

第 11 章 単純な拡張(後半)

テキストの解答要約はこんな感じで引用表現にする(引用じゃないけど)

演習 11.9.1. [★★]

- `true` を `inl unit` と定義する
- `false` を `inr unit` と定義する
- `if t1 then t2 else t3` を `case t1 of inl unit ⇒ t2 | inr unit ⇒ t3` と定義する

`Bool` $\stackrel{\text{def}}{=} \text{Unit} + \text{Unit}$ を忘れずに。あとcase文ではunit値に限定せずに、任意の値を受け取る。

演習 11.11.1. [★★]

equal

```
equal = fix ff;
equal : Nat → Nat → Bool

ff = λie:Nat → Nat → Bool.
    λx:Nat.
    λy:Nat.
    if iszero x
    then if iszero y
    then true
    else false
    else if iszero y
    then false
    else ie (pred x) (pred y);
ff : (Nat → Nat → Bool) → Nat → Nat → Bool
```

plus

```
plus = fix gg;
plus : Nat → Nat → Nat

gg = λie:Nat → Nat → Nat.
    λx:Nat.
    λy:Nat.
    if iszero y
    then x
    else ie (succ x) (pred y);
gg : (Nat → Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat
```

times

```

times = λx:Nat.
  λy:Nat.
    fix hh (plus x) 0 y;
times : Nat → Nat → Nat

hh = λie:(Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat.
  λf:Nat → Nat.
  λx:Nat.
  λy:Nat.
    if iszero y
    then x
    else ie f (f x) (pred y);
hh : ((Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat) → (Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat

```

factorial

```

factorial = λx:Nat.
  λy:Nat.
    fix ii (times x) (succ 0) y;
factorial : Nat → Nat → Nat

ii = λie:(Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat.
  λf:Nat → Nat.
  λx:Nat.
  λy:Nat.
    if iszero y
    then x
    else ie f (f x) (pred y);
ii : ((Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat) → (Nat → Nat) → Nat → Nat → Nat

```

equal以外はもっと簡単に書ける。例えばtimesなら、 $3 * 4 = 4 + ((3 - 1) * 4) = 4 + (4 + (2 - 1) * 4) = 4 + (4 + (4 + (1 - 1) * 4)) = 4 + (4 + (4 + 0)) = 12$

私の方法だと、 $3 * 4 = ie(3 + 0, 4 - 1) = ie(3 + 3 + 0, 3 - 1) = ie(3 + 3 + 3 + 0, 2 - 1) = ie(3 + 3 + 3 + 3 + 0, 1 - 1) = 12$

factorialって累乗じゃなくて階乗じゃん...

演習 11.11.2. [★]

```

letrec plus : Nat → Nat → Nat = λx:Nat. λy:Nat.
  if iszero x then 0 else succ (plus (pred x) y);

letrec times : Nat → Nat → Nat = λx:Nat. λy:Nat.
  if iszero x then 1 else plus y (times (pred x) y);

letrec factorial : Nat → Nat = λx:Nat.
  if iszero x then 1 else times x (factorial (pred x));

```

実際に使うときは letrec .. in という形式にしないとエラー。

演習 11.12.1. [★★★]

- 全部は大変なのでリストに関する場合分けだけにします...

進行

- 正しく型付けされた項は値であるか評価できる。

項 t の型付け導出の最後で場合分け

- T-Nil のとき、項 t は $\text{nil}[T1]$ である。 $\text{nil}[T1]$ に適用できる評価規則はないが、値なのでOK
- T-Cons のとき、項 t は $\text{cons}[T1] \ t1 \ t2$ という形である。部分項 $t1 \ t2$ について場合分け (値であるか、評価できる)
 - $t1 \ t2$ が両方値 $\rightarrow t$ も値なのでOK
 - $t1$ が評価可能、 $t2$ はどちらでも $\rightarrow \text{E-Cons1}$ が適用できる
 - $t1$ が値、 $t2$ が評価可能 $\rightarrow \text{E-Cons2}$ が適用できる
- T-Isnil のとき、項 t は $\text{isnil}[T11] \ t1$ という形である。部分項 $t1$ について場合分け
 - $t1$ が値 $\text{nil}[T] \rightarrow \text{E-IsnilNil}$ が適用できる
 - $t1$ が値 $\text{cons}[T] \ v1 \ v2 \rightarrow \text{E-IsnilCons}$ が適用できる
 - $t1$ が評価可能 $\rightarrow \text{E-Isnil}$ が適用できる
- T-Head のとき、項 t は $\text{head}[T11] \ t1$ という形である。部分項 $t1$ について場合分け
 - $t1$ が値 $\text{nil}[T] \rightarrow \text{E-...あれ?}$
 - ということで、**進行は成り立たない**
 - 多分T-Tailでも成り立たないケースがでてくる

保存

- 正しく型付けされた項が評価されるとき、その項は元の型で正しく型付けされる。

項 t の型付け導出の最後で場合分け

- T-Nil のとき、項 t は $\text{nil}[T1]$ である。評価されないのでOK
- T-Cons のとき、項 t は $\text{cons}[T11] \ t1 \ t2$ という形である。
 - $t1$ が評価されるとき $\rightarrow \text{E-Cons1} \rightarrow \text{cons}[T11] \ t1' \ t2 \rightarrow \text{T-Cons}$ で型付け
 - $t2$ が評価されるとき $\rightarrow \text{E-Cons2} \rightarrow \text{cons}[T11] \ v1 \ t2 \rightarrow \text{T-Cons}$ で型付け
- T-Isnil のとき、項 t は $\text{isnil}[T11] \ t1$ という形である。
 - $t1$ が評価されるとき $\rightarrow \text{E-Isnil} \rightarrow \text{isnil}[T11] \ t1' \rightarrow \text{T-Isnil}$ で型付け
 - T-Head, T-Tailも同様

演習 11.12.2. [★★]

T-Nil以外は前提部分の型付けがあるので問題ない。

T-Nilは項に型がないと型付けできない(Listの要素の型がわからない)。

(HaskellでもよくEmptyの型がわからないみたいなの出るよね...)