

KOF13 コンボ一覧

平成 25 年 10 月 15 日

目 次

| | | |
|---------|---------------------|----|
| 第 I 部 | 概要 | 6 |
| 1 | このテキストについて | 6 |
| 2 | 表記について | 6 |
| 第 II 部 | 日本チーム | 7 |
| 3 | コマンド | 7 |
| 3.1 | 表京 | 7 |
| 3.2 | 紅丸 | 8 |
| 3.3 | 大門 | 9 |
| 4 | コンボ | 10 |
| 4.1 | 表京 | 10 |
| 4.1.1 | 発動無し中央コンボ | 11 |
| 4.1.2 | 発動無し端コンボ | 13 |
| 4.2 | 紅丸 | 15 |
| 4.2.1 | 発動なし中央コンボ | 15 |
| 4.3 | 大門 | 16 |
| 第 III 部 | 餓狼チーム | 17 |
| 5 | コマンド | 17 |
| 5.1 | テリー | 17 |
| 5.2 | アンディ | 18 |
| 5.3 | ジョー | 19 |

| | | |
|-------------------------------|----------------|-----------|
| 6 | コンボ | 20 |
| 6.1 | テリー | 20 |
| 6.2 | アンディ | 21 |
| 6.3 | ジョー | 22 |
| 第 IV 部 サイコソルジャーチーム | | 23 |
| 7 | コマンド | 23 |
| 7.1 | アテナ | 23 |
| 7.2 | ケンスウ | 24 |
| 7.3 | チン | 25 |
| 8 | コンボ | 26 |
| 8.1 | アテナ | 26 |
| 8.2 | ケンスウ | 26 |
| 8.3 | チン | 26 |
| 第 V 部 怒チーム | | 27 |
| 9 | コマンド | 27 |
| 9.1 | レオナ | 27 |
| 9.2 | ラルフ | 28 |
| 9.3 | クラーク | 29 |
| 10 | コンボ | 30 |
| 10.1 | レオナ | 30 |
| 10.2 | ラルフ | 30 |
| 10.3 | クラーク | 30 |
| 第 VI 部 女性格闘家チーム | | 31 |
| 11 | コマンド | 31 |
| 11.1 | 舞 | 31 |
| 11.2 | キング | 32 |
| 11.3 | ユリ | 33 |
| 12 | コンボ | 34 |
| 12.1 | 舞 | 34 |
| 12.2 | キング | 34 |
| 12.3 | ユリ | 34 |

| | |
|---------------------------|---------------|
| 13 コマンド | 35 |
| 13.1 爪庵 | 35 |
| 13.2 マチュア | 36 |
| 13.3 バイス | 37 |
| 14 コンボ | 38 |
| 14.1 爪庵 | 38 |
| 14.2 マチュア | 38 |
| 14.3 バイス | 38 |
| 第 VII 部 龍虎チーム | 39 |
| 15 コマンド | 39 |
| 15.1 リョウ | 39 |
| 15.2 ロバート | 40 |
| 15.3 タクマ | 41 |
| 16 コンボ | 42 |
| 16.1 リョウ | 42 |
| 16.2 ロバート | 42 |
| 16.3 タクマ | 42 |
| 第 VIII 部 キムチーム | 43 |
| 17 コマンド | 43 |
| 17.1 キム | 43 |
| 17.2 ホア | 44 |
| 17.3 ライデン | 45 |
| 18 コンボ | 46 |
| 18.1 キム | 46 |
| 18.2 ホア | 46 |
| 18.3 ライデン | 46 |
| 第 IX 部 K' チーム | 47 |
| 19 コマンド | 47 |
| 19.1 K' | 47 |
| 19.2 クーラ | 48 |
| 19.3 マキシマ | 49 |

| | | |
|-------------------------------|-------------------|-----------|
| 20 | コンボ | 50 |
| 20.1 | K' | 50 |
| 20.2 | クーラ | 50 |
| 20.3 | マキシマ | 50 |
| 第 X 部 エリザベートチーム | | 51 |
| 21 | コマンド | 51 |
| 21.1 | エリザベート | 51 |
| 21.2 | デュオロン | 52 |
| 21.3 | シェン | 53 |
| 22 | コンボ | 54 |
| 22.1 | エリザベート | 54 |
| 22.2 | デュオロン | 54 |
| 22.3 | シェン | 54 |
| 第 XI 部 エディットキャラクター | | 55 |
| 23 | コマンド | 55 |
| 23.1 | ビリー | 55 |
| 23.2 | アッシュ | 56 |
| 23.3 | サイキ | 57 |
| 24 | コンボ | 58 |
| 24.1 | ビリー | 58 |
| 24.2 | アッシュ | 58 |
| 24.3 | サイキ | 58 |
| 第 XII 部 裏キャラクター | | 59 |
| 25 | コマンド | 59 |
| 25.1 | 炎庵 | 59 |
| 25.2 | ネスツ京 | 60 |
| 25.3 | Mr. カラテ | 61 |
| 26 | コンボ | 62 |
| 26.1 | 炎庵 | 62 |
| 26.2 | ネスツ京 | 62 |
| 26.3 | Mr. カラテ | 62 |

| | |
|-----------------------------|----|
| 第 XIII 部 知っておくと得するかも知れないおまけ | 62 |
|-----------------------------|----|

| | |
|---------|----|
| 27 ダメージ | 62 |
|---------|----|

第I部 概要

1 このテキストについて

このテキストは、KOF13CLIMAX・家庭用・Steam Edition のコンボのほか、覚えておく
と得するかもしれない程度の情報が記載されています。コンボの難易度も5段階で表記
していますし、ダメージ・ゲージ使用量も表記してあるので、KOF13 を始めた方は是非。

2 表記について

ボタンと表記の対応は以下のとおりです。

弱パンチ → *A* 強パンチ → *C*
弱キック → *B* 強キック → *D*

コンボの繋ぎについては以下のとおりに表記します。冗長さを回避するため、技名は表
記せず、コマンドのみを表記します。コマンドは、各チームの最初に記載。

| | |
|------------------|---------------------------------|
| キャンセル無し | [コマンド] → [コマンド] |
| キャンセルする | [コマンド] ⇒ [コマンド] |
| ドライブキャンセル | [コマンド] DC⇒ [コマンド] |
| スーパーキャンセル | [コマンド] SC⇒ [コマンド] |
| ハイパードライブキャンセル | [コマンド] HC⇒ [コマンド] |
| MAX キャンセル | [コマンド] MAX⇒ [コマンド] |
| <i>n</i> 段目キャンセル | [コマンド] (<i>n</i>)⇒ [コマンド] |

注意

- コマンドについては通常投げは記載しません。コマンドは右向き時のものです。
- 前後の技との兼ね合いから、正規のコマンドで表記されていない技もありますが、表記の通り入力すればコンボが成立します。
- コマンドに (↓↙) ←↘ ↓↘ → のように () がある場合、その部分は省略可能です。
- 紙面の関係上、記載してあるダメージ・スタン値は、そのルート上で最大のダメージのみ記載しています。

第II部

日本チーム

3 コマンド

3.1 表京

特殊技

| | | |
|----------|----------------------|-----------------|
| 外式・轟斧 陽 | → + B | 中段 |
| 八拾八式 | ↘ + D | 下段・二段技・初段キャンセル可 |
| 外式・奈落落とし | (空中で)↙ or ↓ or ↘ + C | バクステ中も可・中段 |

必殺技

| | | |
|------------|--------------------|----------------|
| 百式・鬼焼き | → ↓ ↘ + A or C | 弱上半身無敵・強全身無敵 |
| 百八式・闇払い | ↓ ↘ → + A or C | 飛び道具判定・EX 版弾貫通 |
| 百壹式・隼車 | ← ↓ ↙ + B or D | EX 版全身無敵 |
| 式百拾式式・琴月 陽 | → ↘ ↓ ↙ ← + B or D | EX 版コマ投げ |
| 七拾五式・改 | ↓ ↘ → + B or D | 二段技・連続ガードではない |

超必殺技

| | | |
|----------|------------------------|-------------|
| 裏百八式・大蛇薙 | ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C | 空中可・弾貫通・溜め可 |
|----------|------------------------|-------------|

NEOMAX 超必殺技

| | | |
|------------|-------------------|--------------|
| 裏式百拾壹式・天叢雲 | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A C | 弾貫通・ヒット時のみ演出 |
|------------|-------------------|--------------|

3.2 紅丸

特殊技

ジャックナイフキック → + B 下段無敵
フライングドリル (空中で) ↓ + D バクステからは不可

必殺技

| | | |
|-----------|-----------------------|---------------|
| 居合い蹴り | ↓ ↘ → + B or D | GCAB から確定反撃有り |
| 反動三段蹴り | (居合い蹴り中) ↓ ↑ + B or D | ディレイ可 |
| スーパー稲妻キック | → ↓ ↘ + B or D | 弱上半身無敵?・強完全無敵 |
| 紅丸ランサー | ↓ ↙ ← + A or C | EX 版相手をサーチ |
| 雷靱拳 | ↓ ↘ → + A or C | 空中可 |
| 紅丸コレダー | → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C | 1F 投げ |

超必殺技

| | | |
|-------------|----------------------|------------|
| 雷光拳 | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | EX 全身無敵 |
| 紅丸ローリングサンダー | ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + A or C | EX 無し・全身無敵 |

NEOMAX 超必殺技

雷皇拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 方向キーで多少軌道が変化

3.3 大門

特殊技

頭上払い $\searrow + C$

必殺技

| | | |
|-------------|---|----------------|
| 天地返し | $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | 1F 投げ |
| 雲掴み投げ | $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$ | EX 版無敵有り |
| 切り株返し | $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + C$ | EX 版無し・ダウン追い打ち |
| 地雷震 | $\rightarrow \downarrow \searrow + A$ | 地震判定・EX 版初段中段 |
| 地雷震 (フェイント) | $\rightarrow \downarrow \searrow + C$ | EX 版無し・攻撃判定無し |
| 超受け身 | $\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$ | 移動技・強/EX 打撃無敵 |
| 超大外刈り | $\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$ | 投げ技・発生まで無敵有り |

超必殺技

地獄極楽落とし $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ 1F 投げ

NEOMAX 超必殺技

驚天動地 $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$ 当身技・MAX キャンセル時打撃技

4 コンボ

4.1 表京

コンボ始動は以下のように書き換えます。

基本コンボ始動技

$$\begin{array}{llll} [\text{近 } C] \Rightarrow [\searrow D] (1) & & \rightarrow (i) \\ [\downarrow B] \Rightarrow [\downarrow A] \Rightarrow [\searrow D] (1) & & \rightarrow (ii) \\ [\downarrow B] \times 1 \sim 2 \Rightarrow [\text{立 } B] & & \rightarrow (iii) \end{array}$$

4.1.1 発動無し中央コンボ

(i) or (ii)

⇒ [↓ ↘ → + D]

二段目ヒット時のみコンボが伸びる

→ [→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 0PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 275 | 18 |

とりあえず安定。

ゲージ回収力・ダメージともに高く、強制ダウンも取れる。

→ [← ↓ ↙ + D]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 0PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 261 | 38 |

スタン値重視・運びもそこそこで強制ダウンも取れる。

→ [← ↓ ↙ + B]

→ [← ↓ ↙ + B D]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 1PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 334 | 33 |

ほぼ端から端まで運べるルート。強制ダウン。

→ [← ↓ ↙ + B] → [↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C(微タメ)]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 464 | 28 |

ちょいタメをすると発生が高速化することを利用したルート。

相手を倒しきれる時に。

→ [↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 452 | 23 |

ちょいタメが難しい人向け。

→ [↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 1PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 318 | 18 |

超必殺技を絡めるルート。

逆昇竜二回が難しい人はこちら。タメはしない

⇒ [→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 0PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 239 | 10 |

強 75 式の二段目が当たらないと判断したらコレ。

(iii)

→ [↓ ↘ → + B]

→ [↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C (微タメ)]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 1PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 299 | 17 |

猶予がないので難易度は高い。

→ [↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C (微タメ)]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 412 | 17 |

ちょいタメする必要があるが、通常大蛇薙よりは安定する。

倒しきりたい時などに

→ [→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 0PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 218 | 9 |

キャンセルが遅いとつながらない場合もあるが、簡単。

4.1.2 発動無し端コンボ

(i) or (ii)

⇒ [↓ ↘ → + D] → [← ↓ ↙ + B]

→ [↓ ↘ → + B] → [← ↓ ↙ + B] → [→ ↓ ↘ + A]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 0PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 304 | 43 |

端でノーゲージならこれ。ほぼ1ゲージ回収する。

SC⇒ [↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C] → [↓ ↘ → + A]

弱鬼焼きの二段目を早めにキャンセルする。ちょっと忙しい。

→ [→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 517 | 47 |

ダメージ重視。こちらのほうがより早く動き始められる

→ [← ↓ ↙ + D]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 511 | 67 |

スタン値重視

DC⇒ [↓ ↘ → + D] → [微歩き ↓ ↘ → + B]

→ [← ↓ ↙ + B] → [→ ↓ ↘ + A or C]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 0PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 381 | 65 |

歩き ↓ ↘ → B は、↓ ↘ → の

→ いれっばから歩いたのを見てから出すと簡単

↓ ↘ → B が低い打点だった場合は → ↓ ↘ A にする

SC⇒ [(↓ ↙) ← ↙ ↓ ↘ → + A or C] → [↓ ↘ → + A]

前の弱臚で ↓ ↙ までは入力されているのでこの入力で OK。

→ [→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 1PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 459 | 27 |

ダメージ重視。こちらのほうがより早く動き始められる

→ [← ↓ ↙ + D]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 1PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 447 | 47 |

スタン値重視。

(iii)

⇒ [↓ ↘ → + B]

→ [→ ↓ ↘ + C]

| | | | | |
|-------|-----|----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 0% | Damage | Stan |
| | | | 235 | 23 |

立 B からノーゲージはコレが限界。ドライブがあればここから伸ばす

DC⇒ [↓ ↘ → + B] → [← ↓ ↙ + B] → [→ ↓ ↘ + C]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 1PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 339 | 42 |

小技始動の割りには減る。余ったドライブを PG へ

→ [→ ↓ ↘ + A] SC⇒ [↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → + A C]

→ [↓ ↘ → + A] → [↓ ↘ → + A] → [← ↓ ↙ + D]

| | | | | |
|-------|-----|-----|--------|------|
| ★☆☆☆☆ | 2PG | 50% | Damage | Stan |
| | | | 503 | 52 |

1 ゲージだと少し安くなりがちなので割愛。

4.2 紅丸

コンボ始動は以下のように書き換えます。

基本コンボ始動技

[近 D] *or* [近 C] \rightarrow (i)

[$\downarrow B$] $\times 1 \sim 2 \rightarrow$ (ii)

4.2.1 発動なし中央コンボ

4.3 大門

基本コンボ始動技

$$[\text{近 } C] (\implies [\searrow C]) \quad \rightarrow \text{(i)}$$

$$([\text{立 } A \times 1 \sim 2] \implies) \text{立 } B \quad \rightarrow \text{(ii)}$$

第III部

餓狼チーム

5 コマンド

5.1 テリー

特殊技

ライジングアッパー $\searrow + C$
バックナックル $\rightarrow + A$
ターゲットコンボ? $\downarrow A \Rightarrow \downarrow C$

必殺技

パワーウェイブ $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 弾判定・EX版弾貫通
バーンナックル $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$
クラックシュート $\downarrow \swarrow \leftarrow B \text{ or } D$ EX版中段
ライジングタックル $\downarrow \text{タメ} \uparrow + A \text{ or } C$ 弱上半身無敵・強完全無敵

超必殺技

パワーゲイザー $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \rightarrow + A \text{ or } C$ EX版カスヒット時追撃可能
バスターウルフ $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ カスヒット時追撃可能

NEOMAX 超必殺技

トリニティゲイザー $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B D$ ヒット数不安定(2~4Hit)
3Hit以上した場合追撃可

5.2 アンディ

特殊技

平手打ち $\rightarrow + A$
ターゲットコンボ? $\text{立 } B \Rightarrow \text{立 } D$ 必殺技キャンセル可

必殺技

| | | |
|-----------|---|----------------|
| 斬影拳 | $\swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | 相手の位置に応じて発生が変化 |
| 空破弾 | $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ | EX 版ガクラ値高い |
| 空破弾ブレーキング | (通常空破弾中) BD | |
| 飛翔拳 | $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | EX 版弾貫通 |
| 昇龍弾 | $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$ | 弱上半身無敵・強完全無敵 |

超必殺技

| | | |
|-------|---|-------------------|
| 超裂破弾 | $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ | 高めヒット時追撃可 |
| 絶・飛翔拳 | $\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | EX 版無し・最終段スライドダウン |

NEOMAX 必殺技

超☆神☆速☆斬影拳 $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$ 発生と同時に無敵が切れる?
空中可

5.3 ジョー

特殊技

ステップインミドルキック → + B
スライディング ↘ + B 下段・爆裂拳でのみキャンセル可

必殺技

| | | |
|-----------|-----------------------|--------------------------------|
| ハリケーンアッパー | ← ↙ ↓ ↘ → + A or C | EX 版弾貫通 ×3 |
| タイガーキック | → ↓ ↘ + B or D | EX 版デカキャラ以外の しゃがみに二段目が当たらない |
| スラッシュキック | ← ↙ ↓ ↘ → + B or D | 弱先端ガード時有利 |
| 爆裂拳 | A or C 連打 | 最速止めガード時有利 |
| 爆裂フィニッシュ | (爆裂拳中) ↓ ↙ ← + A or C | 最終段スタン値 10 |
| 黄金のカカット | ↓ ↙ ← + B or D | EX 版ガードさせて有利 |

超必殺技

| | | |
|-----------------|------------------------|-------|
| スクリュアッパー | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | 弾貫通 |
| 爆裂ハリケーンタイガーカカット | ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | EX 無し |

NEOMAX 超必殺技

スクリューストレート ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 最終段以外ガーキャン不可

6 コンボ

6.1 テリー

基本コンボ始動技

$$[\text{近 } D] \text{ or } [\text{近 } C] \implies [\searrow C] \quad \rightarrow \text{(i)}$$

$$[\downarrow A] \implies [\downarrow B] \implies [\downarrow C] \text{ or } [\searrow C] \quad \rightarrow \text{(ii)}$$

$$[\text{近 } C] \text{ or } [\text{近 } D] \implies [\searrow C] \quad \rightarrow \text{(iii)}$$

6.2 アンディ

基本コンボ始動技

$$[\text{近 } C(1)] \text{ or } [\text{近 } C] \text{ or } [\text{近 } D] \Longrightarrow [\rightarrow A] \rightarrow (\text{i})$$

$$[\downarrow B] \Longrightarrow ([\downarrow A] \text{ or } [\downarrow B]) \Longrightarrow [\rightarrow A] \rightarrow (\text{ii})$$

6.3 ジョー

基本コンボ始動技

$$[\text{近 } C] \text{ or } [\text{立 } D] \Longrightarrow [\rightarrow B] \quad \rightarrow \text{ (i)}$$

$$[\text{立 } A] \text{ or } [\downarrow B] \times 1 \sim 2 \Longrightarrow [\text{立 } A] \quad \rightarrow \text{ (ii)}$$

第IV部

サイコソルジャーチーム

7 コマンド

7.1 アテナ

特殊技

フェニックスボム → + B

フェニックスボム (空中) (空中で) → + B 中段・バクステ中も可

必殺技

サイコボールアタック ↓ ↘ → + A or C

EX 版弾貫通

サイコソード → ↓ ↘ + A or C

強完全無敵

サイコリフレクター ↓ ↙ ← + B or D

弾反射

フェニックスアロー (空中で) ↓ ↙ ← + B or D

バクステ中も可

サイキックテレポート ↓ ↘ → + B or D

EX 版途中キャンセル可

スーパーサイキックスルー ← ↙ ↓ ↘ → + A or C

投げ技・発生まで無敵

超必殺技

シャイニングクリスタルビット → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + A or C 空中可

NEOMAX 超必殺技

サイコメドレー 13 → ↘ ↓ ↙ ← → + A C

7.2 ケンスウ

特殊技

バク転 $B D$ 前半完全無敵・途中キャンセル可
ターゲットコンボ? 立 $B \Rightarrow C$

必殺技

| | | |
|-------|--|-----------------|
| 龍倒打 | $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | 鱗徹掌へ派生 |
| 鱗徹掌 | (龍倒打中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | 疾走斬龍脚へ派生 |
| 疾走斬龍脚 | $\downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ | EX 無し・鱗徹掌からも派生可 |
| 龍撲鼓 | $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$ | 連打可・最終段で疲れる |
| 龍顎砕 | $\leftarrow \downarrow \swarrow + B \text{ or } D$ | 強完全無敵 |
| 龍爪撃 | (空中で) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | ヒット時着地キャンセル可 |
| 超球弾 | $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | EX 版弾貫通 |

超必殺技

| | | |
|--------|---|--------------|
| 神龍・超球弾 | $\downarrow \swarrow \leftarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | 弾貫通 |
| 神龍凄煌拳 | $\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | 1F 投げ・EX 版無し |

NEOMAX 超必殺技

醒眼・仙氣発勁 $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$ 最終段以外ガーキャン不可

7.3 チン

特殊技

| | | |
|------|-------------|--------------------------|
| 座盤鉄 | ↓↓ + A or C | 構え・月牙双手へ派生可 |
| 張果老 | ↓↓ + B or D | 構え・B Dで解除可・遠DからDおしっぱでも可 |
| 烏龍絞柱 | ↘ + D | 中段・通常技キャンセル時も中段・月牙双手へ派生可 |

必殺技

| | | |
|-------|---------------------------|---------------------------|
| 酔歩 | ↓↙← + B or D | 当身・弱上半身・強下半身 成立時キャンセル可 |
| 月牙跳激 | ↓↙← + A or C | 強上半身無敵 |
| 二起脚 | ↘ + B | EX 無し B 追加入力で二段目へ派生 |
| 月牙双手 | (烏龍絞柱 or 座盤鉄中)↓↓ + A or C | キャンセル可 |
| 飲酒 | ←↓↙ + A or C | EX 無し・酒+1 正確に入力しないと出ない |
| 回転的空突 | ←↙↓↘→ + B or D | EX 版途中無敵 |

超必殺技

| | | |
|-------|------------------|--------------------------|
| 騰空飛天砲 | ↓↘→↓↘→ + A or C | |
| 鉄山靠 | ↓↙←↙↓↘→ + A or C | EX 無し 弱スライドダウン・強壁バウンド |

NEOMAX 超必殺技

| | | |
|---------|--------------|-----------|
| 酔操・轟欄炎砲 | ↓↘→↓↘→ + B D | 方向キーで向き変化 |
|---------|--------------|-----------|

8 コンボ

8.1 アテナ

基本コンボ始動技

$[\text{近 } C] \text{ or } [\text{屈 } C] \implies [\rightarrow B] \rightarrow \text{(i)}$

$[\text{立 } A] \text{ or } [\downarrow B] \times 1 \sim 2 \rightarrow \text{(ii)}$

8.2 ケンスウ

8.3 チン

第Ⅴ部

怒チーム

9 コマンド

9.1 レオナ

特殊技

ストライクアーチ → + B 中段・空中判定

必殺技

| | | |
|------------|----------------------|----------------|
| ボルテックランチャー | ← タメ → + A or C | 弱・強最終段のみガーキャン可 |
| ムーンスラッシャー | ↓ タメ ↑ + A or C | 弱・強上半身無敵 |
| イヤリング爆弾 | ↓ ↙ ← + B or D | EX 版弾貫通 |
| グランドセイバー | ← タメ → + B or D | 相手の近くで攻撃発生 |
| X キャリバー | (空中で) ↓ ↙ ← + A or C | |

超必殺技

| | | |
|-----------|------------------------------|-------------------------------|
| V スラッシャー | (空中で) ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | 突進中無敵 EX 版のみ MAX キャンセル可 |
| スラッシュセイバー | ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D | EX 版無し |

NEOMAX 超必殺技

レオナブレード ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C 先端ヒット時演出なし

9.2 ラルフ

特殊技

ジェットアッパー $\searrow + A$

必殺技

バーニングハンマー $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ EX 版全身ガードポイント

爆弾ラルフパンチ $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ 低姿勢技

バルカンパンチ $A \text{ or } C$ 連打 連打中前進のみ可

ガトリングアタック \leftarrow タメ $\rightarrow + A \text{ or } C$

急降下爆弾パンチ (空中で) $^{tatsu} + A \text{ or } C$ パンチ部分中段

超必殺技

ギャラクティカファントム $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 最終タメガード不能

馬乗りバルカンパンチ $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ EX 版無し

NEOMAX 超必殺技

JET・バルカンパンチ $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A C$

9.3 クラーク

特殊技

ジェットアッパー $\searrow + A$
ステップ $\rightarrow + B D$ 移動技

必殺技

| | | |
|------------|---|---|
| SAB | $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ | 投げ技・弱・EX1F 投げ 強発生まで全身ガードポイント + 投げ無敵 |
| フラッシングエルボー | (SAB 中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | 強度は SAB に依存 EX 版スーパーキャンセル可 |
| バルカンパンチ | $A \text{ or } C$ 連打 | |
| ガトリングアタック | \leftarrow タメ $\rightarrow + A \text{ or } C$ | EX 版弾無敵 + 上半身無敵 |
| デスレイクドライブ | (強・EXDD 中) $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$ | |

※ SAB…スーパーアルゼンチンバックブリーカー

※ DD…デスレイクドライブ

超必殺技

UAB $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ 1F 投げ

※ UAB…ウルトラアルゼンチンバックブリーカー

NEOMAX 超必殺技

ウルトラクラークバスター $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B D$

10 コンボ

10.1 レオナ

10.2 ラルフ

10.3 クラーク

第 VI 部

女性格闘家チーム

11 コマンド

11.1 舞

特殊技

浮羽 (空中で) ↓ + B 中段

必殺技

| | | |
|-------------|----------------------|----------------------|
| 龍炎舞 | ↓ ↙ ← + A or C | EX 版連続ガードじゃない |
| 花蝶扇 | ↓ ↘ → + A or C | EX 版弾貫通 |
| 必殺忍蜂 | ← ↙ ↓ ↘ → + B or D | EX 版最終弾前レンガではない |
| ムササビの舞 (地上) | ↓ タメ ↑ + A or C | 1F 空中判定・A or C 追加で突進 |
| ムササビの舞 (空中) | (空中で) ↓ ↙ ← + A or C | |

超必殺技

超必殺忍蜂 ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D 空中可

NEOMAX 超必殺技

不知火流・くノ一の舞 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A C ヒット時のみ演出

11.2 キング

特殊技

スライディング ↘ + B 下段

必殺技

| | | |
|-------------|--------------------|-------------|
| ベノムストライク | ↓ ↘ → + B or D | 空中可・EX 版弾貫通 |
| トラップショット | → ↓ ↘ + B or D | EX 版無敵 |
| トルネードキック'75 | → ↘ ↓ ↙ ← + B or D | EX 版版無敵 |

超必殺技

| | | |
|----------|----------------------|-----------|
| サブライズローズ | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | |
| ダブルストライク | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B or D | EX 無し・弾貫通 |

NEOMAX 超必殺技

ベノムショット ↓ ↙ ← + B D

11.3 ユリ

特殊技

ユリ雷神脚 (空中で) _ + B
燕翼 → + A 空中判定・中段

必殺技

| | | |
|----------------|-----------------------|----------------------------|
| 碎破 | ↓ ↙ ← + A or C | 弾判定 |
| 虎煌拳 | ↓ _ → + A or C | EX 版弾貫通 |
| 空牙 (ユリちょうアッパー) | → ↓ _ + A or C | |
| 百烈ビンタ | → _ ↓ ↙ ← + B or D | 弱 1F 投げ・強移動投げ EX 版無敵打撃技 |
| 雷煌拳 | ↓ _ → + B or D | 弾判定・空中可 |
| 鳳翼 | → ↓ _ + B or D | 移動技・以下の技に派生 |
| 飛燕爪破 | (鳳翼中) A or C | |
| ユリ雷神脚 | (鳳翼中) B or D | |
| 空中雷煌拳 | (鳳翼中) ↓ _ → + B or D | 弾判定 |
| 燕落とし | (鳳翼中) A C | なんでも判定 |

超必殺技

霸王翔吼拳 → ← ↙ ↓ _ → + A or C 弾貫通・EX 無し
飛燕鳳凰脚 ↓ _ → _ ↓ ↙ ← + B or D

NEOMAX 超必殺技

霸王雷煌拳 ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + A C

12 コンボ

12.1 舞

12.2 キング

12.3 ユリ

13 コマンド

13.1 爪庵

特殊技

| | | |
|---------|------------|--------------------------|
| 外式・夢弾 | → + A | A 追加で二段目発生 初段ヒットバックなし |
| 外式・杭 | ↘ + C | 中段 |
| 外式・百合折り | (空中で)← + B | バクステ中可 |

必殺技

| | | |
|----------|--------------------|--------------------|
| 百四式・鶴討ち | → ↓ ↘ + A or C | 弱上半身無敵 |
| 四百壱式・衝月 | ↓ ↙ ← + A or C | 下段無敵 |
| 百式拾九式・明烏 | ↓ ↙ ← + B or D | 相手の近くで攻撃発生・EX 版弾無敵 |
| 二百参式・槌椿 | ← ↙ ↓ ↘ → + A or C | 投技・EX 版発生まで無敵 |

超必殺技

禁千式百十壱式・八稚女 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C 強制ダウン

NEOMAX 超必殺技

禁千式百十八式・八咫烏 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 初段ヒットか否かで演出変化

13.2 マチュア

必殺技

| | | |
|-----------|------------------------|-------------------|
| デスペアー | → ↓ ↘ + A or C | A or C 追加で攻撃発生 |
| デスロウ | ↓ ↙ ← + A or C | 通常 3 回・EX5 回まで派生可 |
| メタルマサカー | ↓ ↙ ← + B or D | 相手の近くで攻撃発生 |
| エボニーティアーズ | ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | EX 版弾貫通 |

超必殺技

| | | |
|-----------|------------------------|----------------|
| ヘブンスゲイト | ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D | 画面端まで運ぶ・EX 版無し |
| ノクターナルライツ | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | |

NEOMAX 超必殺技

| | | |
|-------------|---------------------|----|
| アウエイキングブラッド | ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C | 中段 |
|-------------|---------------------|----|

13.3 バイス

特殊技

ドッケン → + A 中段
ターゲットコンボ? 近 D ⇒ D

必殺技

| | | |
|------------|------------------------|----------------------------|
| ディーサイド | ← ↙ ↓ ↘ → + B or D | 強版ヒット時キャンセル可 EX 版なんでも判定 |
| ゴアフェスト | → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C | 1F 投げ |
| スプラッシュ | → ↓ ↘ + A or C | 対地投げ |
| メイヘム | ↓ ↙ ← + A or C | EX 版無敵 |
| スプラッシュ(派生) | (メイヘム中) ↓ ↘ → + A or C | メイヘムから連続ヒット |

超必殺技

| | | |
|----------|------------------------------|-------------|
| ネガティブゲイン | → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + B or D | 1F 投げ |
| オーバーキル | (空中で) ↙ ↓ ↘ → ↗ ↑ ↓ + A or C | 対空投げ・EX 版無し |

NEOMAX 超必殺技

アウェイキングブラッド ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C

14 コンボ

14.1 爪庵

14.2 マチュア

14.3 バイス

第VII部

龍虎チーム

15 コマンド

15.1 リョウ

特殊技

氷柱割り → + A 中段
上段受け → + B 受け成立時キャンセル可
下段受け ↘ + B 受け成立時キャンセル可

必殺技

虎煌拳 ↓ ↘ → + A or C 強・EX 版弾貫通
虎砲 → ↓ ↘ + A or C 弱上半身無敵・強全身無敵
飛燕疾風脚 → ↘ ↓ ↙ ← + B or D
暫烈拳 → ← → + A or C

超必殺技

霸王翔吼拳 → ← ↙ ↓ ↘ → + A or C 弾貫通・EX 版無し
龍虎乱舞 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C

NEOMAX 超必殺技

真・天地覇煌拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A C 強制ガードクラッシュ

15.2 ロバート

特殊技

アッパー → + A キャンセル時二段技
ローキック → + B 下段
後ろ蹴り (空中で) B D バクステ中可

必殺技

龍撃拳 ↓ ↘ → + A or C EX 版弾貫通
龍牙 → ↓ ↘ + A or C 弱上半身無敵・強全身無敵
飛燕疾風脚 ↙ タメ → + B or D
飛燕龍神脚 (空中で) ↓ ↙ ← + B or D
幻影脚 → ← → + B or D
龍連・幻影脚 ← ↙ ↓ ↘ → + B or D 投げ技

超必殺技

霸王翔吼拳 → ← ↙ ↓ ↘ → + A or C 弾貫通・EX 版無し
龍虎乱舞 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C

NEOMAX 超必殺技

飛燕疾風龍神脚 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + B D

15.3 タクマ

特殊技

足刀蹴り → + B

必殺技

| | | |
|-------|--------------------|----------------|
| 虎煌拳 | ↓ ↘ → + A or C | EX 版相手サーチ |
| 極限虎煌 | ↓ ↘ → + B or D | 強版ヒット時自動で移動 |
| 飛燕疾風脚 | ↙ タメ → + B or D | |
| 暫烈拳 | → ← → + A or C | EX 版なんでも判定 |
| 極限崩撃 | → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | 投げ技・EX 版発生まで無敵 |

超必殺技

| | | |
|-------|------------------------|----------------|
| 霸王至高権 | → ← ↙ ↓ ↘ → + A or C | 弾貫通・EX 版弾貫通 ×3 |
| 龍虎乱舞 | ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | |

NEOMAX 超必殺技

毘瑠斗圧覇 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C 下降部分相手サーチ

16 コンボ

16.1 リョウ

16.2 ロバート

16.3 タクマ

キムチーム

17.1 $\neq \Delta$

ネリチャギ → + B 中段
 トラ・ヨブチャギ → → + A 先行入力効く・空中判定

| | | |
|-------|----------------------|---------------|
| 半月斬 | ↓ ↙ ← + B or D | |
| 空中半月斬 | + B or D | 強版中段・EX 版無敵 |
| 飛翔脚 | (空中で) ↓ ↘ → + B or D | 弱・強版中 D で追加攻撃 |
| 飛燕斬 | ↓ タメ ↑ + B or D | 弱上半身無敵・強完全無敵 |
| | | 強版中 ↓ D で追加攻撃 |

鳳凰脚 ↓↙ ← ↘ → + B or D 空中下
 鳳凰飛天脚 ↓↘ → ↓↘ → + B or D ガード時有利・EX 版無し

零式鳳凰脚 $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \rightarrow + AC$

17.2 ホア

特殊技

スライディング *searrow* + *B* 下段

必殺技

ドラゴンキック → ↓ ↘ + *B* or *D* EX 版なんでも判定
EX 版方向キー + *B* or *D* で追加攻撃 (計 3 回)
ドラゴンテイル ↓ ↙ ← + *B* or *D* 空中可・地上 EX 版弾無敵
爆裂拳 ↓ ↘ → + *A* or *C* 通常版同コマンドでフィニッシュ

超必殺技

ドリンク飲み ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + *A* or *X* EX 版無し・一時強化
防御力低下
ドラゴンダンス ↓ ↘ → ↓ ↘ → + *B* or *D*
ドラゴンバックブリーカー ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + *A* or *C* 弱 1F 投げ・強移動投げ
EX 版無し

NEOMAX 超必殺技

ファイナル・ドラゴンキック ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + *B D* スカヒット時追撃可能

17.3 ライデン

必殺技

| | | |
|-------------|-------------------------|---------------------------------------|
| 毒霧 | ↓↙← + A or C | 弾判定 |
| ジャイアントボム | ↙タメ → + A or C | 通常版発生までに A B 入力でフェイント |
| ヘッドクラッシュ | ←↙↓↘→ + B or D | 1F 投げ |
| スーパードロップキック | B or D を 4 秒以上 押して離す | すべての地上技から キャンセルできる 押下時間に応じて性能変化 |

超必殺技

| | | |
|--------------|---------------------|--------|
| スーパーライデンドロップ | →↘↓↙←→↘↓↙← + A or C | 1F 投げ |
| クレイジートレイン | ↓↘→↓↘→ + A or C | EX 版無し |

NEOMAX 超必殺技

| | |
|----------|--------------|
| ライデンボンバー | ↓↘→↓↘→ + B D |
|----------|--------------|

18 コンボ

18.1 キム

18.2 ホア

18.3 ライデン

第IX部

K'チーム

19 コマンド

19.1 K'

特殊技

ワンインチ → + A

必殺技

| | | |
|----------|-----------------------|---------------------|
| アイントリガー | ↓↘ → + A or C | 弾判定・追加入力で派生 |
| セカンドシュート | (アイントリガー中) → + B | EX 版弾貫通 |
| セカンドシェル | (アイントリガー中) → + D | |
| ブラックアウト | (アイントリガー中) ← + B or D | |
| ブラックアウト | ↓↘ → + B or D | EX 版打撃無敵 |
| クロウバイツ | → ↓↘ + A or D | 弱上半身無敵・強全身無敵 |
| ミニッツスパイク | ↓↙ ← + B or D | 強 → + B or D で追加攻撃 |
| ナロウスパイク | (地上MS) ↓↙ ← + B or D | 空中可・空中版なんでも判定 下段 |

※ MS…ミニッツスパイク

超必殺技

| | | |
|---------|----------------------|-----------------------------|
| ヒートドライブ | ↓↘ → ↓↘ → + A or C | EX 版無し・タメ可 |
| チェンドライブ | ↓↘ → ↘ ↓↙ ← + A or C | サングラスヒット時のみ演出 EX 版なんでも判定 |

NEOMAX 超必殺技

ハイパーチェンドライブ → ↘ ↓↙ ← → ↘ ↓↙ ← + AC

19.2 クーラ

特殊技

ワンインチ $\rightarrow + A$
スライダーシュート $\searrow + B$ 下段

必殺技

| | | |
|-----------|---|---------|
| レイ・スピン | $\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$ | 追加入力で派生 |
| スタンド | (レイ・スピニング) $\rightarrow + B$ | 弾判定 |
| シット | (レイ・スピニング) $\rightarrow + D$ | 下段 |
| クロウバイツ | $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$ | 弱完全無敵 |
| ダイヤモンドプレス | $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | 弾判定 |
| カウンターシェル | $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | 弾反射+弾貫通 |

超必殺技

ダイヤモンドエッジ $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$
フリーズエクスキューション $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ 2PG 消費
弾貫通

NEOMAX 超必殺技

ネオフリーズエクスキューション $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B D$ 弾貫通

19.3 マキシマ

特殊技

M9 型 マキシマ・ミサイル (試作) $\searrow + C$

必殺技

| | | |
|--------------------|---|-----------------------------|
| M4 型 ベイパーキャノン | $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | 強版上半身 GP EX 版壁バウンド |
| M4 型 ベイパーキャノン (空中) | (空中で) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | EX 版全身 GP |
| M19 型 ブリッツキャノン | $\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$ | EX 版全身 GP |
| マキシマプレス | $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$ | 弱 1F 投げ 強移動投げ EX 版打撃技 |
| 追加攻撃 | (MP 中) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | |

※ GP…ガードポイント

※ MP…マキシマプレス

超必殺技

ダブルベイパーキャノン $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 通常版全身 GP
EX 版全身無敵

NEOMAX 超必殺技

マキシマレーザー $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A C$ 最終段のみガーキャン可

20 コンボ

20.1 K'

20.2 クーラ

20.3 マキシマ

第 X 部

エリザベートチーム

21 コマンド

21.1 エリザベート

特殊技

アン・ク・ドウ・ピエ → + B

必殺技

エタンセル ↓ ↘ → + A or C

レヴェリー・スエテ ↓ ↘ → + B or D

レヴェリー・プリエ ↓ ↙ ← + B or D

ミストラル → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C

クー・ド・ヴァン → ↓ ↘ + A or C

弾判定

移動技・EX 版打撃無敵

全強度動作中キャンセル可

移動技・EX 版打撃無敵

全強度動作中キャンセル可

投げ技・EX 版発生まで無敵

超必殺技

ノーブル・ブラン ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C

グラン・ラファール ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C

弾貫通

なんでも判定・EX 版無し

NEOMAX 超必殺技

エトワール・フィラント ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B D

当て身技

MAX キャンセル時打撃技

21.2 デュオロン

必殺技

| | | |
|-------|----------------|---|
| 幻夢拳 | → + A | 空中可・空中 EX 版なんでも判定 地上版幻夢脚以外でキャンセル可 |
| 幻夢脚 | → + B | 空中可・空中版中段 地上版相手をサーチ 地上版超必殺技以上でキャンセル可 |
| 飛毛脚・前 | ↓ ↘ → + B or D | EX 版打撃無敵 |
| 飛毛脚・後 | ↓ ↘ → + B or D | EX 版打撃無敵 動作中幻夢脚でキャンセル可 |
| 捨己従竜 | ↓ ↘ → + A or C | 3 回まで連続入力可 3 段目飛毛脚・前でキャンセル可 EX 版の二段目まで呪怨死魂でキャンセル可 |
| 呪怨死魂 | ↓ ↙ ← + A or C | EX 版弾貫通 |

超必殺技

秘伝・幻夢爆吐死魂 ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C

NEOMAX 超必殺技

秘伝・幻夢呪怨死魂葬 → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + A C 1F 投げ
MAX キャンセル時
打撃技に変化

21.3 シェン

特殊技

斧旋脚 → + B

必殺技

激拳 ↓ ↘ → + A or C

強タメ可

タメ中 B or D でキャンセル可

EX 版無敵

伏虎撃 ↓ ↙ ← + A

A C 同時押し時 EX 版が出る・中段

降龍撃 (伏虎撃中) ↓ ↘ → + A

転連拳 ↓ ↘ → + B or D

弾拳 → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C 投げ技・EX 版発生まで無敵

弾拳 (弾き) ↓ ↙ ← + C EX 版無し・弾消し判定 (攻撃判定無し)

弾消し時キャンセル可

超必殺技

絶・激拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C スライドダウン

爆真 C · A · B · C 全身無敵・一時強化

NEOMAX 超必殺技

天将爆真激 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A C ヒット時のみ演出

22 コンボ

22.1 エリザベート

22.2 デュオロン

22.3 シェン

第 XI 部

エディットキャラクター

23 コマンド

23.1 ビリー

特殊技

大回転蹴り $\rightarrow + A$
竿打ち $\leftarrow + A$
棒高跳び蹴り $\rightarrow + B$ しゃがみに当たらない

必殺技

| | | |
|-----------|---|-------------------------|
| 三節棍中段打ち | $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | |
| 火炎三節棍中段打ち | (強・EX 三節棍中段打ち中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ | |
| 旋風棍 | $A \text{ or } C$ 連打 | 出掛かりをキャンセル可能 |
| 雀落とし | $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ | 強ヒット時キャンセル可 |
| 強襲飛翔棍 | $\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$ | EX 版無敵 EX 版下降部分相手サーチ |

超必殺技

超火炎旋風棍 $\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ 弾貫通

NEOMAX 超必殺技

大紅蓮螺旋棍 $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$ 弾貫通

23.2 アッシュ

特殊技

フロレアル ← + B 下段無敵
フロレアル (後方) ← + D 下段無敵

必殺技

| | | |
|--------------|--------------------------|--|
| ヴァントーズ | ← タメ → + A or C | EX 版弾貫通 |
| ジェルミナール カプリス | ← タメ → + B or D | |
| ニヴォース | ↓ タメ ↑ + B or D | 強全身無敵 |
| ジェニー | ↓ ↙ ← + A or B or C or D | 設置技 相手が近づくと爆発 EX AC 版目の前に設置 EX BD 版相手をサーチ |

超必殺技

| | | |
|----------|---------------------------|----------------------|
| テルミドール | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | EX 版無し・弾貫通 |
| ブリュヴィオーズ | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B or D | |
| サン・キュロット | A · B · C · D | 全身無敵・一時強化 |
| ジェルミナール | (強化中) ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C | 消費ゲージ無し 必殺技以上一時封印 |

NEOMAX 超必殺技

フリュティドール → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + B D 1F 投げ
MAX キャンセル時打撃技

23.3 サイキ

特殊技

陰 (空中で)→ + B 空中ヒット後追撃不可
發 (空中で)← + B

必殺技

鬼抑ノ月 ↓ \ → + A or C
刎釣瓶ノ鉈 → ↓ \ + B or D 弱上半身無敵・強全身無敵
笠研ノ槌 (強・EX 刎釣瓶ノ鉈ヒット時)
A or B or C or D 押しっぱなし
臂折ノ楔 ↓ ↙ ← + B or D
裏七里 (強・EX 臂折ノ楔ヒット時) 移動技
A or B or C or D 押しっぱなし
七里駆 ↓ ↓ + A or B or C or D

超必殺技

鷲羽落 ↓ \ → ↓ \ → + B or D EX 版無し・ヒット時演出
闇落 (空中で) ↓ \ → ↓ \ → + B or D EX 版無し・中段・ヒット時演出
常闇ノ船 ↓ \ → ↓ \ → + A or C EX 版無し・弾貫通・補正無視
去龍ノ澱 → \ ↓ ↙ ← → \ ↓ ↙ ← + A or C 1F 投げ・体力回復

NEOMAX 超必殺技

神集 ↓ ↙ ← ↙ ↓ \ → + A C 全画面

24 コンボ

24.1 ビリー

24.2 アッシュ

24.3 サイキ

第 XII 部

裏キャラクター

25 コマンド

25.1 炎庵

特殊技

| | | |
|-------------|------------|------------|
| 外式・夢弾 | → + A | A 追加で二段目発生 |
| 外式・轟斧 陰”死神” | → + B | 中段 |
| 外式・百合折り | (空中で)← + B | バクステ中可 |

必殺技

| | | |
|------------|----------------------|----------------|
| 百式・鬼焼き | → ↓ ↘ + A or C | 弱上半身無敵・強全身無敵 |
| 百八式・闇払い | ↓ ↘ → + A or C | EX 版弾貫通・ヒット時拘束 |
| 百式拾七式・葵花 | ↓ ↙ ← + A or C | 3 回まで追加入力可 |
| 式百拾貳式・琴月 陰 | → ↘ ↓ ↙ ← + B or D | EX 版ダウン追い打ち |
| 屑風 | → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C | 投げ技・EX 版発生まで無敵 |

超必殺技

| | | |
|-------------|------------------------|---------------------|
| 禁千式百十壹式・八稚女 | ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | EX 版スライドダウン |
| 裏参百壹拾六式・豺華 | (八稚女)(↓ ↘ →)×4 + A C | 補正無視 |
| 裏千式百七式・闇削ぎ | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | EX 版無し 初段ヒット時ロック |

NEOMAX 超必殺技

| | | |
|-----------|---------------------|-----|
| 裏千式拾九式・焰颯 | ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C | 投げ技 |
|-----------|---------------------|-----|

25.2 ネスツ京

特殊技

| | | |
|----------|----------------------|-----------|
| 外式・轟斧 陽 | → + B | 中段 |
| 八拾八式 | ↘ + D | 下段・二段技 |
| 外式・奈落落とし | (空中で)↙ or ↓ or ↘ + C | 中段・バクステ中可 |

必殺技

| | | |
|------------|----------------------------------|------------------------------------|
| 百式・鬼焼き | → ↓ ↘ + A or C | 弱上半身無敵・強全身無敵 全強度上半身ガードポイント |
| R.E.D.Kick | ← ↓ ↙ + B or D | EX 版相手サーチ |
| 式百拾式・琴月 陽 | → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | 下段無敵 EX 版下段無敵 EX 版上半身ガードポイント |
| 七拾五式・改 | ↓ ↘ → + B or D | B or D 追加で二段目発生 |
| 百拾四式・荒咬み | ↓ ↘ → + A (EX 毒咬み中) ↓ ↘ → + A | 上半身ガードポイント |
| 百式拾八式・九傷 | (荒咬み中) ↓ ↘ → + A | |
| 百式拾五式・七瀬 | (九傷中) B or D | |
| 百式拾七式・八錆 | (九傷中) A or C | 中段 |
| 百式拾七式・八錆 | (荒咬み中) → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | 中段 |
| 百式拾五式・七瀬 | (八錆中) B or D | |
| 外式・砌穿ち | (八錆中) ↓ + A or C | ダウン追い打ち |
| 百拾五式・毒咬み | ↓ ↘ → + C | 上半身ガードポイント A C で EX 毒咬み |
| 四百壺式・罪詠み | (毒咬み中) | |
| 四百式・罰詠み | (罪詠み中) → + A or C | → ↘ ↓ ↙ ← + A or C |
| 百式・鬼焼き | (罰詠み中) → ↓ ↘ + A or C | |

超必殺技

| | | |
|-----------|------------------------|-----------|
| 裏百八式・大蛇薙 | ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C | 弾貫通・上半身無敵 |
| 最終決戦奥義・無式 | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C | EX 版無し |

NEOMAX 超必殺技

| | |
|------------|-------------------|
| 最終決戦秘奥義・十拳 | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D |
|------------|-------------------|

25.3 Mr. カラテ

特殊技

正拳三段突き → + A 二段目までヒットバックなし
足刀蹴り → + B

必殺技

| | | |
|--------|--------------------------|----------------|
| 虎煌拳 | ↓ ↘ → + A or C | EX 版強制ガードクラッシュ |
| 虎脚 | (強虎煌拳中) → → | 移動技 |
| 虎砲 | → ↓ ↘ + A or C | 弱全身無敵 |
| ブレーキング | (強虎砲中) A B | |
| 飛燕疾風脚 | (空中で) ← ↙ ↓ ↘ → + B or D | バクステ中可 |
| 暫烈拳 | → ← → + A or C | |
| 翔乱脚 | → ↘ ↓ ↙ ← + B or D | 移動投げ |
| 覇極陣 | ↓ ↙ ← + A or C | 当て身技 |

超必殺技

| | | |
|-------|------------------------|------------|
| 霸王至高権 | → ← ↙ ↓ ↘ → + A or C | 弾貫通・EX 版なし |
| 極限虎砲 | ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B or D | EX 版なし |
| 龍虎乱舞 | ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C | |

NEOMAX 超必殺技

鬼神山峨撃 ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C ヒット時演出

26 コンボ

26.1 炎庵

26.2 ネスツ京

26.3 Mr. カラテ

第 XIII 部

知っておくと得するかも知れないおまけ

27 ダメージ

- ヒット・ガード問わず相手に与えるダメージの最小値は 4
- 必殺技以上をガードした時に受けるダメージ (削りダメージ) はヒット時のダメージの 6 分の 1。ただし、一部削りダメージなしの例外あり。
- 一部のゲージ消費技の一部に固定ダメージと呼ばれる、補正の影響を受けないダメージが存在する (例: 炎庵の豺華が固定 90)