Quicksort

Quicksort er en rekursiv algoritme, som bruker "divide and conquer" for sortering.

Den partisjonerer arrayen i 2 deler (left & right), så sorterer disse hver for seg.

Hver gang det skal sorteres, velger en "piviot" hvor verdien høyere enn denne legger seg på dens høyre side,

og verdier mindre legges på dens venstre side. I dette eksempelet blir den verdien til "høyre" i gjeldende

array/sub-array valgt som piviot. Andre eksempler kan velge denne basert på "Median-of-Three".

Quicksort er en in-place sorting algoritme, det vil si at den ikke bruker "hjelpe" arrayer for å sortere.

Quicksort er ikke stable, det vil si at keys av samme verdi (eks E og E) vil bytte plass.

Forklaringer

*i itererer opp helt til den ikke lenger er mindre enn *"Piviot"

*j Itererer ned helt til den ikke lenger er større enn *"Piviot"

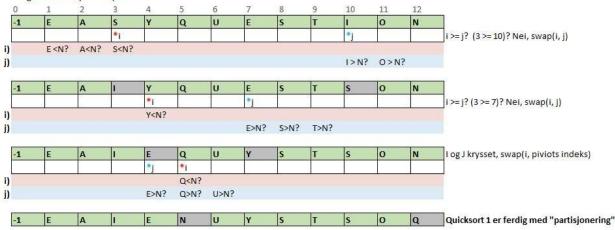
"<u>Piviot</u>". Elementer mindre skal på dens venstre side. Elementer større skal på dens høyre side, helt til 🍍 og 🔭 krysser

Disse feltene betyr at de ble swappet av den forrige.

Quicksort - kall 1

Quicksort blir kalt med 1 som venstre, 12 som høyre. Siden 12 > 1 så kjøres resten av koden.

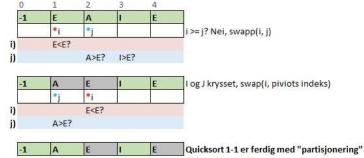
Velger det til høyre som piviot: *N



Quicksort kall 1-1

Quicksort blir kalt med 1 som venstre, 4 som høyre (i-1). Siden 4 > 1 så kjøres resten av koden.

Velger det til høyre som piviot: *E



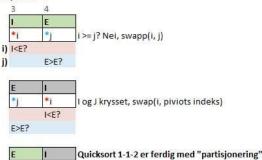
Quicksort kall 1-1-1

Quicksort blir kalt med 1 som venstre, 1 som høyre (i-1). Siden 1 < 1 ikke er sant, så kjøres ikke koden.

Quicksort kall 1-1-2

Quicksort blir kalt med 3 som venstre (i+1), 4 som høyre. Siden 4 > 3 så kjøres resten av koden

Velger det til høyre som piviot: *E



Quicksort kall 1-1-2-1

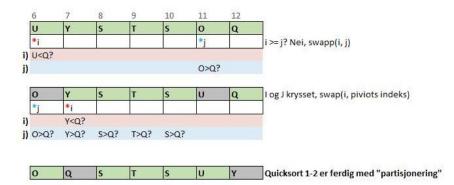
Quicksort kall 1-1-2-2

Quicksort blir kalt med 5 som venstre (i+1), 4 som høyre. Siden 4 > 5 ikke er sant, så kjøres ikke koden.

Quicksort kall 1-2

Quicksort blir kalt med 6 som venstre (i+1), 12 som høyre. Siden 12 > 6 så kjører koden.

Velger det til høyre som piviot: *Q



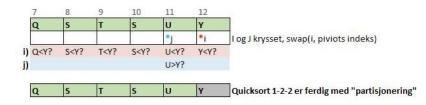
Quicksort kall 1-2-1

Quicksort blir kalt med 6 som venstre, 6 som høyre (i-1). Siden 6 > 6 ikke er sant, så kjører ikke koden.

Quicksort kall 1-2-2

Quicksort blir kalt med 7 som venstre (i+1), 12 som høyre. Siden 12 > 7 så kjører koden.

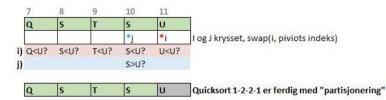
Velger det til høyre som piviot: *Y



Quicksort kall 1-2-2-1

Quicksort blir kalt med 7 som venstre, 11 som høyre. Siden 11 > 7 så kjører koden

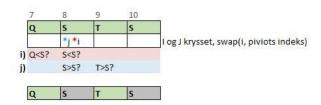
Velger det til høyre som piviot: *U



Quicksort kall 1-2-2-1-1

Quicksort blir kalt med 7 som venstre, 10 (i-1) som høyre. Siden 11 > 7 så kjører koden.

Velger det til høyre som piviot: *S



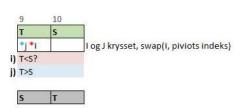
Quicksort kall 1-2-2-1-1-1

Quicksort blir kalt med 7 som venstre, 7 som høyre (i-1). Siden 7 > 7 ikke stemmer, så kjører ikke koden.

Quicksort kall 1-2-2-1-1-2

Quicksort blir kalt med 9 som venstre (i+1), 10 som høyre. Siden 10 > 9 så kjører koden.

Velger det til høyre som piviot: *S



Quicksort kall 1-2-2-1-1-2-2

 $Quicksort\,blir\,kalt\,med\,10\,som\,høyre\,(i+1),\,10\,som\,venstre.\,Siden\,10>10\,ikke\,stemmer,\,så\,kjører\,ikke\,koden.$

Quicksort kall 1-2-2-1-2

 $Quicksort\ blir\ kalt\ med\ 12\ som\ venstre\ (i+1),\ 11\ som\ høyre.\ Siden\ 11 > 10\ ikke\ stemmer,\ så\ kjører\ ikke\ koden.$

Quicksort kall 1-2-2-2

 $Quicksort\,blir\,kalt\,med\,13\,som\,venstre\,(i+1),\,12\,som\,høyre.\,Siden\,12\,>\,13\,ikke\,stemmer,\,så\,kjører\,ikke\,koden.$

Quicksort er ferdig!

Under er sub-arrayene, lagt sammen vil resultatet være en sortert array.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
-1	E	Α	I I	E	N	U	Υ	S	T	S	0	Q
) -1	A	E	ı	E								
)			E	1		92						
)				× 1.0		O	Q	S	T	S	U	Υ
)							Q	S	T	S	U	Y
)							Q	S	T	S	U	
)							Q	S	T	S		
)								AU)	S	T		
-1	A	E	E	1	N	0	Q	S	S	T	U	Y