# り ざん れい じ莉 山 礼 司

15 Jalan Lembah 8/1A, Seksyen 8, 40000 Shah Alam, Selangor, Malaysia



matsurinoyama.github.io matsurinoyama@proton.me +60 11 1040 1979

## 概要

マレーシアのシャーアラム在住のマルチメディアデザイナーです。現在、日本留学の準備中(来日予定日:2024年3月20日)

## 職歷

#### Dipapansembilan Studio

2020.10 - 2024.03

Shah Alam, Selangor

#### フリーランスアーティスト兼 IT インフラ担当者

- 大規模なウォールアートのプロジェクトを支援(ウォールアートのデザイン制作及びウォールアートを塗ること)。
- 会社の新しいロゴとブランドを作成。
- 小規模なクリエイティブサービスのプロジェクト(グラフィック・ポスター、3DCG 建築ビジュアライゼーション、プロダクトデザインのコンセプト制作等)を非常勤で担当。
- 会社の IT インフラ(NAS サーバー、インターネットルーティング、ドメイン管理等)を管理。
- インスタのフィルターを通してウォールアートをインタラクティブにする XR プロジェクトに従事。
- Python で作成され、ウォールアートのデザイン計画利用のテンプレートサイズ制作を自動化するツールの作成及び管理。

#### Anima Vitae Point Sdn. Bhd.

2021.05 - 2021.07

Petaling Jaya, Selangor

#### アニメーション研修生

- アニメーション制作において、スムーズな動きだけでなく、ストーリー性(象徴性、キャラクターの躍動 感等)を大切にするよう指導いただきました。
- 研修の最終月、アニメーション品質管理チームに配属され、実務を経験。

#### Blindspot Studios Sdn. Bhd.

2019.03 - 2019.07

Shah Alam, Selangor

#### インターン(3DCG アニメーター職)

- 大半のシーンは、アニメーションの中割り制作を担当。
- 時々、あるシーンのキーポーズアニメーションまたはカメラの設定を担当。

#### Gancho Studios Sdn. Bhd.

2017.08 - 2017.10

Shah Alam, Selangor

### インターン(ライティングアーティスト職)

合格

- シーンのライティングの設定やシェーダーの制作等を担当。レンダリング時間を短縮し、各シーンの最終レンダリングの見栄えを向上させるため、リードコンポジタ ーと連携。

学歴・資格	
<b>京都精華大学</b> メディア表現学部 メディア表現学科 京都市 左京区	2024.04 - 2028.03
KRU Academy (専門学校) 3DCG アニメーション課程 Bukit Jalil, Kuala Lumpur	2018.04 - 2019.07
GIATMARA Kota Raja (専門学校) デジタルアニメーション技術課程 Shah Alam, Selangor	2017.01 - 2017.10
日本語能力試験 N2 合格	2023.07
Malaysian University English Test BAND 4.5 (CEFR B2と同等)	2023.09 - 2028.09
日本語能力試験 N3	2022.12