

```

1 import torch
2 import os
3
4 # =====
5 # CONFIGURAÇÕES INICIAIS
6 # =====
7 script_dir = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__
   )) # Pega o caminho completo de PARTE_1
8 FILE_PATH = os.path.join(script_dir, '..', 'machado.
   txt') # Sobe um nível e acha machado.txt
9
10 BLOCK_SIZE = 8 # Tamanho do contexto (janela de
   tempo)
11 BATCH_SIZE = 4 # Quantas sequências processar em
   paralelo
12 TRAIN_SPLIT = 0.8 # 80% para treino, 20% para
   validação
13
14 # =====
15 # 1. CARREGAMENTO DOS DADOS E VOCABULÁRIO
16 # =====
17 def load_data(file_path):
18     """
19     Lê o arquivo, cria o vocabulário e converte o
20     texto para tensores inteiros.
21     Equivalente ao trecho em R que usa readr::
22     read_file e stringr::str_split.
23     """
24     try:
25         with open(file_path, 'r', encoding='utf-8')
26         as f:
27             text = f.read()
28             print(f"Arquivo '{file_path}' carregado com
29             sucesso.")
30             # Equivalente ao stringr::str_sub(data, 100,
31             1000) apenas para visualização
32             print(f"Amostra do texto: {text[100:200]}...")

```

```

27 )
28     except FileNotFoundError:
29         print(f"Arquivo '{file_path}' não encontrado
30         . Usando texto de exemplo.")
31         text = "Aqui está um texto de exemplo para
32         simular o funcionamento do código. " * 500
33
34     # -----
35     # Construção do Vocabulário
36     # R: vocab <- sort(unique(stringr::str_split_1(
37     data, "")))
38
39     # -----
40     chars = sorted(list(set(text)))
41     vocab_size = len(chars)
42     print(f"Tamanho do vocabulário: {vocab_size}")
43
44     # -----
45     # Mapeamentos (Encoder/Decoder)
46     # R: vocab <- structure(seq_along(vocab), names
47     = vocab) (cria índices nomeados)
48     # Python: Criamos dicionários explícitos para
49     conversão char <-> int
50
51     # -----
52     stoi = {ch: i for i, ch in enumerate(chars)} #
53     String to Int
54     itos = {i: ch for i, ch in enumerate(chars)} #
55     Int to String
56
57     # Função para codificar: string -> lista de
58     inteiros
59     encode = lambda s: [stoi[c] for c in s]
60
61     # Função para decodificar: lista de inteiros ->

```

```

51 string
52     decode = lambda l: ''.join([itos[i] for i in l])
53
54
55     # -----
56     # Criação do Tensor de Dados
57     # R: data <- stringr::str_split_1(data, "") ...
58     # depois acessa via índices
59     # Python: Convertemos o texto para um tensor
60     LongTensor (inteiros)
61
62     # -----
63     data_tensor = torch.tensor(encode(text), dtype=
64     torch.long)
65     print(f"Tamanho total do dataset (caracteres): {
66     len(data_tensor)}")
67     print(f"Primeiros 18 tokens (caracteres): '{
68     decode(data_tensor[:18].tolist())}'")
69
70     return data_tensor, vocab_size, encode, decode
71
72     # =====
73     # 2. SEPARAÇÃO TREINO / VALIDAÇÃO
74     # =====
75
76     # Carrega os dados
77     data, vocab_size, encode, decode = load_data(
78     FILE_PATH)
79
80     # Define o ponto de corte (n no R refere-se ao length
81     (data))
82     n = len(data)
83     n_train = int(n * TRAIN_SPLIT)
84
85     # Divide os dados em dois tensores distintos
86     train_data = data[:n_train]
87     val_data = data[n_train:]

```

```

79
80
81 # =====
    =====
82 # 3. FUNÇÃO GET_BATCH
83 # =====
    =====
84 def get_batch(split, block_size=BLOCK_SIZE,
    batch_size=BATCH_SIZE):
85     """
86     Gera um lote (batch) de entradas (x) e alvos (y
    ).
87     Args:
88         split (str): 'train' ou 'valid' (qualquer
    coisa diferente de train).
89         block_size (int): Tamanho do contexto.
90         batch_size (int): Número de sequências no
    batch.
91
92     Returns:
93         x (torch.Tensor): Tensor de entrada (
    batch_size, block_size)
94         y (torch.Tensor): Tensor alvo (batch_size,
    block_size)
95     """
96     # Seleciona o dataset correto
97     # R: if (split == "train") { sample... } else {
    sample... }
98     data_source = train_data if split == 'train'
    else val_data
99
100    # Gera índices aleatórios para o início de cada
    bloco
101    # R: sample.int(0.8*(n-block_size), batch_size)
102    # Python: torch.randint gera inteiros aleatórios
    até high (len(data_source) - block_size)
103    ix = torch.randint(len(data_source) - block_size
    , (batch_size,))
104
105    # Constrói o tensor X empilhando os pedaços do
    texto

```

```

106     # R: x <- vocab[data[batch_ids]]; dim(x) <- dim(
    batch_ids)
107     # Python: Para cada índice i em ix, pegamos o
    slice data[i : i+block_size]
108     x = torch.stack([data_source[i: i + block_size]
    for i in ix])
109
110     # Constrói o tensor Y (alvo) deslocado em 1
    posição à direita
111     # R: y <- vocab[data[batch_ids + 1]]
112     y = torch.stack([data_source[i + 1: i +
    block_size + 1] for i in ix])
113
114     # R: list(x = torch_tensor(x), y = torch_tensor(
    y))
115     # Python: No PyTorch, x e y já são tensores aqui
    se data_source for tensor.
116     # Mas garantimos que estejam no dispositivo
    correto (CPU/GPU) se necessário no futuro.
117     return x, y
118
119
120 # =====
    =====
121 # TESTE DA IMPLEMENTAÇÃO (Main)
122 # =====
    =====
123 if __name__ == "__main__":
124     torch.manual_seed(1337) # Para
    reprodutibilidade, assim como set.seed no R
125
126     print("\n--- Testando get_batch('train') ---")
127     xb, yb = get_batch('train')
128
129     print("Shape de X:", xb.shape) # Deve ser [4, 8
    ] (batch_size, block_size)
130     print("Shape de Y:", yb.shape)
131
132     print("\nConteúdo de X (Inputs):")
133     print(xb)
134

```

```
135     print("\nConteúdo de Y (Targets/Labels):")
136     print(yb)
137
138     print("\n--- Verificação Visual (Decodificação
139 ) ---")
139     # Vamos pegar a primeira linha do batch para
140     conferir se Y é o deslocamento de X
140     primeira_linha_x = xb[0].tolist()
141     primeira_linha_y = yb[0].tolist()
142
143     print(f"X[0] decodificado: '{decode(
144 primeira_linha_x)}'")
144     print(f"Y[0] decodificado: '{decode(
145 primeira_linha_y)}'")
145     print("Nota: Y deve ser X deslocado uma letra
146 para frente (next token prediction).")
```