

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

Aplikacija za band
Tehnička dokumentacija
Verzija 1.0

Student: Mato Lučić

Kolegij: Razvoj mobilnih aplikacija
Asistenti: Bruno Zorić i Josip Balen

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

Sadržaj

1.	Opis razvijenog proizvoda	3
2.	Korisnički zahtjevi	4
2.1	Popis zahtjeva	4
2.2	Slučajevi korištenja	5
2.3	Detalji i primjeri	7
3.	Model podataka	8
4.	Tehničke značajke	9
5.	Upute za korištenje	10
	Literatura	15

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

Tehnička dokumentacija

1. Opis razvijenog proizvoda

Aplikacija je dizajnirana za Android mobilne uređaje u programskom paketu Android studio. Služi kao pomagalo bandu za vođenje evidencije repertuara, dogovorenih datuma nastupa i grešaka.

Glavni activity će sadržavati tri moguća odabira: „REPERTOAR, KALENDAR, GREŠKE“. Pritiskom „REPERTOAR“ - Otvara se popis svih pjesama sa potrebnim tekstovima. Svaki naslov spremljen u bazu podataka. Pritiskom na „KALENDAR“ - Parsaju se svi elementi sa Google kalendara. Kalendar se jedino može mijenjati sa Googleove aplikacije. Aplikacija omogućuje jedino pregled tj. parsanje sa Googlea. Pritiskom na „GREŠKE“ - Otvara se pet imena, odabirom imena čana koji je pogriješio otvara se repertuar sa svim pjesmama. Pritiskom na pjesmu, postavi se greška koja se sprema u bazu. Također je omogućen pregled upisanih grešaka po imenima. Greške se čitaju iz baze podataka te sva ostala pohrana koja se čita u aplikaciji je u bazi.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

2. Korisnički zahtjevi

2.1 Popis zahtjeva

ID	Status	Prioritet	Opis	UC
			Generalni zahtjevi korisnika	
1	A	1	Korisnik odabire jednu od opcija ponuđenih u glavnom prozoru	UC1
2	A	1	Korisnik odabire pregled repertuara	-
3	A	1	Korisnik može pregledati popis pjesama	-
4	A	1	Korisnik otvara pjesmu sa popisa	UC2
5	A	1	Korisnik odabire kalendar	-
6	A	1	Korisnik odabire unos u kalendaru	UC3
7	A	1	Korisnik odabire ispis iz kalendara	UC4
8	A	1	Korisnik odabire greške	-
9	A	1	Korisnik odabire unos grešaka	UC5
10	A	1	Korisnik odabire ispis grešaka	UC6

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

2.2 Slučajevi korištenja

ID slučaja	UC1
Ime	Korisnik odabire jednu od opcija ponuđenih u glavnom prozoru.
Opis	Korisniku je omogućeno čitanje tekstova iz repertoara, pregled i unos datuma te pregled i unos grešaka.
Preduvjet	-
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik odabire repertoar u slučaju pregleda tekstova i pjesama. 2. Korisnik odabire kalendar u slučaju da želi unijeti novi datum ili pogledati svirke. 3. Korisnik odabire greške u slučaju da želi unijeti ili pogledati greške.
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplikacija se krivo učitala i pokazuje grešku. 2. Pokušati ponovno učitati aplikaciju.

ID slučaja	UC2
Ime	Korisnik otvara pjesmu sa popisa
Opis	Repertoar sadrži popis pjesama sa pripadajućim tekstovima
Preduvjet	-
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik odabire pjesmu. 2. Korisnik pregledava pjesmu uz pomoć scrollwiewa.
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pjesme su upisane u bazu, ali pogrešno učitane te aplikacija javlja grešku.

ID slučaja	UC3
Ime	Korisnik odabire unos u kalendaru
Opis	Korisniku se otvara link na google kalendar za unos svirki. Za unos je predviđeno da aplikacija otvori preko pretraživača Googleovu stranicu za unos.
Preduvjet	Postoji internetska mreža.
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik odabire unos 2. Aplikacija ga šalje na drugu lokaciju radi unosa novog datuma svirke
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nema internetse veze.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

ID slučaja	UC4
Ime	Korisnik odabire ispis iz kaledara
Opis	Aplikacija vuče API sa Google kalendara
Preduvjet	Postoji internetska veza.
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik odabire tipku za ispis. 2. Korisniku se otvara prozor sa tipkom izlistaj svirke. 3. Klikom na tipku izlistavaju se datumi.
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nema internetske mreže. 2. Nema unosa u kalendaru. 3. Nema odgovora (Vraćen je null).

ID slučaja	UC5
Ime	Korisnik odabire unos grešaka
Opis	Greške se unose tako da se odabere član banda i pridruži mu se odgovarajuća pjesma.
Preduvjet	-
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik odabire gumb za unos grešaka. 2. Korisnik odabere osobu kojoj će unijeti grešku. 3. Korisnik odabere željenu pjesmu koja se sprema u bazu.
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Popis pjesama se ne može učitati. 2. Pjesma se ne može spremiti.

ID slučaja	UC6
Ime	Korisnik odabire ispis grešaka
Opis	Greške se pregledavaju tako da se odabere član za kojeg se žele vidjeti greške.
Preduvjet	-
Glavni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik odabire gumb za ispis grešaka. 2. Korisnik odabere osobu kojoj će ispisati greške. 3. Korisnik vidi popis grešaka. 4. Završetkom briše.
Alternativni scenarij	<ol style="list-style-type: none"> 1. Popis pjesama se ne može učitati.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

2.3 Detalji i primjeri

Table 1. Potrebni atributi za PJESME

Atribut	Nužan	Tip
id	Da	Cijeli broj
ime	Da	String
tekst	Da	String

Table 2. Potrebni atributi za MIRO

Atribut	Nužan	Tip
id	Da	Cijeli broj
Pjesme_err	Da	String

Table 3. Potrebni atributi za MATO

Atribut	Nužan	Tip
id	Da	Cijeli broj
Pjesme_err	Da	String

Table 4. Potrebni atributi za NIKOLA

Atribut	Nužan	Tip
id	Da	Cijeli broj
Pjesme_err	Da	String

Table 5. Potrebni atributi za DAVOR

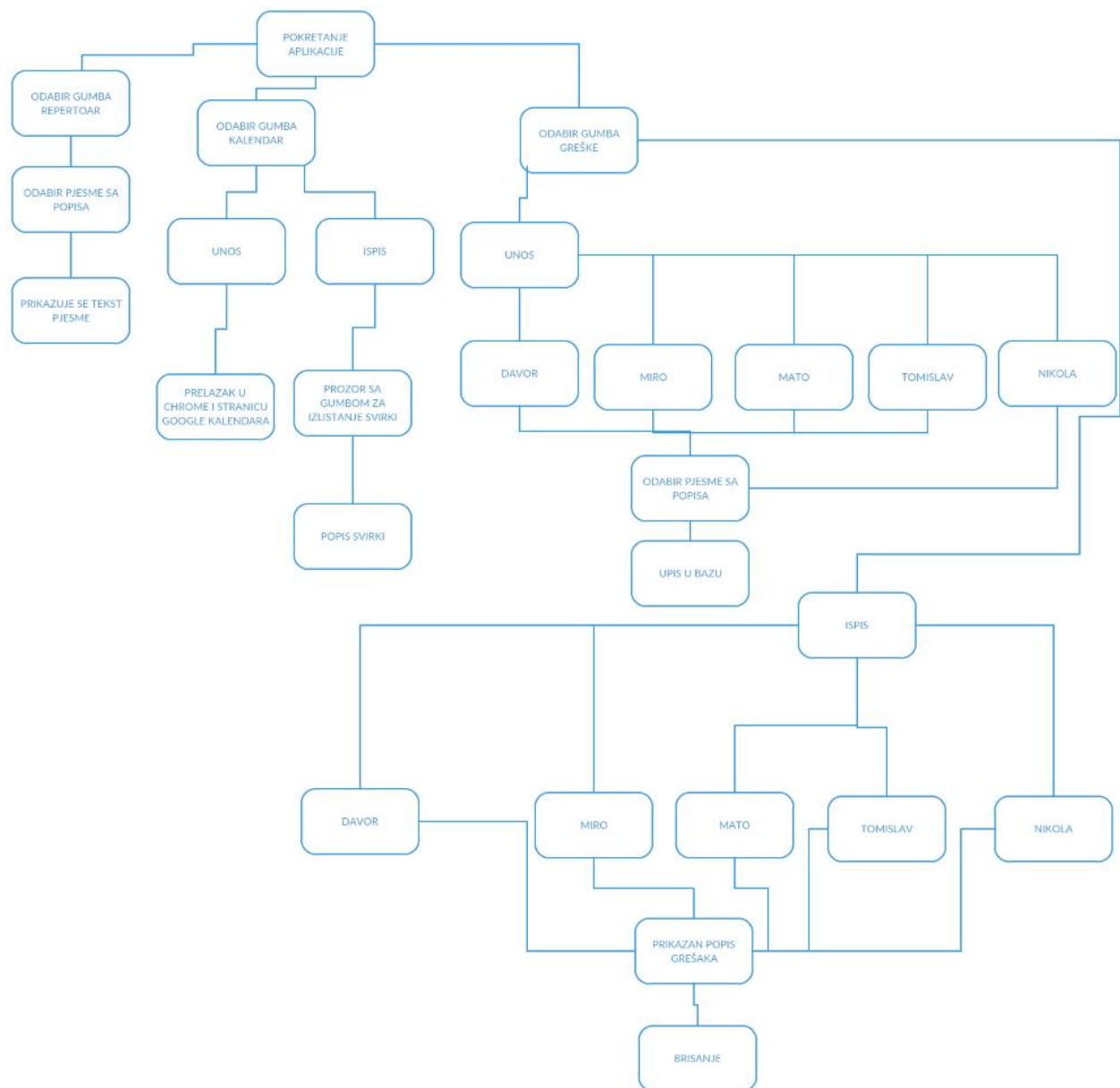
Atribut	Nužan	Tip
id	Da	Cijeli broj
Pjesme_err	Da	String

Table 6. Potrebni atributi za TOMISLAV

Atribut	Nužan	Tip
id	Da	Cijeli broj
Pjesme_err	Da	String

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

3. Model podataka



Slika 1. Dijagram toka projekta

Slika 1 prikazuje dijagram toka programa odnosno korisničke mogućnosti prilikom pokretanja programa. Kada se aplikacija pokrene korisnik bira između tri gumba: „REPERTOAR, KALENDAR, GREŠKE“. Pritiskom na „REPERTOAR“ prikazuje mu se popis pjesama te odabere pjesmu kojoj želi vidjeti tekst. Pritiskom na „KALENDAR“ te odabirom gumba „UNOS“ korisnik može unijeti datum svirke. Activity ga vodi na link za unos. Pritiskom na gumb „ISPIS“ korisniku se prikazuju svi unosi od datuma dana pretrage pa na dalje. Aplikacija povlači API te dobiva JSON kao odgovor. JSON paket je sređen te podatci prikazani u activityu. Pritiskom na „GREŠKE“ te pritiskom na „UNOS“ omogućen je odabir imena člana banda te unos greške tj pjesme sa popisa pojedinom članu. Sva imena tj naslovi se uzimaju iz baze podataka. Pritiskom na „ISPIS“ odabire se ime osobe za pregled grešaka. Greške uzimaju iz baze koje su spremljene po imenu člana banda.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

4. Tehničke značajke

Aplikacija sa funkcionalnosti navedenim gore u predhodnim poglavljima je razvijena za uređaje sa Android sustavom. Aplikacija je namjenjena vođenju repertuara, evidencije i grešaka bandu. Programski kod je napisan u Android Studio razvojnom okruženju. Za testiranje korišten je Genymotion emulator i mobilni uređaj s API levelom 24. Activitiyi su dizajnirani u jeziku XML, glavna funkcionalnost je dizajnirana u Javi. Baza podatka je generirana Firefoxovom pluginu SQLite Menager. Gotova baza je ubačena u program te korištena za dohvat testova i naslova pjesama. U tu istu bazu se unose i brišu greške. Za korištenje aplikacije uređaj mora imati instaliranu Google Play uslugu i pristup internetu.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

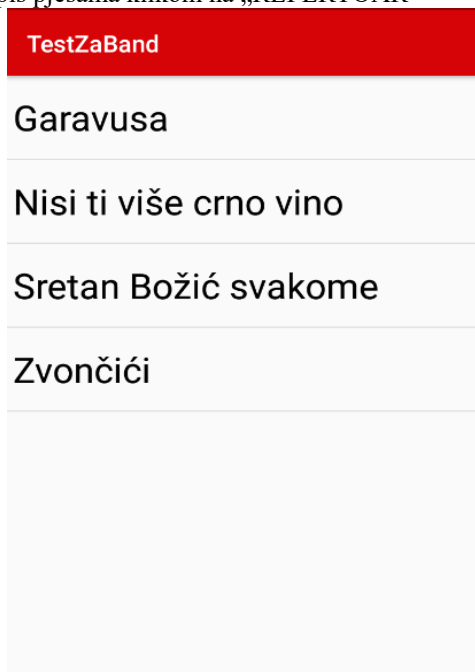
5. Upute za korištenje

Početni zalon aplikacije.



Slika 2.

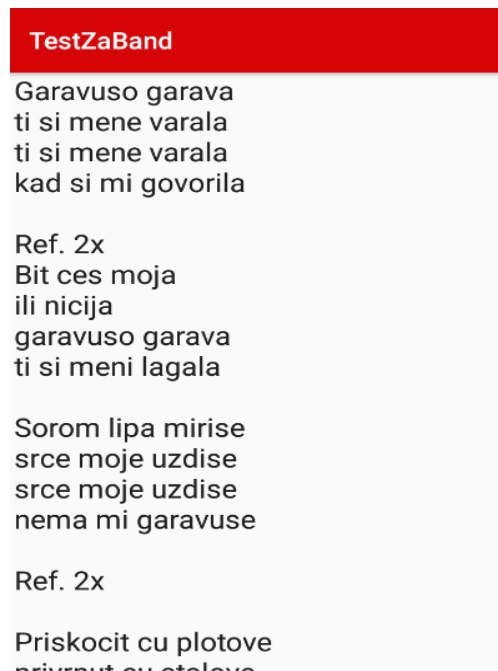
Popis pjesama klikom na „REPERTOAR“



Slika 3.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

Tekst pjeseme



Slika 4.

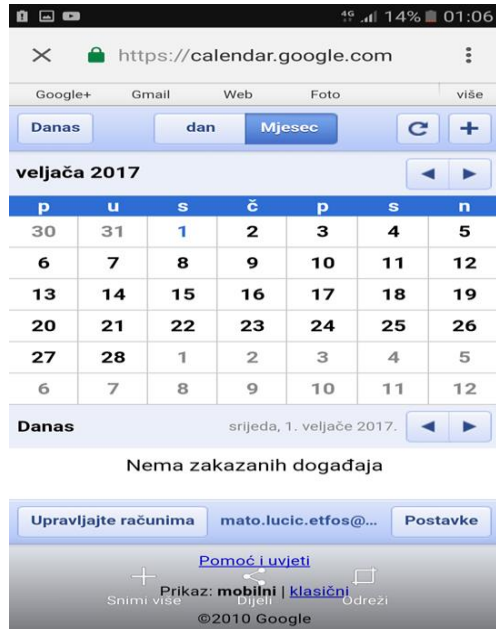
Pritiskom na „KALENDAR“ otvara se mogućnos upisa i ispisa u kalendar.



Slika 5.

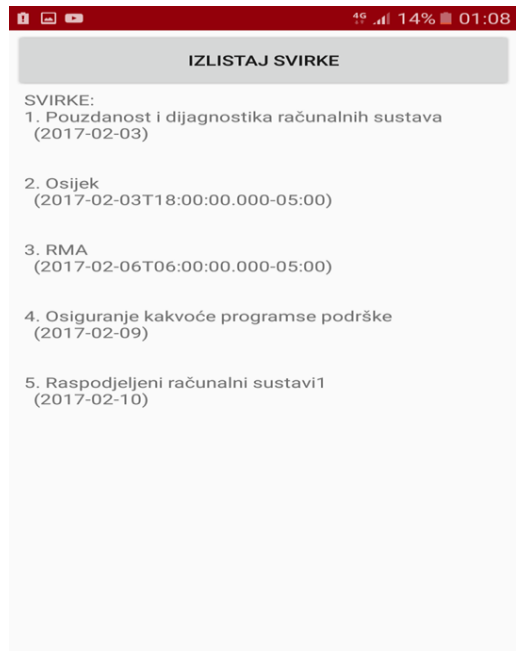
Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

Pritiskom na „UNOS“ aplikacija otvara Google Chrom kalendar za unos datuma.



Slika 6.

Pritiskom na „ISPIS“ omogućen je pregled svirki pohranjenih u google kalendaru. Prije ispisa svirki potreban je klik na „IZLISTAJ SVIRKE“.



Slika 7.

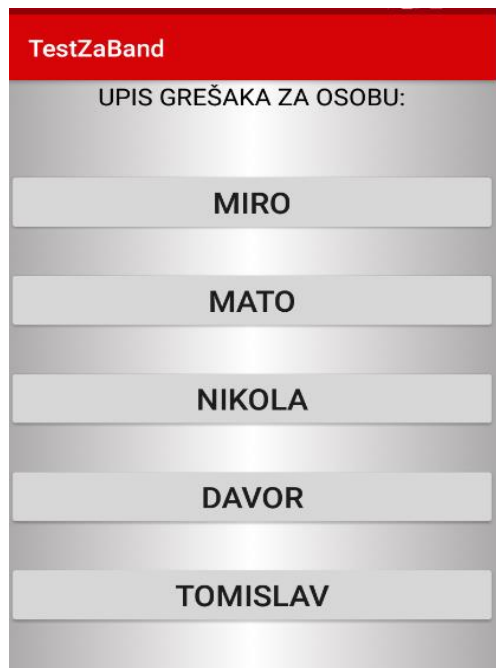
Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.

Pritiskom na „GREŠKE“ omogućen je unos i ispis grešaka.



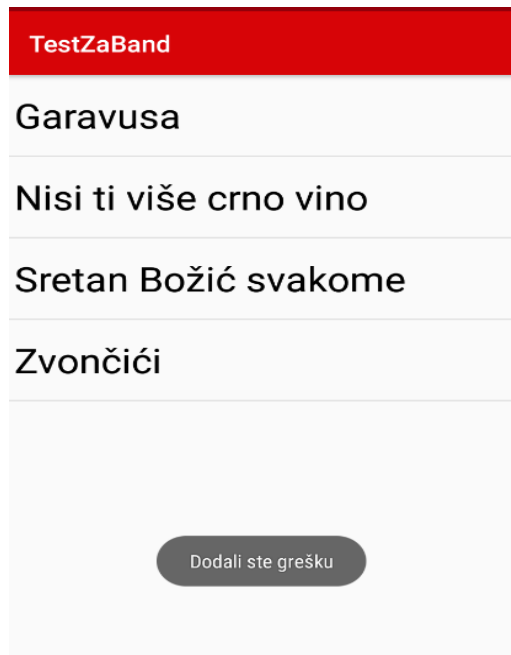
Slika 8.

Pritiskom na „UNOS GREŠAKA“ vidljivo je 5 imena u gumbima. Pritiskom na svakog, otvara se popis pjesama u recyclerviewu za upis pjesama u bazu.



Slika 9.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.



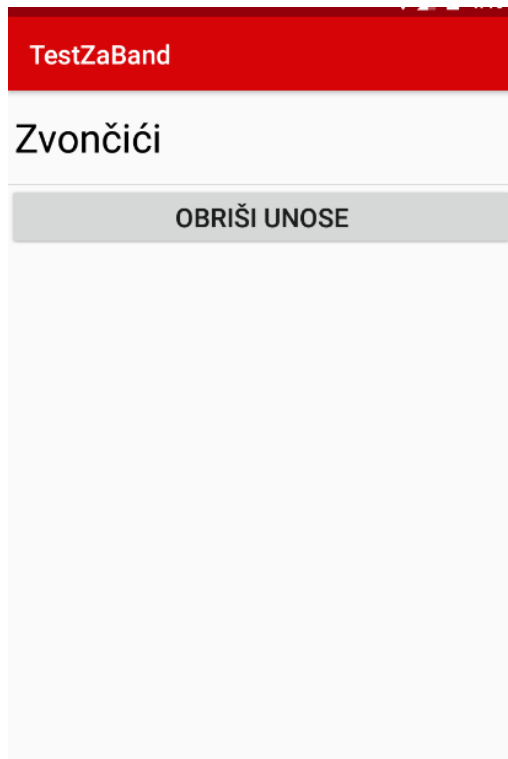
Slika 10.

Pritiskom na „ISPIS GREŠAKA“ vidljivo je 5 imena u gumbima. Pritiskom na svakog, otvara se popis grešaka uz mogućnost brisanja.



Slika 11.

Aplikacija za band	Verzija: 1.0
Tehnička dokumentacija	Datum: 06.02.2017.



Slika 12.

Literatura

- [1] Predlošci sa Laboratorijskih vježbi iz predmeta „Razvoj mobilnih aplikacija“
- [2] <https://www.udemy.com/>
- [3] <https://developer.android.com/>
- [4] <https://developers.google.com/google-apps/calendar/quickstart/android>
- [5] <http://www.androidhive.info/2016/01/android-working-with-recycler-view/>