

PROZE – gra Lunar Lander

Instrukcja użytkownika

Wymagania systemowe

System operacyjny: Windows 10 64-bitowy
Java: Java w wersji 13

Sposób uruchomienia programu

Aby uruchomić grę należy dwukrotnie kliknąć w plik wykonywalny „PROZE LunarLander.jar” znajdujący się w głównym folderze z plikami projektowymi. Nie wolno przenosić, usuwać bądź w jakikolwiek sposób modyfikować tego pliku.

Zasady gry

Celem gry jest wylądowanie statkiem na powierzchni jakiejś planety. Plansza gry przedstawia nieregularną powierzchnię z płaskim fragmentem przeznaczonym na lądowisko. Zadaniem gracza jest doprowadzenie do pomyślnego wylądowania statku na lądowisku. Statek opada swobodnie pod wpływem grawitacji. Gracz może sterować silnikami rakietowymi spowalniającymi opadanie lub przesuwałymi statek na boki. Lądowanie jest pomyślne, gdy nastąpiło na lądowisku z ograniczoną prędkością (zarówno poziomą jak i pionową).

Gra składa się z poziomów - plansz, przedstawiających różne ukształtowanie

terenu. Kolejne poziomy różnią się szerokością lądowiska, stałą grawitacji, dopuszczalnymi prędkościami lądowania, itp. Przejście na kolejny poziom następuje po pomyślnym wylądowaniu. Rozbicie statku powoduje powtórzenie poziomu. Gracz ma 3 statki na każdą planszę.

Punktacja

Ukończenie każdej planszy nagradzane jest 100 punktami. Dodatkowo graczowi przysługuje premia za ilość pozostałego paliwa (dla przykładu: Adamowi zostało 23% paliwa, zatem otrzymuje dodatkowe 23 punkty) oraz liczbę pozostałych, nierozbitych statków - po 10 punktów za każdy ocalony.

Elementy dodatkowe

Elementem dodatkowym będą bonusy usytuowane jako małe kwadraty na planszy gry. W momencie kontaktu (zderzenia) statku z bonusem uzyskujemy dodatkowe 20 punktów.

Guzikologia

Sterowanie rakieta odbywa się za pomocą strzałek na klawiaturze:

↑ - strzałka w górę uruchamia silniki poruszające statek w górę (dla skuteczniejszego poruszania rakieta w płaszczyźnie poziomej zaleca się „klikanie” strzałki w górę, zamiast ciągłego jej trzymania – dzięki temu szybciej zmusimy silniki do pracy)

⇒ - strzałka w prawo uruchamia silniki poruszające statek w prawo

⇐ - strzałka w lewo uruchamia silniki poruszające statek w lewo

Do poruszania się po menu głównym oraz okienkach poprzedzających rozgrywkę używamy myszki.