

Protokoll der Sitzung von der Programmierprojektgruppe, 21. Februar 2019, 16:00 Uhr

Ort:
Caffeteria Kollegienhaus

Präsenzliste:

Anwesende: Moritz, Sebastian, Sanja, Viktor

Entschuldigte:

Beschreibung des Besprochenen	Verantwortlich	Datum
1. Spielideen vorgestellt		
Moritz hat seine Spielideen von einem Minenspiel vorgestellt und mit Videos den anderen präsentiert. Viktor hat angemerkt, dass es wichtig sei, zu entscheiden, ob real-time oder rundenbasiert. Sanja hat die Idee eingeworfen, ein Minenspiel als Wettrennen zu gestalten um den Multiplayer-Charakter des Spiels einzubinden. Sebastian hat an die Idee angeknüpft und angemerkt, dass man die Sichtbarkeit begrenzen könne um die Spannung zu erhöhen.		
2. Konkretes Konzept Spiel	Alle	21.02.2019
Alle überlegen sich noch weitere Spielideen bis am Samstag. Falls keine besser Idee bis dahin wird weiter mit der Minenidee gearbeitet		
3. Terminplanung	Alle	25.02.2019
Datum für nächste Sitzung festgelegt, an der eine detaillierte Terminplanung festgelegt werden soll. Alle sollen sich über das Wochenende die Anforderungen zu den verschiedenen Milestones durchlesen und eine erste Grobplanung selber vornehmen.		
4. Bootcamp	Alle	25.02.2019
Alle sollen sich das BootCamp noch einmal anschauen und vielleicht relevante Links und Notizen aufschreiben.		
5. Diary	Viktor	03.02.2019
Einrichtung des Diary und erstellen des ersten Eintrages.		
6. Repository		
Wurde auf die nächste Vorlesung/Übung verschoben		
7. Präsentation	Sanja und Moritz	03.02.2019
Erstellen der Präsentation in koordination und zusammenarbeit mit den anderen. Dazu gehört auch vielleicht		

eine Show-Einlage und garantiert ein vorführbares "Grobkonzept".		
8. Client-Server Funktionalität	Sebastian	03.02.2019
Sebastian liest sich in das Thema ein (alle anderen auch) und erarbeitet ein Grobkonzept zur Funktionalität für die Präsentation.		
9. Abwesenheiten	Alle	
Moritz: 11.03-14.03 Sanja: 11.03-17.03? Viktor: 16.03-23.03 (jedoch erreichbar und arbeitsfähig)		

Sitzung endet um 17.00 Uhr