KOF13コンボ一覧

平成 25 年 10 月 4 日

目 次

第	I部	概要																				2
1	この	テキス	ストに	こつし	いて																	2
2	まま記について													2								
第	II部	日2	トチ -	-८																		3
3	コマ	ンド																				3
	3.1	表京													 							3
	3.2	紅丸													 							4
	3.3	大門													 							5
4	コン	ボ																				6
	4.1	表京													 							6
		4.1.1	発	動無	し中	央二	ュン	ボ							 							6
		4.1.2	発	動無	し端	コン	/ボ								 							7
	4.2	紅丸													 							9
	4.3	大門				• •				•				•	 							9
第	III 咅	ß 餓	狼チ	·—Æ	۸.																	10
5	コマ	ンド																				10
	5.1	テリ-													 							10
	5.2	アン	ディ												 							11
	5.3	ジョー													 							12

第I部

概要

1 このテキストについて

このテキストは、KOF13CLIMAX・家庭用・Steam Editionのコンボのほか、覚えておくと得するかもしれない程度の情報が記載されています。コンボの難易度も5段階で表記していますし、ダメージ・ゲージ使用量も明記してあるので、KOF13を始めた方は是非。

2 表記について

ボタンと表記の対応は以下のとおりです。

```
弱パンチ 
ightarrow A 強パンチ 
ightarrow C 弱キック 
ightarrow B 強キック 
ightarrow D
```

コンボの繋ぎについては以下のとおりに表記します。冗長さを回避するため、技名は表記せず、コマンドのみを表記します。コマンドは、各チームの最初に記載。

- 注意

- コマンドについては通常投げは記載しません。コマンドは右向き時のものです。
- 前後の技との兼ね合いから、正規のコマンドで表記されていない技も有りますが、表記の通り入力すればコンボが成立します。
- コマンドに (↓ ✓) ← ✓ ↓ ∖ → のように () がある場合、その部分は省略可能です。

第II部

日本チーム

3 コマンド

3.1 表京

- 特殊技 —

外式・轟斧 陽 $\rightarrow + B$ 中段

八拾八式 $\searrow + D$ 下段・二段技・初段キャンセル可

外式・奈落落とし (空中で) \checkmark or \searrow + C バクステ中も可・中段

- 必殺技 -

百式・鬼焼き

百八式・闇払い $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 飛び道具判定・EX 版弾貫通

百壱式・朧車 $\leftarrow \downarrow \swarrow + B \text{ or } D$ EX 版全身無敵 弐百拾弐式・琴月 陽 $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$ EX 版コマ投げ

 $\downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ 二段技・連続ガードではない 七拾五式・改

·超必殺技 ——

裏百八式・大蛇薙 $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 空中可・弾貫通・溜め可

NEOMAX 超必殺技 -

裏弐百拾壱式・天叢雲 $\downarrow \setminus \to \downarrow \setminus \to + AC$ 弾貫通・ヒット時のみ演出

3.2 紅丸

- 特殊技 —

ジャックナイフキック $\rightarrow + B$ 下段無敵 フライングドリル (空中で) $\downarrow + D$ バクステからは不可

· 必殺技 -

居合い蹴り $\downarrow \setminus \to + B \text{ or } D$ GCAB から確定反撃有り

反動三段蹴り $(居合い蹴り中)\downarrow\uparrow+B \text{ or }D$ ディレイ可

スーパー稲妻キック $\rightarrow \downarrow \backslash + B \text{ or } D$ 弱上半身無敵?・強完全無敵

紅丸ランサー $\downarrow \checkmark \leftarrow + A \text{ or } C$

 $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ EX 版相手をサーチ $\downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 空中可 雷靭拳 紅丸コレダー \rightarrow \downarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow + A or C 1F 投げ

- 超必殺技 -----

 $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ EX 全身無敵 雷光拳

紅丸ローリングサンダー $\downarrow \swarrow \leftarrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ EX 無し・全身無敵

- NEOMAX 超必殺技 -----

雷皇拳 $\downarrow \setminus \to \downarrow \setminus \to + BD$ 方向キーで多少軌道が変化

3.3 大門

- 特殊技 —

頭上払い $\searrow + C$

- 必殺技 —

天地返し $\rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 1F 投げ 雲掴み投げ $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A$ EX 版無敵有り $\leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \rightarrow + C$ EX 版無し・ダウン追い打ち 切り株返し 地雷震 地震判定・EX 版初段中段 $\rightarrow \downarrow \searrow + A$ 地雷震 (フェイント) $\rightarrow \downarrow \searrow + C$ EX 版無し・攻撃判定無し $\downarrow \swarrow \leftarrow + B \text{ or } D$ 移動技・強/EX 打撃無敵 超受け身 $\rightarrow \downarrow \searrow + B \text{ or } D$ 投げ技・発生まで無敵有り 超大外刈り

超必殺技 —

地獄極楽落とし $\rightarrow \setminus \downarrow \checkmark \leftarrow \rightarrow \setminus \downarrow \checkmark \leftarrow + A \text{ or } C$ 1F 投げ

NEOMAX 超必殺技 —

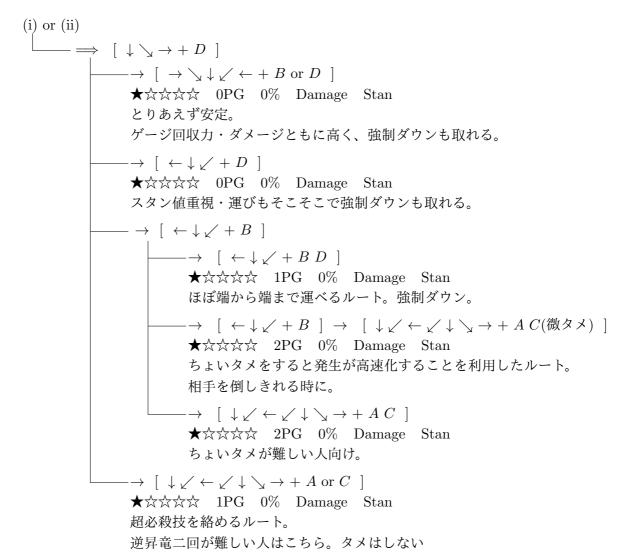
驚天動地 $\downarrow \setminus \to \downarrow \setminus \to + AC$ 当身技・MAX キャンセル時打撃技

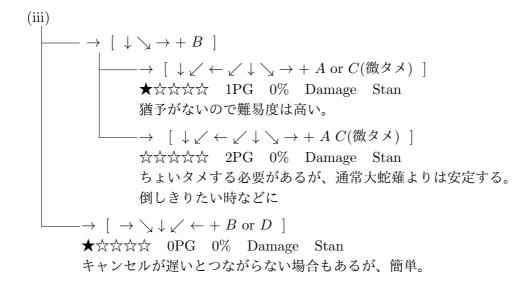
4 コンボ

4.1 表京

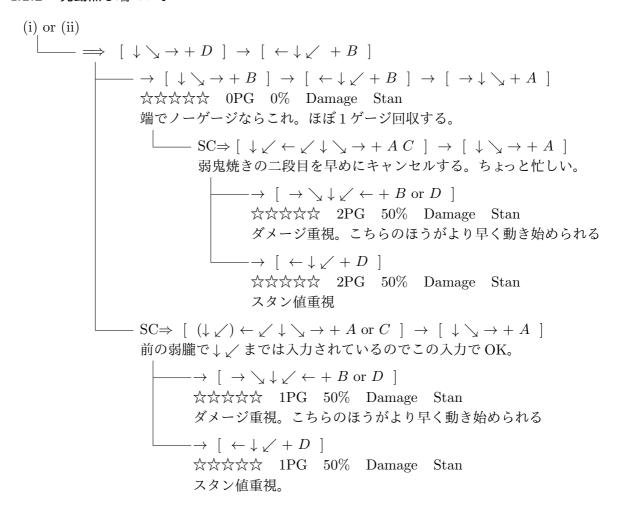
コンボ始動は以下のように書き換えます。

4.1.1 発動無し中央コンボ





4.1.2 発動無し端コンボ



- 4.2 紅丸
- 4.3 大門

第III部

餓狼チーム

5 コマンド

5.1 テリー

- 特殊技 —

ライジングアッパー $\searrow + C$ バックナックル $\rightarrow + A$ ターゲットコンボ? $\downarrow A \Longrightarrow \downarrow C$

·必殺技 ·

パワーウェイブ $\downarrow \searrow \to + A \text{ or } C$ 弾判定・EX 版弾貫通 バーンナックル $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ クラックシュート $\downarrow \swarrow \leftarrow B \text{ or } D$ EX 版中段 ライジングタックル $\downarrow \not > A \text{ or } C$ 弱上半身無敵・強完全無敵

超必殺技 -

パワーゲイザー $\downarrow \swarrow \leftarrow \swarrow \rightarrow + A \text{ or } C$ EX 版カスヒット時追撃可能 バスターウルフ $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ カスヒット時追撃可能

NEOMAX 超必殺技 -

トリニティゲイザー $\downarrow \searrow \to \downarrow \searrow \to +BD$ ヒット数不安定 (2~4Hit) 3Hit 以上した場合追撃可

5.2 アンディ

- 特殊技 —

平手打ち $\rightarrow + A$

ターゲットコンボ? 立 $B \Longrightarrow$ 立D 必殺技キャンセル可

必殺技 -

斬影拳 $\checkmark\leftarrow+A \text{ or }C$ 相手の位置に応じて発生が変化

空破弾 $\leftarrow \checkmark \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ EX 版ガクラ値高い

空破弾ブレーキング (通常空破弾中)BD

飛翔拳 $\downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ EX 版弾貫通

昇龍弾 $\rightarrow \downarrow \searrow + A \text{ or } C$ 弱上半身無敵・強完全無敵

超必殺技 -

超裂破弾 $\downarrow \checkmark \leftarrow \checkmark \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ 高めヒット時追撃可

絶・飛翔拳 $\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ EX 版無し・最終段スライドダウン

NEOMAX 必殺技 -

5.3 ジョー

- 特殊技 —

ステップインミドルキック $\rightarrow + B$ > + B 下段・爆裂拳でのみキャンセル可 スライディング

必殺技 -

ハリケーンアッパー $\ \leftarrow \swarrow \downarrow \searrow \to + A \text{ or } C$ EX 版弾貫通 $\times 3$

 $g \uparrow J = J + B \text{ or } D$ EX 版デカキャラ以外の

しゃがみに二段目が当たらない

スラッシュキック $\leftarrow \checkmark \downarrow \searrow \rightarrow + B \text{ or } D$ 弱先端ガード時有利

爆裂拳 A or C 連打

爆裂フィニッシュ (爆裂拳中) \downarrow \checkmark \leftarrow + A or C 最終段スタン値 10

黄金のカカト $\downarrow \checkmark \leftarrow + B \text{ or } D$

最速止めガード時有利

EX 版ガードさせて有利

超必殺技 -

スクリューアッパー $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + A \text{ or } C$ 弾貫通 爆裂 ハリケーンタイガーカカト $\downarrow \searrow \rightarrow \searrow \downarrow \swarrow \leftarrow + A \text{ or } C$ EX 無し

· NEOMAX 超必殺技 -

スクリューストレート $\downarrow \searrow \rightarrow \downarrow \searrow \rightarrow + AC$ 最終段以外ガーキャン不可