

# システムコール追加の手順書

2020/5/27

松田 陸斗

## 1 はじめに

本手順書では、Linux カーネルへシステムコールを追加する手順を記す。

## 2 追加環境

システムコールを追加する環境を表 1 に示す。

表 1 実行環境

項目名	環境
OS	
カーネル	
CPU	
メモリ	

## 3 追加したシステムコール

本実験では、カーネルのメッセージバッファに任意の文字列を出力するシステムコールを追加した。

### 3.1 形式

### 3.2 引数

### 3.3 戻り値

### 3.4 機能

## 4 システムコールの追加の手順

### 4.1 カーネルの再構築

#### 4.1.1 .config ファイルの生成

.config ファイルを以下のコマンドで生成する。

```
make defconfig
```

.config ファイルとは、カーネルの設定を記述したコンフィギュレーションファイルである。実行後、/home/user/git/linux-stable 以下に.config ファイルが生成される。

#### 4.1.2 カーネルのコンパイル

Linux カーネルを以下のコマンドでコンパイルする。

```
make bzImage -j8
```

上記コマンドの `-j` オプションは、同時に実行できるジョブ数を指定する。ジョブ数を不用意に増やすと、メモリ不足により実行速度が低下する場合がある。ジョブ数は CPU のコア数\*2 が効果的である。コマンド実行後、/home/matsuda-ri/git/linux-stable/arch/x86/boot 以下に bzImage という名前の圧縮カーネルイメージが作成される。カーネルイメージとは、実行可能形式のカーネルを含むファイルである。同時に、/home/matsuda-ri/git/linux-stable 以下にすべてのカーネルシンボルのアドレスを記述した System.map が作成される。カーネルシンボルとは、カーネルのプログラムが格納されたメモリアドレスと対応付けられた文字列のことである。

#### 4.1.3 カーネルのインストール

コンパイルしたカーネルを以下のコマンドでインストールする。

```
$ sudo cp arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-4.19.0-linux
$ sudo cp System.map /boot/System.map-4.19.0-linux
```

実行後、bzImage と System.map が、/boot 以下にそれぞれ vmlinuz-3.16.0-linux と System.map-3.16.0-linux という名前でコピーされる。

#### 4.1.4 カーネルモジュールのコンパイル

カーネルモジュールを以下のコマンドでコンパイルする。

```
$ make modules
```

カーネルモジュールとは、機能を拡張するためのバイナリファイルである。

#### 4.1.5 カーネルモジュールのインストール

コンパイルしたカーネルモジュールを以下のコマンドでインストールする。

```
$ sudo make modules_install
```

実行結果の最後の行は以下のように表示される。

```
DEPMOD 4.19.0
```

これは、カーネルモジュールをインストールしたディレクトリ名を表示している。

#### 4.1.6 初期 RAM ディスクの作成

初期 RAM ディスクとは、初期ルートファイルシステムのことである。これは、実際のルートファイルシステムが使用できるようになる前にマウントされる。以下のコマンドを実行する。

```
$ sudo update-initramfs -c -k 4.19.0
```

#### 4.1.7 ブートローダの設定

システムコールを実装したカーネルをブートローダから起動可能にするために、ブートローダを設定する。ブートローダの設定ファイルは `/boot/grub/grub.cfg` である。エントリを追加するためには、このファイルを編集する必要がある。Debian10 で使用されているブートローダは GRUB2 である。GRUB2 でカーネルのエントリを追加する際、設定ファイルを直接編集しない。`/etc/grub.d` 以下にエントリ追加用のスクリプトを作成し、そのスクリプトを実行することでエントリを追加する。ブートローダを設定する手順を以下に示す。

##### (1) エントリ追加用のスクリプトの作成

カーネルのエントリを追加するため、エントリ追加用のスクリプトを作成する。本手順では、既存のファイル名に倣い作成するスクリプトのファイル名は `11_linux-4.19.0` とする。スクリプトの記述例を以下に示す。

```
1 #!/bin/sh -e
2 echo "Adding my custom Linux to GRUB2"
3 cat << EOF
4 menuentry "My custom Linux" {
5 set root=(hd0,1)
6 linux /vmlinuz-4.19.0-linux ro root=/dev/sda3 quiet
7 initrd /initrd.img-4.19.0
8 }
9 EOF
```

##### (2) 実行権限の付与

`/etc/grub.d` で以下のコマンドを実行し、作成したスクリプトに実行権限を付与する。

```
$ sudo chmod +x 11_linux-4.19.0
```

##### (3) エントリ追加用のスクリプトの実行

以下のコマンドを実行し、作成したスクリプトを実行する。

```
$ sudo update-grub
```

実行後，`/boot/grub/grub.cfg` にシステムコールを実装したカーネルのエントリが追加される．

#### 4.1.8 再起動

任意のディレクトリで以下のコマンドを実行し，計算機を再起動させる．

```
$ sudo reboot
```

GRUB2 のカーネル選択画面にエントリが追加されている．カーネル選択画面で `My custom Linux` を選択し，起動する．

## 5 テスト

### 5.1 概要

### 5.2 テストプログラムの作成

### 5.3 テストプログラムの実行

### 5.4 カーネルバッファの内容を確認