

# Evaluación de introducción a React

---

Todos los ejercicios deben hacerse en un repositorio, al finalizar cada consigna se debe realizar un commit.

Antes de comenzar la evaluación deberá asegurarse de haber:

- Creado un nuevo repositorio en Bitbucket llamado evaluacion1\_Apellido (sin tildes ni espacios).
- Compartido el repositorio al profesor (fvirgolini@itr.edu.ar).
- Creado un proyecto nuevo llamado evaluacion1.

Tener en cuenta que para comitear correctamente deben configurar su nombre y mail de la siguiente forma:

```
$ git config user.email "mail@ejemplo.com"
$ git config user.name "Nombre Apellido"
```

## Página para mostrar el ganador entre dos equipos

Tu curso es responsable de organizar una jornada deportiva intercolegial. Usted está a cargo de implementar la página web para dicho evento. Para ello, debe realizar los siguientes pasos:

1. Borrar los elementos innecesarios del proyecto creado y colocarle el siguiente título: "Jornada deportiva 2023".

Al finalizar realizar un commit.

2. Crear dos listas desplegables. Las utilizaremos para seleccionar los equipos que están en juego. Las opciones de cada lista se detallan a continuación.

Equipos para la lista 1:

- Renault
- Dante Alighieri
- Monjas Azules

Equipos para la lista 2:

- Jesus Maria
- Don Orione
- Vocos Lescano

Al finalizar realizar un commit.

3. Crear 2 estados, uno para cada lista desplegable. Al seleccionar un elemento de la lista desplegable debe cambiar su respectivo estado.

Mostrar en pantalla un mensaje como el siguiente: "Partido actual: equipo1 vs equipo2"; donde equipo1 y equipo2 son los elementos seleccionados de la lista 1 y 2 respectivamente.

Al finalizar realizar un commit.

4. Crear un input para cada equipo, lo utilizaremos para colocar la cantidad de goles que realizó cada uno de ellos (por lo que contendrá números).

Crear además un botón que nos va a mostrar cual equipo fue el ganador.

Al finalizar realizar un commit.

5. Crear 2 nuevos estados, uno para cada input. Al cambiar el contenido del input se debe modificar el estado correspondiente.

Mostrar en pantalla un mensaje como el siguiente: "Resultado de partido: x a y"; donde x e y son los contenidos de los inputs 1 y 2 respectivamente.

Al finalizar realizar un commit.

6. Programar el comportamiento del botón. Al clickearlo, se debe mostrar un mensaje en pantalla como alguno de los siguientes:

- "equipo1 fue el ganador",
- "equipo2 fue el ganador",
- "Ninguno fue el ganador";

dependiendo del resultado obtenido.

Al finalizar realizar un commit.

7. Crear una nueva componente llamada Plano. Esta nueva componente debe estar en un nuevo archivo.

La componente Plano debe devolver una imagen mostrando el plano del predio. La imagen se encuentra en el siguiente link: <https://i.ibb.co/RyhWyTM/planoJD.png>.

LLamar a esta nueva componente desde la componente App.

Al finalizar realizar un commit.

A la hora de hacer la entrega del examen, asegurarse que todos los commits estén correctamente pusheados al repositorio remoto.