

# KOF13 コンボ一覧

平成 25 年 10 月 5 日

## 目 次

第 I 部	概要	3
1	このテキストについて	3
2	表記について	3
第 II 部	日本チーム	4
3	コマンド	4
3.1	表京 . . . . .	4
3.2	紅丸 . . . . .	5
3.3	大門 . . . . .	6
4	コンボ	7
4.1	表京 . . . . .	7
4.1.1	発動無し中央コンボ . . . . .	7
4.1.2	発動無し端コンボ . . . . .	8
4.2	紅丸 . . . . .	10
4.3	大門 . . . . .	10
第 III 部	餓狼チーム	11
5	コマンド	11
5.1	テリー . . . . .	11
5.2	アンディ . . . . .	12
5.3	ジョー . . . . .	13

<b>6</b>	<b>コンボ</b>	<b>14</b>
6.1	テリー . . . . .	14
6.2	アンディ . . . . .	15
6.3	ジョー . . . . .	16
 <b>第 IV 部 サイコソルジャーチーム</b>		<b>17</b>
<b>7</b>	<b>コマンド</b>	<b>17</b>
7.1	アテナ . . . . .	17
7.2	ケンスウ . . . . .	18
7.3	チン . . . . .	19
 <b>第 V 部 怒チーム</b>		<b>20</b>
<b>8</b>	<b>コマンド</b>	<b>20</b>
8.1	レオナ . . . . .	20
8.2	ラルフ . . . . .	21
8.3	クラーク . . . . .	22
<b>9</b>	<b>コンボ</b>	<b>23</b>
9.1	レオナ . . . . .	23
9.2	ラルフ . . . . .	24
9.3	クラーク . . . . .	25

## 第I部 概要

### 1 このテキストについて

このテキストは、KOF13CLIMAX・家庭用・Steam Edition のコンボのほか、覚えておく  
と得するかもしれない程度の情報が記載されています。コンボの難易度も5段階で表記  
していますし、ダメージ・ゲージ使用量も明記してあるので、KOF13 を始めた方は是非。

### 2 表記について

ボタンと表記の対応は以下のとおりです。

弱パンチ → *A*    強パンチ → *C*  
弱キック → *B*    強キック → *D*

コンボの繋ぎについては以下のとおりに表記します。冗長さを回避するため、技名は表  
記せず、コマンドのみを表記します。コマンドは、各チームの最初に記載。

キャンセル無し	[ コマンド ] → [ コマンド ]
キャンセルする	[ コマンド ] ⇒ [ コマンド ]
ドライブキャンセル	[ コマンド ] DC⇒ [ コマンド ]
スーパーキャンセル	[ コマンド ] SC⇒ [ コマンド ]
ハイパードライブキャンセル	[ コマンド ] HC⇒ [ コマンド ]
MAX キャンセル	[ コマンド ] MAX⇒ [ コマンド ]
<i>n</i> 段目キャンセル	[ コマンド ] ( <i>n</i> )⇒ [ コマンド ]

#### 注意

- コマンドについては通常投げは記載しません。コマンドは右向き時のものです。
- 前後の技との兼ね合いから、正規のコマンドで表記されていない技も有りますが、表記の通り入力すればコンボが成立します。
- コマンドに (↓↙) ←↘ ↓↘ → のように ( ) がある場合、その部分は省略可能です。

## 第II部

# 日本チーム

### 3 コマンド

#### 3.1 表京

##### 特殊技

外式・轟斧 陽	→ + B	中段
八拾八式	↘ + D	下段・二段技・初段キャンセル可
外式・奈落落とし	(空中で)↙ or ↓ or ↘ + C	バクステ中も可・中段

##### 必殺技

百式・鬼焼き	→ ↓ ↘ + A or C	弱上半身無敵・強全身無敵
百八式・闇払い	↓ ↘ → + A or C	飛び道具判定・EX 版弾貫通
百壹式・隼車	← ↓ ↙ + B or D	EX 版全身無敵
式百拾式・琴月 陽	→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D	EX 版コマ投げ
七拾五式・改	↓ ↘ → + B or D	二段技・連続ガードではない

##### 超必殺技

裏百八式・大蛇薙	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C	空中可・弾貫通・溜め可
----------	------------------------	-------------

##### NEOMAX 超必殺技

裏式百拾壹式・天叢雲	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A C	弾貫通・ヒット時のみ演出
------------	-------------------	--------------

### 3.2 紅丸

#### 特殊技

ジャックナイフキック → + B 下段無敵  
フライングドリル (空中で) ↓ + D バクステからは不可

#### 必殺技

居合い蹴り	↓ ↘ → + B or D	GCAB から確定反撃有り
反動三段蹴り	(居合い蹴り中) ↓ ↑ + B or D	ディレイ可
スーパー稲妻キック	→ ↓ ↘ + B or D	弱上半身無敵?・強完全無敵
紅丸ランサー	↓ ↙ ← + A or C	EX 版相手をサーチ
雷靱拳	↓ ↘ → + A or C	空中可
紅丸コレダー	→ ↘ ↓ ↙ ← → + A or C	1F 投げ

#### 超必殺技

雷光拳	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 全身無敵
紅丸ローリングサンダー	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + A or C	EX 無し・全身無敵

#### NEOMAX 超必殺技

雷皇拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 方向キーで多少軌道が変化

### 3.3 大門

#### 特殊技

頭上払い     $\searrow + C$

#### 必殺技

天地返し	$\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow + A \text{ or } C$	1F 投げ
雲掴み投げ	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$	EX 版無敵有り
切り株返し	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + C$	EX 版無し・ダウン追い打ち
地雷震	$\rightarrow \downarrow \searrow + A$	地震判定・EX 版初段中段
地雷震 (フェイント)	$\rightarrow \downarrow \searrow + C$	EX 版無し・攻撃判定無し
超受け身	$\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$	移動技・強/EX 打撃無敵
超大外刈り	$\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$	投げ技・発生まで無敵有り

#### 超必殺技

地獄極楽落とし     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$     1F 投げ

#### NEOMAX 超必殺技

驚天動地     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$     当身技・MAX キャンセル時打撃技

## 4 コンボ

### 4.1 表京

コンボ始動は以下のように書き換えます。

基本コンボ始動技

[ 近  $C$  ]  $\rightarrow$  [  $\searrow D$  ] (1)  $\rightarrow$  (i)  
[  $\downarrow B$  ]  $\rightarrow$  [  $\downarrow A$  ]  $\rightarrow$  [  $\searrow D$  ] (1)  $\rightarrow$  (ii)  
[  $\downarrow B$  ]  $\times 1\sim 2 \rightarrow$  [ 立  $B$  ]  $\rightarrow$  (iii)

#### 4.1.1 発動無し中央コンボ

(i) or (ii)

$\Rightarrow$  [  $\downarrow \searrow \rightarrow + D$  ]

$\rightarrow$  [  $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B$  or  $D$  ]

★☆☆☆☆ 0PG 0% Damage Stan

とりあえず安定。

ゲージ回収力・ダメージともに高く、強制ダウンも取れる。

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + D$  ]

★☆☆☆☆ 0PG 0% Damage Stan

スタン値重視・運びもそこそこで強制ダウンも取れる。

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + B$  ]

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + B D$  ]

★☆☆☆☆ 1PG 0% Damage Stan

ほぼ端から端まで運べるルート。強制ダウン。

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + B$  ]  $\rightarrow$  [  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$ (微タメ) ]

★☆☆☆☆ 2PG 0% Damage Stan

ちょいタメをすると発生が高速化することを利用したルート。

相手を倒しきれる時に。

$\rightarrow$  [  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$  ]

★☆☆☆☆ 2PG 0% Damage Stan

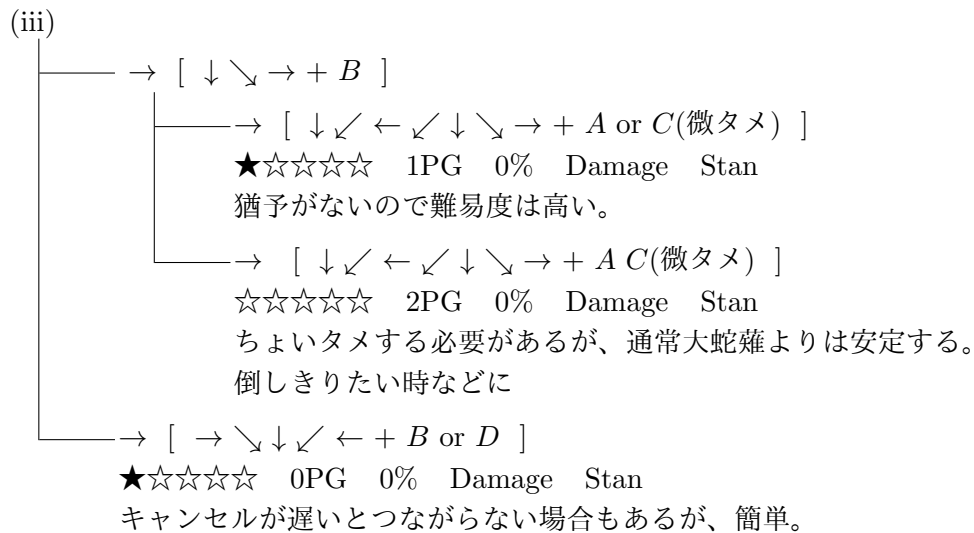
ちょいタメが難しい人向け。

$\rightarrow$  [  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$  or  $C$  ]

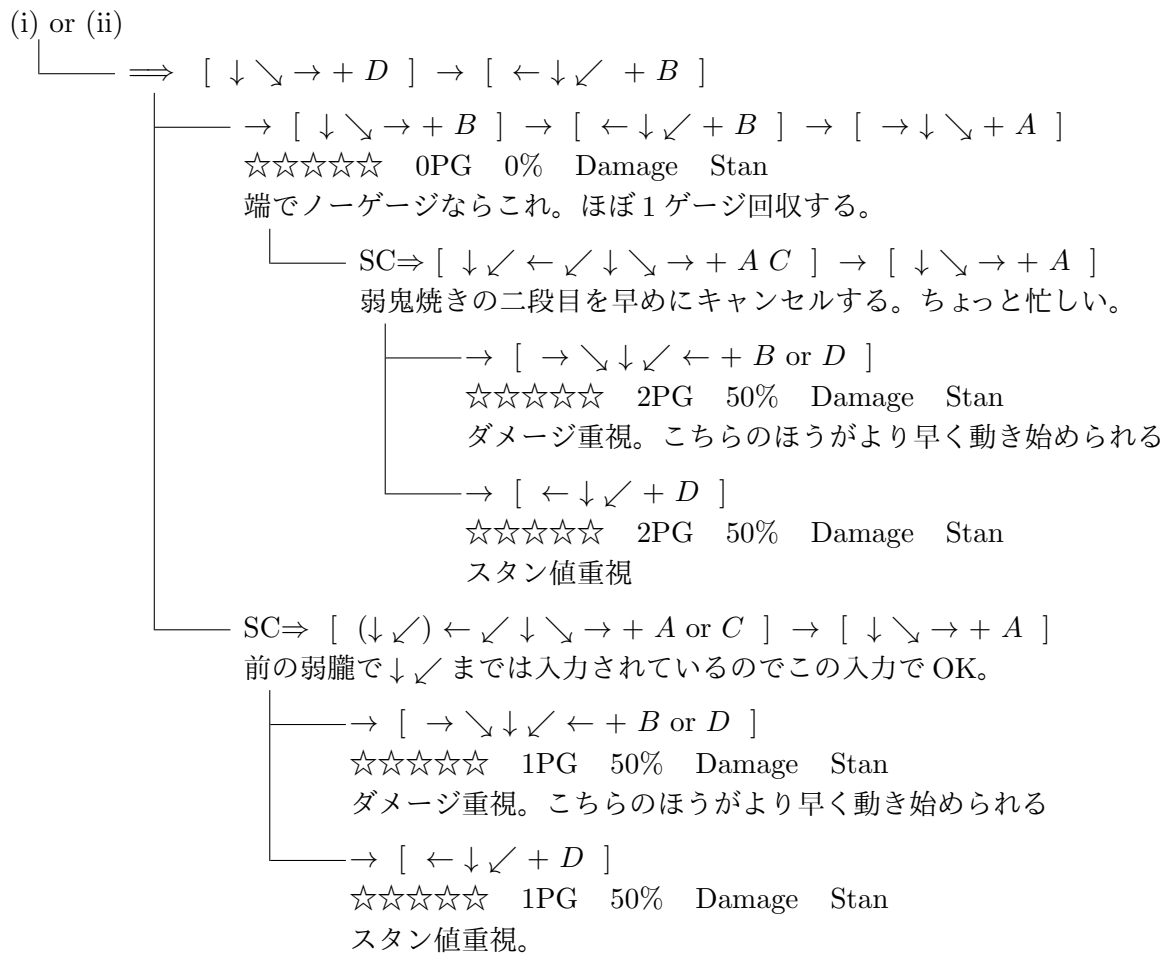
★☆☆☆☆ 1PG 0% Damage Stan

超必殺技を絡めるルート。

逆昇竜二回が難しい人はこちら。タメはしない



#### 4.1.2 発動無し端コンボ





(iii)

└───  $\Rightarrow [ \downarrow \searrow \rightarrow + B ]$

        └───  $\rightarrow [ \rightarrow \downarrow \searrow + C ]$

☆☆☆☆☆ 0PG 0% Damage Stan

立 B からノーゲージはコレが限界。ドライブがあればここから伸ばす

        └─── DC  $\Rightarrow [ \downarrow \searrow \rightarrow + B ] \rightarrow [ \leftarrow \downarrow \swarrow + B ] \rightarrow [ \rightarrow \downarrow \searrow + C ]$

☆☆☆☆☆ 0PG 50% Damage Stan

小技始動の割りには減る。余ったドライブを PG へ

4.2 紅丸

4.3 大門

## 第III部

# 餓狼チーム

## 5 コマンド

### 5.1 テリー

#### 特殊技

ライジングアッパー     $\searrow + C$   
バックナックル         $\rightarrow + A$   
ターゲットコンボ?     $\downarrow A \Rightarrow \downarrow C$

#### 必殺技

パワーウェイブ         $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$     弾判定・EX版弾貫通  
バーンナックル         $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$   
クラックシュート       $\downarrow \swarrow \leftarrow B \text{ or } D$         EX版中段  
ライジングタックル     $\downarrow \text{タメ} \uparrow + A \text{ or } C$     弱上半身無敵・強完全無敵

#### 超必殺技

パワーゲイザー     $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \rightarrow + A \text{ or } C$     EX版カスヒット時追撃可能  
バスターウルフ     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$     カスヒット時追撃可能

#### NEOMAX 超必殺技

トリニティゲイザー     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B D$     ヒット数不安定 (2~4Hit)  
3Hit 以上した場合追撃可

## 5.2 アンディ

### 特殊技

平手打ち                       $\rightarrow + A$   
ターゲットコンボ?    $\text{立 } B \Rightarrow \text{立 } D$    必殺技キャンセル可

### 必殺技

斬影拳	$\swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	相手の位置に応じて発生が変化
空破弾	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	EX 版ガクラ値高い
空破弾ブレーキング	(通常空破弾中) $BD$	
飛翔拳	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版弾貫通
昇龍弾	$\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	弱上半身無敵・強完全無敵

### 超必殺技

超裂破弾	$\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	高めヒット時追撃可
絶・飛翔拳	$\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版無し・最終段スライドダウン

### NEOMAX 必殺技

超☆神☆速☆斬影拳    $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$    発生と同時に無敵が切れる?  
空中可

### 5.3 ジョー

#### 特殊技

ステップインミドルキック → + B  
 スライディング ↘ + B 下段・爆裂拳でのみキャンセル可

#### 必殺技

ハリケーンアッパー	← ↙ ↓ ↘ → + A or C	EX 版弾貫通 ×3
タイガーキック	→ ↓ ↘ + B or D	EX 版デカキャラ以外の しゃがみに二段目が当たらない
スラッシュキック	← ↙ ↓ ↘ → + B or D	弱先端ガード時有利
爆裂拳	A or C 連打	最速止めガード時有利
爆裂フィニッシュ	(爆裂拳中) ↓ ↙ ← + A or C	最終段スタン値 10
黄金のカカット	↓ ↙ ← + B or D	EX 版ガードさせて有利

#### 超必殺技

スクリュアッパー	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	弾貫通
爆裂ハリケーンタイガーカカット	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	EX 無し

#### NEOMAX 超必殺技

スクリューストレート ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 最終段以外ガーキャン不可

## 6 コンボ

### 6.1 テリー

## 6.2 アンディ

### 6.3 ジョー



## 第IV部

# サイコソルジャーチーム

## 7 コマンド

### 7.1 アテナ

#### 特殊技

フェニックスボム → + B  
フェニックスボム (空中) (空中で) → + B 中段・バクステ中も可

#### 必殺技

サイコボールアタック	↓ ↘ → + A or C	EX 版弾貫通
サイコソード	→ ↓ ↘ + A or C	強完全無敵
サイコリフレクター	↓ ↙ ← + B or D	弾反射
フェニックスアロー	(空中で) ↓ ↙ ← + B or D	バクステ中も可
サイキックテレポート	↓ ↘ → + B or D	EX 版途中キャンセル可
スーパーサイキックスルー	← ↙ ↓ ↘ → + A or C	投げ技・発生まで無敵

#### 超必殺技

シャイニングクリスタルビット → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + A or C 空中可

#### NEOMAX 超必殺技

サイコメドレー 13 → ↘ ↓ ↙ ← → + A C

## 7.2 ケンスウ

### 特殊技

バク転  $B D$  前半完全無敵・途中キャンセル可  
ターゲットコンボ? 立  $B \Rightarrow C$

### 必殺技

龍倒打	$\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	鱗徹掌へ派生
鱗徹掌	(龍倒打中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	疾走斬龍脚へ派生
疾走斬龍脚	$\downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	EX 無し・鱗徹掌からも派生可
龍撲鼓	$\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	連打可・最終段で疲れる
龍顎砕	$\leftarrow \downarrow \swarrow + B \text{ or } D$	強完全無敵
龍爪撃	(空中で) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	ヒット時着地キャンセル可
超球弾	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版弾貫通

### 超必殺技

神龍・超球弾	$\downarrow \swarrow \leftarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	弾貫通
神龍凄煌拳	$\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	1F 投げ・EX 版無し

### NEOMAX 超必殺技

醒眼・仙氣発勁  $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$  最終段以外ガーキャン不可

### 7.3 チン

#### 特殊技

座盤鉄	↓↓ + A or C	構え・月牙双手へ派生可
張果老	↓↓ + B or D	構え・B Dで解除可・遠DからDおしっぱでも可
烏龍絞柱	↘ + D	中段・通常技キャンセル時も中段・月牙双手へ派生可

#### 必殺技

酔歩	↓↙← + B or D	当身・弱上半身・強下半身 成立時キャンセル可
月牙跳激	↓↙← + A or C	強上半身無敵
二起脚	↘ + B	EX 無し B 追加入力で二段目へ派生
月牙双手	(烏龍絞柱 or 座盤鉄中)↓↓ + A or C	キャンセル可
飲酒	←↓↙ + A or C	EX 無し・酒+1 正確に入力しないと出ない
回転的空突	←↙↓↘→ + B or D	EX 版途中無敵

#### 超必殺技

騰空飛天砲	↓↘→↓↘→ + A or C	
鉄山靠	↓↙←↙↓↘→ + A or C	EX 無し 弱スライドダウン・強壁バウンド

#### NEOMAX 超必殺技

酔操・轟欄炎砲	↓↘→↓↘→ + B D	方向キーで向き変化
---------	--------------	-----------

## 第V部

# 怒チーム

## 8 コマンド

### 8.1 レオナ

#### 特殊技

ストライクアーチ → + B 中段・空中判定

#### 必殺技

ボルテックランチャー	← タメ → + A or C	弱・強最終段のみガーキャン可
ムーンスラッシャー	↓ タメ ↑ + A or C	弱・強上半身無敵
イヤリング爆弾	↓ ↙ ← + B or D	EX 版弾貫通
グランドセイバー	← タメ → + B or D	相手の近くで攻撃発生
X キャリバー	(空中で) ↓ ↙ ← + A or C	

#### 超必殺技

V スラッシャー	(空中で) ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	突進中無敵 EX 版のみ MAX キャンセル可
スラッシュセイバー	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D	EX 版無し

#### NEOMAX 超必殺技

レオナブレード ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C 先端ヒット時演出なし

## 8.2 ラルフ

### 特殊技

ジェットアッパー     $\searrow + A$

### 必殺技

バーニングハンマー     $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$     EX 版全身ガードポイント

爆弾ラルフパンチ     $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$     低姿勢技

バルカンパンチ     $A \text{ or } C$  連打    連打中前進のみ可

ガトリングアタック     $\leftarrow$  タメ  $\rightarrow + A \text{ or } C$

急降下爆弾パンチ    (空中で) $tsu + A \text{ or } C$     パンチ部分中段

### 超必殺技

ギャラクティカファントム     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$     最終タメガード不能

馬乗りバルカンパンチ     $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$     EX 版無し

### NEOMAX 超必殺技

JET・バルカンパンチ     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A C$

### 8.3 クラーク

#### 特殊技

ジェットアッパー     $\searrow + A$   
ステップ             $\rightarrow + B D$  移動技

#### 必殺技

SAB	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	投げ技・弱・EX1F 投げ 強発生まで全身ガードポイント +投げ無敵
フラッシングエルボー	(SAB 中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	強度は SAB に依存 EX 版スーパーキャンセル可
バルカンパンチ	$A \text{ or } C$ 連打	
ガトリングアタック	$\leftarrow$ タメ $\rightarrow + A \text{ or } C$	EX 版弾無敵+上半身無敵
デスレイクドライブ	(強・EXDD 中) $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	

※ SAB…スーパーアルゼンチンバックブリーカー

※ DD…デスレイクドライブ

#### 超必殺技

UAB     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$  1F 投げ

※ UAB…ウルトラアルゼンチンバックブリーカー

#### NEOMAX 超必殺技

ウルトラクラークバスター     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B D$

## 9 コンボ

### 9.1 レオナ

## 9.2 ラルフ



### 9.3 クラーク