

# KOF13 コンボ一覧

平成 25 年 10 月 7 日

## 目 次

第 I 部	概要	5
1	このテキストについて	5
2	表記について	5
第 II 部	日本チーム	6
3	コマンド	6
3.1	表京 . . . . .	6
3.2	紅丸 . . . . .	7
3.3	大門 . . . . .	8
4	コンボ	9
4.1	表京 . . . . .	9
4.1.1	発動無し中央コンボ . . . . .	10
4.1.2	発動無し端コンボ . . . . .	12
4.2	紅丸 . . . . .	14
4.3	大門 . . . . .	14
第 III 部	餓狼チーム	15
5	コマンド	15
5.1	テリー . . . . .	15
5.2	アンディ . . . . .	16
5.3	ジョー . . . . .	17

<b>6</b>	<b>コンボ</b>	<b>18</b>
6.1	テリー . . . . .	18
6.2	アンディ . . . . .	19
6.3	ジョー . . . . .	20
 <b>第 IV 部 サイコソルジャーチーム</b>		<b>21</b>
<b>7</b>	<b>コマンド</b>	<b>21</b>
7.1	アテナ . . . . .	21
7.2	ケンスウ . . . . .	22
7.3	チン . . . . .	23
 <b>第 V 部 怒チーム</b>		<b>24</b>
<b>8</b>	<b>コマンド</b>	<b>24</b>
8.1	レオナ . . . . .	24
8.2	ラルフ . . . . .	25
8.3	クラーク . . . . .	26
<b>9</b>	<b>コンボ</b>	<b>27</b>
9.1	レオナ . . . . .	27
9.2	ラルフ . . . . .	27
9.3	クラーク . . . . .	27
 <b>第 VI 部 女性格闘家チーム</b>		<b>28</b>
<b>10</b>	<b>コマンド</b>	<b>28</b>
10.1	舞 . . . . .	28
10.2	キング . . . . .	29
10.3	ユリ . . . . .	30
<b>11</b>	<b>コンボ</b>	<b>31</b>
11.1	舞 . . . . .	31
11.2	キング . . . . .	31
11.3	ユリ . . . . .	31
<b>12</b>	<b>コマンド</b>	<b>32</b>
12.1	爪庵 . . . . .	32
12.2	マチュア . . . . .	33
12.3	バイス . . . . .	34

<b>13</b>	<b>コンボ</b>	<b>35</b>
13.1	爪庵 . . . . .	35
13.2	マチュア . . . . .	35
13.3	バイス . . . . .	35
 <b>第 VII 部 龍虎チーム</b>		<b>36</b>
<b>14</b>	<b>コマンド</b>	<b>36</b>
14.1	リョウ . . . . .	36
14.2	ロバート . . . . .	37
14.3	タクマ . . . . .	38
<b>15</b>	<b>コンボ</b>	<b>39</b>
15.1	リョウ . . . . .	39
15.2	ロバート . . . . .	39
15.3	タクマ . . . . .	39
 <b>第 VIII 部 キムチーム</b>		<b>40</b>
<b>16</b>	<b>コマンド</b>	<b>40</b>
16.1	キム . . . . .	40
16.2	ホア . . . . .	41
16.3	ライデン . . . . .	42
<b>17</b>	<b>コンボ</b>	<b>43</b>
17.1	キム . . . . .	43
17.2	ホア . . . . .	43
17.3	ライデン . . . . .	43
 <b>第 IX 部 K' チーム</b>		<b>44</b>
<b>18</b>	<b>コマンド</b>	<b>44</b>
18.1	K' . . . . .	44
18.2	クーラ . . . . .	45
18.3	マキシマ . . . . .	46
<b>19</b>	<b>コンボ</b>	<b>47</b>
19.1	K' . . . . .	47
19.2	クーラ . . . . .	47
19.3	マキシマ . . . . .	47

<b>第 X 部 エリザベートチーム</b>	<b>48</b>
<b>20 コマンド</b>	<b>48</b>
20.1 エリザベート . . . . .	48
20.2 デュオロン . . . . .	49
20.3 シェン . . . . .	50
<b>21 コンボ</b>	<b>51</b>
21.1 エリザベート . . . . .	51
21.2 デュオロン . . . . .	51
21.3 シェン . . . . .	51
<b>第 XI 部 エディットキャラクター</b>	<b>52</b>
<b>22 コマンド</b>	<b>52</b>
22.1 ビリー . . . . .	52
22.2 アッシュ . . . . .	53
22.3 サイキ . . . . .	54
<b>23 コンボ</b>	<b>55</b>
23.1 ビリー . . . . .	55
23.2 アッシュ . . . . .	55
23.3 サイキ . . . . .	55
<b>第 XII 部 裏キャラクター</b>	<b>56</b>
<b>24 コマンド</b>	<b>56</b>
24.1 炎庵 . . . . .	56
24.2 ネスツ京 . . . . .	57
24.3 Mr. カラテ . . . . .	58
<b>25 コンボ</b>	<b>59</b>
25.1 炎庵 . . . . .	59
25.2 ネスツ京 . . . . .	59
25.3 Mr. カラテ . . . . .	59

## 第I部 概要

### 1 このテキストについて

このテキストは、KOF13CLIMAX・家庭用・Steam Edition のコンボのほか、覚えておく  
と得するかもしれない程度の情報が記載されています。コンボの難易度も5段階で表記  
していますし、ダメージ・ゲージ使用量も表記してあるので、KOF13 を始めた方は是非。

### 2 表記について

ボタンと表記の対応は以下のとおりです。

弱パンチ → *A*    強パンチ → *C*  
弱キック → *B*    強キック → *D*

コンボの繋ぎについては以下のとおりに表記します。冗長さを回避するため、技名は表  
記せず、コマンドのみを表記します。コマンドは、各チームの最初に記載。

キャンセル無し	[ コマンド ] → [ コマンド ]
キャンセルする	[ コマンド ] ⇒ [ コマンド ]
ドライブキャンセル	[ コマンド ] DC⇒ [ コマンド ]
スーパーキャンセル	[ コマンド ] SC⇒ [ コマンド ]
ハイパードライブキャンセル	[ コマンド ] HC⇒ [ コマンド ]
MAX キャンセル	[ コマンド ] MAX⇒ [ コマンド ]
<i>n</i> 段目キャンセル	[ コマンド ] ( <i>n</i> )⇒ [ コマンド ]

#### 注意

- コマンドについては通常投げは記載しません。コマンドは右向き時のものです。
- 前後の技との兼ね合いから、正規のコマンドで表記されていない技もありますが、表記の通り入力すればコンボが成立します。
- コマンドに (↓↙) ←↘ ↓↘ → のように ( ) がある場合、その部分は省略可能です。
- 紙面の関係上、記載してあるダメージ・スタン値は、そのルート上で最大のダメージのみ記載しています。

## 第II部

# 日本チーム

### 3 コマンド

#### 3.1 表京

##### 特殊技

外式・轟斧 陽	→ + B	中段
八拾八式	↘ + D	下段・二段技・初段キャンセル可
外式・奈落落とし	(空中で)↙ or ↓ or ↘ + C	バクステ中も可・中段

##### 必殺技

百式・鬼焼き	→ ↓ ↘ + A or C	弱上半身無敵・強全身無敵
百八式・闇払い	↓ ↘ → + A or C	飛び道具判定・EX 版弾貫通
百壹式・隼車	← ↓ ↙ + B or D	EX 版全身無敵
式百拾式式・琴月 陽	→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D	EX 版コマ投げ
七拾五式・改	↓ ↘ → + B or D	二段技・連続ガードではない

##### 超必殺技

裏百八式・大蛇薙	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C	空中可・弾貫通・溜め可
----------	------------------------	-------------

##### NEOMAX 超必殺技

裏式百拾壹式・天叢雲	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A C	弾貫通・ヒット時のみ演出
------------	-------------------	--------------

### 3.2 紅丸

#### 特殊技

ジャックナイフキック → + B 下段無敵  
フライングドリル (空中で) ↓ + D バクステからは不可

#### 必殺技

居合い蹴り	↓ ↘ → + B or D	GCAB から確定反撃有り
反動三段蹴り	(居合い蹴り中) ↓ ↑ + B or D	ディレイ可
スーパー稲妻キック	→ ↓ ↘ + B or D	弱上半身無敵?・強完全無敵
紅丸ランサー	↓ ↙ ← + A or C	EX 版相手をサーチ
雷靱拳	↓ ↘ → + A or C	空中可
紅丸コレダー	→ ↘ ↓ ↙ ← → + A or C	1F 投げ

#### 超必殺技

雷光拳	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 全身無敵
紅丸ローリングサンダー	↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + A or C	EX 無し・全身無敵

#### NEOMAX 超必殺技

雷皇拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 方向キーで多少軌道が変化

### 3.3 大門

#### 特殊技

頭上払い     $\searrow + C$

#### 必殺技

天地返し	$\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow + A \text{ or } C$	1F 投げ
雲掴み投げ	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$	EX 版無敵有り
切り株返し	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + C$	EX 版無し・ダウン追い打ち
地雷震	$\rightarrow \downarrow \searrow + A$	地震判定・EX 版初段中段
地雷震 (フェイント)	$\rightarrow \downarrow \searrow + C$	EX 版無し・攻撃判定無し
超受け身	$\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$	移動技・強/EX 打撃無敵
超大外刈り	$\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$	投げ技・発生まで無敵有り

#### 超必殺技

地獄極楽落とし     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$     1F 投げ

#### NEOMAX 超必殺技

驚天動地     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$     当身技・MAX キャンセル時打撃技



## 4 コンボ

### 4.1 表京

コンボ始動は以下のように書き換えます。

基本コンボ始動技

$$[ \text{近 } C ] \rightarrow [ \searrow D ] (1) \rightarrow (i)$$

$$[ \downarrow B ] \rightarrow [ \downarrow A ] \rightarrow [ \searrow D ] (1) \rightarrow (ii)$$

$$[ \downarrow B ] \times 1 \sim 2 \rightarrow [ \text{立 } B ] \rightarrow (iii)$$

#### 4.1.1 発動無し中央コンボ

(i) or (ii)

⇒ [ ↓ ↘ → + D ]

二段目ヒット時のみコンボが伸びる

→ [ → ↘ ↓ ↙ ← + B or D ]

★☆☆☆☆	0PG	0%	Damage	Stan
			275	18

とりあえず安定。

ゲージ回収力・ダメージともに高く、強制ダウンも取れる。

→ [ ← ↓ ↙ + D ]

★☆☆☆☆	0PG	0%	Damage	Stan
			261	38

スタン値重視・運びもそこそこで強制ダウンも取れる。

→ [ ← ↓ ↙ + B ]

→ [ ← ↓ ↙ + B D ]

★☆☆☆☆	1PG	0%	Damage	Stan
			334	33

ほぼ端から端まで運べるルート。強制ダウン。

→ [ ← ↓ ↙ + B ] → [ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C(微タメ) ]

★☆☆☆☆	2PG	0%	Damage	Stan
			464	28

ちょいタメをすると発生が高速化することを利用したルート。

相手を倒しきれる時に。

→ [ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C ]

★☆☆☆☆	2PG	0%	Damage	Stan
			452	23

ちょいタメが難しい人向け。

→ [ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C ]

★☆☆☆☆	1PG	0%	Damage	Stan
			318	18

超必殺技を絡めるルート。

逆昇竜二回が難しい人はこちら。タメはしない

⇒ [ → ↘ ↓ ↙ ← + B or D ]

★☆☆☆☆	0PG	0%	Damage	Stan
			239	10

強 75 式の二段目が当たらないと判断したらコレ。

(iii)

→ [ ↓ ↘ → +  $B$  ]

→ [ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → +  $A$  or  $C$ (微タメ) ]

★☆☆☆☆	1PG	0%	Damage	Stan
			299	17

猶予がないので難易度は高い。

→ [ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → +  $A$   $C$ (微タメ) ]

★☆☆☆☆	2PG	0%	Damage	Stan
			412	17

ちょいタメする必要があるが、通常大蛇薙よりは安定する。

倒しきりたい時などに

→ [ → ↘ ↓ ↙ ← +  $B$  or  $D$  ]

★☆☆☆☆	0PG	0%	Damage	Stan
			218	9

キャンセルが遅いとつながらない場合もあるが、簡単。

#### 4.1.2 発動無し端コンボ

(i) or (ii)

⇒ [ ↓ ↘ → + D ] → [ ← ↓ ↙ + B ]

→ [ ↓ ↘ → + B ] → [ ← ↓ ↙ + B ] → [ → ↓ ↘ + A ]

★☆☆☆☆	0PG	0%	Damage	Stan
			304	43

端でノーゲージならこれ。ほぼ1ゲージ回収する。

SC⇒ [ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C ] → [ ↓ ↘ → + A ]

弱鬼焼きの二段目を早めにキャンセルする。ちょっと忙しい。

→ [ → ↘ ↓ ↙ ← + B or D ]

★☆☆☆☆	2PG	50%	Damage	Stan
			517	47

ダメージ重視。こちらのほうがより早く動き始められる

→ [ ← ↓ ↙ + D ]

★☆☆☆☆	2PG	50%	Damage	Stan
			511	67

スタン値重視

DC⇒ [ ↓ ↘ → + D ] → [ 微歩き ↓ ↘ → + B ]

→ [ ← ↓ ↙ + B ] → [ → ↓ ↘ + A or C ]

★☆☆☆☆	0PG	50%	Damage	Stan
			381	65

歩き ↓ ↘ → B は、↓ ↘ → の

→ いれっばから歩いたのを見てから出すと簡単

↓ ↘ → B が低い打点だった場合は → ↓ ↘ A にする

SC⇒ [ (↓ ↙) ← ↙ ↓ ↘ → + A or C ] → [ ↓ ↘ → + A ]

前の弱臚で ↓ ↙ までは入力されているのでこの入力で OK。

→ [ → ↘ ↓ ↙ ← + B or D ]

★☆☆☆☆	1PG	50%	Damage	Stan
			459	27

ダメージ重視。こちらのほうがより早く動き始められる

→ [ ← ↓ ↙ + D ]

★☆☆☆☆	1PG	50%	Damage	Stan
			447	47

スタン値重視。

(iii)

⇒ [ ↓ ↘ → + B ]

→ [ → ↓ ↘ + C ]

★☆☆☆☆	2PG	0%	Damage	Stan
			235	23

立 B からノーゲージはコレが限界。ドライブがあればここから伸ばす

└── DC⇒ [ ↓ ↘ → + B ] → [ ← ↓ ↙ + B ] → [ → ↓ ↘ + C ]

★☆☆☆☆	1PG	50%	Damage	Stan
			339	42

小技始動の割りには減る。余ったドライブを PG へ

→ [ → ↓ ↘ + A ] SC⇒ [ ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → + A C ]

→ [ ↓ ↘ → + A ] → [ ↓ ↘ → + A ] → [ ← ↓ ↙ + D ]

★☆☆☆☆	2PG	50%	Damage	Stan
			503	52

1 ゲージだと少し安くなりがちなので割愛。

4.2 紅丸

4.3 大門

## 第III部

# 餓狼チーム

## 5 コマンド

### 5.1 テリー

#### 特殊技

ライジングアッパー  $\searrow + C$   
バックナックル  $\rightarrow + A$   
ターゲットコンボ?  $\downarrow A \Rightarrow \downarrow C$

#### 必殺技

パワーウェイブ  $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$  弾判定・EX版弾貫通  
バーンナックル  $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$   
クラックシュート  $\downarrow \swarrow \leftarrow B \text{ or } D$  EX版中段  
ライジングタックル  $\downarrow \text{タメ} \uparrow + A \text{ or } C$  弱上半身無敵・強完全無敵

#### 超必殺技

パワーゲイザー  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \rightarrow + A \text{ or } C$  EX版カスヒット時追撃可能  
バスターウルフ  $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$  カスヒット時追撃可能

#### NEOMAX 超必殺技

トリニティゲイザー  $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B D$  ヒット数不安定 (2~4Hit)  
3Hit 以上した場合追撃可

## 5.2 アンディ

### 特殊技

平手打ち                       $\rightarrow + A$   
ターゲットコンボ?    $\text{立 } B \Rightarrow \text{立 } D$    必殺技キャンセル可

### 必殺技

斬影拳	$\swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	相手の位置に応じて発生が変化
空破弾	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	EX 版ガクラ値高い
空破弾ブレーキング	(通常空破弾中) $BD$	
飛翔拳	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版弾貫通
昇龍弾	$\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	弱上半身無敵・強完全無敵

### 超必殺技

超裂破弾	$\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	高めヒット時追撃可
絶・飛翔拳	$\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版無し・最終段スライドダウン

### NEOMAX 必殺技

超☆神☆速☆斬影拳	$\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$	発生と同時に無敵が切れる? 空中可
-----------	---	----------------------



### 5.3 ジョー

#### 特殊技

ステップインミドルキック → + B  
スライディング ↘ + B 下段・爆裂拳でのみキャンセル可

#### 必殺技

ハリケーンアッパー	← ↙ ↓ ↘ → + A or C	EX 版弾貫通 ×3
タイガーキック	→ ↓ ↘ + B or D	EX 版デカキャラ以外の しゃがみに二段目が当たらない
スラッシュキック	← ↙ ↓ ↘ → + B or D	弱先端ガード時有利
爆裂拳	A or C 連打	最速止めガード時有利
爆裂フィニッシュ	(爆裂拳中) ↓ ↙ ← + A or C	最終段スタン値 10
黄金のカカット	↓ ↙ ← + B or D	EX 版ガードさせて有利

#### 超必殺技

スクリュアッパー	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	弾貫通
爆裂ハリケーンタイガーカカット	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	EX 無し

#### NEOMAX 超必殺技

スクリューストレート ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 最終段以外ガーキャン不可

## 6 コンボ

### 6.1 テリー

## 6.2 アンディ

### 6.3 ジョー

## 第IV部

# サイコソルジャーチーム

## 7 コマンド

### 7.1 アテナ

#### 特殊技

フェニックスボム → + B

フェニックスボム (空中) (空中で) → + B 中段・バクステ中も可

#### 必殺技

サイコボールアタック ↓ ↘ → + A or C

EX 版弾貫通

サイコソード → ↓ ↘ + A or C

強完全無敵

サイコリフレクター ↓ ↙ ← + B or D

弾反射

フェニックスアロー (空中で) ↓ ↙ ← + B or D

バクステ中も可

サイキックテレポート ↓ ↘ → + B or D

EX 版途中キャンセル可

スーパーサイキックスルー ← ↙ ↓ ↘ → + A or C

投げ技・発生まで無敵

#### 超必殺技

シャイニングクリスタルビット → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + A or C 空中可

#### NEOMAX 超必殺技

サイコメドレー 13 → ↘ ↓ ↙ ← → + A C

## 7.2 ケンスウ

### 特殊技

バク転  $B D$  前半完全無敵・途中キャンセル可  
ターゲットコンボ? 立  $B \Rightarrow C$

### 必殺技

龍倒打	$\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	鱗徹掌へ派生
鱗徹掌	(龍倒打中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	疾走斬龍脚へ派生
疾走斬龍脚	$\downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	EX 無し・鱗徹掌からも派生可
龍撲鼓	$\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	連打可・最終段で疲れる
龍顎砕	$\leftarrow \downarrow \swarrow + B \text{ or } D$	強完全無敵
龍爪撃	(空中で) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	ヒット時着地キャンセル可
超球弾	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版弾貫通

### 超必殺技

神龍・超球弾	$\downarrow \swarrow \leftarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	弾貫通
神龍凄煌拳	$\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	1F 投げ・EX 版無し

### NEOMAX 超必殺技

醒眼・仙氣発勁  $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$  最終段以外ガーキャン不可

### 7.3 チン

#### 特殊技

座盤鉄	↓↓ + A or C	構え・月牙双手へ派生可
張果老	↓↓ + B or D	構え・B Dで解除可・遠DからDおしっぱでも可
烏龍絞柱	↘ + D	中段・通常技キャンセル時も中段・月牙双手へ派生可

#### 必殺技

酔歩	↓↙← + B or D	当身・弱上半身・強下半身 成立時キャンセル可
月牙跳激	↓↙← + A or C	強上半身無敵
二起脚	↘ + B	EX 無し B 追加入力で二段目へ派生
月牙双手	(烏龍絞柱 or 座盤鉄中)↓↓ + A or C	キャンセル可
飲酒	←↓↙ + A or C	EX 無し・酒+1 正確に入力しないと出ない
回転的空突	←↙↓↘→ + B or D	EX 版途中無敵

#### 超必殺技

騰空飛天砲	↓↘→↓↘→ + A or C	
鉄山靠	↓↙←↙↓↘→ + A or C	EX 無し 弱スライドダウン・強壁バウンド

#### NEOMAX 超必殺技

酔操・轟欄炎砲	↓↘→↓↘→ + B D	方向キーで向き変化
---------	--------------	-----------

## 第Ⅴ部

# 怒チーム

## 8 コマンド

### 8.1 レオナ

#### 特殊技

ストライクアーチ → + B 中段・空中判定

#### 必殺技

ボルテックランチャー	← タメ → + A or C	弱・強最終段のみガーキャン可
ムーンスラッシャー	↓ タメ ↑ + A or C	弱・強上半身無敵
イヤリング爆弾	↓ ↙ ← + B or D	EX 版弾貫通
グランドセイバー	← タメ → + B or D	相手の近くで攻撃発生
X キャリバー	(空中で) ↓ ↙ ← + A or C	

#### 超必殺技

V スラッシャー	(空中で) ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	突進中無敵 EX 版のみ MAX キャンセル可
スラッシュセイバー	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D	EX 版無し

#### NEOMAX 超必殺技

レオナブレード ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C 先端ヒット時演出なし



## 8.2 ラルフ

### 特殊技

ジェットアッパー     $\searrow + A$

### 必殺技

バーニングハンマー     $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$     EX 版全身ガードポイント

爆弾ラルフパンチ     $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$     低姿勢技

バルカンパンチ     $A \text{ or } C$  連打    連打中前進のみ可

ガトリングアタック     $\leftarrow$  タメ  $\rightarrow + A \text{ or } C$

急降下爆弾パンチ    (空中で) $^{tsu} + A \text{ or } C$     パンチ部分中段

### 超必殺技

ギャラクティカファントム     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$     最終タメガード不能

馬乗りバルカンパンチ     $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$     EX 版無し

### NEOMAX 超必殺技

JET・バルカンパンチ     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A C$

### 8.3 クラーク

#### 特殊技

ジェットアッパー     $\searrow + A$   
ステップ             $\rightarrow + B D$  移動技

#### 必殺技

SAB	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$	投げ技・弱・EX1F 投げ 強発生まで全身ガードポイント + 投げ無敵
フラッシングエルボー	(SAB 中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	強度は SAB に依存 EX 版スーパーキャンセル可
バルカンパンチ	$A \text{ or } C$ 連打	
ガトリングアタック	$\leftarrow$ タメ $\rightarrow + A \text{ or } C$	EX 版弾無敵 + 上半身無敵
デスレイクドライブ	(強・EXDD 中) $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	

※ SAB…スーパーアルゼンチンバックブリーカー

※ DD…デスレイクドライブ

#### 超必殺技

UAB     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$  1F 投げ

※ UAB…ウルトラアルゼンチンバックブリーカー

#### NEOMAX 超必殺技

ウルトラクラークバスター     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B D$

## 9 コンボ

### 9.1 レオナ

### 9.2 ラルフ

### 9.3 クラーク

## 第 VI 部

# 女性格闘家チーム

## 10 コマンド

### 10.1 舞

#### 特殊技

浮羽 (空中で) ↓ + B 中段

#### 必殺技

龍炎舞	↓ ↙ ← + A or C	EX 版連続ガードじゃない
花蝶扇	↓ ↘ → + A or C	EX 版弾貫通
必殺忍蜂	← ↙ ↓ ↘ → + B or D	EX 版最終弾前レンガではない
ムササビの舞 (地上)	↓ タメ ↑ + A or C	1F 空中判定・A or C 追加で突進
ムササビの舞 (空中)	(空中で) ↓ ↙ ← + A or C	

#### 超必殺技

超必殺忍蜂 ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D 空中可

#### NEOMAX 超必殺技

不知火流・くノ一の舞 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A C ヒット時のみ演出

## 10.2 キング

### 特殊技

スライディング ↘ + B 下段

### 必殺技

ベノムストライク	↓ ↘ → + B or D	空中可・EX 版弾貫通
トラップショット	→ ↓ ↘ + B or D	EX 版無敵
トルネードキック'75	→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D	EX 版版無敵

### 超必殺技

サプライズローズ	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	
ダブルストライク	↓ ↘ → ↓ ↘ → + B or D	EX 無し・弾貫通

### NEOMAX 超必殺技

ベノムショット ↓ ↙ ← + B D

### 10.3 ユリ

#### 特殊技

ユリ雷神脚 (空中で) \\_ + B  
燕翼 → + A 空中判定・中段

#### 必殺技

碎破	↓ ↙ ← + A or C	弾判定
虎煌拳	↓ \_ → + A or C	EX 版弾貫通
空牙 (ユリちょうアッパー)	→ ↓ \_ + A or C	
百烈ビンタ	→ \_ ↓ ↙ ← + B or D	弱 1F 投げ・強移動投げ EX 版無敵打撃技
雷煌拳	↓ \_ → + B or D	弾判定・空中可
鳳翼	→ ↓ \_ + B or D	移動技・以下の技に派生
飛燕爪破	(鳳翼中) A or C	
ユリ雷神脚	(鳳翼中) B or D	
空中雷煌拳	(鳳翼中) ↓ \_ → + B or D	弾判定
燕落とし	(鳳翼中) A C	なんでも判定

#### 超必殺技

霸王翔吼拳 → ← ↙ ↓ \\_ → + A or C 弾貫通・EX 無し  
飛燕鳳凰脚 ↓ \\_ → \\_ ↓ ↙ ← + B or D

#### NEOMAX 超必殺技

霸王雷煌拳 ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + A C

## 11 コンボ

### 11.1 舞

### 11.2 キング

### 11.3 ユリ

## 12 コマンド

### 12.1 爪庵

#### 特殊技

外式・夢弾	→ + A	A 追加で二段目発生 初段ヒットバックなし
外式・杭	↘ + C	中段
外式・百合折り	(空中で)← + B	バクステ中可

#### 必殺技

百四式・鶴討ち	→ ↓ ↘ + A or C	弱上半身無敵
四百壱式・衝月	↓ ↙ ← + A or C	下段無敵
百式拾九式・明烏	↓ ↙ ← + B or D	相手の近くで攻撃発生・EX 版弾無敵
二百参式・槌椿	← ↙ ↓ ↘ → + A or C	投技・EX 版発生まで無敵

#### 超必殺技

禁千式百十壱式・八稚女 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C 強制ダウン

#### NEOMAX 超必殺技

禁千式百十八式・八咫烏 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D 初段ヒットか否かで演出変化



## 12.2 マチュア

### 必殺技

デスペアー	→ ↓ ↘ + A or C	A or C 追加で攻撃発生
デスロウ	↓ ↙ ← + A or C	通常 3 回・EX5 回まで派生可
メタルマサカー	↓ ↙ ← + B or D	相手の近くで攻撃発生
エボニーティアーズ	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	EX 版弾貫通

### 超必殺技

ヘブンスゲイト	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B or D	画面端まで運ぶ・EX 版無し
ノクターナルライツ	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	

### NEOMAX 超必殺技

アウエイキングブラッド	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C	中段
-------------	---------------------	----

### 12.3 バイス

#### 特殊技

ドッケン → + A 中段  
ターゲットコンボ? 近 D ⇒ D

#### 必殺技

ディーサイド	← ↙ ↓ ↘ → + B or D	強版ヒット時キャンセル可 EX 版なんでも判定
ゴアフェスト	→ ↘ ↓ ↙ ← → + A or C	1F 投げ
スプラッシュ	→ ↓ ↘ + A or C	対地投げ
メイヘム	↓ ↙ ← + A or C	EX 版無敵
スプラッシュ(派生)	(メイヘム中) ↓ ↘ → + A or C	メイヘムから連続ヒット

#### 超必殺技

ネガティブゲイン → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + B or D 1F 投げ  
オーバーキル (空中で) ↙ ↓ ↘ → ↗ ↑ ↓ + A or C 対空投げ・EX 版無し

#### NEOMAX 超必殺技

アウェイキングブラッド ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C

## 13 コンボ

### 13.1 爪庵

### 13.2 マチュア

### 13.3 バイス

## 第VII部

# 龍虎チーム

## 14 コマンド

### 14.1 リョウ

#### 特殊技

氷柱割り → + A 中段  
上段受け → + B 受け成立時キャンセル可  
下段受け ↘ + B 受け成立時キャンセル可

#### 必殺技

虎煌拳 ↓ ↘ → + A or C 強・EX 版弾貫通  
虎砲 → ↓ ↘ + A or C 弱上半身無敵・強全身無敵  
飛燕疾風脚 → ↘ ↓ ↙ ← + B or D  
暫烈拳 → ← → + A or C

#### 超必殺技

霸王翔吼拳 → ← ↙ ↓ ↘ → + A or C 弾貫通・EX 版無し  
龍虎乱舞 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C

#### NEOMAX 超必殺技

真・天地覇煌拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A C 強制ガードクラッシュ

## 14.2 ロバート

### 特殊技

アッパー → + A キャンセル時二段技  
ローキック → + B 下段  
後ろ蹴り (空中で) B D バクステ中可

### 必殺技

龍撃拳 ↓ ↘ → + A or C EX 版弾貫通  
龍牙 → ↓ ↘ + A or C 弱上半身無敵・強全身無敵  
飛燕疾風脚 ↙ タメ → + B or D  
飛燕龍神脚 (空中で) ↓ ↙ ← + B or D  
幻影脚 → ← → + B or D  
龍連・幻影脚 ← ↙ ↓ ↘ → + B or D 投げ技

### 超必殺技

霸王翔吼拳 → ← ↙ ↓ ↘ → + A or C 弾貫通・EX 版無し  
龍虎乱舞 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C

### NEOMAX 超必殺技

飛燕疾風龍神脚 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + B D

### 14.3 タクマ

#### 特殊技

足刀蹴り → + B

#### 必殺技

虎煌拳	↓ ↘ → + A or C	EX 版相手サーチ
極限虎煌	↓ ↘ → + B or D	強版ヒット時自動で移動
飛燕疾風脚	↙ タメ → + B or D	
暫烈拳	→ ← → + A or C	EX 版なんでも判定
極限崩撃	→ ↘ ↓ ↙ ← + A or C	投げ技・EX 版発生まで無敵

#### 超必殺技

霸王至高権	→ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C	弾貫通・EX 版弾貫通 ×3
龍虎乱舞	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	

#### NEOMAX 超必殺技

毘瑠斗圧覇 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C 下降部分相手サーチ

## 15 コンボ

### 15.1 リョウ

### 15.2 ロバート

### 15.3 タクマ

キムチーム

## 16.1 $\neq \Delta$

ネリチャギ → + B 中段  
 トラ・ヨブチャギ → → + A 先行入力効く・空中判定

半月斬	↓ ↙ ← + B or D	
空中半月斬	+ B or D	強版中段・EX 版無敵
飛翔脚	(空中で) ↓ ↘ → + B or D	弱・強版中 D で追加攻撃
飛燕斬	↓ タメ ↑ + B or D	弱上半身無敵・強完全無敵
		強版中 ↓ D で追加攻撃

鳳凰脚      ↓↙ ← ↘ → + B or D      空中下  
 鳳凰飛天脚      ↓↘ → ↓↘ → + B or D      ガード時有利・EX 版無し

零式鳳凰脚  $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \rightarrow + AC$



## 16.2 ホア

### 特殊技

スライディング *searrow* + *B* 下段

### 必殺技

ドラゴンキック → ↓ ↘ + *B* or *D* EX 版なんでも判定  
EX 版方向キー + *B* or *D* で追加攻撃 (計 3 回)  
ドラゴンテイル ↓ ↙ ← + *B* or *D* 空中可・地上 EX 版弾無敵  
爆裂拳 ↓ ↘ → + *A* or *C* 通常版同コマンドでフィニッシュ

### 超必殺技

ドリンク飲み ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + *A* or *X* EX 版無し・一時強化  
防御力低下  
ドラゴンダンス ↓ ↘ → ↓ ↘ → + *B* or *D*  
ドラゴンバックブリーカー ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + *A* or *C* 弱 1F 投げ・強移動投げ  
EX 版無し

### NEOMAX 超必殺技

ファイナル・ドラゴンキック ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + *B D* スカヒット時追撃可能

### 16.3 ライデン

#### 必殺技

毒霧	↓↙← + A or C	弾判定
ジャイアントボム	↙タメ → + A or C	通常版発生までに A B 入力でフェイント
ヘッドクラッシュ	←↙↓↘→ + B or D	1F 投げ
スーパードロップキック	B or D を 4 秒以上 押して離す	すべての地上技から キャンセルできる 押下時間に応じて性能変化

#### 超必殺技

スーパーライデンドロップ	→↘↓↙←→↘↓↙← + A or C	1F 投げ
クレイジートレイン	↓↘→↓↘→ + A or C	EX 版無し

#### NEOMAX 超必殺技

ライデンボンバー	↓↘→↓↘→ + B D
----------	--------------

## 17 コンボ

### 17.1 キム

### 17.2 ホア

### 17.3 ライデン

## 第IX部

# K'チーム

## 18 コマンド

### 18.1 K'

#### 特殊技

ワンインチ → + A

#### 必殺技

アイントリガー	↓ ↘ → + A or C	弾判定・追加入力で派生
セカンドシュート	(アイントリガー中) → + B	EX 版弾貫通
セカンドシェル	(アイントリガー中) → + D	
ブラックアウト	(アイントリガー中) ← + B or D	
ブラックアウト	↓ ↘ → + B or D	EX 版打撃無敵
クロウバイツ	→ ↓ ↘ + A or D	弱上半身無敵・強全身無敵
ミニッツスパイク	↓ ↙ ← + B or D	強 → + B or D で追加攻撃
ナロウススパイク	(地上 MS) ↓ ↙ ← + B or D	空中可・空中版なんでも判定 下段

※ MS…ミニッツスパイク

#### 超必殺技

ヒートドライブ	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 版無し・タメ可
チェーンドライブ	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	サングラスヒット時のみ演出 EX 版なんでも判定

#### NEOMAX 超必殺技

ハイパーチェーンドライブ → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + AC

## 18.2 クーラ

### 特殊技

ワンインチ                     $\rightarrow + A$   
スライダースhoot     $\searrow + B$  下段

### 必殺技

レイ・スピン	$\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$	追加入力で派生
スタンド	(レイ・スピニング) $\rightarrow + B$	弾判定
シット	(レイ・スピニング) $\rightarrow + D$	下段
クロウバイツ	$\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$	弱完全無敵
ダイヤモンドプレス	$\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	弾判定
カウンターシェル	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	弾反射+弾貫通

### 超必殺技

ダイヤモンドエッジ                     $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$   
フリーズエクスキュージョン     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$  2PG 消費  
弾貫通

### NEOMAX 超必殺技

ネオフリーズエクスキュージョン     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B D$  弾貫通

### 18.3 マキシマ

#### 特殊技

M9 型 マキシマ・ミサイル (試作)     $\searrow + C$

#### 必殺技

M4 型 ベイパーキャノン	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	強版上半身 GP EX 版壁バウンド
M4 型 ベイパーキャノン (空中)	(空中で) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	EX 版全身 GP
M19 型 ブリッツキャノン	$\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$	EX 版全身 GP
マキシマプレス	$\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$	弱 1F 投げ 強移動投げ EX 版打撃技
追加攻撃	(MP 中) $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	

※ GP…ガードポイント

※ MP…マキシマプレス

#### 超必殺技

ダブルベイパーキャノン     $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$     通常版全身 GP  
EX 版全身無敵

#### NEOMAX 超必殺技

マキシマレーザー     $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A C$     最終段のみガーキャン可

## 19 コンボ

### 19.1 K'

### 19.2 クーラ

### 19.3 マキシマ

## 第 X 部

# エリザベートチーム

## 20 コマンド

### 20.1 エリザベート

#### 特殊技

アン・ク・ドウ・ピエ → + B

#### 必殺技

エタンセル ↓ ↘ → + A or C

レヴェリー・スエテ ↓ ↘ → + B or D

レヴェリー・プリエ ↓ ↙ ← + B or D

ミストラル → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C

クー・ド・ヴァン → ↓ ↘ + A or C

弾判定

移動技・EX 版打撃無敵

全強度動作中キャンセル可

移動技・EX 版打撃無敵

全強度動作中キャンセル可

投げ技・EX 版発生まで無敵

#### 超必殺技

ノーブル・ブラン ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C

グラン・ラファール ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C

弾貫通

なんでも判定・EX 版無し

#### NEOMAX 超必殺技

エトワール・フィラント ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + B D

当て身技

MAX キャンセル時打撃技



## 20.2 デュオロン

### 必殺技

幻夢拳	→ + A	空中可・空中 EX 版なんでも判定 地上版幻夢脚以外でキャンセル可
幻夢脚	→ + B	空中可・空中版中段 地上版相手をサーチ 地上版超必殺技以上でキャンセル可
飛毛脚・前	↓ ↘ → + B or D	EX 版打撃無敵
飛毛脚・後	↓ ↘ → + B or D	EX 版打撃無敵 動作中幻夢脚でキャンセル可
捨己従竜	↓ ↘ → + A or C	3 回まで連続入力可 3 段目飛毛脚・前でキャンセル可 EX 版の二段目まで呪怨死魂でキャンセル可
呪怨死魂	↓ ↙ ← + A or C	EX 版弾貫通

### 超必殺技

秘伝・幻夢爆吐死魂 ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C

### NEOMAX 超必殺技

秘伝・幻夢呪怨死魂葬 → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + A C 1F 投げ  
MAX キャンセル時  
打撃技に変化

## 20.3 シェン

### 特殊技

斧旋脚 → + B

### 必殺技

激拳 ↓ ↘ → + A or C

強タメ可

タメ中 B or D でキャンセル可

EX 版無敵

伏虎撃 ↓ ↙ ← + A

A C 同時押し時 EX 版が出る・中段

降龍撃 (伏虎撃中) ↓ ↘ → + A

転連拳 ↓ ↘ → + B or D

弾拳 → ↘ ↓ ↙ ← → + A or C 投げ技・EX 版発生まで無敵

弾拳 (弾き) ↓ ↙ ← + C EX 版無し・弾消し判定 (攻撃判定無し)

弾消し時キャンセル可

### 超必殺技

絶・激拳 ↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C スライドダウン

爆真 C · A · B · C 全身無敵・一時強化

### NEOMAX 超必殺技

天将爆真激 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A C ヒット時のみ演出

## 21 コンボ

### 21.1 エリザベート

### 21.2 デュオロン

### 21.3 シェン

## 第 XI 部

# エディットキャラクター

## 22 コマンド

### 22.1 ビリー

#### 特殊技

大回転蹴り       $\rightarrow + A$   
竿打ち           $\leftarrow + A$   
棒高跳び蹴り    $\rightarrow + B$     しゃがみに当たらない

#### 必殺技

三節棍中段打ち	$\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	
火炎三節棍中段打ち	(強・EX 三節棍中段打ち中) $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$	
旋風棍	$A \text{ or } C$ 連打	出掛かりをキャンセル可能
雀落とし	$\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$	強ヒット時キャンセル可
強襲飛翔棍	$\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$	EX 版無敵 EX 版下降部分相手サーチ

#### 超必殺技

超火炎旋風棍    $\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$    弾貫通

#### NEOMAX 超必殺技

大紅蓮螺旋棍    $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A C$    弾貫通

## 22.2 アッシュ

### 特殊技

フロレアル                      ← + B    下段無敵  
フロレアル (後方)    ← + D    下段無敵

### 必殺技

ヴァントーズ	← タメ → + A or C	EX 版弾貫通
ジェルミナール カプリス	← タメ → + B or D	
ニヴォース	↓ タメ ↑ + B or D	強全身無敵
ジェニー	↓ ↙ ← + A or B or C or D	設置技 相手が近づくと爆発 EX AC 版目の前に設置 EX BD 版相手をサーチ

### 超必殺技

テルミドール	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 版無し・弾貫通
ブリュヴィオーズ	↓ ↘ → ↓ ↘ → + B or D	
サン・キュロット	A · B · C · D	全身無敵・一時強化
ジェルミナール	(強化中) ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C	消費ゲージ無し 必殺技以上一時封印

### NEOMAX 超必殺技

フリュティドール    → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ← + B D    1F 投げ  
MAX キャンセル時打撃技

## 22.3 サイキ

### 特殊技

陰 (空中で)→ + B 空中ヒット後追撃不可  
發 (空中で)← + B

### 必殺技

鬼抑ノ月 ↓ \ → + A or C  
刎釣瓶ノ鉈 → ↓ \ + B or D 弱上半身無敵・強全身無敵  
笠研ノ槌 (強・EX 刎釣瓶ノ鉈ヒット時)  
A or B or C or D 押しっぱなし  
臂折ノ楔 ↓ ↙ ← + B or D  
裏七里 (強・EX 臂折ノ楔ヒット時) 移動技  
A or B or C or D 押しっぱなし  
七里駆 ↓ ↓ + A or B or C or D

### 超必殺技

鷲羽落 ↓ \ → ↓ \ → + B or D EX 版無し・ヒット時演出  
闇落 (空中で) ↓ \ → ↓ \ → + B or D EX 版無し・中段・ヒット時演出  
常闇ノ船 ↓ \ → ↓ \ → + A or C EX 版無し・弾貫通・補正無視  
去龍ノ澱 → \ ↓ ↙ ← → \ ↓ ↙ ← + A or C 1F 投げ・体力回復

### NEOMAX 超必殺技

神集 ↓ ↙ ← ↙ ↓ \ → + A C 全画面

## **23    コンボ**

### **23.1   ビリー**

### **23.2   アッシュ**

### **23.3   サイキ**

## 第 XII 部

# 裏キャラクター

## 24 コマンド

### 24.1 炎庵

#### 特殊技

外式・夢弾	→ + A	A 追加で二段目発生
外式・轟斧 陰”死神”	→ + B	中段
外式・百合折り	(空中で)← + B	バクステ中可

#### 必殺技

百式・鬼焼き	→ ↓ ↘ + A or C	弱上半身無敵・強全身無敵
百八式・闇払い	↓ ↘ → + A or C	EX 版弾貫通・ヒット時拘束
百式拾七式・葵花	↓ ↙ ← + A or C	3 回まで追加入力可
式百拾貳式・琴月 陰	→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D	EX 版ダウン追い打ち
屑風	→ ↘ ↓ ↙ ← → + A or C	投げ技・EX 版発生まで無敵

#### 超必殺技

禁千式百十壹式・八稚女	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	EX 版スライドダウン
裏参百壹拾六式・豺華	(八稚女)(↓ ↘ → )×4 + A C	補正無視
裏千式百七式・闇削ぎ	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 版無し 初段ヒット時ロック

#### NEOMAX 超必殺技

裏千式拾九式・焰颯	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C	投げ技
-----------	---------------------	-----



## 24.2 ネスツ京

### 特殊技

外式・轟斧 陽	→ + B	中段
八拾八式	↘ + D	下段・二段技
外式・奈落落とし	(空中で)↙ or ↓ or ↘ + C	中段・バクステ中可

### 必殺技

百式・鬼焼き	→ ↓ ↘ + A or C	弱上半身無敵・強全身無敵 全強度上半身ガードポイント
R.E.D.Kick	← ↓ ↙ + B or D	EX 版相手サーチ
式百拾式・琴月 陽	→ ↘ ↓ ↙ ← + A or C	下段無敵 EX 版下段無敵 EX 版上半身ガードポイント
七拾五式・改	↓ ↘ → + B or D	B or D 追加で二段目発生
百拾四式・荒咬み	↓ ↘ → + A (EX 毒咬み中) ↓ ↘ → + A	上半身ガードポイント
百式拾八式・九傷	(荒咬み中) ↓ ↘ → + A	
百式拾五式・七瀬	(九傷中) B or D	
百式拾七式・八錆	(九傷中) A or C	中段
百式拾七式・八錆	(荒咬み中) → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	中段
百式拾五式・七瀬	(八錆中) B or D	
外式・砌穿ち	(八錆中) ↓ + A or C	ダウン追い打ち
百拾五式・毒咬み	↓ ↘ → + C	上半身ガードポイント A C で EX 毒咬み
四百壺式・罪詠み	(毒咬み中)	
四百式・罰詠み	(罪詠み中) → + A or C	→ ↘ ↓ ↙ ← + A or C
百式・鬼焼き	(罰詠み中) → ↓ ↘ + A or C	

### 超必殺技

裏百八式・大蛇薙	↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C	弾貫通・上半身無敵
最終決戦奥義・無式	↓ ↘ → ↓ ↘ → + A or C	EX 版無し

### NEOMAX 超必殺技

最終決戦秘奥義・十拳	↓ ↘ → ↓ ↘ → + B D
------------	-------------------

### 24.3 Mr. カラテ

#### 特殊技

正拳三段突き → + A 二段目までヒットバックなし  
足刀蹴り → + B

#### 必殺技

虎煌拳	↓ ↘ → + A or C	EX 版強制ガードクラッシュ
虎脚	(強虎煌拳中) → →	移動技
虎砲	→ ↓ ↘ + A or C	弱全身無敵
ブレーキング	(強虎砲中) A B	
飛燕疾風脚	(空中で) ← ↙ ↓ ↘ → + B or D	バクステ中可
暫烈拳	→ ← → + A or C	
翔乱脚	→ ↘ ↓ ↙ ← + B or D	移動投げ
覇極陣	↓ ↙ ← + A or C	当て身技

#### 超必殺技

霸王至高権	→ ← ↙ ↓ ↘ → + A or C	弾貫通・EX 版なし
極限虎砲	↓ ↘ → ↓ ↘ → + B or D	EX 版なし
龍虎乱舞	↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + A or C	

#### NEOMAX 超必殺技

鬼神山峨撃 ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + A C ヒット時演出

## 25 コンボ

### 25.1 炎庵

### 25.2 ネスツ京

### 25.3 Mr. カラテ