

Survival Colosseum with typing

1. コンセプト

パーティを編成し、技を駆使して相手を殲滅！

タイピングで差をつける！

2. プレイ人数

2人

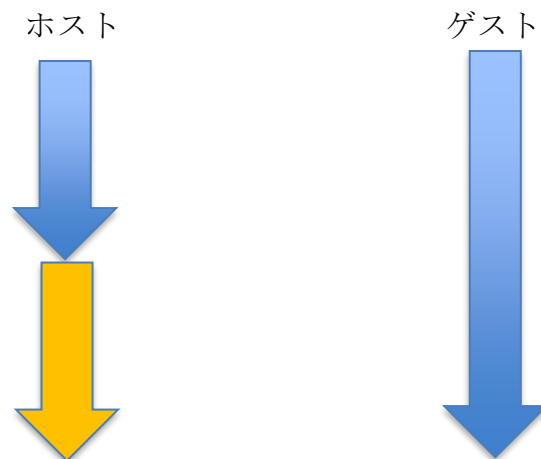
3. ゲーム内容

- お互いに6キャラの中から3キャラを選択してパーティを作る。
- キャラはHP, 攻撃力、防御力、速さのパラメータを持つ。
- また、キャラごとに職業がある。職によって得意な事が違う。
例：剣士は攻撃が得意、魔法使いはサポートが得意等
- ホストが部屋を立て、ゲストがそこに参加する。その後、戦闘開始。
- お互いに自分のパーティのキャラクター一人ひとりの行動を選択する。
- 相手より先に行動選択が終わると、タイピングチャンスを得る。…①
タイピングチャンスとは相手の行動選択終了までに、与えられた文字列を全て入力できれば
パワーアップなどの恩恵を受けることができる。
- 相手にダメージを与える、必殺技を使う等をするスコアが得られる。
- 一定ターン数で、どちらのパーティも全滅しなかった場合はスコアの高い方が勝ちとなる。

①

青：行動選択中

黄：タイピングチャンス





バランスの良いパーティも良し
攻撃特化のパーティも良し

オリジナルパーティと
素早いタイピングで
相手を殲滅せよ

開発手法

- プログラミング言語の選定
 1. Java
- プラットフォーム
 2. Java

開発のために必要な技術

- ネットワーク通信（サーバ・クライアントシステム）
 - ソケット通信
 - java サブレット
- リアルタイム処理
 - マルチスレッド

機能構成, 担当

- ネットワーク通信：古賀
- 画面描画：寺田
- イラスト：寺田
- アルゴリズム：松田