

Nome: Darlo 'Agulha' Poppion Kull Mipopo Oannel
Idade: 58 anos
Tamanho: 0,99m
Raça: Gnomo da floresta
Classe: Ladino
Divindade: Corellon
Profissão: Tecelão.
Antecedentes: Artesão de guilda : tecelão

Darlo é um gnomo muito expressivo, alegre, colorido, às vezes até um pouco escandaloso

Dentro de sua toca, no interior de uma floresta em Silva, sua família produzia roupas básicas e normais, para o dia a dia das pessoas não afortunadas. Foi com sua família que ele aprendeu grande parte do seu conhecimento em tear.

Um dia, enquanto tentava vender algumas peças e comprar alguns materiais em uma cidade na região de Arinia, Darlo recebeu uma oferta; produzir urgente um vestido para um grande baile que aconteceria em dois dias. O gnomo ficou tão animado com a ideia de poder usar a sua criatividade para criar algo, que passou um dia inteiro, sem parar, trabalhando no vestido. Assim que terminou, levou-o até sua contratante. Foi a primeira roupa que ele criou à mão livre, então seu resultado não foi muito bom. Depois de correr por sua vida, para sobreviver a fúria de uma draconata que odiou seu vestido, voltou para sua toca, fez alguns ajustes no vestido e: "Se ela não quer, AGORA ELE É MEU!".

Desde aquele dia, o gnomo se apaixonou por produzir roupas cheias de estilo, criatividade e que fugiam do ordinário.

O único porém, é que muitos dos bons materiais eram muito caros e difíceis de se encontrar à venda. Por conta disso começou a viver suas próprias aventuras, em busca de materiais, dinheiro, inspirações e é claro, um pouco de diversão, afinal, o que é melhor para tirar a cabeça do trabalho, do que uma boa aventura?

Em meio a suas aventuras, Darlo percebeu que algumas coisas podiam sair de graça, se ele fosse inteligente e rápido o suficiente. E sobre a luta? Bem, digamos que nem sempre ele era rápido o suficiente, mas por sorte as suas habilidades com mãos não são boas só para costura.

Um dia, enquanto passava por um porto, se deparou com um barco, que estava quase partindo em direção à Abarrian Isles e ali, decidiu simplesmente ir junto em busca de uma nova aventura. Ele não tem nenhuma ideia do que pode encontrar lá, mas isso é algo que o deixa mais ansioso ainda. Afinal, que tipos de mistérios e inspirações essas ilhas poderiam trazer para o pequeno gnomo?