

Front matter

lang: ru-RU title: "Отчет по лабораторной работе №8" subtitle: "по дисциплине: Операционные системы" author: "Трефилова Мария Андреевна"

Formatting

toc-title: "Содержание" toc: true # Table of contents toc_depth: 2 listoffigures: false # List of figures listoftables: false # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4 paperdocumentclass: scrreprt polyglossia-lang: russian polyglossia-otherlangs: english mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase indent: true pdf-engine: lua¹ latex-head-include: -\linepenalty=10 # The penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph. -\interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph. -\hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen -\xhyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen -\binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator. -\relpenalty=5000 # the penalty for breaking a line at a relation -\clubpenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph -\widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph -\displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math -\brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line -\predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display -\postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display -\floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX) -\raggedbottom or \flushbottom -\usepackage{float} # keep figures where there are in the text

```
- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text
```

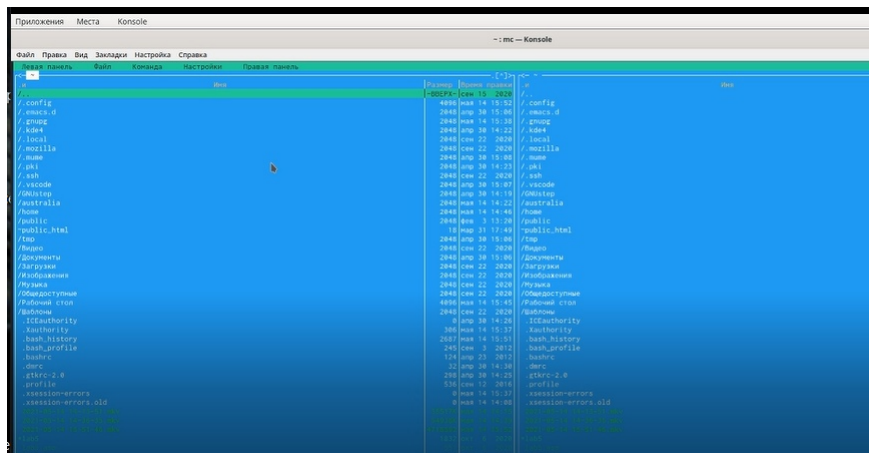
Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

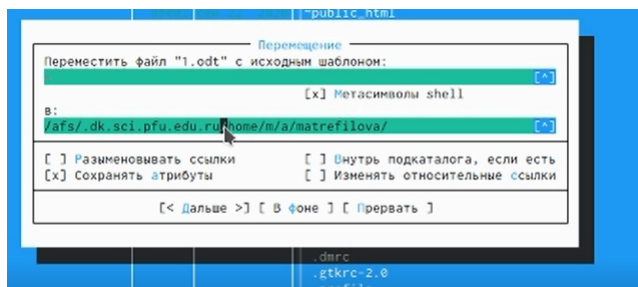
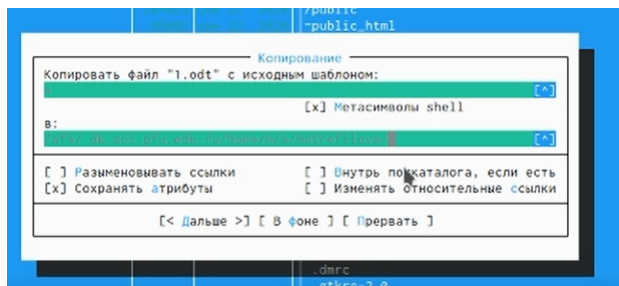
Выполнение лабораторной работы

Начальный этап

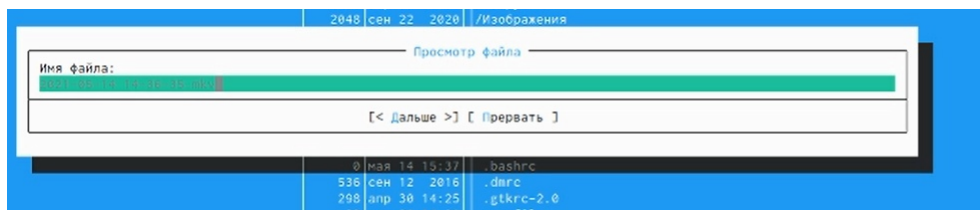
1. Изучил информацию о тс, вызвав в командной строке `map tc`. Запустил, изучил его структуру и меню.



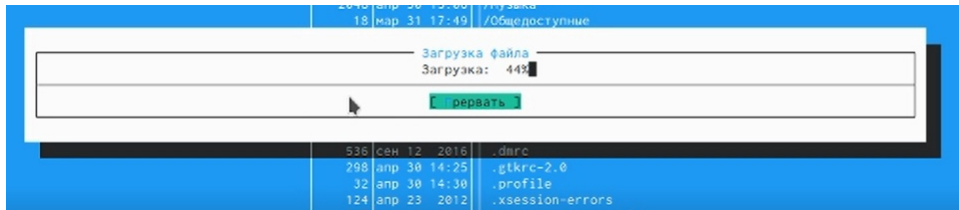
Выполнил несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (перемещение, копирование, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги).



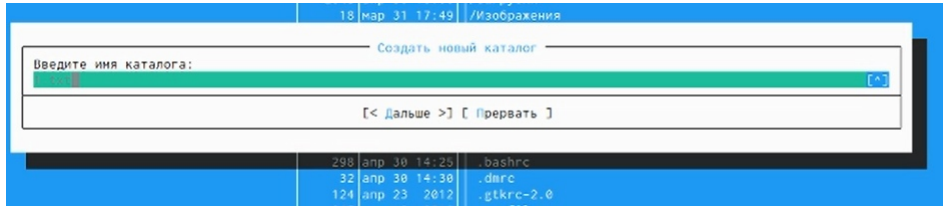
Использовал возможности подменю файл: Просмотр содержимого текстового файла.



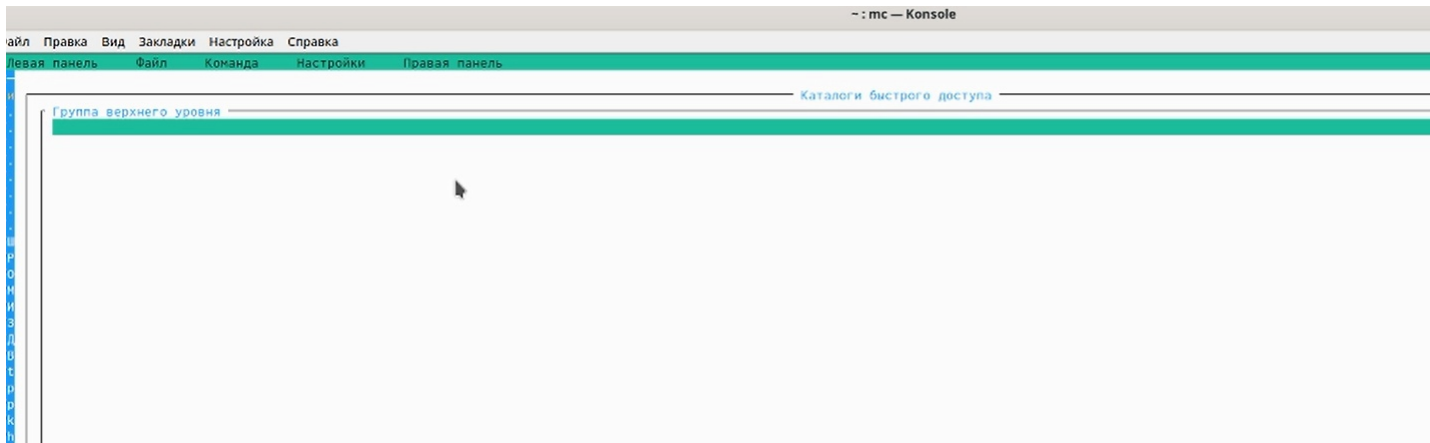
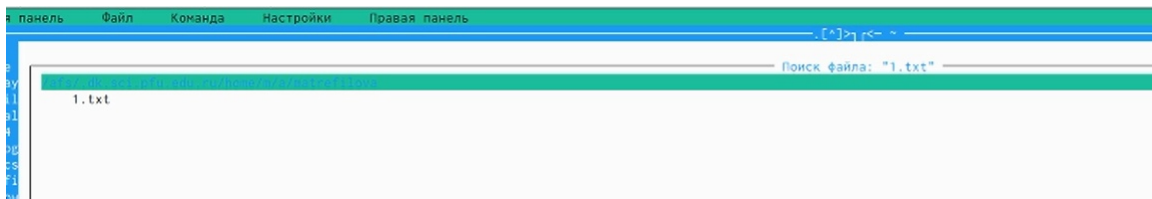
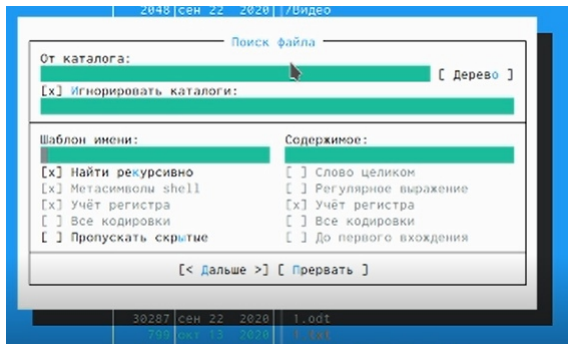
редактирование содержимого текстового файла



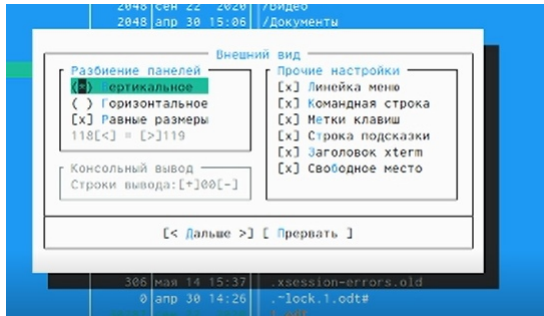
создание каталога.



С помощью подменю команда осуществил: поиск в файловой системе файла с заданными условиями, выбор и повторение одной из предыдущих команд, переход в домашний каталог, анализ файла меню и файла расширений.

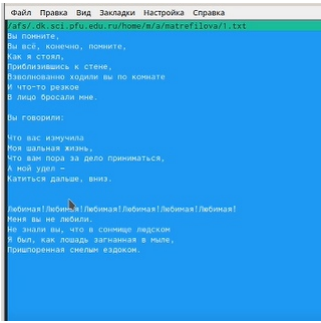


Вызвал подменю настройки. Освоил операции экрана mc((Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

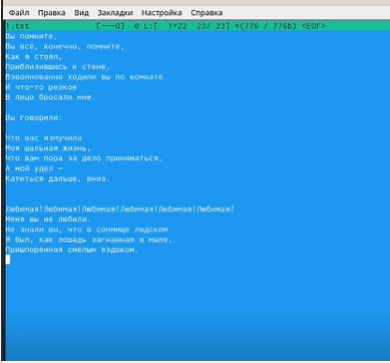


Задание по встроенному редактору mc.

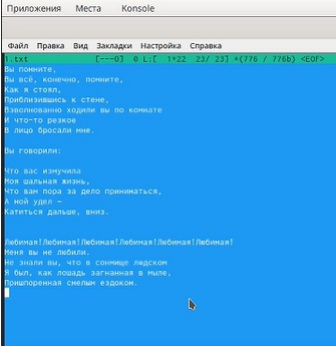
1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Открыл этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
3. Вставил в этот файл текст.



4. Прodelал с текстом различные манипуляции (удалил строку текста).

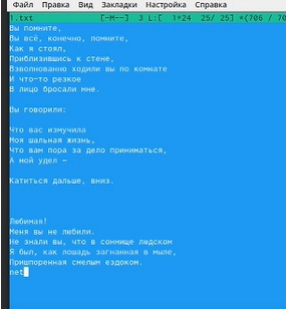


(Перенесл текст на новую строку, таким же образом скопировал)

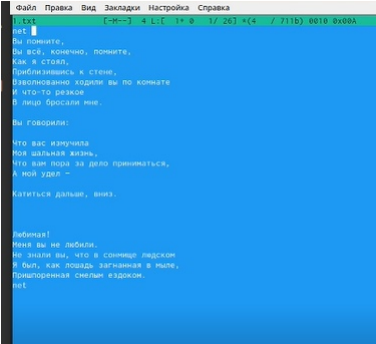


(Сохранил текст)

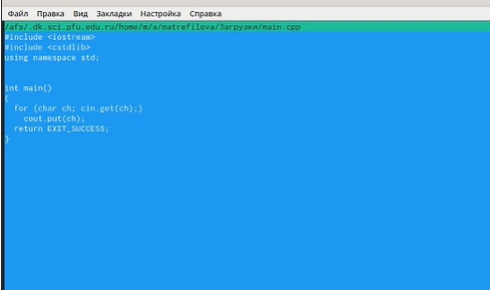
(Перешёл в конец Файла и наисал текст)



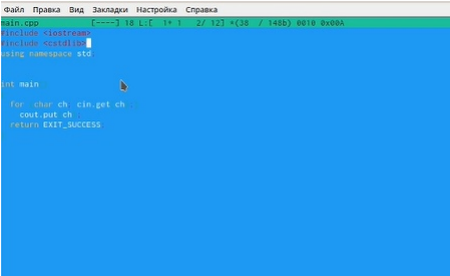
(таким же образом переместили в начало и написали текст).



Открыл файл на некотором языке программирования



включил подсветку синтаксиса



Выводы

Таким образом, я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, манипуляций с ними.

Контрольные вопросы

1) mc - визуальная файловая оболочка для UNIX/Linux систем, аналог Far, Norton Commander, но оболочки в Linux несравненно богаче. На языке командной оболочки можно писать небольшие программы для выполнения ряда последовательных операций с файлами и содержащимися в них данными. Команда Переставить панели (Ctrl+U) меняет местами содержимое правой и левой панелей. Команде Отключить панели (Ctrl+O). По команде Сравнить каталоги (Ctrl+X,D) сравнивается содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях. Помимо того, что может задаваться формат вывода на панель списка файлов, любую панель можно перевести в один из следующих режимов Режим "Информация". В этом режиме на панель выводится информация о подсвеченном в другой панели файле и о текущей файловой системе. Режим "Дерево". В режиме отображения дерева каталогов в одной из панелей выводится графическое изображение структуры дерева каталогов. Этот режим подобен тому, который вы увидите, выбрав команду Дерево каталогов из меню Команды, только в последнем случае изображение структуры каталогов выводится в отдельное окно. Левая Панель и Правая Панель меню (левой/правой панели) позволяют оперировать режимами отображения панелей. Меню Левая Панель и Правая Панель позволяют оперировать панелями. Формат списка бывает: · Стандартный – вывод списка файлов и каталогов по умолчанию; · Ускоренный – имена файла или каталогов; · Расширенный – атрибуты, владелец, группа и размер; · Определённый пользователем – имя, размер и атрибуты; Быстрый просмотр – выполняет быстрый просмотр содержимого панели. Информация – выдает всю имеющуюся информацию о файле или каталоге. Порядок сортировки – бывает: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел. 2) Командные интерпретатор Shell и оболочка Midnight Commander имеют похожую структуру и многие одинаковые команды можно выполнить в обоих оболочках: · Системная информация · Поиск · Копирование 3) Меню левой панели Подпункты меню: · Список файлов показывает файлы в домашнем каталоге. · Быстрый просмотр позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели. · Информация позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге · Командная оболочка Midnight Commander В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать Формат списка: стандартный, ускоренный, расширенный и определённый пользователем. · Порядок сортировки позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел. 4) Меню файл Подпункты меню: · Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего файла без возможности редактирования. · Просмотр вывода команды (M + !) функция запроса команды с параметрами. · Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования. · Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место. · Права доступа (Ctrl+x s) позволяет изменить права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам. · Права доступа на файлы и каталоги · Жесткая ссылка (Ctrl+x l) позволяет создать жесткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу1 · Символическая ссылка (Ctrl+x s) — позволяет создать символическую ссылку к текущему файлу · Владелец группы (Ctrl-x o) позволяет задать владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов · Права (расширенные) позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов · Переименование (F6) позволяет переименовать один или несколько файлов или каталогов · Создание каталога (F7) позволяет создать каталог · Удалить (F8) позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов · Выход (F10) завершает работу mc. 5) Меню команда Подпункты меню: · Дерево каталогов отображает структуру каталогов системы. · Поиск файла выполняет поиск файлов по заданным параметрам. · Переставить панели меняет местами левую и правую панели. · Сравнить каталоги (Ctrl-x d) сравнивает содержимое двух каталогов. · Размеры каталогов отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в mc размер каталога корректно не отображается). · История командной строки выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд. · Каталоги быстрого доступа (Ctrl-L) при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. · Восстановление файлов позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. · Редактировать файл расширений позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением .s или .cpp). · Редактировать файл меню позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2. · Редактировать файл расцветки имени позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имени файлов в зависимости от их типа. 6) Меню настройки Подпункты меню: · Конфигурация позволяет скорректировать настройки работы с панелями. · Внешний вид и Настройки панелей определяет элементы, отображаемые при вызове mc, а также цветовое выделение. · Биты символов задаёт формат обработки информации локальным терминалом. · Подтверждение позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы. · Распознавание клавиш диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее. · Виртуальные ФС настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее. 7) Встроенные команды mc: · F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки. · F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания and/or. · F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели. · F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели. · F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели. · F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой панели файлов. · Вывод меню mc. · F10 Выход из mc. 8) Команды mc: · Ctrl+u удалить строку. · Ctrl+o отмена последней операции. · Ins вставки/замена. · F7 поиск. · Shift+F7 повтор последней операции поиска. · F4 замена файла. · F3 первое нажатие начало выделения, второе это окончание выделения. · F5 копировать выделенный фрагмент F6 переместить выделенный фрагмент. · F8 удалить выделенный фрагмент. · F2 записать изменения в файл. · F10 выйти из редактора. 9) Один из четырех форматов списка в Midnight Commander – пользовательский, определённый самим пользователем позволяет ему редактировать меню любого из двух списков. А меню пользователя – это меню, состоящее из команд, определенных пользователем. При вызове меню используется файл ~/.mc.menu. Если такого файла нет, то по умолчанию используется системный файл меню /usr/lib/mc/mc.menu. Все строки в этих файлах, начинающиеся с пробела или табуляции, являющиеся командами, которые выполняются при выборе записи. 10) Когда мы выделяем файл не являющегося исполняемым, Midnight Commander сравнивает расширение выбранного файла с расширениями, прописанными в «файле расширений» ~/.mc.ext. Если в файле расширений найдется подраздел, задающий процедуры обработки файлов с данным расширением, то обработка файла производится в соответствии с заданными в этом подразделе командами и файлами: · файл помощи для MC. /usr/lib/mc.hlp · файл расширений, используемый по умолчанию. /usr/lib/mc/mc.ext · файл расширений, конфигурации редактора. \$HOME/.mc.ext · системный инициализационный файл. /usr/lib/mc/mc.ini · файл который содержит основные установки. /usr/lib/mc/mc.lib · инициализационный файл пользователя. Если он существует, то системный файл mc.ini игнорируется. \$HOME/.mc.ini · этот файл содержит подсказки, отображаемые в нижней части экрана. /usr/lib/mc/mc.hint · системный файл меню MC, используемый по умолчанию. /usr/lib/mc/mc.menu · файл меню пользователя. Если он существует, то системный файл меню игнорируется. \$HOME/.mc.menu · инициализационный файл пользователя. Если он существует, то системный файл mc.ini игнорируется. \$HOME/.mc.tree