
Fundación La Casa

**Proyecto Fundación La Casa
Vision**

Version 1.0

Revision History

Date	Version	Description	Author
<05/abril/19>	<1.0>	Versión preliminar de los primeros requisitos del proyecto	Matias Pobletes G., eitan Müller F., Mario Gonzalez R., Daniel Caballero E., Victor Salazar

Tabla de Contenidos

Introduccion	5
Proposito	5
Alcance	5
Definicion, acrónimos y abreviaciones	5
Visión General	6
Posicionamiento	6
Oportunidad de negocio	6
Sentencia de define el Problema	6
Descripción del Stakeholder y el Usuario	7
Resumen de Stakeholder	7
User Summary	7
Entorno de Usuario	7
Perfiles de Stakeholder	8
<Stakeholder Name>	8
Perfiles de Usuario	8
Nombre de Usuario	8
Necesidades clave de la parte interesada o del usuario	9
Alternativas y competencia	9
<aCompetitor>	10
<anotherCompetitor>	10
Descripción del producto	10
Perspectiva del Producto	10
Resumen de capacidades	10
Suposiciones y dependencias	10
Coste y precios	10
Concesión de licencia e instalación	11
Características del producto	11
<aFeature>	11
<anotherFeature>	11
Restricciones	11
Rangos de calidad	12
Precedencia y prioridad	12

Otros requisitos del producto	12
Estándares aplicables	12
Requisitos de sistema	12
Requisitos de rendimiento	12
Requisitos de entorno	12
Requisitos de documentación	12
Manual de Usuario	13
Ayuda en linea.	13
Guia de Instalacion, Configuracion, y Archivo Leeme	13
Etiquetado y empaquetado	13
A Atributos de característica	13
A.1 Estado:	13
A.2 Beneficios	13
A.3 Esfuerzo	14
A.4 Riesgo	14
A.5 Estabilidad	14
A.6 Release destino	14
A.7 Asignado a	14
A.8 Razón	14

Visión

1. Introducción

Hoy en día la fundación “La casa” no cuenta con ningún registro de sus voluntarios, por lo que se le hace imposible tener una cifra de cuántas personas trabajan en la fundación, además de poder registrar un historial para cada voluntario, este proyecto busca facilitar esta necesidad mediante una plataforma que permita a los jefes de proyecto poder publicar avances en la gestión del respectivo proyecto, además de llevar un control de sus voluntarios generando un historial para cada uno y tener la información necesaria, por último permitirá registrar las boletas de las compras asociadas al proyecto que le permitirá tener un control más eficiente de sus gastos.

1.1 Propósito

Dentro de los principales propósitos que tiene este documento está, recolectar los requerimientos necesarios para el proyecto a realizar para Fundación La Casa, El presente documento se basa en la funcionalidad requerida por los participantes del proyecto y los usuarios finales

El detalle de cómo el proyecto cumple con los requerimientos de la fundación, se presenta a través de diferentes casos de uso.

1.2 Alcance

El sistema permitirá a los principales encargados de la fundación tener una mejor trazabilidad tanto de sus actividades, al momento de gestionar estas o sus proyectos, como información estadística tanto de las ya mencionadas como de sus voluntarios, además de un sistema para poder gestionar la parte financiera de cada actividad de ser necesario. Esto le permitirá a la fundación poder tener información concreta con mayor inmediatez, y de esta forma poder tomar decisiones con un mayor conocimiento gracias a la información y su análisis.

1.3 Definición, acrónimos y abreviaciones

- RUP (Rational Unified Process): Es una metodología para describir el proceso de desarrollo de software.
- SQL (Structured Query Language): Es un lenguaje específico del dominio utilizado en programación, diseñado para administrar y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.
- Django: Es un marco web de Python de alto nivel que fomenta el desarrollo rápido y el diseño limpio y pragmático. Creado por desarrolladores experimentados, se encarga de gran parte de la molestia del desarrollo web, por lo que puede concentrarse en escribir su aplicación.
- Angular JS: Es un marco de JavaScript de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página. Su objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador (MVC), en un esfuerzo para hacer que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles.

Referencias

- Glosario
- Cronograma de desarrollo de Software
- RUP (Rational Unified Process)
- Diagramas de casos de uso

1.4 Visión General

Posteriormente detallaremos el posicionamiento, la descripción del Stakeholder y el Usuario, una descripción general del producto, características del producto, restricciones, rangos de calidad, la procedencia y prioridad, otros requisitos sobre el producto, y por último pero no menos importante requisitos de documentación.

2. Posicionamiento

2.1 Oportunidad de negocio

El sistema permitirá a la fundación “La Casa” organizarse de manera más eficiente y ordenada gestionando los voluntarios y proyectos. Los jefes de proyecto podrán, a través de una interfaz de una aplicación web gestionar cada proyecto y a su vez los voluntarios que participan en tales proyecto, permitiendo así llevar un registro ordenado para realizar una mejor logística. Esto también permitirá que la información esté disponible para todos los jefes y presidente de la fundación de manera inmediata y actualizada siempre.

2.2 Sentencia de define el Problema

El Problema de:	Actualmente el Presidente de la Fundación no cuenta con un sistema de inscripción adecuado para los voluntarios, ni tampoco una forma de llevar un control de estos.
Afecta:	Fundacion La Casa
Impacto asociado es:	Registrar toda la información relacionada hacia la inscripción de voluntarios para así tener y llevar un control de estos, además de poder contar un sistema de control de proyectos trazables y para gestionarlos.
Solución adecuada sería:	Desarrollar un sistema de registro para voluntarios y sistema de gestión y control de gestión de proyectos.

2.3 Sentencia que define la posición del Producto

Para	Presidente de la Fundación de la Casa Jefe de Proyectos Voluntarios
Quienes	Presidente de la Fundacion, Jefe de Proyectos, Voluntarios y Administrador
El nombre del Producto	Proyecto Fundación La Casa
que	Gestiona la información de los Proyectos relacionados a la Fundación La Casa, además de ayudar al registro de voluntarios.
no como	El sistema actual (ningún sistema formal hasta la fecha)
Nuestro Producto	Permite el gestión y control de los proyectos de la fundación, además de llevar a cabo el registro de los voluntarios.

[A product position statement communicates the intent of the application and the importance of the project to all concerned personnel.]

3. ***Descripción del Stakeholder y el Usuario

Para comenzar se tiene que el principal usuario resulta ser el mismo stakeholder interesado, ya que el proyecto se realiza a para un fin benéfico más que para atender intereses de un sistema por stakeholder. A Pesar de lo antes mencionado, se tiene también que los usuarios con menor interacción son los voluntarios.

3.1 Resumen de Stakeholder

Nombre	Descripción	Responsabilidades
Presidente de la Fundación La Casa	Se desempeña	[Summarize the stakeholder's key responsibilities with regard to the system being developed; that is, their interest as a stakeholder. For example, this stakeholder: <ul style="list-style-type: none">- ensures that the system will be maintainable- ensures that there will be a market demand for the product's features- monitors the project's progress- approves funding- and so forth]

3.2 Resumen de usuarios

Nombre	Descripción	Responsabilidades	Stakeholder
Voluntarios	Representa el principal flujo de entrada de información	<ul style="list-style-type: none">- Registrarse en la fundación- Registrarse en actividades- Registrarse en horarios	
Jefes de Proyectos	Representan a los administradores de las actividades y los proyectos	<ul style="list-style-type: none">- Registra actividades- Registra proyectos- Registra horarios de actividades- Registra finanzas	
Presidente Fundacion La Casa	Representa al principal usuario que procesa la información	<ul style="list-style-type: none">- Genera consultas de los datos de los voluntarios- Genera consultas de los datos de las actividades o proyectos- Generar consultas de los datos de finanza	

3.3 Entorno de Usuario

Dentro la fundación las personas que son asignadas para cada proyecto van variando ya que al ser voluntarios puede que un grupo de estos, esté disponible para un proyecto o al contrario, por lo tanto existe un entorno cambiante debido a que hay una rotación de “personal”.

Por otro lado tenemos el ciclo de tiempo de los proyectos que también es cambiante ya que existen proyectos a corto y a largo plazo. -Pendiente

3.4 ***Perfiles de Stakeholder

[Describe each stakeholder in the system here by filling in the following table for each stakeholder. Remember that stakeholder types can be as divergent as users, departments, and technical developers. A thorough profile would cover the following topics for each type of stakeholder.]

3.4.1 <Stakeholder Name>

Representative	<i>[Who is the stakeholder representative to the project? (Optional if documented elsewhere.) What we want here is names.]</i>
Description	<i>[A brief description of the stakeholder type.]</i>
Type	<i>[Qualify the stakeholder's expertise, technical background, and degree of sophistication—that is, guru, business, expert, casual user, and so on.]</i>
Responsibilities	<i>[List the stakeholder's key responsibilities with regard to the system being developed—that is, their interest as a stakeholder.]</i>
Success Criteria	<i>[How does the stakeholder define success? How is the stakeholder rewarded?]</i>
Involvement	<i>[How is the stakeholder involved in the project? Relate where possible to Rational Unified Process roles—that is, Requirements Reviewer and so on.]</i>
Deliverables	<i>[Are there any additional deliverables required by the stakeholder? These could be project deliverables or outputs from the system under development.]</i>
Comments / Issues	<i>[Problems that interfere with success and any other relevant information go here.]</i>

3.5 ***Perfiles de Usuario

[Describe each unique user of the system here by filling in the following table for each user type. Remember user types can be as divergent as gurus and novices. For example, a guru might need a sophisticated, flexible tool with cross-platform support, while a novice might need a tool that is easy to use and user-friendly. A thorough profile needs to cover the following topics for each type of user.]

3.5.1 Nombre de Usuario

Representative	<i>[Who is the user representative to the project? (Optional if documented elsewhere.) This often refers to the Stakeholder that represents the set of users, for example, Stakeholder: Stakeholder1.]</i>
Description	<i>[A brief description of the user type.]</i>
Type	<i>[Qualify the user's expertise, technical background, and degree of sophistication—that is, guru, casual user, and so on.]</i>
Responsibilities	<i>[List the user's key responsibilities with regard to the system being developed—that is, captures details, produces reports, coordinates work, and so forth.]</i>
Success Criteria	<i>[How does the user define success? How is the user rewarded?]</i>
Involvement	<i>[How is the user involved in the project? Relate where possible to Rational Unified</i>

	<i>Process roles—that is, Requirements Reviewer, and so on.]</i>
Deliverables	<i>[Are there any deliverables the user produces and, if so, for whom?]</i>
Comments / Issues	<i>[Problems that interfere with success and any other relevant information go here. These would include trends that make the user's job easier or harder.]</i>

3.6 Necesidades clave de la parte interesada o del usuario

Necesidad de tener la información de los voluntarios que participan en los diferentes proyectos, además de contar con la información actualizada.

Esta necesidad se da debido a la falta de tiempo para ingresar la información de los voluntarios y rápida actualización de la información sobre los proyectos.

La solución propuesta es la creación de una plataforma que permita ingresar los datos de los voluntarios rápidamente y que permita a los jefes de proyecto actualizar el estado de su proyecto periódicamente.

st messages				

3.7 ***Alternativas y competencia

[Identify alternatives the stakeholder perceives as available. These can include buying a competitor's product, building a homegrown solution or simply maintaining the status quo. List any known competitive choices that exist or may become available. Include the major strengths and weaknesses of each competitor as perceived by the stakeholder or end user.]

3.7.1 <aCompetitor>

3.7.2 <anotherCompetitor>

4. Descripción del producto

4.1 Perspectiva del Producto

Se desarrollará un sistema de gestión de voluntarios y de jefes de proyectos para la fundación La Casa.

El producto a desarrollar es una aplicación Web, el principal objetivo es llevar una gestión de los voluntarios y de los proyectos en diversos dispositivos.

Este producto gestionará los proyectos con sus respectivos voluntarios y jefes, el jefe podrá registrar voluntarios y además consultar los registros.

4.2 ***Resumen de capacidades

*[Summarize the major benefits and features the product will provide. For example, a **Vision** document for a customer support system may use this part to address problem documentation, routing, and status reporting without mentioning the amount of detail each of these functions requires.*

Organize the functions so the list is understandable to the customer or to anyone else reading the document for the first time. A simple table listing the key benefits and their supporting features might suffice. For example:]

Table 4-1 Customer Support System

Customer Benefit	Supporting Features
------------------	---------------------

Los voluntarios pueden rápidamente y de una forma simple registrarse en la plataforma de la fundación	Knowledge base assists support personnel in quickly identifying known fixes and workarounds.
	Problems are uniquely itemized, classified and tracked throughout the resolution process. Automatic notification occurs for any aging issues.
Management can identify problem areas and gauge staff workload.	Trend and distribution reports allow high level review of problem status.
Distributed support teams can work together to solve problems.	Replication server allows current database information to be shared across the enterprise.
Customers can help themselves, lowering support costs and improving response time.	Knowledge base can be made available over the Internet. Includes hypertext search capabilities and graphical query engine.

4.3 ***Suposiciones y dependencias

4.4 *[List each of the factors that affect the features stated in the **Vision** document. List assumptions that, if changed, will alter the **Vision** document. For example, an assumption may state that a specific operating system will be available for the hardware designated for the software product. If the operating system is not available, the **Vision** document will need to change.]*

4.5 Coste y precios

El Producto no tiene coste alguno para la fundación.

El Producto es de código abierto para su libre modificación. El Producto es una aplicación web, por lo tanto la distribución de esta es sólo por una dirección URL.

4.6 Concesión de licencia e instalación

El producto no cuenta con licencia, por lo tanto es de libre acceso para los usuarios registrados en el sistema. Es una aplicación web de código abierto.

5. Características del producto

Nombre	Descripción	Entrada	Salida	Responsable
Actualizar avance de proyecto	Su función es que cada jefe de proyecto pueda actualizar el estado de su proyecto	Información del proyecto	Estado de proyecto actualizado	Jefe de proyecto
Registro de	Se encarga de	Información	Voluntario	Jefe de proyecto

voluntarios	controlar y gestionar a los voluntarios de cada proyecto	necesaria de cada voluntario	registrado en la base de datos	
Ingresar boleta	Función pensada para tener un mejor manejo del dinero dentro de los proyectos	Información del gasto	Finanzas actualizadas	jefe de proyecto

6. Restricciones

Tiempo estimado para el proyecto se calculan 9 meses.

7. ***Rangos de calidad

8. ***Precedencia y prioridad

[Define the priority of the different system features.]

9. Otros requisitos del producto

9.1 Estándares aplicables

- Lenguajes para el desarrollo web JavaScript, HTML5, CSS.
- Base de datos MySQL.
- RUP
- Sistema Operativo Windows.
- Framework Django de Python.

9.2 Requisitos de sistema

- Se necesita un servidor para que la aplicación web funcione.

9.3 Requisitos de rendimiento

[Use this section to detail performance requirements. Performance issues can include such items as user load factors, bandwidth or communication capacity, throughput, accuracy, and reliability or response times under a

variety of loading conditions.]

9.4 Requisitos de entorno

[Detail environmental requirements as needed. For hardware- based systems, environmental issues can include temperature, shock, humidity, radiation, and so forth. For software applications, environmental factors can include usage conditions, user environment, resource availability, maintenance issues, and error handling and recovery.]

10. Requisitos de documentación

11.

[This section describes the documentation that must be developed to support successful application deployment.]

11.1 User Manual

[Describe the purpose and contents of the User Manual. Discuss desired length, level of detail, need for index, glossary of terms, tutorial versus reference manual strategy, and so on. Formatting and printing constraints must also be identified.]

11.2 Online Help

[Many applications provide an online help system to assist the user. The nature of these systems is unique to application development as they combine aspects of programming (hyperlinks, and so forth) with aspects of technical writing, such as organization and presentation. Many have found the development of an online help system is a project within a project that benefits from up-front scope management and planning activity.]

11.3 Installation Guides, Configuration, and Read Me File

[A document that includes installation instructions and configuration guidelines is important to a full solution offering. Also, a Read Me file is typically included as a standard component. The Read Me file can include a "What's New With This Release" section, and a discussion of compatibility issues with earlier releases. Most users also appreciate documentation defining any known bugs and workarounds in the Read Me file.]

11.4 Labeling and Packaging

[Today's state-of-the-art applications provide a consistent look and feel that begins with product packaging and manifests through installation menus, splash screens, help systems, GUI dialogs, and so on. This section defines the needs and types of labeling to be incorporated into the code. Examples include copyright and patent notices, corporate logos, standardized icons and other graphic elements, and so forth.]

A Feature Attributes

[Features are given attributes that can be used to evaluate, track, prioritize, and manage the product items proposed for implementation. All requirement types and attributes need to be outlined in the Requirements Management Plan, however, you may wish to list and briefly describe the attributes for features that have been chosen. The following subsections represent a set of suggested feature attributes.]

A.1 Status

[Set after negotiation and review by the project management team. Tracks progress during definition of the project baseline.]

ed	<i>[Used to describe features that are under discussion but have not yet been reviewed and accepted by the "official channel," such as a working group consisting of representatives from the project team, product management, and user or customer community.]</i>
----	--

ved	<i>[Capabilities that are deemed useful and feasible, and have been approved for implementation by the official channel.]</i>
orporated	<i>[Features incorporated into the product baseline at a specific point in time.]</i>

A.2 Benefit

[Set by Marketing, the product manager or the business analyst. All requirements are not created equal. Ranking requirements by their relative benefit to the end user opens a dialog with customers, analysts, and members of the development team. Used in managing scope and determining development priority.]

l	<i>[Essential features. Failure to implement means the system will not meet customer needs. All critical features must be implemented in the release or the schedule will slip.]</i>
ant	<i>[Features important to the effectiveness and efficiency of the system for most applications. The functionality cannot be easily provided in some other way. Lack of inclusion of an important feature may affect customer or user satisfaction, or even revenue, but release will not be delayed due to lack of any important feature.]</i>
	<i>[Features that are useful in less typical applications will be used less frequently or for which reasonably efficient workarounds can be achieved. No significant revenue or customer satisfaction impact can be expected if such an item is not included in a release.]</i>

A.3 Effort

[Set by the development team. Because some features require more time and resources than others, estimating the number of team or person-weeks, lines of code required or function points, for example, is the best way to gauge complexity and set expectations of what can and cannot be accomplished in a given time frame. Used in managing scope and determining development priority.]

A.4 Risk

[Set by development team based on the probability the project will experience undesirable events, such as cost overruns, schedule delays or even cancellation. Most project managers find categorizing risks, as high, medium, and low, is sufficient, although finer gradations are possible. Risk can often be indirectly assessed by measuring the uncertainty (range) of the projects team's schedule estimate.]

A.5 Stability

[Set by the analyst and development team, this is based on the probability that features will change or the team's understanding of the feature will change. Used to help establish development priorities and determine those items for which additional elicitation is the appropriate next action.]

A.6 Target Release

*[Records the intended product version in which the feature will first appear. This field can be used to allocate features from a **Vision** document into a particular baseline release. When combined with the status field, your team can propose, record, and discuss various features of the release without committing them to development. Only features whose Status is set to Incorporated and whose Target Release is defined will be implemented. When scope management occurs, the Target Release Version Number can be increased so the item will remain in the **Vision***

document but will be scheduled for a later release.]

A.7 Assigned To

[In many projects, features will be assigned to "feature teams" responsible for further elicitation, writing the software requirements, and implementation. This simple pull-down list will help everyone on the project team to understand responsibilities better.]

A.8 Reason

[This text field is used to track the source of the requested feature. Requirements exist for specific reasons. This field records an explanation or a reference to an explanation. For example, the reference might be to a page and line number of a product requirement specification or to a minute marker on a video of an important customer review.]