#include <stdio.h>  
int main(void){  
 char str[1000];  
 fgets(str, sizeof(str), stdin);  
 printf("%s", str);  
 return 0;  
}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h> // rand, srand関数

#include <time.h> // time関数

**int** main( )

{

// 例4: 剰余演算法による乱数幅の決定と初期化

**srand**( (unsigned **int**)**time**( 0 ) );

**rand**(); **rand**(); **rand**(); **rand**(); **rand**();

// 10で割った余りを取得すれば、0～9の値が得られる

**int** ran1 = **rand**() % 10;

**printf**( "ランダムに決定された値は%dです\n", ran1 );

**return** 0;

次のプログラムは現在の時刻を表示？

#include<time.h>

time\_t timer = time(NULL);

int seireki = localtime(&timer) -> tm\_year + 1900;

複数個の数値の入力

#include <stdio.h>

#include <string.h>

**int** main() {

**int** i, n;

**char** str[10], \*token1, \*token2;

**scanf**("%d", &n);

**for** (i=0; i<n; i++) {

**scanf**("%s", str);

token1 = **strtok**(str, ",");

token2 = **strtok**(NULL, ",");

**printf**("hello = %s , world = %s\n" ,token1 ,token2);

}

**return** 0;

}

C言語の入力関数

scanf(), gets(), getchar()

#include <stdio.h>

int main(void){

char str[1000];

fgets(str, sizeof(str), stdin);

int seisuu = atoi(str);

if (seisuu % 5 ==0 && seisuu % 3 == 0){

printf("Fizz Buzz");

} else if (seisuu % 5 == 0){

printf("Buzz");

} else if (seisuu % 3 == 0){

printf("Fizz");

} else {

printf("%d", seisuu);

}

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int factorial(int num)

{

int f, n;

if (num == 0) {

return 1;

}

n = num - 1;

for (f = num; n >= 1; n--) {

f = f \* n;

}

return f;

}

int main(int argc, const char \*argv[])

{

int n, f;

// arg[0]はa.exeで固定されている。入力する文字列はarg[1]に格納される

if (argc != 2) {

return 0;

}

//コマンドラインから入力された文字列の数のチェックです。今の場合は、a.exeと階乗計算したい数の2のはずなので、2以外は処理しないようにreturn 0;ではじいています//

n = atoi(argv[1]);

f = factorial(n);

printf("%d¥n", f);

return 0;

}