**PHÂN LỚP**

1. Một số phương pháp phân lớp
   1. Phương pháp cây quyết định
      1. Thuật toán ID3 (*thuật toán xây dựng cây quyết định*)
      2. Thuật toán C4.5
      3. Thuật toán rút gọn các luật quyết định
         1. Sinh các luật phân lớp từ cây quyết định
         2. Rút gọn các luật phân lớp
   2. Phương pháp Bayes
2. Các thuật toán phân lớp sinh luật trực tiếp (không tạo cây)
   1. Thuật toán ILA (Inductive Learning Algorithm) – *thuật toán học quy nạp để rút trích luật*
3. Khai thác luật phân lớp dựa vào khai thác luật kết hợp

Tài liệu tham khảo:

**DM\_C2\_PhanLop\_261008.pdf**

**03\_\_\_Cay quyet dinh.pdf**

**04\_\_\_ILA.pdf**

**KHAI THÁC LUẬT KẾT HỢP**

Gồm 2 giai đoạn:

1. Khai thác tập phổ biến
   * Một số thuật toán tìm tập phổ biến (FI – Frequent Itemsets)
     + Phương pháp Apriori
     + Phương pháp IT - tree
     + Phương pháp FP – tree
     + ……
   * Thuật toán tìm tập phổ biến đóng (FCIs – Frequent Closed Itemsets )
     + Thuật toán Charm
   * Tập phổ biến tối đại (MFIs – Maximal Frequent Itemsets)
2. Khai thác luật kết hợp từ các tập phổ biến (ARs – Association Rules)
   * Khai thác luật truyền thống (Mining Traditional Association Rules)
   * Khai thác luật không dư thừa
     + Phương pháp Bastide
     + Phương pháp rút gọn - *Thuật toán sinh luật không dư thừa từ tập FCI*

Tài liệu tham khảo:

**DM\_C1\_LUATKETHOP\_261008.pdf**

**05\_\_\_FPtree.pdf**

**06\_\_\_Luat KH.pdf**

**GOM NHÓM**

Tài liệu tham khảo:

**DM\_C3\_GomNhom\_261008.pdf**