
Fundación La Casa

**Proyecto Fundación La Casa
Documento de Visión**

Versión 1.0

Historia de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autores
<05/abril/19>	<1.0>	Versión preliminar de los primeros requisitos del proyecto	Matias Poblete G., Daniel Müller F., Mario González R., Daniel Caballero E., Víctor Salazar

Tabla de Contenidos

1.	Introducción	4
1.1	Propósito	4
1.2	Alcance	4
1.3	Definición, acrónimos y abreviaciones	4
1.4	Visión General	4
2.	Posicionamiento	5
2.1	Oportunidad de negocio	5
2.2	Sentencia de define el Problema	5
3.	Descripción del Stakeholder y el Usuario	5
3.1	Resumen de Stakeholder	5
3.2	Resumen de usuarios	6
3.3	Entorno de Usuario	6
3.4	Necesidades clave de la parte interesada o del usuario	7
4.	Descripción del producto	7
4.1	Perspectiva del Producto	7
4.2	Coste y precios	7
4.3	Concesión de licencia e instalación	7
5.	Características del producto	7
6.	Otros requisitos del producto	8
6.1	Estándares aplicables	8
6.2	Requisitos de sistema	8
7.	Requisitos de documentación	8
7.1	Manual de Uso	8
7.2	Ayuda en Línea	8

Visión

1. Introducción

Hoy en día la fundación “La casa” no cuenta con ningún registro de sus voluntarios, por lo que se le hace imposible tener una cifra de cuántas personas trabajan en la fundación, además de poder registrar un historial para cada voluntario, este proyecto busca facilitar esta necesidad mediante una plataforma que permita a los jefes de proyecto poder publicar avances en la gestión del respectivo proyecto, además de llevar un control de sus voluntarios generando un historial para cada uno y tener la información necesaria, por último permitirá registrar las boletas de las compras asociadas al proyecto que le permitirá tener un control más eficiente de sus gastos.

1.1 Propósito

Dentro de los principales propósitos que tiene este documento está, recolectar los requerimientos necesarios para el proyecto a realizar para Fundación La Casa, El presente documento se basa en la funcionalidad requerida por los participantes del proyecto y los usuarios finales

El detalle de cómo el proyecto cumple con los requerimientos de la fundación, se presenta a través de diferentes casos de uso.

1.2 Alcance

El sistema permitirá a los principales encargados de la fundación tener una mejor trazabilidad tanto de sus actividades, al momento de gestionar estas o sus proyectos, como información estadística tanto de las ya mencionadas como de sus voluntarios, además de un sistema para poder gestionar la parte financiera de cada actividad de ser necesario. Esto le permitirá a la fundación poder tener información concreta con mayor inmediatez, y de esta forma poder tomar decisiones con un mayor conocimiento gracias a la información y su análisis.

1.3 Definición, acrónimos y abreviaciones

- RUP (Rational Unified Process): Es una metodología para describir el proceso de desarrollo de software.
- SQL (Structured Query Language): Es un lenguaje específico del dominio utilizado en programación, diseñado para administrar y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.
- Django: Es un marco web de Python de alto nivel que fomenta el desarrollo rápido y el diseño limpio y pragmático. Creado por desarrolladores experimentados, se encarga de gran parte de la molestia del desarrollo web, por lo que puede concentrarse en escribir su aplicación.
- Angular JS: Es un marco de JavaScript de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página. Su objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador (MVC), en un esfuerzo para hacer que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles.

Referencias

- Glosario
- Cronograma de desarrollo de Software
- RUP (Rational Unified Process)
- Diagramas de casos de uso

1.4 Visión General

Posteriormente detallaremos el posicionamiento, la descripción del Stakeholder y el Usuario, una descripción general del producto, características del producto, restricciones, rangos de calidad, la procedencia y prioridad, otros requisitos sobre el producto, y, por último, pero no menos importantes requisitos de documentación.

2. Posicionamiento

2.1 Oportunidad de negocio

El sistema permitirá a la fundación “La Casa” organizarse de manera más eficiente y ordenada gestionando los voluntarios y proyectos. Los jefes de proyecto podrán, a través de una interfaz de una aplicación web gestionar cada proyecto y a su vez los voluntarios que participan en tales proyectos, permitiendo así llevar un registro ordenado para realizar una mejor logística. Esto también permitirá que la información esté disponible para todos los jefes y presidente de la fundación de manera inmediata y actualizada siempre.

2.2 Sentencia de define el Problema

El Problema de:	Actualmente el presidente de la Fundación no cuenta con un sistema de inscripción adecuado para los voluntarios, ni tampoco una forma de llevar un control de estos.
t Afecta:	Fundación La Casa
E Impacto asociado es:	Registrar toda la información relacionada hacia la inscripción de voluntarios para así tener y llevar un control de estos, además de poder contar un sistema de control de proyectos trazables y para gestionarlos.
Solución adecuada sería:	Desarrollar un sistema de registro para voluntarios y sistema de gestión y control de gestión de proyectos.

2.3 Sentencia que define la posición del Producto

Para	Presidente de la Fundación de la Casa Jefe de Proyectos Voluntarios
Quienes	Presidente de la Fundación, Jefe de Proyectos, Voluntarios y Administrador
El nombre del Producto	Proyecto Fundación La Casa
que	Gestiona la información de los Proyectos relacionados a la Fundación La Casa, además de ayudar al registro de voluntarios.

no como	El sistema actual (ningún sistema formal hasta la fecha)
Nuestro Producto	Permite el gestión y control de los proyectos de la fundación, además de llevar a cabo el registro de los voluntarios.

3. Descripción del Stakeholder y el Usuario

Para comenzar se tiene que el principal usuario resulta ser el mismo stakeholder interesado, ya que el proyecto se realiza a para un fin benéfico más que para atender intereses de un sistema por stakeholder. A Pesar de lo antes mencionado, se tiene también que los usuarios con menor interacción son los voluntarios.

3.1 Resumen de Stakeholder

Nombre	Descripción	Responsabilidades
Presidente de la Fundación La Casa	Se desempeña en las altas funciones de la fundación, gestiona y se comunica con los jefes de proyecto en sus distintos objetivos, comunica y lidera a otros responsables de la realización de campañas a servicio del sector de la fundación.	- Administrador de los proyectos de los Jefes de Proyectos, comunicador entre entidades del municipio y las actividades del sector.
Voluntarios	Voluntario de la fundación encargado de formar parte y cumplir el objetivo de cada campaña de los proyectos generados por la fundación.	- Realizar actividades en función a la campaña de ayuda que se le asigna.
Jefes de Proyectos	Jefes de proyectos bajo el cargo del presidente de la fundación para desarrollar nuevos proyectos en función de la fundación.	- Tareas de gestión y liderazgo de nuevos proyectos para la fundación.

3.2 Resumen de usuarios

Nombre	Descripción	Responsabilidades	Stakeholder
--------	-------------	-------------------	-------------

Fundación La Casa

Voluntarios	Representa el principal flujo de entrada de información	<ul style="list-style-type: none">- Registrarse en la fundación- Registrarse en actividades- Registrarse en horarios	El voluntario es un stakeholder, como también la gente del sector de la fundación.
Jefes de Proyectos	Representan a los administradores de las actividades y los proyectos	<ul style="list-style-type: none">- Registra actividades- Registra proyectos- Registra horarios de actividades- Registra finanzas	El Jefe de Proyecto es un stakeholder
Presidente Fundación La Casa	Representa al principal usuario que procesa la información	<ul style="list-style-type: none">- Genera consultas de los datos de los voluntarios- Genera consultas de los datos de las actividades o proyectos- Generar consultas de los datos de finanza	El Presidente Fundación La Casa es un stakeholder

3.3 Entorno de Usuario

Dentro la fundación las personas que son asignadas para cada proyecto van variando ya que al ser voluntarios puede que un grupo de estos esté disponible para un proyecto o, al contrario, por lo tanto, existe un entorno cambiante debido a que hay una rotación de “personal”.

Por otro lado, tenemos el ciclo de tiempo de los proyectos que también es cambiante ya que existen proyectos a corto y a largo plazo. -Pendiente

3.4 Necesidades clave de la parte interesada o del usuario

Necesidad de tener la información de los voluntarios que participan en los diferentes proyectos, además de contar con la información actualizada.

Esta necesidad se da debido a la falta de tiempo para ingresar la información de los voluntarios y rápida actualización de la información sobre los proyectos.

La solución propuesta es la creación de una plataforma que permita ingresar los datos de los voluntarios rápidamente y que permita a los jefes de proyecto actualizar el estado de su proyecto periódicamente.

4. Descripción del producto

4.1 Perspectiva del Producto

Se desarrollará un sistema de gestión de voluntarios y de jefes de proyectos para la fundación La Casa.

El producto por desarrollar es una aplicación Web, el principal objetivo es llevar una gestión de los voluntarios y de los proyectos en diversos dispositivos.

Este producto gestionará los proyectos con sus respectivos voluntarios y jefes, el jefe podrá registrar voluntarios y además consultar los registros.

4.2 Coste y precios

El Producto no tiene coste alguno para la fundación.

El Producto es de código abierto para su libre modificación. El Producto es una aplicación web, por lo tanto, la distribución de esta es sólo por una dirección URL.

4.3 Concesión de licencia e instalación

El producto no cuenta con licencia, por lo tanto, es de libre acceso para los usuarios registrados en el sistema. Es una aplicación web de código abierto.

5. Características del producto

Nombre	Descripción	Entrada	Salida	Responsable	Prioridad (Alta, media, baja...)
Actualizar avance de proyecto	Su función es que cada jefe de proyecto pueda actualizar el estado de su proyecto (Actualizar, Leer)	Información del proyecto	Estado de proyecto actualizado	Jefe de proyecto	Alta
Registro de voluntarios	Se encarga de controlar y gestionar a los voluntarios de cada proyecto (Crear, Leer)	Información necesaria de cada voluntario	Voluntario registrado en la base de datos	Jefe de proyecto	Alta
Ingresar boleta	Función pensada para tener un mejor manejo del dinero dentro de los proyectos (Leer, Crear)	Información del gasto	Finanzas actualizadas	Jefe de proyecto	Media

6. Otros requisitos del producto

6.1 Estándares aplicables

- Lenguajes para el desarrollo web JavaScript, HTML5, CSS.
- Base de datos MySQL.
- RUP
- Sistema Operativo Windows.

- Framework Django de Python.

6.2 Requisitos de sistema

- Se necesita un servidor para que la aplicación web funcione.

7. Requisitos de documentación

7.1 Manual de Uso

En este caso, el proyecto si incluirá un manual de usuario para conocer cada una de las características de la pagina web, los servicios que entregará y como los usuarios harán uso de estos, el diseño y como se muestra el producto también será explicado

7.2 Ayuda en Línea

En cuanto a este proyecto y el servicio que proveerá, no tiene asociado una ayuda en línea, al menos no pensada ni gestionada al momento del desarrollo de este documento.