

なぜスクラムが注目されているの

2022/02/02

松木 @社内LT

アジャイルソフトウェア開発宣言

<https://agilemanifesto.org/iso/ja/manifesto.html>

右記の事柄に より価値をおく

クネビンフレームワーク

複雑な領域・カオスな領域に立ち向かうときには、
スクラム(=経験主義)

from <https://www.ryuzee.com/contents/blog/7147>

スクラムとは - 理論

スクラムは「経験主義」と「リーン思考」に基づいている。

経験主義では、知識は経験から生まれ、意思決定は観察に基づく。リーン思考では、ムダを省き、本質に集中する。

スクラムでは、予測可能性を最適化してリスクを制御するために、イテレーティブ（反復的）でインクリメンタル（漸進的）なアプローチを採用している。

スクラムを構成するのは、作業に必要なすべてのスキルと経験をグループ全体として備える人たちである。また、必要に応じてそうしたスキルを共有または習得できる人たちである。

スクラムとは - 三本柱

透明性

創発的なプロセスや作業は、作業を実行する人とその作業を受け取る人に見える必要がある。 ...中略... 透明性によって検査が可能になる。透明性のない検査は、誤解を招き、ムダなものである。

検査

スクラムの作成物と合意されたゴールに向けた進捗状況は、頻繁かつ熱心に検査されなければならない。これは、潜在的に望ましくない変化や問題を検知するためである。 ...中略... 検査によって適応が可能になる。適応のない検査は意味がないとされる。スクラムのイベントは、変化を引き起こすように設計されている。

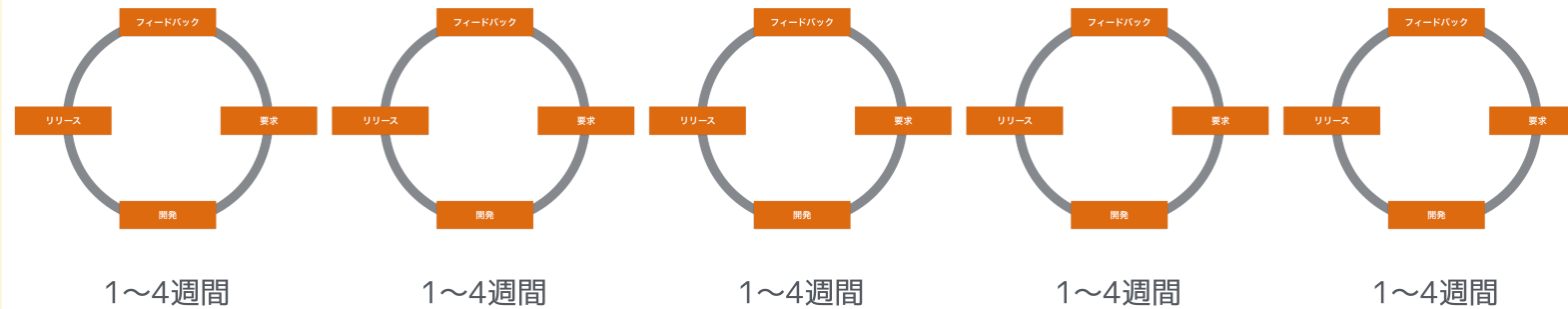
適応

プロセスのいずれかの側面が許容範囲を逸脱していたり、成果となるプロダクトが受け入れられなかったりしたときは、適用しているプロセスや製造している構成要素を調整する必要がある。それ以上の逸脱を最小限に抑えるため、できるだけ早く調整しなければならない。 ...中略... スクラムチームは検査によって新しいことを学んだ瞬間に適応することが期待されている。

from <https://scrumguide-ja.kdmsnr.com>

スクラムとは - フィードバックループ

アジャイルとはフィードバックサイクルの集合体



- ❖ 大事だと思う要求から順番に実現していく(ときには不要なものを削除する)
- ❖ 作る(Build)、測定する(Measure)、学習する(Learn)の繰り返し
- ❖ 何が今やるべき大事なことなのかビジネス側は優先順位判断をし続ける(ビジネス側の継続的関与)
- ❖ 要求の中身も優先順位もすべて変化する可能性があり、それに対応する

これがなぜ大事か

- なぜやるのかにフォーカス
- そもそも「仮説があっていたのか」「解決方法があっていたのか」検証
- 仕様通りに作るのではなくそれで達成できるか、もっと良いやり方があるのか

ビルドトラップ

→ つくることはゴールじゃない。アウトカム

from <https://www.ryuzee.com/contents/blog/14556>

まとめ

- body
 - xx