

# 型システム入門メモ

maton

## 第 18 章 事例：命令的オブジェクト

### 18.6 単純なクラス

演習 18.6.1. [推奨, \*\*] 未着手

演習 18.6.2. [\*\* ⇨] 未着手

### 18.7 インスタンス変数の付加

演習 18.7.1. [推奨, \*\*] 未着手