

# Protokoll Programmierprojekt Gruppe 8

## vom Montag, 4. März 2019, 13:20 Uhr

Ort

---

### Präsenzliste:

Anwesende: Alle

Entschuldigte: -

1. Präsentation Meilenstein 1	Verantwortlich	Datum
Index Seite für Präsentation erstellen	Sanja	5.3.
Matthias präsentiert die Einleitung & Ablauf	Matthias	5.3.
Client/Server Folie erstellen und präsentieren	Matthias	5.3.
Spielidee & Regeln präsentieren	Sanja, Moritz	5.3.
Anforderungen und Mechaniken präsentieren	Sebastian	5.3.
Timeline und Zuständigkeit präsentieren	Viktor	5.3.
Abschluss präsentieren	Matthias	5.3.
2. Diskussion Spielmechanik		
Wann fallen Stein Blocks? → Nach kurzer Zeit oder durch Spieler ausgelöst? Dynamit kann Stein Blocks sprengen.		
3. Probelauf		
Während/Nach der Übung am Mittwoch	Alle	5.3.
4. Server Client		
Protokoll bis Ende nächste Woche Entscheiden: Wie Identifizieren wir einen User?		16.3.

Sitzung endet um 14.00 Uhr