プロジェクト2の提案に関するヒアリング　議事録  
　  
　日時：平成30年6月5日(火) 15:-15:45  
　場所：端末室I  
　参加者：松田、小林、鈴木、林  
　本議事録作成者：松田拓也  
　  
　１．最終アイデア、「情報工学ＥＰ交流システム」について  
　・学生の顔をUnity上でうまく映すには、画像を3Dにしてくれるサービスを用いる。

・チャット機能は、リアルタイムで相手がいない場合を考慮し、メール・ラインのように、送りっぱなしにできるようにする（サーバ上でデータを保存）。

・クイズの出し方がポイントとなる。学生のプロフィールを利用する。

⇒解いていて面白くなるような工夫を考える  
　