



Mateusz Okoń

+48535373990 @ mateusz.okon04@gmail.com

Profile		 <a href="#">matokon</a>		 <a href="#">mateusz.okoń</a>	
Edukacja	Politechnika Krakowska		czerwiec 2024 – obecnie		
	Informatyka				
	<ul style="list-style-type: none"><li>Rozwijam wiedzę oraz umiejętności w zakresie nowoczesnych technologii IT.</li><li>Skupiam się na programowaniu, algorytmach oraz projektowaniu systemów IT, zdobywając doświadczenie poprzez projekty.</li></ul>				
	42 Warsaw		czerwiec 2024 – obecnie		
	Szkoła programowania				
	<ul style="list-style-type: none"><li>Uczę się programowania w innowacyjnej szkole, gdzie główny nacisk kładę na rozwój umiejętności w języku C.</li><li>Praca w modelu peer-to-peer oraz nauka poprzez projekty pomagają mi zdobywać praktyczne doświadczenie w zakresie rozwiązywania problemów, projektowania algorytmów oraz kodowania zespołowego.</li></ul>				
	Regionalne Centrum Edukacji Zawodowej w Biłgoraju		wrzesień 2019 – kwiecień 2024		
	Technik informatyk				
Doświadczenie	Kodland		Kwiecień 2025 - Obecnie		
	Koreketytor		Zdalnie		
	<ul style="list-style-type: none"><li>Prowadzenie zajęć online dla uczniów w wieku 10-17 lat, z naciskiem na Pythona i Scratcha.</li><li>Przygotowanie materiałów edukacyjnych i interaktywnych, zadań programistycznych, dostosowanie ich do różnych grup wiekowych i poziomów zaawansowania.</li></ul>				
	MARWIN S.C.		luty 2022		
	Staże zawodowe		Biłgoraj		
	<ul style="list-style-type: none"><li>Świadczenie wsparcia technicznego dla klientów – zarówno osobiście, jak i zdalnie (telefon, e-mail), co przyczyniło się do wysokiego poziomu satysfakcji klienta.</li><li>Instalacja oraz konfiguracja nowych systemów komputerowych i sieci dla klientów.</li></ul>				
	Wyróżniające się projekty				
	Push_swap				
	<ul style="list-style-type: none"><li>Program sortujący stos liczb za pomocą ograniczonego zestawu operacji, implementujący algorytm sortowania z optymalizacją liczby ruchów oraz zarządzaniem dynamiczną pamięcią.</li></ul>				
	So_long				
	<ul style="list-style-type: none"><li>Projekt gry 2D, który wykorzystuje mapę opartą na kafelkach, ruch gracza oraz wykrywanie kolizji, implementując podstawowe renderowanie grafiki, obsługę wejścia i parsowanie plików.</li></ul>				
Umiejętności	Python	C	C++	PHP	SQL
Zainteresowania	Projekty elektroniczne z Arduino		Trójbój siłowy		
Certyfikaty	INF.03 – Profesjonalny Certyfikat Kwalifikacji		kwiecień 2024		
	INF.02 – Profesjonalny Certyfikat Kwalifikacji		sierpień 2022		
	Prawo jazdy kat. B				
Języki	Polski		Angielski		Niemiecki
	Ojczysty		B2		A1

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji