

Modelagem de Software

1ª Entrega

Vitor Barbosa– 11921BCC035

Mateus Rocha – 11921BCC027

O sistema:

O sistema propõe ser um banco digital completo. Pessoas podem criar contas e se tornarem clientes do banco. Como clientes do banco as pessoas podem solicitar um cartão de crédito, podem transferir dinheiro para outras pessoas, pagar boletos e pedir empréstimos. Além disso elas podem efetuar pagamentos e recebimentos por PIX. Eventualmente uma pessoa pode pedir o encerramento da conta e deixar de ser um cliente do banco.

A ferramenta UML a ser utilizada:

A ferramenta UML a ser utilizada é a Draw.io, por ser uma ferramenta gratuita, online, colaborativa em tempo real e pela familiaridade, por já ter sido utilizado anteriormente na disciplina de Sistema de Banco de Dados.

Modelos de caso de uso preliminares:

Nome do caso de uso	Criar conta
Objetivo no contexto	Usuário criar uma conta no banco.
Final bem-sucedido	Usuário cria uma conta no banco.
Final malsucedido	Usuário tem a criação da conta rejeitada.
Ator primário	Cliente do banco.
Gatilho	O usuário clica em “criar conta”.
Fluxo principal	Etapas
	1) O usuário clica em “criar conta”.
	2) O usuário preenche um formulário com seus dados.
	3) As informações do cliente são analisadas.
	4) O cliente tem a conta aprovada.
Extensão	Etapas
	4.1) O cliente não tem a conta aprovada.

Nome do caso de uso	Encerrar conta
Objetivo no contexto	Encerrar uma conta no banco.
Pré-condição	Usuário já ter uma conta no banco.
Final bem-sucedido	A conta é encerrada.
Final malsucedido	A conta não pode ser encerrada.

Ator primário	Cliente do banco.
Gatilho	O usuário clica em “encerrar conta”.
Fluxo principal	Etapas
	1) O usuário clica em “encerrar conta”.
	2) O sistema verifica se há dívidas a serem quitadas (empréstimos e cartão de crédito).
	3) O sistema verifica se o saldo é zero.
	4) O usuário confirma o encerramento da conta.
	5) O pedido é analisado e a conta é encerrada
Extensão	Etapas
	4.1) O cliente não confirma o encerramento.
	5.1) O pedido é rejeitado e a conta não é encerrada.

Nome do caso de uso	Transferir dinheiro
Objetivo no contexto	Um usuário transferir dinheiro para outro usuário.
Pré-condição	O usuário deve estar autenticado.
Final bem-sucedido	O dinheiro é transferido de uma conta para outra.
Final malsucedido	Ocorre uma falha na transação.
Ator primário	Cliente do banco.
Gatilho	Cliente clica em “transferência bancária”.
Fluxo principal	Etapas
	1) Cliente clica em “transferência bancária”
	2) Cliente informa o valor da transferência.
	3) Cliente informa os dados de quem vai receber.
	4) O valor e os dados são validados pelo sistema.
	5) A transferência é efetuada com sucesso.
Extensão	Etapas
	4.1) O cliente não possui saldo para o valor inserido.
	4.2) Os dados de quem recebe estão incorretos.

Nome do caso de uso	Solicitar um cartão
Objetivo no contexto	O cliente solicitar um cartão de crédito.
Pré-condição	O cliente deve possuir uma conta no banco.
Final bem-sucedido	A solicitação do cliente é aprovada.
Final malsucedido	A solicitação do cliente não é aprovada.
Ator primário	Cliente do banco.
Gatilho	Cliente clicar em “solicitar cartão”
Fluxo principal	Etapas
	1) Cliente clica em “solicitar cartão”
	2) Cliente preenche um formulário.
	3) As informações do cliente são analisadas.
	4) A solicitação de cartão é aprovada.
Extensão	Etapas
	4.1) A solicitação é negada por renda insuficiente.

	4.2) A solicitação é negada pois cliente possui situação irregular no SPC/Serasa.
	4.3) A solicitação é negada por inconsistência dos dados informados.

Nome do caso de uso	Solicitação de empréstimo
Objetivo no contexto	Cliente solicitar um empréstimo ao banco.
Pré-condição	Cliente deve possuir conta no banco.
Final bem-sucedido	O empréstimo é aprovado.
Final malsucedido	O empréstimo não é aprovado.
Ator primário	Cliente do banco.
Gatilho	Cliente clica em “solicitar empréstimo”.
Fluxo principal	Etapas
	1) Cliente clica em “solicitar empréstimo”.
	2) Cliente informa o valor, motivo e tempo em que pretende pagar o empréstimo.
	3) O banco retorna as propostas disponíveis dentro do escopo da solicitação do cliente.
	4) Cliente escolhe uma opção e preenche um formulário de solicitação.
	5) O banco analisa a solicitação do cliente.
	6) O empréstimo é aprovado.
Extensão	Etapas
	4.1) Cliente não aceita nenhuma proposta e desiste do empréstimo.
	6.1) O empréstimo não é aprovado.

Nome do caso de uso	Criar uma chave PIX
Objetivo no contexto	O cliente criar uma chave para receber pagamentos pro PIX.
Pré-condição	Cliente ter uma conta no banco.
Final bem-sucedido	A chave é criada com sucesso.
Final malsucedido	A criação da chave falha.
Ator primário	Cliente.
Gatilho	Cliente clicar em “criar chave PIX”
Fluxo principal	Etapas
	1) Cliente clica em “criar chave PIX”
	2) Cliente escolhe uma das opções de criação de chave.
	3) Cliente insere os dados necessários para a criação a chave.
	4) Banco analisa as informações inseridas.
	5) A chave é criada com sucesso.
Extensão	Etapas
	5.1) A chave não é criada por inconsistência de dados.

Nome do caso de uso	Fazer um pagamento por PIX
Objetivo no contexto	Um cliente fazer um pagamento por meio de uma chave PIX.
Pré-condição	Cliente ter uma conta no banco.
Final bem-sucedido	O pagamento é efetuado com sucesso.
Final malsucedido	A operação de pagamento falha.
Ator primário	Cliente.
Gatilho	Cliente clica em “Pagar com PIX”.
Fluxo principal	Etapa
	1) Cliente clica em “Pagar com PIX”.
	2) Cliente insere o valor do pagamento.
	3) Cliente insere a chave PIX.
	4) O pagamento é efetuado com sucesso.
Extensão	Etapa
	4.1) O pagamento falha, pois o cliente não possui saldo suficiente.
	4.2) O pagamento falha, pois a chave inserida pelo usuário é inválida.

Nome do caso de uso	Pagar boleto
Objetivo no contexto	Cliente pagar um boleto.
Pré-condição	Cliente ter uma conta no banco.
Final bem-sucedido	Cliente paga o boleto com sucesso.
Final malsucedido	Falha ao pagar o boleto.
Ator primário	Cliente
Gatilho	Cliente clica no botão “pagar boleto”.
Fluxo principal	Etapa
	1) Cliente clica no botão “pagar boleto”
	2) Cliente informa o número ou escaneia o código de barras.
	3) Cliente informa data para pagamento.
	4) Agendamento do pagamento do boleto é feito com sucesso.
Extensão	Etapa
	4.1) Agendamento falha por falta de saldo.
	4.2) Agendamento falha por data inválida (boleto vencido).

