

Protokoll der Sitzung von der Programmierprojektgruppe, 25. Februar 2019, 12:00 Uhr

Ort:
Spiegelgasse

Präsenzliste:

Anwesende: Moritz, Sebastian, Sanja, Viktor

Beschreibung des Besprochenen	Verantwortlich	Datum
1. Spielkonzept: "Buddler joe"	Sanja	
Sanja hat ihr konkretes Spielkonzept des "Buddler Joe" Spiel vorgestellt. Im Spiel "buddeln" sich 4 Spieler durch einen Berg. Alle haben die gleiche Karte in einer Runde, sind jedoch nicht auf der gleichen Karte. Jede Runde dauert ca. 2 Minuten. Joe kann runter, links und rechts buddeln und springen. Es gibt "Fragezeichenboxen" die entweder Schaden zufügen oder Belohnungen sein können. Es gibt Gold zu graben, desto tiefer desto mehr Wert hat das Gold. Der Spieler mit dem meisten Gold gewinnt.		
2. Projektplan	Viktor	
Viktor stellt detaillierten Projektplan vor. Dieser sieht jeweils genug "Bufferzeit" vor und kann so eigentlich schon präsentiert werden. Die Zuständigkeiten werden bis 27.02.2019 von allen überlegt. Bis zum Milestone 1 wurden die Zuständigkeiten verteilt. Viktor wird den Projektplan noch für die Präsentation aufarbeiten.		
3. Mockup	Moritz	25.02.2019
Moritz stellt seine Mockup Idee vor und wird bis am 02.03.2019 einen Mockup erstellen.		
4. Namensgebung	Alle	25.02.2019
Wir entscheiden uns für "Buddler Joe".		
5. Diary	Moritz und Sanja	
Einrichtung des Diary und erstellen des ersten Eintrages bis am 01.03.2019.		
6. Client/Server Archidektur	Viktor	
Viktor liest sich in die Archidektur ein und überlegt sich ein Konzept		
7. Präsentation	Sebastian	03.02.2019

Erstellen der Präsentation in koordination und zusammenarbeit mit den anderen. Bis am 03.02 sollten alle ihre Teile fertig haben und Sebastian geschickt haben. Folien sollten vor 05.02.2019 fertig sein.		
8. Regeln	Sanja	03.02.2019
Sanja schreibt die Regeln nieder und sie werden am 27.02.2019 noch einmal besprochen		
9. Mechaniken	Viktor und Sebastian	
Sebastian und Viktor überlegen sich, basierend auf den Regeln die nötigen Mechaniken des Spiels.		

Sitzung endet um 13.30 Uhr