Titolo: GitFit

Introduzione = La GitFit nasce come applicazione di fitness che include sia esercizi di corpo libero e sia con le attrezzature, che puntano a specifici gruppi muscolari in base alla richiesta dell’utente. L’utente avrà a disposizione diverse serie di schede già compilate ed i loro gradi di difficoltà, per esempio, ci sarà una scheda per la modalità principiante, avanzato e così via. È possibile che l’utente voglia di più rispetto alle schede già fornite e che ne voglia una più adatta, perciò, l’applicazione fornisce la possibilità all’utente di crearsi una sua scheda di allenamenti personalizzata, senza alcun limite di esercizi e di tempo. Per rendere più stimolante l’attività fisica, l’utente riceverà giornalmente delle sfide quotidiane che variano in base al tipo di difficoltà impostata nel profilo.

Scopo e motivazioni = Lo scopo dell’applicazione è quello di incitare gli utenti a mantenersi in forma, beneficiando dei vantaggi di uno stile di vita più sano e attivo, sia a livello fisico che mentale, e adattandosi al loro stile.

Architetture del sistema = GitFit è un applicazione Android con i propi servizi per permettere il corretto funzionamento. Verranno anche aggiunti un sito web che il cliente potrà utilizzare per revisionare le schede dell’applicazione e un database in cui immagazzinare i dati.

à

Materiale utilizzato = Per la realizzazione di questo progetto, abbiamo fatto utilizzo del sito Figma per disegnare lo schema che il sito deve rispettare.

Struttura dei dati ER e modello dei dati =

Conclusioni =

Scopi futuri =