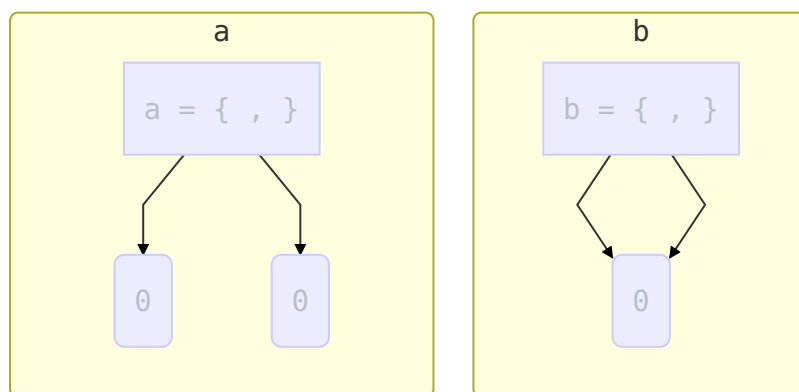


第 13 章 参照

テキストの解答要約はこんな感じで引用表現にする(引用じゃないけど)

演習 13.1.1. [★]



演習 13.1.2. [★★]

- 観察:let で deref している部分が失われている。

同じ動作をしない。

assign 式の右辺の else 節で deref しているが、これが評価されるのは破壊的代入の後になる。つまり、ある a, m, v に対して `update a m v` を呼び出すと、 a が即座に右辺の形に破壊的代入される。その後 lookup などで n (not equal m) を与えて、E-IfElse で評価されたときに初めて、 a が deref される。そしてこの a は破壊的代入の後の a そのものである。恐ろしいことに else 節では deref した a に n を適用しているので、この評価は停止しない。

正確に言うと、停止しないというか、発散する。

演習 13.1.3. [★★]

- ぶら下がり参照: dangling reference
- 型安全 = 進行 + 保存
- ぶら下がり参照の文章、なんかへんてこだけど、多分これを具体的に言えてことだと思う

保存則が脅かされる。(詳細は諦めた)

free プリミティブを使うと、行き詰まり状態が作れる。(進行則が脅かされる) ポイントは、あるセルに対する別名参照を作ったとき、元の参照を free しても別名参照に対しては操作ができてしまうこと。

Note: 13.3

- 参照の定式化では、「位置」は距離や算術演算を持たない、単なる集合の要素として考える
 - これによってポインタ算術をあり得ないものとし、型に関する議論をシンプルにできる
 - C言語では「位置」はポインタであり、バイト列上の添字の数値で、比較や算術演算ができ、型によってセルは異なるサイズを持つ
- 評価規則の拡張
 - 関数適用は副作用を起こさない
 - ストアにおける位置はプログラマは直接触らないが、評価規則上には現れる**中間言語**的要素
 - E-Derefで値(位置)まで簡約 → E-DerefLocでストア上のメタ変数 μ から値を取り出す
 - E-Assign1, 2で $l := v$ の形まで簡約 → E-Assignでunitに評価、 μ 上の l を v にマップする(更新)
 - E-Refで値 v まで簡約 → E-RefVで値 v を位置 l に簡約し、 μ を $l \mapsto v$ を含むように拡張
- ではガベージコレクションはどうする？

演習 13.3.1. [★ ★ ★]

方針: スコープを導入する。スコープに入る際にストアのメタ変数 μ を中間言語に退避する (scope_μ のように)。スコープ内の処理でメタ変数が変化していくことは許容して、スコープを出る際に元のメタ変数に戻す。

$$\text{scope } t_1 | \mu \rightarrow \text{scope}_\mu t_{11} | \mu \quad (\text{E-ScopeIn})$$

$$\frac{t_1 | \mu \rightarrow t'_1 | \mu'}{\text{scope}_\nu t_1 | \mu \rightarrow \text{scope}_\nu t'_1 | \mu'} \quad (\text{E-Scope})$$

$$\text{scope}_\nu v_1 | \mu \rightarrow v_1 | \nu \quad (\text{E-ScopeOut})$$

- メタ変数を中間言語へ退避するのではなく、あらたな構文の状態を拡張して、メタ変数そのものではなくメタ変数のスタックを状態とする、という方法も考えられそう。
- 参照が連鎖することをちゃんと考えよう (reachableの定義)
 - GCが任意の1ステップ評価の直後に発生し得るように、1ステップ評価を拡張しよう。
 - (4)のこの定義で「最も外側のレベル」でGCが走ることを保証できるってのがいまいちピンと来ない...