

り ざん れい じ

# 莉山礼司

15 Jalan Lembah 8/1A, Seksyen 8,  
40000 Shah Alam, Selangor, Malaysia



matsurinoyama.github.io  
matsurinoyama@proton.me  
+60 11 1040 1979

## 概要

マレーシアのシャーアラム在住のマルチメディアデザイナーです。現在、日本留学の準備中（来日予定日：2024年3月20日）

## 職歴

### Dipapansembilan Studio

Shah Alam, Selangor

2020.10 - 2024.03

#### フリーランスアーティスト兼 IT インフラ担当者

- 大規模なウォールアートのプロジェクトを支援（ウォールアートのデザイン制作及びウォールアートを塗ること）。
- 会社の新しいロゴとブランドを作成。
- 小規模なクリエイティブサービスのプロジェクト（グラフィック・ポスター、3DCG 建築ビジュアライゼーション、プロダクトデザインのコンセプト制作等）を非常勤で担当。
- 会社の IT インフラ（NAS サーバー、インターネットルーティング、ドメイン管理等）を管理。
- インスタのフィルターを通してウォールアートをインタラクティブにする XR プロジェクトに従事。
- Python で作成され、ウォールアートのデザイン計画利用のテンプレートサイズ制作を自動化するツールの作成及び管理。

### Anima Vitae Point Sdn. Bhd.

Petaling Jaya, Selangor

2021.04 - 2021.06

#### アニメーション研修生

- アニメーション制作において、スムーズな動きだけでなく、ストーリー性（象徴性、キャラクターの躍動感等）を大切にできるよう指導いただきました。
- 研修の最終月、アニメーション品質管理チームに配属され、実務を経験。

### Blindspot Studios Sdn. Bhd.

Shah Alam, Selangor

2019.03 - 2019.07

#### インターン（3DCG アニメーター職）

- 大半のシーンは、アニメーションの中割り制作を担当。
- 時々、あるシーンのキーポーズアニメーションまたはカメラの設定を担当。

### Gancho Studios Sdn. Bhd.

Shah Alam, Selangor

2017.08 - 2017.10

## インターン（ライティングアーティスト職）

- シーンのライティングの設定やシェーダーの制作等を担当。
- レンダリング時間を短縮し、各シーンの最終レンダリングの見栄えを向上させるため、リードコンポジターと連携。

---

## 学 歴 ・ 資 格

京都精華大学	2024.04 - 2028.03
メディア表現学部 メディア表現学科	
京都市 左京区	

KRU Academy（専門学校）	2018.04 - 2019.07
3DCG アニメーション課程	
Bukit Jalil, Kuala Lumpur	

GIATMARA Kota Raja（専門学校）	2017.01 - 2017.10
デジタルアニメーション技術課程	
Shah Alam, Selangor	

日本語能力試験 N2	2023.07
合格	

Malaysian University English Test	2023.09 - 2028.09
BAND 4.5 (CEFR B2 と同等)	

日本語能力試験 N3	2022.12
合格	