

# Innehållsförteckning

<b>Innehållsförteckning</b>	<b>1</b>
<b>Inledning</b>	<b>2</b>
Allmänt om kursens upplägg och examination	2
Om projektuppgiften	2
<b>Praktisk information</b>	<b>2</b>
Tidsåtgång	2
Gruppindelning	2
Läsanvisningar	2
Frågor	3
<b>Dejtingsajten – applikationskrav</b>	<b>3</b>
Allmänna krav (G)	3
Utökade krav (VG)	4
Krav på miljö	4
<b>Inlämning av projektuppgift</b>	<b>4</b>
<b>Seminarium och granskning av annan grupps system</b>	<b>5</b>
<b>Examination, värderingsskala, värderingskriterier och betyg</b>	<b>5</b>
Betyg	6
Kompletteringar	6
Om någon gruppmedlem avbryter kursen -> obligatorisk avstämningsinlämning	7
<b>Nästa examinationstillfälle</b>	<b>7</b>

# 1. Inledning

## 1.1 Allmänt om kursens upplägg och examination

Denna kurs tar sin utgångspunkt i ett projekt där målet är att utveckla ett webbaserat informationssystem. Projektets genomförande är vägen mot kursplanens lärandemål och således är alla resurser i form av föreläsningar, handledningstillfällen och litteraturstudier också riktade mot projektet. Kursen examineras genom värdering av a) det slutliga systemet och b) en individuellt utförd muntlig och skriftlig värdering av ett system som utvecklats av en annan projektgrupp. Det egna systemet förevisas och granskas under ett särskilt examinationsseminarium (se nedan).

## 1.2 Om projektuppgiften

Projektuppgiften går ut på att bygga en dejtingsajt i ASP.NET och MVC. Kraven på projektuppgiften är indelade så att det finns två uttalade nivåer vilka också är relaterade till kursens betygskriterier. Utförlig information om projektets genomförande ges vid det första kurstillfället (se även föreläsningsbilder på Blackboard).

# 2. Praktisk information

## 2.1 Tidsåtgång

Projektet löper under hela kursen och är beräknat att ta all tillgänglig tid i anspråk (beräknat på heltidsstudier exklusive den schemalagda tiden). Således är det av yttersta vikt att projektets planering påbörjas så fort som möjligt.

## 2.2 Gruppindelning

Projektet genomförs i **grupper om tre personer** och indelningen i grupper genomförs av kursdeltagarna själva. Anmälan om vilka personer som samarbetar under projektet görs via inlägg i ett för ändamålet särskild diskussionsforum. Kursens lärare kommer i detta forum även bekräfta att informationen är mottagen. **Gruppenmälan görs senast fredag 20/12 klockan 12.00.** Om en student inte låter meddela sig vad gäller gruppanmälan kommer man inte att planeras in i examinationsschemat. Ett tips för att hitta samarbetspartners är att använda kursens diskussionsforum där särskild tråd för detta finns.

## 2.1 Läsanvisningar

I största möjliga mån kommer de bitar som ni behöver för projektuppgiften att gås igenom under föreläsningarna, men ni kommer att behöva läsa på och söka information även på annat håll. Om det är någon annan information ni söker, så finns alltid hjälp via **handledningstillfällen** och **Blackboard!**

## 2.2 Frågor

Har ni frågor som är av allmänintresse? Ställ dem på handledningstillfällena eller via diskussionsforumet på **Blackboard**. Har ni specifika frågor kring just ert projekt? Skicka ett meddelande via Blackboard.

**Se till att använda Blackboard för att ställa frågor, ofta stöter man på liknande problem och kan ta hjälp av varandra!**

## 3. Dejtingsajten – applikationskrav

Applikationen **måste** uppfylla följande krav för att uppnå betygen G såväl som VG.

- Dejtingsajten ska byggas med hjälp av ASP.NET MVC.
- Fokus är inte på design, men CSS skall användas för att få ett konsekvent utseende på sajtens sidor. (Använd gärna bootstrap, som ingår i MVC-templatens i Visual Studio.)
- Data om dejttingsajtens användare och övrig nödvändig information skall lagras i en databas.
- Systemet bör vara uppdelat i flera projekt för att efterleva god arkitektur, t.ex. genom ett webbapplikationsprojekt och ett datalager.
- Applikationen skall innefatta minst en ApiController. Närmare beskrivning av funktionalitet finns under "Allmänna krav".
- Gränssnittsdelen av projektet skall skapas som en "Web Application".
- All inmatning i applikationen skall valideras.
- Applikationen skall använda sig av undantagshantering med informativa felmeddelanden.
- Koden ska vara skriven med en konsekvent syntax och namnsättning. Den ska dessutom vara kommenterad (där det behövs) och beskrivande till den grad att en student med kunskapsnivå som motsvarar studier på Informatik B-nivå enkelt kan följa funktionaliteten.

### 3.1 Allmänna krav (G)

Applikationen **måste** uppfylla följande krav för att uppnå betygen G såväl som VG.

- Startsidan där några exempelanvändare visas, klick på dessa skall länka till inloggning/registrerings sida ifall användaren inte är inloggad. I annat fall länkar de till den valda användaren.
- En användare ska kunna logga in och ut.
- Nya användare ska kunna registrera sig.
- En användare ska kunna redigera sina användaruppgifter.
- Varje användare ska ha en profilsida där information om användaren visas upp.
- En användare ska kunna redigera sin profilsida och lägga till en egen bild.
- Som inloggad användare skall man kunna se andra användares profiler.
- Som inloggad användare skall man kunna göra inlägg på andra användares "väggar". Meddelandet ska skickas till en ApiController via JavaScript/AJAX.
- En användare ska kunna söka efter andra användare.

- Varje användare skall ha en egen kontaktlista med vänner.
- Som inloggad skall man kunna skicka kontaktförfrågan till andra användare.
- Som inloggad skall man kunna se om man fått några nya vänförfrågningar, oberoende av vilken sida man befinner sig på.

### 3.2 Utökade krav (VG)

För väl godkänt (VG) ska, utöver kraven för godkänt (G), applikationen även ha minst följande funktionalitet:

- Visa vilka de fem senaste besökarna på den inloggade användarens profil är någonstans på sidan. Denna information skall hämtas från din APIController via javascript/AJAX.
- En användare skall kunna avsluta sitt konto. När ett konto avslutas så ska användaren inaktiveras och inte längre synas på sina vänners kontaktlistor eller i sökning (obs, ej tas bort).
- Varje användares sida skall ha funktionen "Passar vi ihop?", där användare kan matcha sin profil mot den profil som man är inne på för att se om de passar ihop.
  - Ni bestämmer själva hur matchningen ska genomföras, men den ska på något sätt vara baserad på profildata.
- En sökfunktion baserad på din profil, "Hitta passande partner" som använder sig av samma logik som "Passar vi ihop?"-funktionen. Sökfunktionen ska söka igenom alla andra användare och visa vilka som passar bra ihop, samt redovisa resultat.
- Användare skall kunna kategorisera (obs, inte sortera) sina kontakter i kontaktlistan.
- Användare kunna ta bort inlägg som finns på sin egen vägg. Ett varningsmeddelande ska visas innan användaren tas bort ("Är du säker?"). Använd inte en enkel "confirm()".
- Applikationen skall innehålla en exportera profil-funktion som tar befintlig användares data och skriva ner denna till en XML fil (skall ske genom serialization).

Utöver de här kraven är det fritt fram att implementera egna idéer och övrig funktionalitet!

### 3.3 Krav på miljö

Koden ska vara körbar på en installation av Visual Studio 2017.

**Ingenting ska installeras på IIS – allting ska köras i utvecklingsservern i Visual Studio.**  
**Tänk på att använda relativ sökväg i connectionstring så att den inte pekar på en sökväg som endast finns lokalt på er dator. Då fungerar applikationen på alla datorer utan konfigurerings.**  
**Testa på olika datorer innan inlämning!**

## 4. Inlämning av projektuppgift

Er applikation ska packas ihop i en .rar eller .zip-fil. Så små filer som möjligt uppskattas så kom ihåg att tömma bin- och obj-katalogerna innan ni packar ihop projektet. Alla JavaScript, bilder och CSS-filer skall ligga med i mappstrukturen i projektet. Detta gäller även databasen (MDF+LDF), som beskrevs ovan under rubrik 3.3. Kod som inte används ska städas bort innan inlämning. Det

packade projektet postas på för ändamålet särskilt avsett blackboardforum **senast den 13/1 kl. 23.59**.

För att ett projekt skall vara bedömningsbart gäller följande:

- systemet är inlämnat i tid
- systemet är körbart

Ej bedömningsbara system medför kursbetyg U (underkänt) med möjlighet till bedömning vid kursens senare examinationstillfällen (se nedan).

## 5. Seminarium och granskning av annan grupps system

I den muntliga och skriftliga redovisning som uttrycks i kursplanen ingår att individuellt granska och utvärdera ett system som utvecklats av en annan projektgrupp. Granskningen sker skriftligt utifrån en uppsättning kriterier och kommuniceras sedan till systemets utvecklare muntligt under ett seminarium. Utvecklarnas roll under seminariet blir att visa sin applikation samt besvara granskarnas och lärarnas frågor om systemet (vi tillämpar alltså ett oppositionsförfarande). Granskaren (opponenten) skall även lämna in sin värdering skriftligt till systemets utvecklare (respondenterna) samt ansvariga lärare via Blackboard senast den **14/1 kl. 23.59**. Underlag för oppositionen finns i dokumentet "Oppositionsunderlag" som anslås på Blackboard. Schema för opponering kommer att presenteras på Blackboard när samtliga grupper har anmält sig.

Alltså:

- varje student skall tillsammans med sin gruppkamrat förevisa och kunna svara på frågor om lösningar i sitt eget system
- varje student skall enskilt (inte tillsammans med tidigare gruppkamrater) värdera en annan grupps system genom att besvara en specifik fråga angående respondentens applikation
- granskning sker inför ett seminarium och värderingen kommuniceras både muntligt och skriftlig

## 6. Examination, värderingsskala, värderingskriterier och betyg

Examination på denna kurs kommer att bestå av två delar vilka bedöms av examinerande lärare. Det som bedöms är:

1. Bedömningsbart system (den version som finns på inlämningsforumet vid deadline)
2. Muntlig och skriftlig granskning av annan grupps system (muntlig opposition under seminarium samt inlämnad skriftlig granskning).

Den omdömesskala som tillämpas är "minus", OK respektive "plus" enligt figur 1 nedan.

Figur 1. Examinationens värderingsgrunder

System	
Omdöme	Värderingskriterium
plus (+)	Systemet uppfyller alla de allmänna kraven enligt avsnitt 3.1, samt alla de utökade kraven enligt avsnitt 3.2 ovan.
OK	Systemet uppfyller alla de allmänna kraven enligt avsnitt 3.1 ovan.
minus (-)	Systemet uppfyller inte alla de allmänna kraven enligt avsnitt 3.1.
Granskning	
OK	Omdöme OK ges för en granskning som uppvisar <u>alla</u> aspekter enligt följande: <ul style="list-style-type: none"> <li>- granskning har kommunicerats skriftligt och muntligt</li> <li>- granskning omfattar alla uppsatta granskningskriterier</li> <li>- granskningen innehåller såväl utlåtande som motivering vilka uppvisar de kunskaper och förmågor som uttrycks i kursplanen</li> </ul>
minus (-)	Omdöme minus (-) ges för en granskning som uppvisar <u>något</u> av följande: <ul style="list-style-type: none"> <li>- granskning har inte kommunicerats skriftligt och muntligt</li> <li>- granskning omfattar inte alla uppsatta granskningskriterier</li> <li>- granskningen innehåller inte utlåtande eller motivering</li> <li>- utlåtande eller motivering vilka inte uppvisar de kunskaper och förmågor som uttrycks i kursplanen</li> </ul>

## Betyg

I enlighet med kursen kursplan används Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl Godkänd (VG) som betyg på kursen. För kursbetyg godkänt (G) krävs minst omdömet OK för systemet samt omdömet OK för granskningen. För kursbetyget väl godkänt (VG) krävs omdömet plus för systemet samt omdömet OK för granskningen.

## Kompletteringar

Vid bedömningen minus på någon av de båda examinationsdelarna ges (en) möjlighet till komplettering. Utgångspunkten för kompletteringsbehovet/kravet vad gäller systemet är de krav som uttalats i uppgiftsspecifikationen enligt ovan. Kompletteringen sker genom förändringar respektive inlämning av ny systemversion. Examinande lärare specificerar kompletteringskravet skriftligt.

Kompletteringsbehovet/kravet vad gäller granskningen är de värderingskriterier som uttalats i dokumentet ”Riktlinjer för granskning” (se blackboard). Kompletteringen utförs skriftligt men använder det egna systemet som utgångspunkt. Kompletteringsuppgiften innebär alltså det egenutvecklade systemet värderas utifrån ett eller flera kriterier. Examinande lärare specificerar kompletteringskravet skriftligt.

Om inte annat avtalats är tiden för komplettering 7 dagar efter meddelat betyg. Någon möjlighet till komplettering av kompletteringen ges ej.

## Om någon gruppmedlem avbryter kursen -> obligatorisk avstämningsinlämning

Om någon gruppmedlem avbryter kursen skall detta meddelas omgående från gruppmedlemmarna till kursansvarig. Det arbete som genomförts fram tills det att medlem lämnar gruppen är i normalfallet att betrakta som gemensam prestation (programkod, dokument etc.) och kan komma att användas som underlag då den student som avbryter kursen önskar genomföra/examinera kursen på nytt. För att detta skall vara möjligt krävs dock att den student som avbryter kursen gör en "avstämningsinlämning" av det material som tagits fram t.o.m. tidpunkten för avbrottet och snarast kontaktar kursansvarig för instruktioner om hur detta skall gå till.

## 7. Nästa examinationstillfälle

Nästa examinationstillfälle för kursen är i slutet av februari 2020 enligt samma upplägg som ovan. Information om exakt inlämningstid för omexaminationen, oppositionsordning etc. anslås senare på kursens Blackboardsida. Det efter omexaminationen nästkommande examinationstillfället är under perioden för uppsamlingsexaminationer i augusti 2020.

Mer exakt information om uppsamlingstillfället ges av Handelshögskolans utbildningsadministration (AnnaCarin Gustafsson). Vid båda dessa examinationstillfällen är det projektuppgiften ovan som gäller som underlag. Praktiskt sett är det alltså fullt möjligt att arbeta vidare på ett tidigare underkänt projekt och examinera en omarbetad version vid ett senare examinationstillfälle.