

Prog.Lógica - AARE - Avaliação Parcial “Pré” da Aula 5
18 Pontos

Regras:

- Apresentar exemplos de entrada/saída. Quando fizer sentido, entrada que gere **true** e outra que gere **false**
 - Cópia (Internet/outros) **gera nota zero na avaliação**
1. (3 pts) Desenvolva uma regra para “pegar” um determinado elemento de uma lista por posição. Exemplo *get([a, b, c, d], 2, X)* instancia *X* com *b*
 2. (3 pts) Dado um “jogo da velha” (vcs decidem como representar) determinar se existe um vencedor. A lista está preenchida com *x*, *o* e *v*(azio).
 3. (3 pts) Dada uma lista em “binário”, converter para inteiro.
 4. (3 pts) Determinar se o par ordenado $[L1, C1]$ e $[L2, C2]$ está na mesma diagonal
 5. (3 pts) Desenvolva uma regra para instanciar um vetor com uma faixa de valores determinado por *Início* e *Fim*. Exemplo *faixa(2, 5, [2, 3, 4, 5])*.
 6. (3 pts) Desenvolva as regras para gerar as possibilidades de movimento de um cavalo em um tabuleiro 8x8.