

	Temat Projekt indywidualny – karta projektu	Kategoria PI	Dokument PD_933
	Autor Mateusz Smoliński e-mail: 01131251@pw.edu.pl	Data 06.03.2019	Wersja 1.0

Karta projektu indywidualnego Zapoznanie i stworzenie aplikacji w języku C#

1. Dane projektu

<i>Temat projektu</i>	Zapoznanie i stworzenie aplikacji w języku C#
<i>Data wydania</i>	marzec 2019
<i>Planowany termin zakończenia</i>	czerwiec 2019
<i>Uczelnia</i>	Politechnika Warszawska, Wydział Elektryczny
<i>Kierunek/Specjalizacja</i>	Informatyka
<i>Wykonawca</i>	
1.	Mateusz Smoliński 291099, 01131251@pw.edu.pl

2. Wykonawca



Mateusz Smoliński
291099
01131251@pw.edu.pl

3. Tematyka projektu

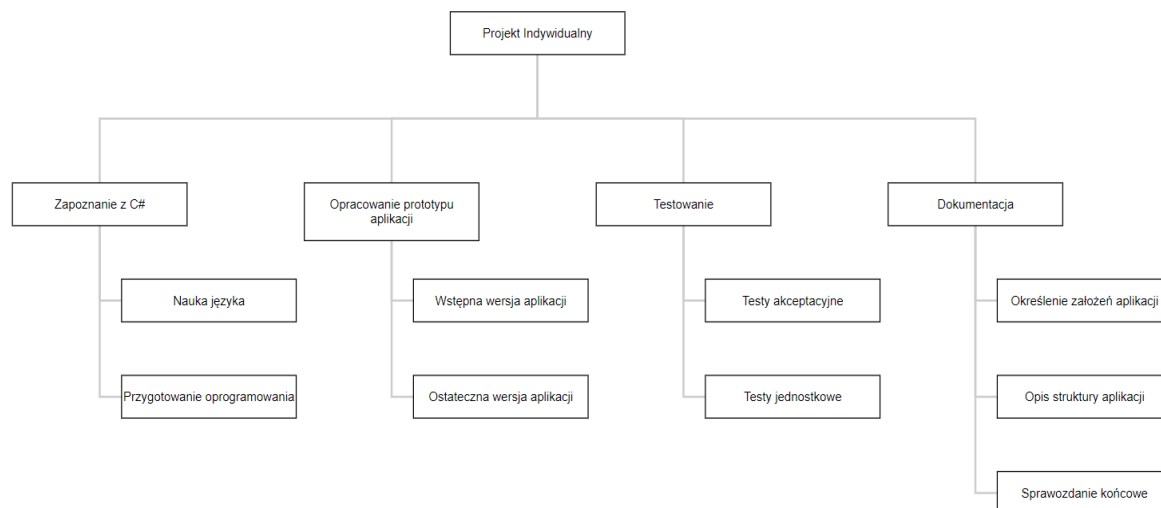
Głównym założeniem projektu jest praktyczne zapoznanie się z nowym językiem programowania, jakim jest C#. Odbędzie się to poprzez zainstalowanie i dostosowanie środowiska programistycznego Microsoft Visual Studio, zapoznanie się z językiem na podstawie różnych ogólnodostępnych źródeł (przede wszystkim dostępnych w internecie) oraz stworzenie prototypu aplikacji z wykorzystaniem zainstalowanego środowiska i zdobytej wiedzy.

Tematem aplikacji będzie symulacja demograficzna na prostym, wyznaczonym geometrycznie obszarze. Będzie ona otrzymywać plik z danymi o wyznaczonym obszarze oraz znajdujących się na nim miastach. Użytkownik będzie mógł zmieniać różne parametry wewnątrz programu, od których będzie zależeć przyrost naturalny oraz częstotliwość występowania zdarzeń losowych. Po zamieszczeniu wszystkich potrzebnych informacji możliwe będzie uruchomienie symulacji z możliwością dostosowania szybkości.

	Temat Projekt indywidualny – karta projektu	Kategoria PI	Dokument PD_933
	Autor Mateusz Smoliński e-mail: 01131251@pw.edu.pl	Data 06.03.2019	Wersja 1.0

Gotowy prototyp aplikacji będzie mógł stanowić bazę do przeprowadzania symulacji prawdziwego świata lub być silnikiem do prostej gry strategicznej.

4. Zadania i harmonogram



Rysunek 1 diagram WBS

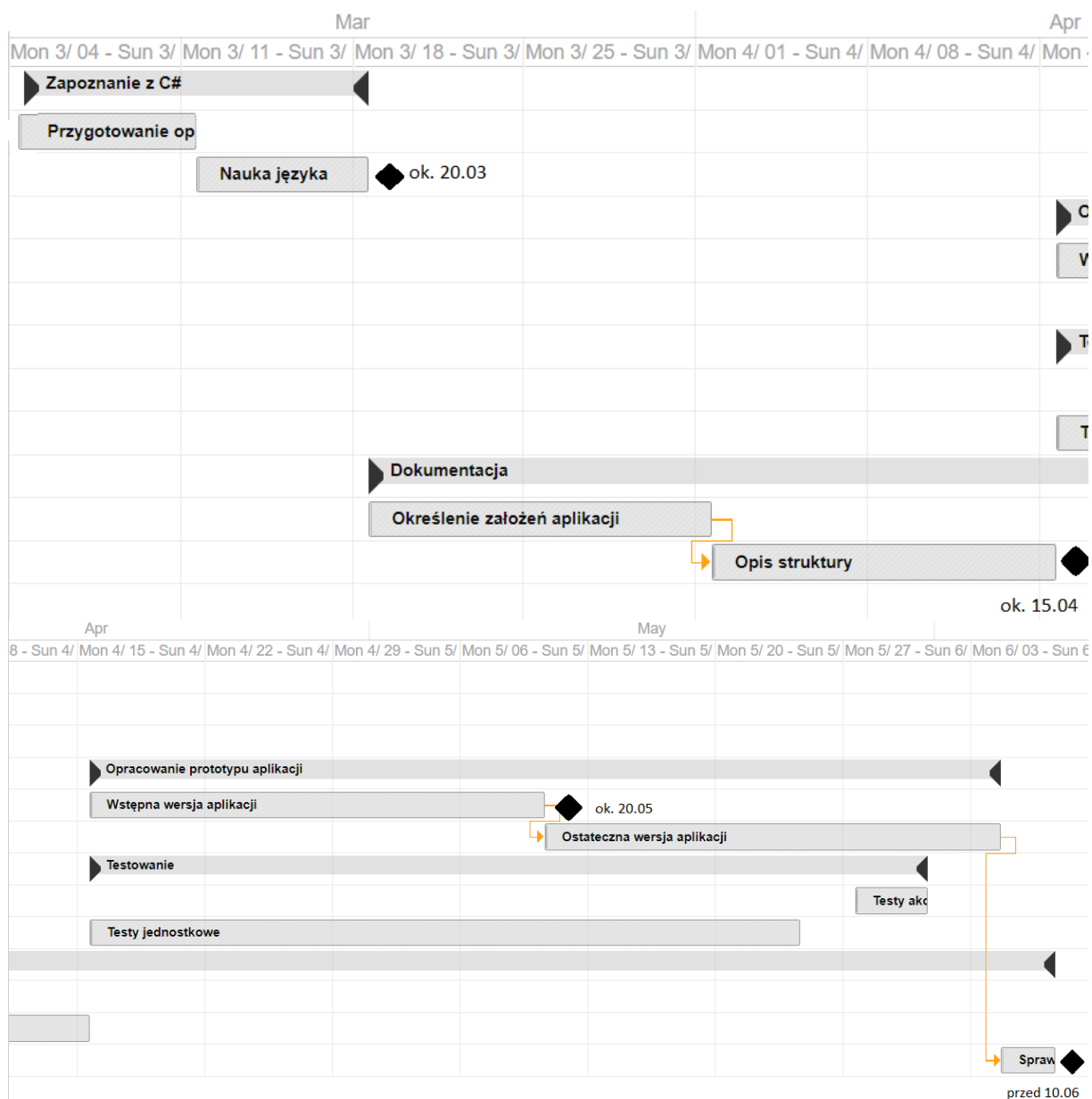
<i>Zadanie</i>	<i>Opis</i>	<i>Termin realizacji</i>
1. Przygotowanie oprogramowania	Pobranie środowiska programistycznego Visual Studio oraz pakietów potrzebnych do pracy z językiem C# Środowisko umożliwiające rozpoczęcie prac	11.03.2019
2. Nauka języka	Wyszukanie poradników i tutoriali internetowych umożliwiających samodzielne zapoznanie się z językiem C#; napisanie aplikacji testowej Raport zawierający wykorzystane źródła wraz z opiniami	18.03.2019
3. Określenie założeń aplikacji	Napisanie i zredagowanie podstawowych dokumentów opisujących aplikację ze strony użytkownika Specyfikacja funkcjonalna programu	01.04.2019

	Temat Projekt indywidualny – karta projektu	Kategoria PI	Dokument PD_933
	Autor Mateusz Smoliński e-mail: 01131251@pw.edu.pl	Data 06.03.2019	Wersja 1.0

4. Opis struktury kodu aplikacji	Napisanie i zredagowanie podstawowych dokumentów opisujących aplikację ze strony programisty z wykorzystaniem języka UML Specyfikacja implementacyjna programu	15.04.2019
5. Wstępna wersja aplikacji	Napisanie i przetestowanie pierwszej wersji aplikacji, spełniającej podstawowe założenia projektowe Aplikacja z podstawową funkcjonalnością	10.05.2019
6. Testy jednostkowe	Przygotowanie testów jednostkowych sprawdzających kluczowe metody programu Zestaw spełnionych testów jednostkowych	25.05.2019
7. Testy akceptacyjne	Przetestowanie aplikacji dla różnych zachowań użytkownika Notatki z testów do sprawozdania końcowego	31.05.2019
8. Ostateczna wersja aplikacji	Przygotowanie kodu z ewentualnymi poprawkami po testach Działająca aplikacja spełniająca założenia	07.06.2019
9. Sprawozdanie końcowe	Opracowanie sprawozdania końcowego, zawierającego opis finalnego produktu, testów oraz ogólnych wniosków z projektu Sprawozdanie z projektu	10.06.2019

Tabela 1 Tabela harmonogramu prac

	Temat Projekt indywidualny – karta projektu	Kategoria PI	Dokument PD_933
	Autor Mateusz Smoliński e-mail: 01131251@pw.edu.pl	Data 06.03.2019	Wersja 1.0



Rysunek 2 Diagram Gantt'a

5. Odbiory

<i>Odbiór</i>	<i>Przedmiot odbioru i forma</i>	<i>Termin realizacji</i>
K1 Raport o przygotowaniach	Ustne przedstawienie przygotowań do projektu wraz z przedstawieniem listy wykorzystanych źródeł	ok. 20.03.2019
K2 Przedstawienie projektu aplikacji	Przedstawienie przygotowanych specyfikacji w wersji elektronicznej (w tym diagramów UML)	ok. 15.04.2019

	Temat Projekt indywidualny – karta projektu	Kategoria PI	Dokument PD_933
	Autor Mateusz Smoliński e-mail: 01131251@pw.edu.pl	Data 06.03.2019	Wersja 1.0

K3 Pokazanie wstępnej wersji programu	Przedstawienie pierwszej wersji programu spełniającej podstawowe założenia	ok. 20.05.2019
K4 Oddanie sprawozdania	Przedstawienie finalnej wersji projektu i oddanie sprawozdania końcowego	przed 10.06.2019

Tabela 2 Tabela odbiorów

6. Rezultaty

<i>Produkt</i>	<i>Opis</i>	<i>Odbiór</i>
<i>Lista źródeł</i>	Pełna lista źródeł wykorzystanych do poznania środowiska oraz języka C# wraz z krótkimi komentarzami oceniającymi przydatność tych źródeł	K1
<i>Specyfikacja funkcjonalna</i>	Dokument zawierający informacje o wyglądzie aplikacji, jej funkcjach i przeznaczeniu z perspektywy użytkownika	K2
<i>Specyfikacja implementacyjna</i>	Dokument zawierający informacje o wewnętrznej budowie programu, podziale na klasy wraz z opisem kluczowych metod	K2
<i>Działający prototyp</i>	Program spełniający założenia wyznaczone we wcześniejszych dokumentach	K4
<i>Sprawozdanie końcowe</i>	Dokument zawierający podsumowanie prac nad projektem	K4

Tabela 3 Tabela produktów

7. Dodatkowe informacje

- Diagramy wykorzystane w tym dokumencie zostały utworzone za pomocą narzędzia planhammer.io

Data	Autor	Zakres	Zatwierdził	Wersja
06.03.2019	MS	Utworzenie dokumentu na podstawie szablonu	MS	0.1
06.03.2019	MS	Dodanie diagramów	MS	1.0