

Práctico N°2 React

Calculadora

1. Clonar repositorio brindado por el profesor.
2. Eliminar elementos innecesarios y agregar un título a la página que contenga su nombre y apellido. Al finalizar realizar un commit.
3. Crear una nueva componente llamada Calculadora. Por el momento que esta componente solo devuelva un título con el mismo nombre. Al finalizar realizar un commit.
4. Agregar dos inputs para números con sus labels, agregar también cuatro botones para realizar las operaciones básicas. Al finalizar realizar un commit.
5. Crear dos estados, uno para cada caja de input. Implementar la lógica para que el estado cambie al ingresar un número al input. Al finalizar realizar un commit.
6. Crear un nuevo estado para almacenar el resultado de la operación. Implementar la lógica de los botones para mostrar el resultado deseado en pantalla. Al finalizar realizar un commit.
7. Pushear los commits realizados al repositorio remoto (también pueden hacerlo a medida que comitean).

Piedra, papel y tijera

8. Crear una nueva componente en App llamada piedraPapelTijera. Por el momento que esta componente solo devuelva un título con el mismo nombre. Al finalizar realizar un commit.
9. Insertar una imagen alusiva al juego. Al finalizar realizar un commit.
10. Crear 2 listas desplegables con las opciones piedra, papel, tijera; y un botón de jugar. Al finalizar realizar un commit.
11. Crear un estado para cada lista desplegable e implementar la lógica para que el estado correspondiente cambie al modificar cada una de las listas. Al finalizar realizar un commit.
12. Crear un nuevo estado para almacenar el ganador e implementar la lógica del botón para mostrar el ganador en pantalla. Al finalizar realizar un commit.
13. Pushear los commits realizados al repositorio remoto (también pueden hacerlo a medida que comitean).