Document d'Analyse des Besoins - Projet Cinéphoria

1. Objectifs du projet

Le projet Cinéphoria vise à moderniser l'expérience cinématographique en proposant trois applications :

- Une application web pour la réservation, la consultation des films et la gestion des comptes.
- Une application mobile pour la visualisation des billets et QR codes.
- Une application bureautique pour la gestion des incidents techniques.

L'objectif est de proposer une solution complète, accessible et responsable pour les clients et les employés.

2. Rôles utilisateurs

- Visiteur : utilisateur non connecté, peut consulter les films et initier une réservation.
- Utilisateur : client connecté, peut réserver, noter les films et accéder à son espace personnel.
- Employé : personnel du cinéma, peut gérer les films, séances, salles et incidents.
- Administrateur : responsable de la plateforme, peut gérer les comptes employés et visualiser les statistiques.

3. User Stories

- US1: Menu du site web
- US2 : Page d'accueil avec les films ajoutés le dernier mercredi
- US3 : Bas de page avec informations de contact
- US4 : Réservation de séances avec sélection de cinéma, film, qualité, sièges
- US5 : Visualisation des films avec filtres et détails
- US6 : Création de compte avec validation par mail
- US7 : Connexion avec redirection
- US8 : Espace Administrateur avec gestion des films, séances, salles, employés et dashboard
- US9 : Espace Employé avec gestion des films, séances, salles et avis
- US10 : Espace Utilisateur avec commandes et notation
- US11 : Mot de passe oublié avec génération et modification obligatoire
- US12 : Formulaire de contact
- US13 : Séances du jour sur mobile
- US14 : QR code du billet sur mobile
- US15 : Saisie des incidents techniques sur application bureautique

4. Contraintes techniques

- Utilisation obligatoire d'une base de données relationnelle (MySQL, PostgreSQL...)
- Utilisation obligatoire d'une base de données NoSQL (MongoDB...)
- Déploiement des applications (web, mobile, bureautique)
- Tests unitaires et fonctionnels sur au moins une fonctionnalité
- Respect des bonnes pratiques Git (branches, README, SQL, documentation)

5. Priorisation des fonctionnalités

Priorité haute :

- US4 : Réservation

- US6 : Création de compte

- US7 : Connexion

- US10 : Espace utilisateur

- US13 : Séances du jour sur mobile

- US14 : QR code du billet

Priorité moyenne :

- US2 : Page d'accueil

- US5 : Visualisation des films- US8 : Espace administrateur

- US9 : Espace employé

Priorité basse :

- US1, US3, US11, US12, US15