

# Swift 5.1

2020/01/14

Kosuke Matsuda

- Default Arguments In Enum Cases
- Synthesize default values for the memberwise initializer
- Implicit returns from single-expression functions
- Warnings for ambiguous none cases
- Matching optional enums against non-optionals
- Expanding Swift Self to class members and value types
- Opaque Result Types
- Static and class subscripts
- Ordered Collection Diffing
- Key Path Member Lookup
- Property Wrappers
- ...

- **Default Arguments In Enum Cases**
- **Synthesize default values for the memberwise initializer**
- **Implicit returns from single-expression functions**
- **Warnings for ambiguous none cases**
- **Matching optional enums against non-optionals**
- **Expanding Swift Self to class members and value types**
- Opaque Result Types
- Static and class subscripts
- Ordered Collection Diffing
- Key Path Member Lookup
- Property Wrappers
- ...



# Default Arguments In Enum Cases

- Swift 5.0以前ではAssociated Valuesは初期化時に値を設定する必要がある
- Swift5.1よりデフォルト値を設定することができるようになった
- ラベル引数を設定しないとコンパイルエラーになる

【Swift】 Swift5.1からenumのAssociated Valuesにデフォルト値を設定できるようになった  
([https://qiita.com/shiz/items/30fc7d3ff78fefbb3a40?  
utm\\_campaign=popular\\_items&utm\\_medium=feed&utm\\_source=popular\\_items](https://qiita.com/shiz/items/30fc7d3ff78fefbb3a40?utm_campaign=popular_items&utm_medium=feed&utm_source=popular_items))

```
enum Barcode {  
    case upc(a: Int = 1, Int, Int, Int)  
    case qrCode(String)  
}  
  
let productBarcode = Barcode.upc(85909, 51226, 3)  
print(productBarcode) // upc(a: 1, 85909, 51226, 3)
```

# Synthesize default values for the memberwise initializer

- Swiftの構造体 (Struct) はプロパティにマッチするパラメータを受け入れるイニシャライザーを自動で生成してくれる (メンバワイズイニシャライザー)
- Swift 5.0以前ではデフォルト値の有無に関わらず全てのパラメータを受け入れる必要がある
- Swift 5.1ではデフォルトパラメータを使用するようになった

```
struct Dog {  
    var age: Int = 0  
    var name: String  
  
    //    init(age: Int = 0, name: String) {  
    //        self.age = age  
    //        self.name = name  
    //    }  
}  
  
let dogInSwift5_0 = Dog(age: 3, name: "Sparky")  
print(dogInSwift5_0) // Dog(age: 3, name: "Sparky")  
let dogInSwift5_1 = Dog(name: "Sparky")  
print(dogInSwift5_1) // Dog(age: 0, name: "Sparky")
```



# Implicit returns from single-expression functions

- 関数が単一式または単一の値から判断される構文であれば、`return`を削除することができる
- なお、従来から値を返す単一行のクロージャーでは`return`を省略できる

```
func sum(_ a: Int, _ b: Int) -> Int {  
    a + b  
}
```

```
let total = sum(5, 8)  
print(total) // 13
```

# Warnings for ambiguous none cases

- SwiftのOptionalは`some`と`none`という2つの状態がある
- `none`という状態を持つ独自のenumを作成し、それをoptionalでラップすると混乱を招くことになる
- Swift 5.1ではwarningが表示される

```
enum Theme {  
    case none  
    case light  
    case dark  
}
```

```
let theme1: Theme? = .none  
print(theme1)
```



Assuming you mean 'Optional<Theme>.none'; did you mean '...



Expression implicitly coerced from 'Theme?' to 'Any'

# Matching optional enums against non-optionals

- StringとIntegerにおけるoptionalと非optionalのswitch/caseによるパターンマッチングは適切に処理されるがenumに拡張されていない
- Swift 5.1ではenumのoptionalと非optionalでswitch/caseによるパターンマッチングを使用することができる

```
enum BuildStatus {  
    case starting  
    case inProgress  
    case complete  
}  
  
let status: BuildStatus? = .inProgress
```

```
// Swift 5.0  
switch status {  
case .inProgress?:  
    print("Build is starting...")  
case .complete?:  
    print("Build is complete!")  
default:  
    print("Some other build status")  
}
```

```
// Swift 5.1  
switch status {  
case .inProgress:  
    print("Build is starting...")  
case .complete:  
    print("Build is complete!")  
default:  
    print("Some other build status")  
}
```

# Expanding Swift Self to class members and value types

- `Self` キーワードは実際の具体的な型が不明なコンテキストで動的に参照できる
- Swift 5.1 では `Self` のスコープが enum、struct、class などの具象型も含むように拡張された

```
class NetworkManager {
    class var maximumActiveRequests: Int {
        return 4
    }

    func printDebugData() {
//        print("Maximum network requests: \(NetworkManager.maximumActiveRequests).")
        print("Maximum network requests: \(Self.maximumActiveRequests).")
    }
}

class ThrottledNetworkManager: NetworkManager {
    override class var maximumActiveRequests: Int {
        return 1
    }
}

let manager = ThrottledNetworkManager()
manager.printDebugData() // Maximum network requests: 1.
```



# 次回

- Opaque Result Types
- Static and class subscripts
- Ordered Collection Diffing
- Key Path Member Lookup
- Property Wrappers
- ...