

Mejoras Geo Wizard

ALUMNO : MATÍAS PARDO

El Juego



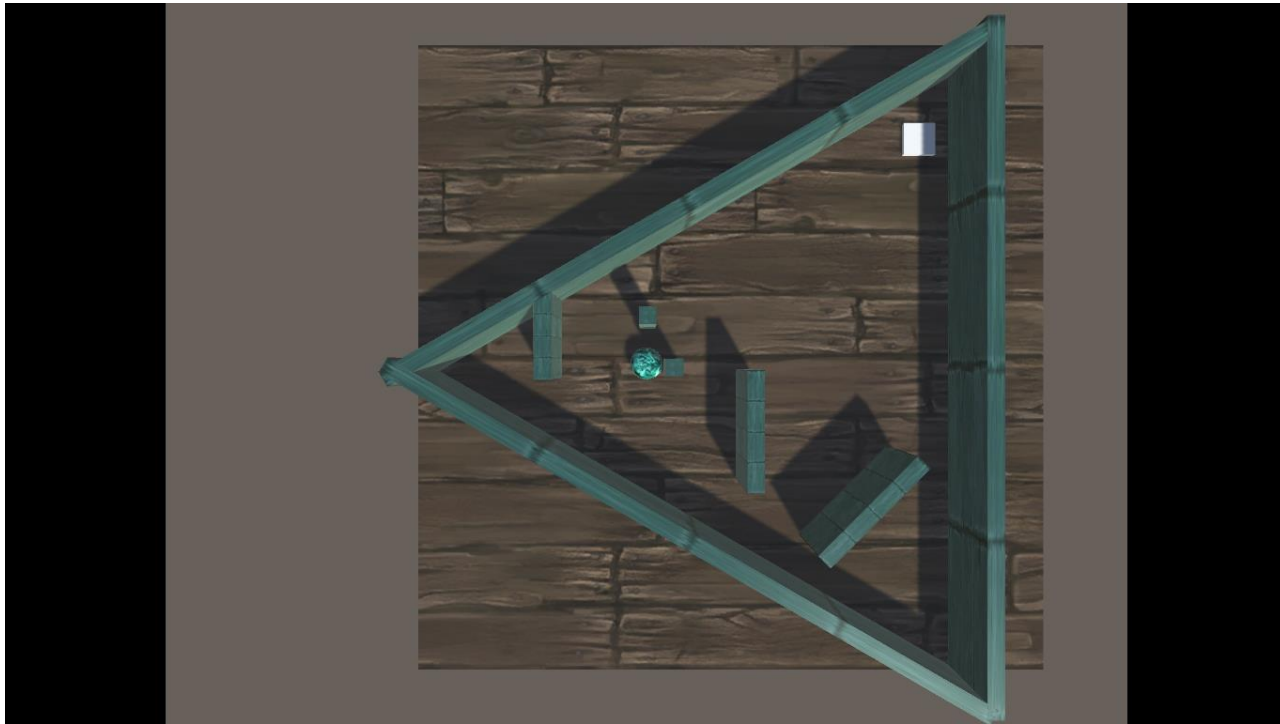
El Juego



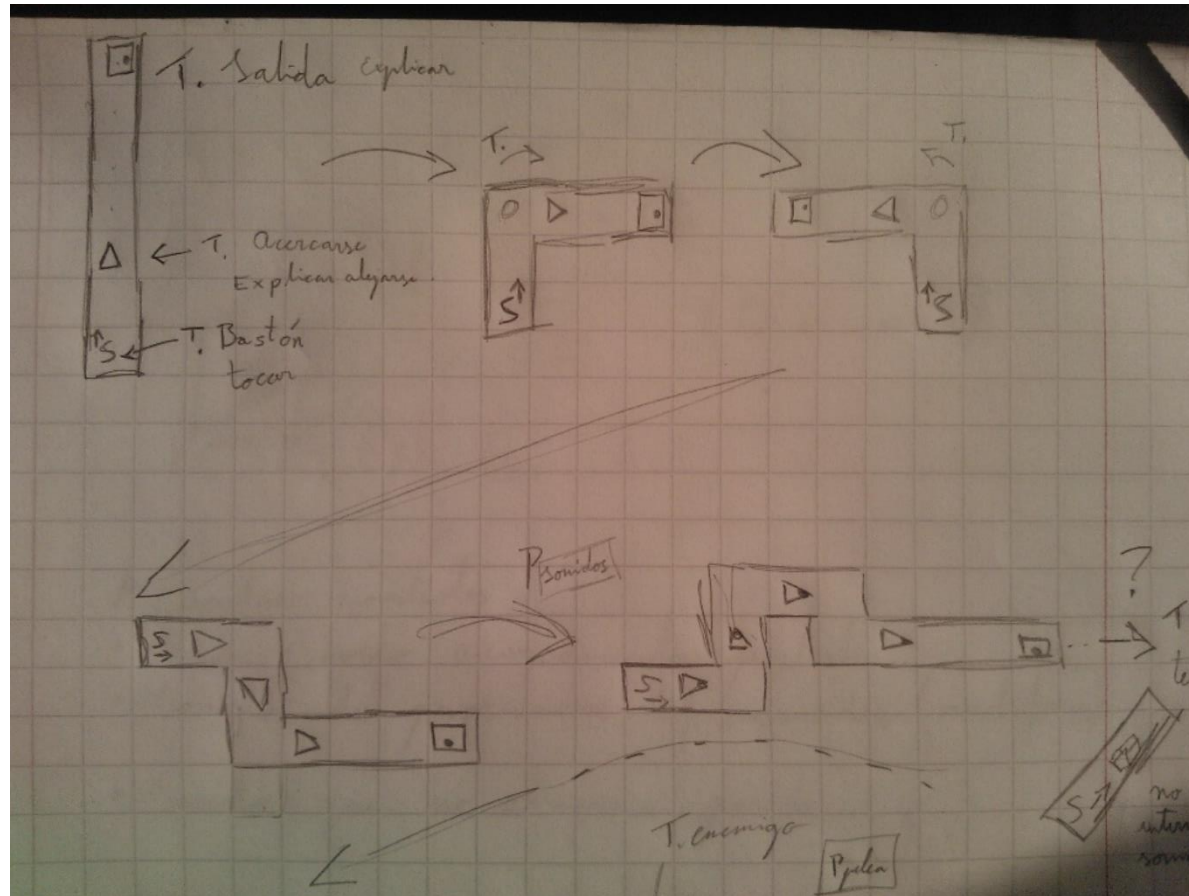
El Juego



El Juego



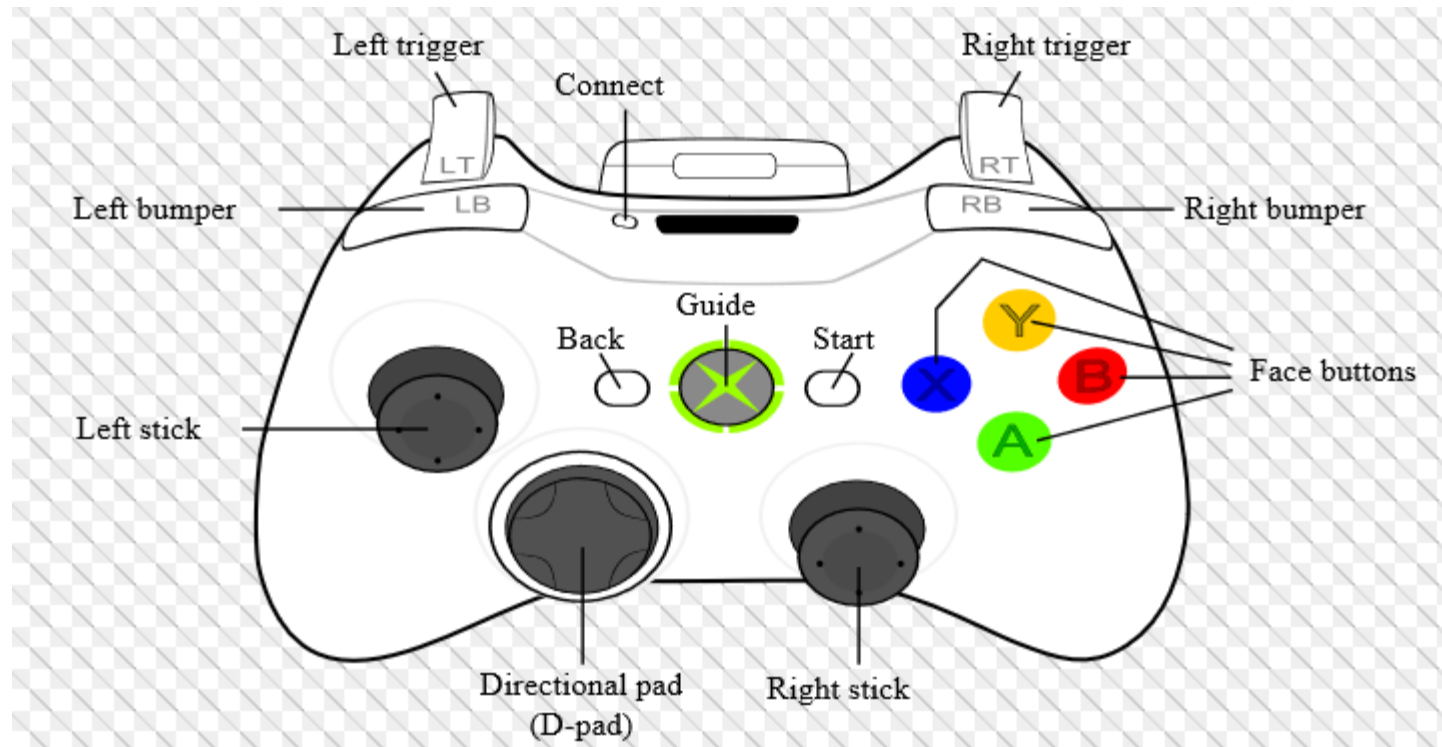
Nuevos Niveles



Elementos de Historia



Controles: Control de Xbox y el Cubo

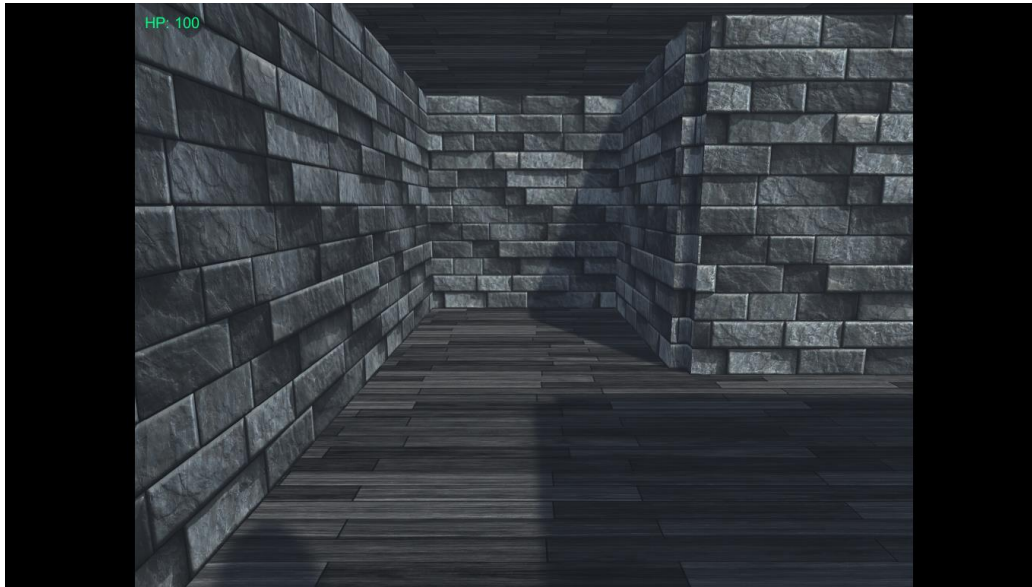


Controles: Control de Xbox y el Cubo

- Selección de cara del cubo (direcciones, LB y LT)
- Preguntar % HP (RB y RT)
- Atacar con Y (antes A)
- Preguntar qué enemigo es con A
- Preguntar por las caras del cubo con X
- Preguntar por secuencia elementos con B
- Nuevo Sistema: Secuencia de elementos

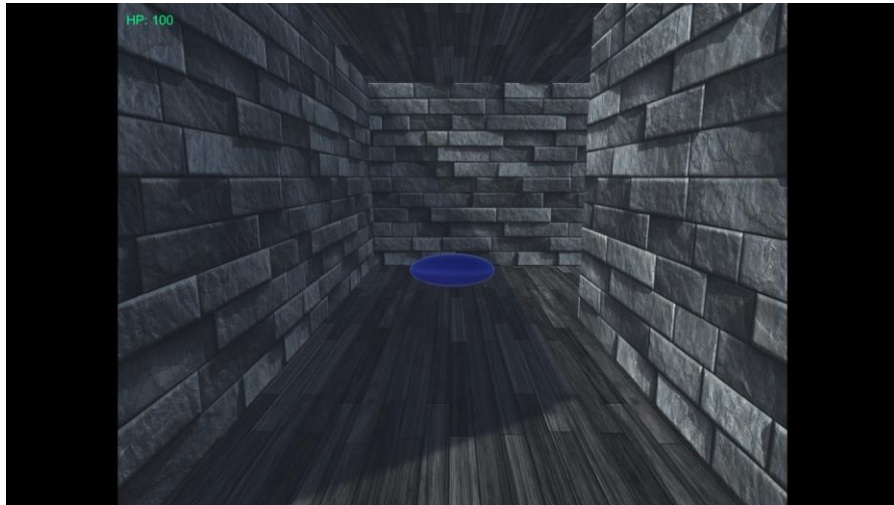


Controles: Control de Xbox y el Cubo

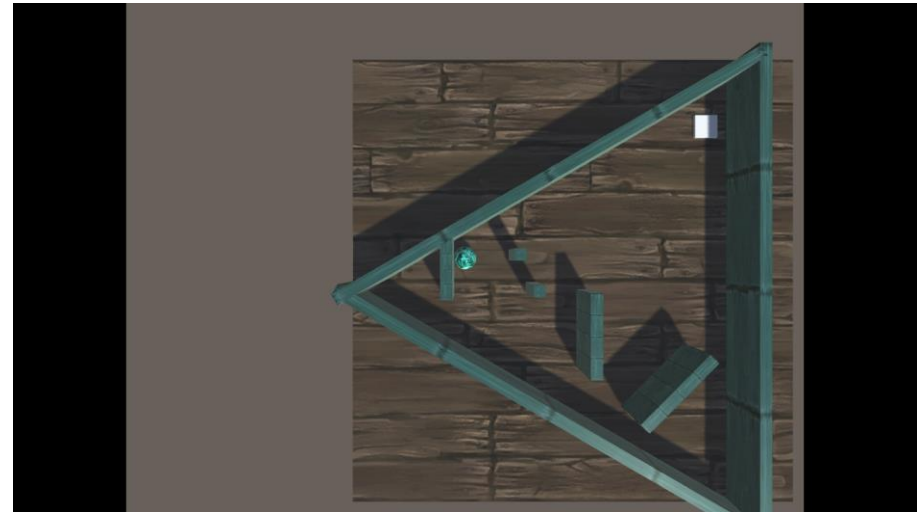


- Cubo como elemento de navegación (direcciones, LB y LT).
- Sacar Bastón con A, luego sirve para preguntar “Qué hay” (antes B).
- Para tocar en direcciones con Y (Tesoros no automáticos).
- Preguntar caras del cubo y direcciones con X
- Preguntar por dirección con B (brújula).
- Sonidos de Intersección

Mejoras Sonidos

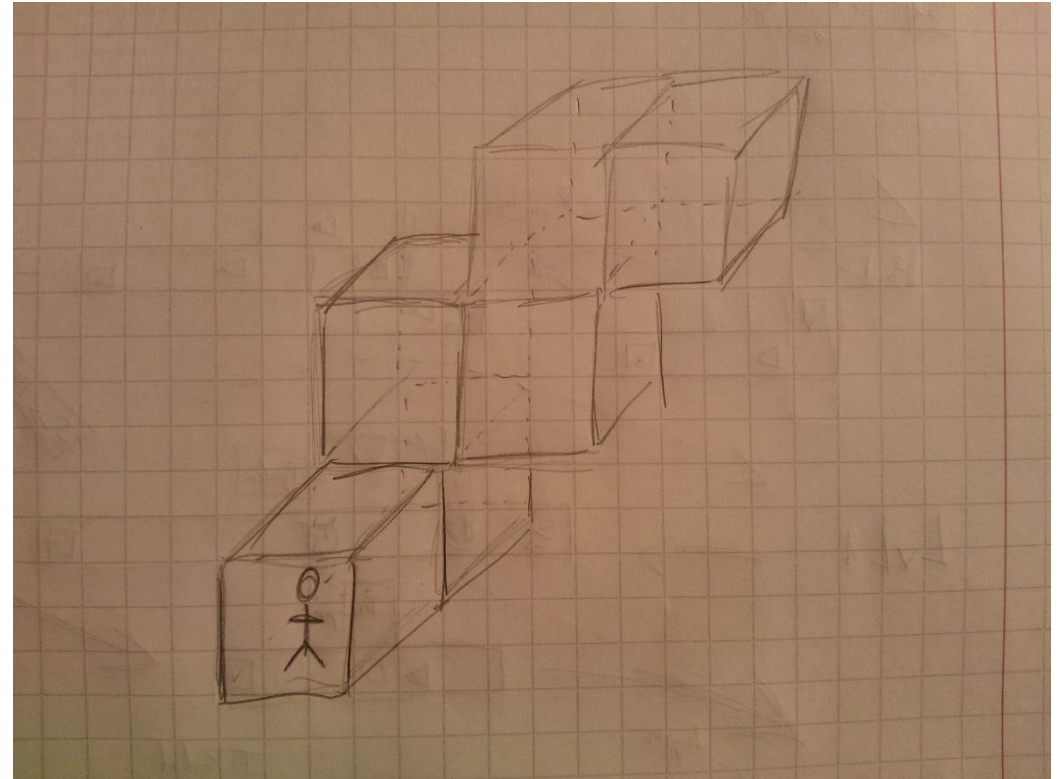


- Sonidos Acercamiento a Portales
- Sonidos de Proximidad Diferenciados
- Sonidos de Atravesar Paredes
- Sonidos de Feedback en cuarto Geométrico



Cuartos Geométricos, Tridimensionales y Acertijos

- Cuartos Geométricos con navegación de Laberinto
- Cuartos tridimensionales
- Acertijos:
 - Rotar, trasladar el cubo
 - Qué elementos quedarán en cierta cara luego de transformaciones



¿Dudas?
