll der Programmierprojekt Gruppe 8 vom Dienstag, 26. März 2019, 12:15 Uhr

**Ort**  
**Kollegienhaus**

---

## Präsenzliste:

Anwesende: Alle

Entschuldigte: -

Aufgaben	Verantwortlich	Datum
Chat+GUI Whisperchat innerhalb der Lobby Texturen der Felder Playerliste	Moritz	02.04.19
Graphiken: Menüscreen & Buttons Schriftart bestimmen	Sebastian	02.04.19
Inputhandler implementieren Logger Klasse zum Speichern der Spielsettings	Viktor	02.04.19
Gradle Build Script Multiplayerinteraktion	Matthias	02.04.19
Terrain-Generierung	Sanja	02.04.19
<b>Fragen in der Übungsstunde</b>	Alle	02.04.19
QA Externe Library		

**Sitzung endet um 13.45 Uhr**