白石 修二、杉万 郁夫

期別:後期 単位数:2 開講年次

<目標> グループディスカッションを経ることで 互いが協力し、資料をより深く理解すること

<概要>

基礎研究Iで身に着けたゼミに対応できるような自学の方法を さらに深化、発展させ、より完成度の高いものとする。

研究テーマは以下の3つ A, B, C です。ゼミの進め方の詳細については各研究テーマの項目を参照してください。

(研究テーマA)

基礎研究Iと同じ内容であるが、 課題として、ある程度大きなモバイルプログラム作成を行います。

このプログラミング作業を通して、様々なことを学んできます。 例えば、プログラム開発環境とは?デバッグ方法とは? スピードアップの方法?適切なデータ構造とは?

また、同時に小さなプログラムでは体得しにくい オブジェクト指向的な考え方も身に着けてもらいます。

(研究テーマB)

前期の基礎研究Iに引き続き、分野ごとにゼミを行う。基礎研究IIでは、各分野を幾つかの基礎的領域や問題意識に分け、興味をもった領域や問題について各個人で取り組む。まとまった内容を一人で学び、それを与えられた時間で報告することを通じて、総合的な理解力や構成力を身につける。以下は、各分野の基礎的領域の例である。

(1) データ分析 回帰分析・分散分析・判別分析・成分分析・因子分析等の種々の多変量解析や時 間と共に変動する現象を扱う確率過程・時系列解析、各種のデータマイニング手法

(2) 数理計画・OR

線形計画、非線形計画、ネットワーク計画、組み合わせ計画や在庫管理、スケジューリング、ポートフォリオやデリバティブを扱う金融工学

(3) ゲーム理論

ゲームの価値観を広げる繰り返しゲームや進化ゲーム、合意形成を目指すシグナリングやコンフリクト解析、状況の認識を扱うハイパーゲーム、公正な社会制度を 設計するメカニズム・デザイン等

(研究テーマC)

基礎研究Iで学んだ内容にもとづいて、各人が自分の取り組むべき研 究テーマを決めていきます。たとえば前期に微分方程式を学んだな 元ケーマを依めているよう。たこんは即場に成力力はれるすれた。 らば、より詳しく微分方程式の理論を学んでみたいと思うかもしれ ないし、解けない微分方程式を解くこと(数値解析)や解けない微 分方程式を解かずに調べること(力学系)、あるいは、解ける微分 方程式が持つからくり(可積分系)に関心を持つようになるかもし れません。これらはそれぞれが深い内容を持っています。どういう 万怪式が持つからくり(可慎分系)に関心を持つよりになるかもしれません。これらはそれぞれが深い内容を持っています。どういう方向に進むかは、各人の興味のありかた次第です。これ以外にもキーワードを挙げると、数理生物学、非線形波動、セルオートマトン、渋滞学、形状設計、差分幾何、パターン形成、機械学習、離散幾何解析、情報幾何、などが研究テーマとして挙げられます。

<事前・事後学習(予習・復習)>

毎回のゼミに臨むために、各自の事前準備は必須です。 資料を読み込み、調べ、自らの言葉でまとめることまで が必要となります。 ゼミ発表後も、ゼミでの質疑応答やコメントを参考にして、 内容を再検討すること。

<成績評価基準及び方法>

研究テーマの理解度、ゼミでの発表等総合して評価する。