软件开发合同

项目经理马彤，刘瑞翔

一.项目名称：汪汪在线小游戏

项目标识：20240923

状态与版本信息

* 文件状态有效合同
* 文件标识：DOC20240923
* 当前版本：1.0.0
* 作者：

王志成2021011173

刘翼翔2021011163

张奕彤 2021011191

马云龙2021011203

戴家兴2021011165

倪芊睿 2021011181

孟令一2021011197

马彤 2021011202

陈科瑞2021011200

李晓东2021011195

刘瑞翔2021011196

田羽 2021011157

团队：汪汪队

* 完成日期：2024.10.29

二.合同编号

DOC20240923

三.签订单位

* 甲方：刘晓彤
* 乙方：汪汪汪队
* 其他方：无

四.引言

* 使用人员：参与此项目的甲方人员和乙方人员
* 撰写目的：通过合同的订立和履行最终所期望得到的东西或者达成的状态。当事人一方延迟履行债务或者有其他违约行为致使不能实现合同目的的，另一方可以解除合同。
* 背景：
* 定义与缩写
* 参考资料：

五.总则

* 第一条 为了保护合同当事人的合法权益，维护社会经济秩序，促进社会主义现代化建设制定本法。
* 第二条 本法所称合同是平等主体的自然人、法人、其他组织之间设立、变更、终止民事权利义务关系的协议。
* 第三条 合同当事人的法律地位平等，一方不得将自己的意志强加给另一方。
* 第四条 当事人依法享有自愿订立合同的权利，任何单位和个人不得非法干预。
* 第五条 当事人应当遵循公平原则确定各方的权利和义务。
* 第六条 当事人行使权利、履行义务应当遵循诚实信用原则。
* 第七条 当事人订立、履行合同，应当遵守法律、行政法规，尊重社会公德，不得扰乱社会经济秩序，损害社会公共利益。
* 第八条 依法成立的合同，对当事人具有法律约束力。当事人应当按照约定履行自己的义务，不得擅自变更或者解除合同。
* 第九条 当事人订立合同，应当具有相应的民事权利能力和民事行为能力。
* 第十条当事人订立合同，有书面形式、口头形式和其他形式。
* 第十一条 书面形式是指合同书、信件和数据电文(包括电报、电传、传真、电子数据交换和电子邮件)等可以有形地表现所载内容的形式。
* 第十二条 合同的内容由当事人约定，一般包括以下条款:

(一)当事人的名称或者姓名;

(二)研究开发计划;

(三)合同总额和构成;

(四)付款方式和时间；

(五)履行的期限地点和方式；

(六)责任；

(七)违约责任;

(八)技术成果的归属和分享

(九)验收标准

(十)风险承担

(十一)违约金和损失赔偿额

(十二)解决合同纠纷的方式

六.项目描述

打造一个在线小游戏网站，用户可以通过平台访问和玩多种类型的小游戏。管理员可以在网站后台方便地添加、修改、管理新的小游戏，不断扩展游戏库。

七.研究开发计划

* 需求分析9.23-9.30
* 概要设计10.1-10.7
* 详细设计10.8-10.13
* 实现10.14-10.24
* 测试10.25-10.28
* 投入使用10.29

八.合同总额和构成

* 合同总额：11万（CNY）
* 开发费用：6万
* 人事管理费用：2万
* 维修费用：3万

九.付款方式和时间

* 付款方式：北京银行
* 付款时间：2024.10.29

十.履行的期限地点和方式

* 履行期限：2024.12.29
* 履行地点：北京信息科技大学（沙河校区）

十一.责任

* 甲方：

应对软件工程的具体功能、并发性能要求、质量、移交时间等提出明确要求。

当事人一方不履行合同义务或者履行合同义务不符合约定的，应当承担继续履行、采取补救措施或者赔偿损失等违约责任。

* 乙方：

乙方必须遵守甲方所规定的一切规章条款，尽职尽责、服从领导，与公司全体同仁团结合作,如有违反或不能按期达标者，被甲方调离现工作岗位或辞聘亦无异议。

乙方应严守工作中所获得的有关本公司的经营、财务、人事等机密，违反《保密制度》者，应承担相应责任并接受处理。

乙方因工作绩效不佳、品德不良、有重大失误或给公司带来较大经济损失和形象损害者，甲方可随时解除此协议，甲方亦不负任何责任。

十二.违约责任

* 双方应严格履行本合同，违反本合同均应承担违约责任，因不可抗力而无法承担责任的乙方，应在不可抗力发生的三日内，及时通知另一方。
* 甲方有责任按期支付乙方费用，如因甲方自身原因，未能按时交付，则每延期一天，甲方将额外支付乙方总费用的1%作为补偿。
* 如果乙方未能按合同规定的时间按时交付使用(不可抗力除外)，延期交付违约金比例为每迟交1天乙方应承担合同总金额的1%/日的违约金。延期交付时间超过30天，甲方有权解除本合同，乙方向甲方支付合同总金额的50%的违约金;乙方有责任按期向甲方交付设计文档，实现项目中甲方提供的需求文档中的所有功能。

十三.技术成果的归属和分享

1.在合同政策完成、甲方按合同履行费用义务的情况下，为执行该合同而实际制作的软件、源程序、数据文件、文档、记录、工作日志或其他和该合同有关的资料的所有权与知识产权归甲方拥有。

2.支撑该系统开发与运行的第三方编制的软件的知识产权仍属于第三方。

3.双方确定，因履行本合同所产生的研究开发成果及其相关知识产权权力归属，按技术秘密方式处理。有关使用和转让的权利归属及由此产生的利益按以下约定处理:

* 技术秘密的使用权:甲方·技术秘密的转让权:甲方
* 相关利益的分配办法:甲乙双方另行商定

4.乙方不得在向甲方交付研究开发成果之前，自行将研究开发成果转让给第三方公司。

十四.验收标准

1、主页无文字拼写及图片(以甲方提供的材料为准)错误，并应符合已经确认的网站整体功能及设计风格，数据库运行稳定，网站日常维护方便。

2、验收通过应以甲方书面确认为准，乙方交付的内容甲方应在一周内予以书面确认，甲方收到委托项目超过合同约定期限还未进行验收的，将视为验收合格。

3、软件未通过甲方最终验收的，乙方应当迅速改进软件以通过甲方的验收。

十五.风险承担

(一).乙方保证，乙方对委托项目所投入使用的技术及信息相关知识产权享有完整的无争议的合法权属。如果因侵犯第三人合法权益而引起的任何纠纷由乙方单独处理并承担一切相应责任，给甲方造成损失的，由乙方进行赔偿。

(二).甲方应保证项目不得用于侵犯任何现有及预期第三方的权益（包括但不限于个人隐私，商业机密），对于因甲方原因导致然间存在侵犯任何现有及预期第三方权益的，乙方将不承担任何责任，由此而产生的任何纠纷均由甲方负责解释并处理，如造成乙方经济损失的，应赔偿乙方由此产生的经济损失。

十六.违约金和损失赔偿额

1.合同双方可以约定一方违约时应当根据违约情况向对方支付一定数额的违约金，也可以约定因违约产生的损失赔偿额的计算方法。

2.约定的违约金低于造成的损失的，当事人可以请求人民法院或者仲裁机构予以增加:3.约定的违约金过分高于造成的损失的，当事人可以请求人民法院或者仲裁机构予以适当减少。

十七.解决合同纠纷的方式

一旦发合同纠纷，当事人可以选择以下三种途径予以解决：

(1)调解。即在第三者的主持下，纠纷当事人经过自愿协商，排除争端，达成和解。合同纠纷发生后，当事人可

以提请仲裁机关居中判明事实，分清责任，依法作出裁决。

(2)仲裁。

(3)诉讼。即依法向人民法院提起诉讼，以解决合同纠纷。

【法律依据】

根据《民事诉讼法》第23条规定:因合同纠纷提起的诉讼，由被告住所地或者合同履行地人民法院管辖。

十八.签字盖章

甲方：

乙方：

其他方：