### 几何库 geometry 函数介绍

松坂さとう

### 功能型函数

round(num[,decimal])--保留指定小数位数

第一个参数填数字;第二个参数填要保留的小数位数,不填默认取整。

random\_N(min[,max][,variance][,expectation])--正态分布随机数发生器

第一个参数填最小值;第二个参数填最大值,不填默认范围从0到最小值;第三个参数填方差,不填默认((max-min)/6)^2;第四个参数填期望,不填默认范围内的平均值。

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

正态分布概率密度函数

random\_S(min,max,segments)--分段随机

第一个参数填最小值;第二个参数填最大值;第三个参数填分段数,有几段就 产生几个随机数。函数返回一个装着随机数的表。

random\_P(min,max,step)--生成一个可指定步长的随机数第一个参数填最小值;第二个参数填最大值;第三个参数填步长。

reverse\_color(color)--**计算一种颜色的反色** 唯一一个参数为颜色字符串。

gradient\_color(c1,c2,pct,accel)--计算两种颜色的渐变色 前两个参数填颜色字符串,第三个参数填渐变程度,范围[0,1],0 为 c1,1 为 c2,不填默认 0.5;第四个参数填加速度,不填默认 1。

### 生成绘图型函数

circle(diameter[,clockwise])--固定直径圆形,可指定路径方向 第一个参数填圆的直径;第二个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代 表路径逆时针),不填默认顺指针。

random\_circle(min,max[,clockwise])--随机范围直径圆形,可指定路径方向

第一个参数填圆的最小直径;第二个参数填圆的最大直径;第三个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

ellipse(x\_length,y\_length[,clockwise])--椭圆,可指定路径方向 第一个参数填椭圆的长轴长度;第二个参数填椭圆的短轴长度;第三个参数可 选,填 0 或 1 ( 0 代表路径顺时针,1 代表路径逆时针 ),不填默认顺指针。

isosceles\_triangle(length,height[,clockwise])--固定底高等腰三角形,可指定路径方向

第一个参数填等腰三角形的底的长度;第二个参数填等腰三角形的高;第三个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

regular\_triangle(length[,clockwise])--固定大小正三角形,可指定路 径方向

第一个参数填这个正三角形的最小外接圆的直径;第二个参数可选,填 0 或 1 (0 代表路径顺时针,1 代表路径逆时针),不填默认顺指针。

square(length[,clockwise])--固定边长正方形,可指定路径方向 第一个参数填正方形的边长;第二个参数可选,填 0 或 1 ( 0 代表路径顺时 针,1 代表路径逆时针 ),不填默认顺指针。

random\_square(min,max[,clockwise])--随机范围边长正方形,可指定路径方向

第一个参数填正方形的最小边长;第二个参数填正方形的最大边长;第三个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

rectangle(length,height[,clockwise])--固定长宽矩形,可指定路径方向

第一个参数填长方形的长;第二个参数填长方形的宽;第三个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

random\_rectangle(l\_min,l\_max[,h\_min][,h\_max][,clockwise])--随机 范围长宽矩形,可指定路径方向

第一个参数填矩形的最小长度;第二个参数填矩形的最大长度;第三个参数填矩形的最小高度,不填默认等于最小长度;第四个参数填矩形的最大高度,不填默认等于最大长度;第五个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

# rounded\_rectangle(length[,height][,roundx][,roundy][,clockwise])--固定长宽圆角矩形,可指定路径方向

第一个参数填圆角矩形的长度;第二个参数填圆角矩形的高度,不填默认等于长度;第三个参数填圆角矩形的圆角长度,不填默认等于长度和高度中较小者的 1/5;第四个参数填圆角矩形的圆角高度,不填默认等于圆角长度;第五个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

ran\_rou\_rect(l\_min,l\_max[,h\_min][,h\_max][,rx][,ry][,clockwise] )--随机范围长宽圆角矩形,可指定路径方向

第一个参数填圆角矩形的最小长度;第二个参数填圆角矩形的最大长度;第三个参数填圆角矩形的最小高度,不填默认等于最小长度;第四个参数填圆角矩形的最大高度,不填默认等于最大长度;第五个参数填圆角矩形的圆角长度,不填默认等于生成长度和生成高度中较小者的1/5;第六个参数填圆角矩形的圆角高度,不填默认等于圆角长度;第七个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

rhombus(length,height[,clockwise])--固定长高菱形,可指定路径方向 第一个参数填菱形的横向长度;第二个参数可选,填菱形的纵向高度,不填默 认等于菱形的横向长度;第三个参数可选,填 0 或 1 ( 0 代表路径顺时针,1 代 表路径逆时针 ),不填默认顺指针。

parallelogram(length,height,incline[,directivity][,clockwise])
--固定长高平行四边形,可指定倾斜量、倾斜方向和路径方向

第一个参数填平行四边形的长;第二个参数填平行四边形的高;第三个参数填倾斜量;第四个参数可选,填0或1(0代表左倾斜,1代表右倾斜),不填默认右倾斜;第五个参数可选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

star(length,curvature,clockwise)--星形,可指定形状和路径方向 第一个参数填星形的长宽;第二个参数控制星形的"胖瘦",它不能超过长宽的 一半,不填默认等于长宽的 1/10;第三个参数可选,填 0 或 1 ( 0 代表路径顺 时针,1 代表路径逆时针 ),不填默认顺指针。

### pentagram(length[,clockwise][,proportion])--五角星形,可指定路径 方向和形状

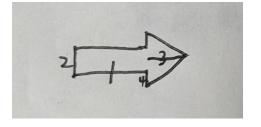
第一个参数填这个五角星形的最小外接圆的直径;第二个参数可选,填 0 或 1 (0) 代表路径顺时针,1 代表路径逆时针),不填默认顺指针;第三个参数可选,填这个五角星形的最大内切圆的半径与最小外接圆的半径的比值。它控制这个五角星的"胖瘦",可填的范围是 $(0,\sin 54^\circ]$ ( $\sin 54^\circ \approx 0.809$ )。当填入的值小于等于 0 时取 0.001;大于  $\sin 54^\circ$  时取  $\sin 54^\circ$ ;不填默认为 $\sin 18^\circ$ / $\sin 54^\circ$ (此值约为 0.379,此时形状为正五角星形)。填入的值越接近 0,五角星越"瘦";越接近  $\sin 54^\circ$ ,五角星越"胖"。

# regular\_hexagon(length[,clockwise])--固定边长正六边形,可指定路径方向

第一个参数填这个正六边形的最小外接圆的直径;第二个参数可选,填0或1 (0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

# arrow(length1,length2[,length3][,length4][,direction][,clockwise])--箭头,可指定指向和路径方向

前四个参数与如图所示,后四个参数为可选 参数。length3 的默认值为 length1 的一 半,length4 的默认值为 length2 的一半。 第五个参数填1或2或3或4,方向分别对 应上下左右,不填默认4;第六个参数可



选,填0或1(0代表路径顺时针,1代表路径逆时针),不填默认顺指针。

#### note([x])--七个音符,可指定任意一个

该函数只有一个参数,填1~7。每个值与音符的对应关系如下:

1: 高分音符

2: 二分音符

3: 四分音符

4: 八分音符

5: 两个八分音符(用符杠连接两个八分音符的符干)

6: 十六分音符

7:两个十六分音符(用符杠连接两个十六分音符的符干) 也可以不填,不填默认 7。一般配合 math.random(1,7)使用。

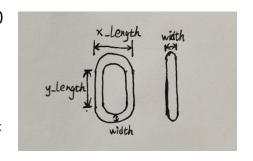
binary\_digit(digit)--生成指定位数的随机二进制数字绘图 唯一一个参数为要生成的二进制数字的位数。 10100001

# clip\_blinds(length,height,num,pct[,angle][,x][,y][,direction][ ,mode])--生成百叶窗绘图,用于 clip 效果

第一个参数填覆盖范围的长度;第二个参数填覆盖范围的高度;第三个参数填百叶窗的条数;第四个参数填展开程度,范围[0,1],0为未展开,1为完全展开;第五个参数填百叶窗的旋转角度,不填默认0;第六个参数填百叶窗的横向平移距离,不填默认0;第七个参数填百叶窗的纵向平移距离,不填默认0;第八个参数控制展开方向,填0或1,0代表从左向右展开,1代表从中间向两侧展开,不填默认0;第九个参数为返回值模式,填0或1,0代表函数返回字符串,1代表函数返回表,不填默认0。

# chain(num[,x\_length][,y\_length][,width][,first])--生成直线锁链绘图

第一个参数填链环的个数;第二个参数填0环的横向长度,默认值为30;第三个参数填0环平直部分的纵向长度,默认值为20;第四个参数填1环的宽度,默认值为5;第五个参数指定第一个链环是0环还是1环,填0或1,默认值为0。



### 操作绘图型函数

#### translate(ass\_shape[,x\_incline][,y\_incline])--平移绘图

第一个参数填绘图代码(支持整数和小数);第二个参数填x方向上的位移(水平向右为正方向),不填默认0;第三个参数填y方向上的位移(水平向下为正方向),不填默认0。

### zoom(ass\_shape[,x\_zoom][,y\_zoom][,zoom\_center][,zoom\_middle])--缩放绘图

第一个参数填绘图代码(支持整数和小数);第二个参数填横向缩放的百分比,不填默认 100;第三个参数纵向缩放的百分比,不填默认等于横向缩放的百分比;第四个参数填缩放中心的 x 坐标,不填默认 0;第五个参数填缩放中心的 y 坐标,不填默认 0。

# spin(ass\_shape[,x\_angle][,y\_angle][,z\_angle][,spin\_center][,spin\_middle])--旋转绘图

第一个参数填绘图代码(支持整数和小数);第二个参数填绕  $\times$  轴的旋转角,不填默认 0;第三个参数填绕  $\times$  轴的旋转角,不填默认 0;第三个参数填绕  $\times$  轴的旋转角,不填默认 0;第五个参数填旋转中心的  $\times$  坐标,不填默认 0;第六个参数填旋转中心的  $\times$  坐标,不填默认 0。(注:该函数与用于旋转的标签不同,没有"近大远小"的视觉效果。)

### translate\_tbl(ass\_table[,x\_incline][,y\_incline])--平移绘图表中的 每个绘图

第一个参数填装着绘图代码的表;第二个参数填x方向上的位移(水平向右为正方向),不填默认0;第三个参数填y方向上的位移(水平向下为正方向),不填默认0。

# zoom\_tbl(ass\_table[,x\_zoom][,y\_zoom][,zoom\_center][,zoom\_middle])--缩放绘图表中的每个绘图

第一个参数填装着绘图代码的表;第二个参数填横向缩放的百分比,不填默认 100;第三个参数纵向缩放的百分比,不填默认等于横向缩放的百分比;第四个参数填缩放中心的 x 坐标,不填默认 0;第五个参数填缩放中心的 y 坐标,不填默认 0。

spin\_tbl(ass\_table[,x\_angle][,y\_angle][,z\_angle][,spin\_center]

#### [,spin\_middle])--旋转绘图表中的每个绘图

第一个参数填装着绘图代码的表;第二个参数填绕 x 轴的旋转角,不填默认 0;第三个参数填绕 y 轴的旋转角,不填默认 0;第四个参数填绕 z 轴的旋转角,不填默认 0;第五个参数填旋转中心的 x 坐标,不填默认 0;第六个参数填旋转中心的 y 坐标,不填默认 0。(注:该函数与用于旋转的标签不同,没有"近大远小"的视觉效果。)

round\_tbl(ass\_table[,decimal])--给表里的绘图坐标保留指定小数位数 第一个参数填装着绘图代码的表;第二个参数填要保留的小数位数,不填默认 取整。

#### disassemble(ass shape)--拆解单 m 绘图

唯一一个参数为一个绘图代码,函数返回一个装着所有单 m 绘图的表。

#### part(tbl,level[,mode])--随机显示表中一部分比例的绘图

第一个参数填装着绘图代码的表;第二个参数填一个 0~1 范围内的数字,它表示要显示的绘图代码的比例;第三个参数为返回值模式,填0或1。0 代表函数返回字符串;1代表函数返回表。不填默认0。

arrange(ass\_shape,line\_number,x\_incline[,line][,y\_incline][,fi
rst\_proportion][,last\_proportion][,line\_x\_incline][,mode])

--[[生成规律排列的绘图 参数:图形,单行个数,x 偏移量,总行数,y 偏移量,

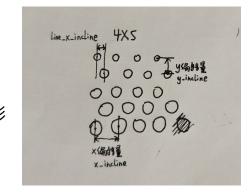
# 第一行缩放比例,最后一行缩放比例,偶数行初始 x 偏移量,模式]]

第1个参数(图形): 坐标为整数小数均可。

第2个参数(单行个数):一行有几个图形。

第3个参数(x偏移量): 每行相邻两个图形 几何中心的x坐标的差值。

第 4 个参数(总行数,可选): 一共有多少行,不填默认 1。



第 5 个参数 ( y 偏移量,可选 ):相邻两行的图形的 y 坐标的差值,不填默认等于 x 偏移量。

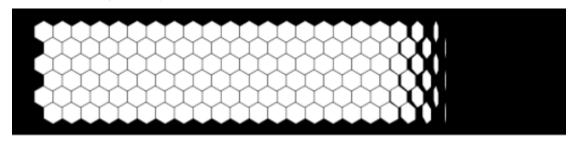
第6个参数(第一行缩放比例,可选):第一行的图形与填入图形的缩放百分比,不填默认100。

第7个参数(最后一行缩放比例,可选): 最后一行的图形与填入图形的缩放 百分比,不填默认等于第一行缩放比例。

第8个参数(偶数行初始x偏移量,可选): 第二行第一个图形与第一行第一个图形的x坐标的差值,不填默认0。

第9个参数(返回值模式,可选):填0或1。0代表函数返回字符串;1代表函数返回表。不填默认0。

overturn(ass\_shape,line\_number,x\_incline,line,y\_incline)--做密 铺正六边形和菱形翻转效果



第1个参数(图形): 填入一个正六边形或菱形的绘图代码。

第2个参数(单行个数):一行有几个图形。

第3个参数(x偏移量):每行相邻两个图形几何中心的x坐标的差值。

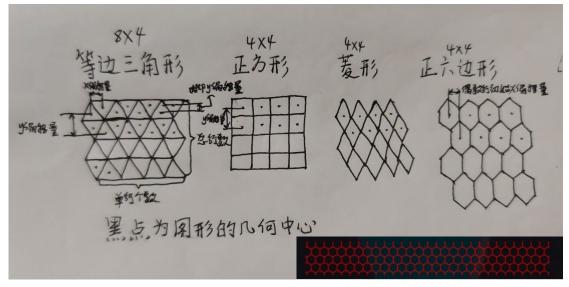
第 4 个参数(总行数): 一共有多少行(如果你填入的是奇数,最终也会生成刚好大于这个奇数的偶数行)。

第5个参数(y偏移量): 第二行与第一行的图形的几何中心的y坐标的差值。

函数返回一个表,里面装着一个固定的绘图代码和定位信息。调用绘图代码时要用 a.s 的形式,调用定位信息时要用 a[j].x 和 a[j].y 的形式(a 的命名可以更换)。

tessellation(shape,line\_number,x\_incline,line,y\_incline[,line\_
x\_incline][,first\_overturn][,adjacent\_overturn][,adjacent\_y\_in
cline][,mode])

--[[生成密铺状态的可密铺图形 参数:图形,单行个数,x 偏移量,总行数,y 偏移量,偶数行初始 x 偏移量,偶数行第一个图形翻转状态,每行相邻两个图形的 y 偏移量,模式]]



第1个参数(图形): 支持整数和小数,但正六边形和正三角形最好用小数。

(注: geometry 中所有用算法生成的图形坐标都是小数。)

第2个参数(单行个数):一行有几个图形。

第3个参数(x偏移量): 每行相邻两个图形几何中心的x坐标的差值。

第4个参数(总行数):一共有多少行。

第5个参数(v偏移量): 相邻两行中翻转状态相同的图形的v坐标的差值。

第 6 个参数(偶数行初始 x 偏移量,可选):第二行第一个图形与第一行第一个图形的 x 坐标的差值。不填默认 0。

第7个参数(偶数行第一个图形翻转状态,可选): 填0或1或2。0代表图形绕y轴横向翻转180度;1代表图形绕x轴纵向翻转180度;2代表不翻转。 不填默认2。

第8个参数(每行相邻两个图形的翻转状态,可选): 填0或1。0代表图形绕x轴纵向翻转180度;1代表不翻转。不填默认1。

第 9 个参数(每行相邻两个图形的 y 偏移量,可选):每行相邻两个图形的 y 坐标的差值。不填默认 0。

第 10 个参数(返回值模式,可选): 填 0 或 1。0 代表函数返回字符串; 1 代表函数返回表。不填默认 0。

#### close(ass\_shape)--封闭绘图

唯一一个参数为绘图字符串,函数返回封闭路径的绘图。

#### topmost(ass\_shape)--求全直线绘图的所有最顶端的点

唯一一个参数为全直线绘图字符串,函数返回装着所有最顶端的点坐标的表。 调用定位信息时要用 a[j].x 和 a[j].y 的形式 ( a 的命名可以更换 )。