

	Temat Raport	Wersja 1.0
	Autor Mateusz Smoliński e-mail: 01131251@pw.edu.pl	Data 20.03.19

Raport z pierwszego etapu projektu Zapoznanie i stworzenie aplikacji w języku C#

1. Przygotowanie środowiska

Pierwszym zadaniem, jakie należało wykonać w ramach projektu było pobranie środowiska Microsoft Visual Studio oraz pobranie i skonfigurowanie pakietów potrzebnych do programowania w języku C#.

Ze względu na wcześniejszą pracę w języku C++ nie musiałem ponownie pobierać całego środowiska. Musiałem pobrać jednak dodatkowe pakiety, co przy szybkim łączu internetowym nie zabrało dużo czasu – więcej wymagała sama ich instalacja w środowisku Visual Studio. Konfigurowanie środowiska nie stanowiło dużego wyzwania, gdyż interfejs przygotowany przez firmę Microsoft jest bardzo intuicyjny.

Po kilku godzinach możliwe było rozpoczęcie prób związanych z nauką języka C#.

2. Nauka języka C# - wykorzystane materiały

- 4programmers.net – strona zawiera wiele artykułów pełniących funkcję tutorialową dla języka C#. Nie wszystkie zagadnienia są już opracowane przez redaktorów, ale przygotowane są bardzo rzetelnie i stanowią dobre źródło do szybkiej nauki.
- docs.microsoft.com – źródło zawierające dużo informacji, jednak trudno jest się dostać do poszukiwanych informacji.
- c-sharpcorner.com – bardzo precyzyjne odpowiedzi na pytania, pomocne przy rozwiązywaniu konkretnych problemów.
- <https://www.youtube.com/channel/UC3bHnBF2Q-u-1NEYG0Xwgeg> „HardlyDifficult” – choć wolę korzystać z materiałów pisemnych, to ten kanał zawiera dosyć wyraźne objaśnienia wielu mechanik z języka C#.

Data	Autor	Zakres	Zatwierdził	Wersja
20.03.2019	MS	Utworzenie listy wykorzystanych materiałów	MS	0.1
20.03.2019	MS	Dodanie informacji o przygotowaniu środowiska	MS	1.0