

Protokoll der Buddler Joe corp.
16. April 2019, 12:05 Uhr

Ort: Kollegienhaus 16.04.2019

Präsenzliste:

Anwesende: Sanja, Sebastian, Viktor, Matthias, Moritz

Entschuldigte: -

1. Rückblick auf die Präsentation von Meilenstein 3	Verantwortlich	Datum
Die Präsentation wurde von allen Mitgliedern als positiv empfunden.		
2. Arbeitsaufteilung		
Unittest von Login/Netzwerk, 3D Modelle für die Items	Viktor	
random Karte mit seed und Obsidionblöcke hinzufügen, Herz/Leben überarbeiten sowie dazu die Unittest	Sanja	
GUI mit neuem Button, Lobbycreate mit Homewindow, esc Button und ready Button	Sebastian	
Wandgeneration Rückwand der Karte, Gamemovement mit Beschleunigungsvektoren, Licht, Game reset	Matthias	
Chat mit GUI, Textfelder für Login/Username, Textur Obsidian	Moritz	
3. Neue Items		
Es kam das Thema auf ob man dem Spiel noch andere Items hinzufügen soll. Das erstellen neuer Items wäre schnell geschähen, jedoch wird lieber die Aufmerksamkeit auf wesentlichere Arbeiten zu erledigen.		
4. Herz Item		
Kommt ein Herz durch das abgraben eines Fragezeichenfeldes hervor, können andere Spieler dieses Herz auch einsammeln, falls der grabende Spieler bereits zwei Herzen hat.		

Sitzung endet um 13.27 Uhr