# 红外热成像模组 SDK

(Android 版)

## 修改历史

| 2020年2月13日 | V0.1 | 初始版本          | 徐雁  |
|------------|------|---------------|-----|
| 2020年2月17日 | V0.1 | 増加 API 说明     | 何开瑞 |
| 2020年4月4日  | V0.1 | 增加 API 说明     | 何开瑞 |
| 2020年4月8日  | V0.1 | IThermalSdk:  | 何开瑞 |
|            |      | 増加 3 个 API(序号 |     |
|            |      | 4/7/9);修改一个   |     |
|            |      | API(序号 10)    |     |

## 目录

| 介绍     |                        | 4  |
|--------|------------------------|----|
| API 说明 | ]                      | 4  |
| 1.     | ArixoThermalSdkManager | 4  |
| 2.     | IThermalSdk            | 5  |
| 3.     | ThermalCameraCallback  | 9  |
| 4      | DetectModell istener   | 10 |

## 介绍

## API 说明

## 1. ArixoThermalSdkManager

#### OnServiceInitCallback:

IThermalSdk 服务初始化状态回调

#### public void onInit (IThermalSdk thermalSdk);

说明:服务初始化回调

| 参数         | 类型          | 说明                |
|------------|-------------|-------------------|
| thermalSdk | IThermalSdk | IThermalSdk API 类 |
| 返回值:       | void        | 无                 |

#### 1. public static ArixoThermalSdkManager getInstance ();

说明:获取实例 Thermal SDK 管理类实例对象

| 参数   | 类型                     | 说明              |
|------|------------------------|-----------------|
| 无    | 无                      | 无               |
| 返回值: | ArixoThermalSdkManager | Thermal SDK 管理类 |

#### 2. public void init (Context context, OnServiceInitCallback callback);

说明: Thermal SDK 实例对象的初始化

| 参数       | 类型                    | 说明                |
|----------|-----------------------|-------------------|
| context  | Context               | 上下文               |
| callback | OnServiceInitCallback | Service 初始化状态回调接口 |
| 返回值:     | void                  | 无                 |

#### 3. public void release ();

说明: Thermal SDK 实例对象销毁释放

| 参数   | 类型   | 说明 |
|------|------|----|
| 无    | 无    | 无  |
| 返回值: | void | 无  |

## 2. IThermalSdk

## Thermal SDK 的 API 类

#### 1. public void setFrameCallback (ThermalCameraCallback callback);

说明:设置 Camera 帧回调

| 参数       | 类型                    | 说明                    |
|----------|-----------------------|-----------------------|
| callback | ThermalCameraCallback | Thermal Camera 的回调监听器 |
| 返回值:     | void                  | 无                     |

#### 2. public void setBoundary (int maxTemp, int minTemp);

说明:设置温度测量区间(单位:Kelvin)

| 参数      | 类型   | 说明               |
|---------|------|------------------|
| maxTemp | int  | 最大测量温度(实际温度*100) |
| minTemp | int  | 最小测量温度(实际温度*100) |
| 返回值:    | void | 无                |

#### 3. public void release ();

说明:资源释放

| 参数   | 类型   | 说明 |
|------|------|----|
| 无    | 无    | 无  |
| 返回值: | void | 无  |

#### 4. public boolean isOpened();

说明: Camera 状态

| 参数   | 类型      | 说明                         |
|------|---------|----------------------------|
| 无    | 无       | 无                          |
| 返回值: | boolean | Camera 状态:true 开启 false 关闭 |

#### 5. public int getCoordinateKel (int x, int y);

说明:获取某点的温度

| 参数   | 类型  | 说明                  |
|------|-----|---------------------|
| x    | int | 该点的 X 坐标            |
| у    | int | 该点的 Y 坐标            |
| 返回值: | int | 该点的温度(实际温度=返回值/100) |

#### public void setFpsMode (int fpsMode);

说明:设置帧率模式

| 参数      | 类型   | 说明                  |
|---------|------|---------------------|
|         |      | 帧率模式:(注:实际帧率会有偏差)   |
|         |      | FPS_MODE_7:0(7.5 帧) |
| fpsMode | int  | FPS_MODE_10:1(10帧)  |
|         |      | FPS_MODE_15:2(15 帧) |
|         |      | FPS_MODE_30:3(30帧)  |
| 返回值:    | void | 无                   |

## 7. public int getFpsMode ();

说明:获取帧率模式

| 参数   | 类型  | 说明    |
|------|-----|-------|
| 无    | 无   | 无     |
| 返回值: | int | 帧率模式: |

## 8. public void setPalette (int palette);

说明:设置调色板

| 参数      | 类型   | 说明                      |
|---------|------|-------------------------|
|         |      | 调色板:                    |
|         |      | PALETTE_IRON: 0(铁热)     |
| palette | int  | PALETTE_BLACK: 1(黑热)    |
|         |      | PALETTE_WHITE: 2(白热)    |
|         |      | PALETTE_RAINBOW: 3(彩虹色) |
| 返回值:    | void | 无                       |

## 9. public int getPalette ();

说明:获取调色板

| 参数   | 类型  | 说明   |
|------|-----|------|
| 无    | 无   | 无    |
| 返回值: | int | 调色板: |

## 10. public Bitmap captureStillImage (boolean requestThermalImage);

说明:拍照

| ************************************** |         |               |
|--|---------|---------------|
| 参数                                     | 类型      | 说明            |
| requestThermalI                        | boolean | true:截取温度图像   |
| mage                                   |         | false:截取可见光图像 |
| 返回值:                                   | Bitmap  | 截取的 Bitmap 对象 |

#### 11. public String getDevInfo ();

说明:获取版本号

| 参数   | 类型     | 说明    |
|------|--------|-------|
| 无    | 无      | 无     |
| 返回值: | String | 设备信息: |

#### 12. public void setKelvinsParseLocal (int mode);

说明:设置温度数据处理是在本地处理还是模块处理

| 参数   | 类型   | 说明               |
|------|------|------------------|
|      |      | 0 关闭温度数据本地化处理, 在 |
| mode | int  | T100 模块中处理       |
|      |      | 1 开启温度数据本地化处理    |
| 返回值: | void | 无                |

#### 13. public void setDistanceCorr (int value);

说明:设置温度与距离的修正系数

| 参数    | 类型   | 说明               |
|-------|------|------------------|
| value | int  | 数据范围是 -128 ~ 127 |
| 返回值:  | void | 无                |

#### 14. public void setKelvinsCompensate (int kel100);

说明:设置温度补偿值

| 参数     | 类型   | 说明              |
|--------|------|-----------------|
| kel100 | int  | 100 倍的开尔文,可以为负值 |
| 返回值:   | void | 无               |

# 15. public KelvinsRectangleResult getKelvinsRectangle (int left, int top, int width, int height);

说明:获取矩形框的开尔文数据

| 参数     | 类型                     | 说明                |
|--------|------------------------|-------------------|
| left   | int                    | 矩形框的左上角 x 值       |
| top    | int                    | 矩形框的左上角 y 值       |
| width  | int                    | 矩形框的宽             |
| height | int                    | 矩形框的高             |
|        |                        | 返回该矩形框的数据 bean 对象 |
| 返回值:   | KelvinsRectangleResult | 该类包含了:            |
|        |                        | 1 该矩形框内的所有温度数据数组  |
|        |                        | 2 该矩形框内的最高温       |

|  | 3 该矩形框内的平均温 |
|--|-------------|
|  | 4 该矩形框内的最低温 |

# 16. public int getRectangleMaxkel (int left, int top, int width, int height, int step, float scale);

说明:获取矩形区域中算数最高温的数据

| 参数     | 类型    | 说明                    |
|--------|-------|-----------------------|
| left   | int   | 矩形框的左上角×值             |
| top    | int   | 矩形框的左上角 y 值           |
| width  | int   | 矩形框的宽                 |
| height | int   | 矩形框的高                 |
|        | :     | 计算温度值 count 的步距(100 倍 |
| step   | int   | 的开尔文, 一般是 10 或 20)    |
| scale  | float | 阀值(一般设置为 0.1, 数值越大,   |
|        |       | 计算的温度值越集中)            |
| 返回值:   | int   | 返回该矩形框的算术最高温温度        |

## 17. public int[] getKelFrameRectangle (int left, int top, int width, int height);

说明:获取矩形框的温度数据映射后的图像

| 参数     | 类型    | 说明              |
|--------|-------|-----------------|
| left   | int   | 矩形框的左上角×值       |
| top    | int   | 矩形框的左上角 y 值     |
| width  | int   | 矩形框的宽           |
| height | int   | 矩形框的高           |
| 返回值:   | int[] | 返回该矩形框的温度数据映射后的 |
|        |       | 图像              |

#### 18. public void setMixEnhance (int on, int type, int width, int height);

说明:设置 argb 数据重采样的开启和关闭

| 参数     | 类型   | 说明      |
|--------|------|---------|
| on     | int  | 0 关闭重采样 |
|        |      | 1 开启重采样 |
| type   | int  | 0 样式 0  |
| width  | int  | 宽       |
| height | int  | 高       |
| 返回值:   | void | 无       |

#### 19. public void setupDetectModelData (DetectModelListener listener);

说明:发送验证的模型文件

| 参数       | 类型                  | 说明          |
|----------|---------------------|-------------|
| listener | DetectModelListener | 模型运行后的结果监听器 |
| 返回值:     | void                | 无           |

#### 20. public void startDetectModel ();

说明:开始运行模型

| 参数   | 类型   | 说明 |
|------|------|----|
| 无    | 无    | 无  |
| 返回值: | void | 无  |

#### 21. public void stopDetectModel ();

说明:停止运行模型

| 参数   | 类型   | 说明 |
|------|------|----|
| 无    | 无    | 无  |
| 返回值: | void | 无  |

## 3. ThermalCameraCallback

## Camera 的主要回调接口

#### public void onOpened ();

说明: Camera 打开时通知

| 参数   | 类型   | 说明 |
|------|------|----|
| 无    | 无    | 无  |
| 返回值: | void | 无  |

#### public void onClosed ();

说明: Camera 关闭时通知

| 参数   | 类型   | 说明 |
|------|------|----|
| 无    | 无    | 无  |
| 返回值: | void | 无  |

# public void onFrame (String data, byte[] frame, int[] kelvins, int[] kelvinsFrame);

说明: Camera 帧回调

| 参数           | 类型     | 说明              |
|--------------|--------|-----------------|
| data         | String | Camera 参数       |
| frame        | byte[] | 当前帧可见光图像数据      |
| kelvins      | int[]  | 当前帧 Kelvin 温度数据 |
|              | ווינן  | (实际温度=该值/100)   |
| kelvinsFrame | int[]  | 当前帧温度图像数据       |
| 返回值:         | void   | 无               |

## 4. DetectModelListener

## 模型检测结果回调

## public void onModelSetup (boolean success);

说明:模型加载结果回调

| 参数      | 类型      | 说明     |
|---------|---------|--------|
| success | boolean | 模型加载结果 |
| 返回值:    | void    | 无      |

## public void onDetectModelResult (String data, int[] sizes, int[] frames);

说明:模型运行结果回调

| 参数     | 类型     | 说明                   |
|--------|--------|----------------------|
| data   | String | 检测结果信息               |
| sizes  | int[]  | 每个 frame size 数组     |
| frames | int[]  | 多个 frame 合并的数组,根据    |
|        | int[]  | sizes 中元素来截取单个 frame |
| 返回值:   | void   | 无                    |