

# KOF13 コンボ一覧

平成 25 年 10 月 4 日

## 目 次

第 I 部	概要	2
1	このテキストについて	2
2	表記について	2
第 II 部	日本チーム	3
3	コマンド	3
3.1	表京 . . . . .	3
3.2	紅丸 . . . . .	4
3.3	大門 . . . . .	5
4	コンボ	6
4.1	表京 . . . . .	6
4.1.1	発動無し中央コンボ . . . . .	6
4.1.2	発動無し端コンボ . . . . .	7
4.2	紅丸 . . . . .	8
4.3	大門 . . . . .	8

## 第I部

# 概要

### 1 このテキストについて

このテキストは、KOF13CLIMAX・家庭用・Steam Edition のコンボのほか、覚えておく  
と得するかもしれない程度の情報が記載されています。コンボの難易度も5段階で表記  
していますし、ダメージ・ゲージ使用量も明記してあるので、KOF13 を始めた方は是非。

### 2 表記について

ボタンと表記の対応は以下のとおりです。

弱パンチ → *A*    強パンチ → *C*  
弱キック → *B*    強キック → *D*

コンボの繋ぎについては以下のとおりに表記します。冗長さを回避するため、技名は表  
記せず、コマンドのみを表記します。

キャンセル無し	[ コマンド ] → [ コマンド ]
キャンセルする	[ コマンド ] ⇒ [ コマンド ]
ドライブキャンセル	[ コマンド ] DC⇒ [ コマンド ]
スーパーキャンセル	[ コマンド ] SC⇒ [ コマンド ]
ハイパードライブキャンセル	[ コマンド ] HC⇒ [ コマンド ]
MAX キャンセル	[ コマンド ] MAX⇒ [ コマンド ]
<i>n</i> 段目キャンセル	[ コマンド ] ( <i>n</i> )⇒ [ コマンド ]

コマンドは、各チームの最初に記載。

注意

- コマンドについては通常投げは記載しません。コマンドは右向き時のものです。
- 前後の技との兼ね合いから、正規のコマンドで表記されていない技も有りますが、表記の通り入力すればコンボが成立します。
- コマンドに (↓↙) ←↘ ↓↘ → のように ( ) がある場合、その部分を省略します。

## 第II部

# 日本チーム

### 3 コマンド

#### 3.1 表京

##### 特殊技

外式・轟斧 陽	→ + B	中段
八拾八式	↘ + D	下段・二段技・初段キャンセル可
外式・奈落落とし	(空中で)↙ or ↓ or ↘ + C	バクステ中も可・中段

##### 必殺技

百式・鬼焼き	→ ↓ ↘ + A or C	弱上半身無敵・強全身無敵
百八式・闇払い	↓ ↘ → + A or C	飛び道具判定・EX 版弾貫通
百壹式・隼車	← ↓ ↙ + B or D	EX 版全身無敵
式百拾式式・琴月 陽	→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D	EX 版コマ投げ
七拾五式・改	↓ ↘ → + B or D	二段技・連続ガードではない

##### 超必殺技

裏百八式・大蛇薙	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C	空中可・弾貫通・溜め可
----------	------------------------	-------------

##### NEOMAX 超必殺技

裏式百拾壹式・天叢雲	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A C	弾貫通・ヒット時のみ演出
------------	-------------------	--------------

### 3.2 紅丸

#### 特殊技

ジャックナイフキック → + B 下段無敵  
フライングドリル (空中で) ↓ + D バクステからは不可

#### 必殺技

居合い蹴り	↓ ↘ → + B or D	GCAB から確定反撃有り
反動三段蹴り	(居合い蹴り中) ↓ ↑ + B or D	ディレイ可
スーパー稲妻キック	→ ↓ ↘ + B or D	弱上半身無敵?・強完全無敵
紅丸ランサー	↓ ↙ ← + A or C	EX 版相手をサーチ
雷靱拳	↓ ↘ → + A or C	空中可
紅丸コレダー	→ ↘ ↓ ↙ ← → + A or C	1F 投げ

#### 超必殺技

雷光拳	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 全身無敵
紅丸ローリングサンダー	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + A or C	EX 無し・全身無敵

#### NEOMAX 超必殺技

雷皇拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 方向キーで多少軌道が変化

### 3.3 大門

#### 特殊技

頭上払い     $\searrow + C$

#### 必殺技

天地返し	$\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow + A \text{ or } C$	1F 投げ
雲掴み投げ	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$	EX 版無敵有り
切り株返し	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + C$	EX 版無し・ダウン追い打ち
地雷震	$\rightarrow \downarrow \searrow + A$	地震判定・EX 版初段中段
地雷震 (フェイント)	$\rightarrow \downarrow \searrow + C$	EX 版無し・攻撃判定無し
超受け身	$\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$	移動技・強/EX 打撃無敵
超大外刈り	$\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$	投げ技・発生まで無敵有り

#### 超必殺技

地獄極楽落とし     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$     1F 投げ

#### NEOMAX 超必殺技

驚天動地     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$     当身技・MAX キャンセル時打撃技

## 4 コンボ

### 4.1 表京

コンボ始動は以下のように書き換えます。

基本コンボ始動技

[ 近  $C$  ]  $\rightarrow$  [  $\searrow D$  ] (1)  $\rightarrow$  (i)  
[  $\downarrow B$  ]  $\rightarrow$  [  $\downarrow A$  ]  $\rightarrow$  [  $\searrow D$  ] (1)  $\rightarrow$  (ii)  
[  $\downarrow B$  ]  $\times 1\sim 2 \rightarrow$  [ 立  $B$  ]  $\rightarrow$  (iii)

#### 4.1.1 発動無し中央コンボ

(i) or (ii)

$\Rightarrow$  [  $\downarrow \searrow \rightarrow + D$  ]

$\rightarrow$  [  $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B$  or  $D$  ]

★☆☆☆☆ 0PG 0% Damage Stan

とりあえず安定。

ゲージ回収力・ダメージともに高く、強制ダウンも取れる。

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + D$  ]

★☆☆☆☆ 0PG 0% Damage Stan

スタン値重視・運びもそこそこで強制ダウンも取れる。

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + B$  ]

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + B D$  ]

★☆☆☆☆ 1PG 0% Damage Stan

ほぼ端から端まで運べるルート。強制ダウン。

$\rightarrow$  [  $\leftarrow \downarrow \swarrow + B$  ]  $\rightarrow$  [  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$ (微タメ) ]

★☆☆☆☆ 2PG 0% Damage Stan

ちょいタメをすると発生が高速化することを利用したルート。

相手を倒しきれる時に。

$\rightarrow$  [  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$  ]

★☆☆☆☆ 2PG 0% Damage Stan

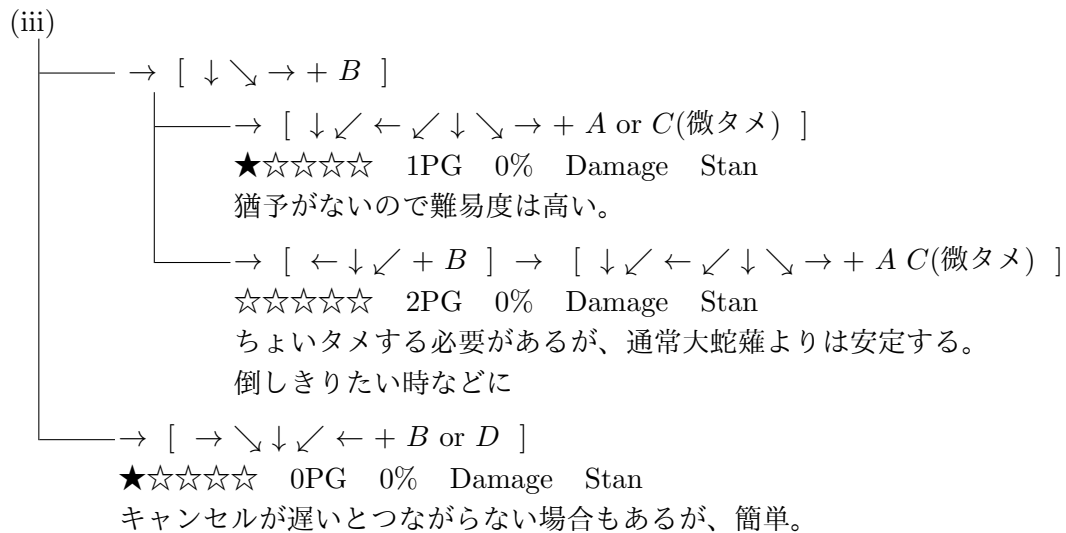
ちょいタメが難しい人向け。

$\rightarrow$  [  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$  or  $C$  ]

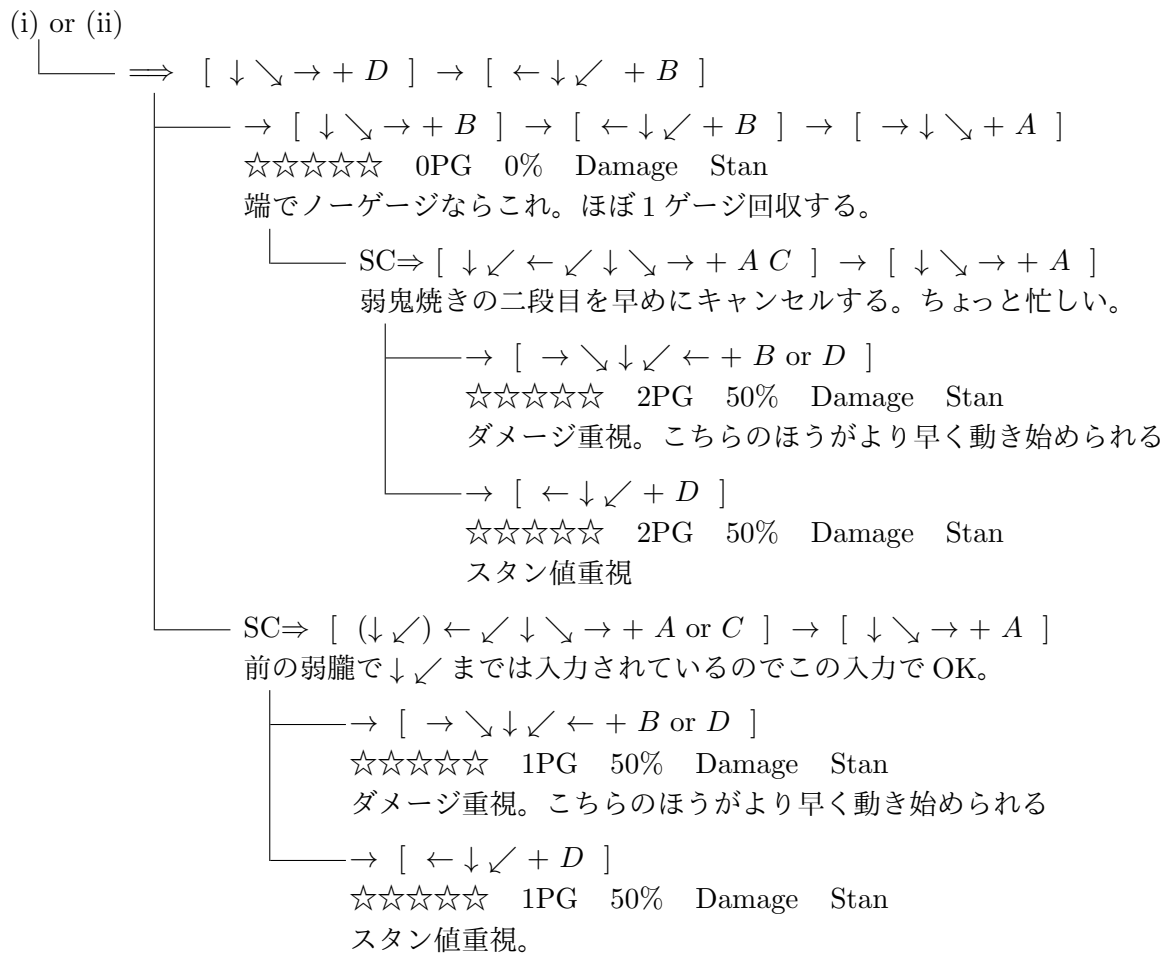
★☆☆☆☆ 1PG 0% Damage Stan

超必殺技を絡めるルート。

逆昇竜二回が難しい人はこちら。タメはしない



#### 4.1.2 発動無し端コンボ



4.2 紅丸

4.3 大門