

## Copa de Pitágoras

- 1 vaso con agua
- 1 vaso plástico
- 1 recipiente vacío
- Tijeras
- 1 pajilla o popote flexible
- 1 pedazo de plastilina o pegamento caliente
- colorante alimentario (opcional)

Toma un vaso plástico y pide a un adulto crear un orificio en el fondo, de manera que puedas atravesar una pajilla o popote (esto se puede lograr perforando el vaso con la punta de unas tijeras). Toma la pajilla e introdúcela por la perforación, asegurándote de que el extremo flexible forme una curva en el interior del vaso.

Para fijar la pajilla al vaso y prevenir que se escape el agua, rodea la pajilla con un poco de plastilina o pegamento caliente (esto último, con la ayuda de un adulto).

Si lo deseas, agrega un poco de colorante al agua y sujeta el vaso de plástico sobre un recipiente vacío u otro vaso. Lentamente, comienza a llenar el vaso con el líquido. Observa con detenimiento qué sucede cuando llenas el vaso por debajo y por encima de la curva de la pajilla.

## Crema de calabaza

### Ingredientes:

- 1 calabaza
- 2 cebollas
- 2 dientes de ajo
- 1 cucharada de mantequilla
- Almendras laminadas para decorar

### Elaboración:

1. Cortar la calabaza en trozos y salpimentar.
2. Hornear la calabaza a 180° C hasta que esté blanda.
3. Caramelizar las cebollas a fuego lento con la mantequilla.
4. Freír los ajos previamente troceados.
5. Licuar la calabaza con el ajo y la cebolla. Añadir un poco de agua si es necesario, para que quede la consistencia de crema.
6. Decorar con las almendras laminadas.

## Tartaletas de manzana

### Ingredientes:

- 3 manzanas
- 250 g. de hojaldre
- 2 cucharadas de mantequilla
- 1 cucharada de azúcar moreno

### Elaboración:

1. Cortar las manzanas peladas en láminas finas.
2. Estirar el hojaldre, pintar con mantequilla y espolvorear azúcar moreno.
3. Colocar la manzana sobre el hojaldre hecho tiras, y enrollar para que quede forma de flor.
4. Hornear a 180° C hasta que el hojaldre se dore.

## Cómo hacer slime

Para hacer slime necesitarás los siguientes ingredientes:

- 5 onzas (1 frasco mediano) de pegamento blanco o transparente
- ½ cucharadita de bicarbonato de sodio
- 1 cucharada de solución para lentes de contacto blandos o solución salina. (Debe contener ácido bórico y borato de sodio)
- 1 recipiente
- 1 cuchara para mezclar
- Opcional: colorante de pastelería y/o purpurina

Para hacer tu slime, vierte todo el contenido del frasco del pegamento en un recipiente y agrega ½ cucharada de bicarbonato de sodio, asegúrate de mezclar muy bien los ingredientes con una cuchara. Luego, añade una 1 cucharada de solución para lentes de contacto. Mezcla hasta que se forme una masa. Toma la masa del recipiente y comienza a amasarla con ambas manos. Si la masa está demasiado pegajosa, agrega ¼ de cucharada de solución de lentes de contacto y sigue amasándola.

Para añadirle color y brillo, puedes agregar unas pocas gotas de colorante líquido para alimentos, así como purpurina.

Cuidado: almacena tu slime en un recipiente hermético. Cuando hayas terminado con él, tíralo a la basura, no lo viertas por el desagüe.

## RAYUELA

Se pintan con tiza diez cuadrados dispuestos en forma de avión sobre el suelo, y un número del uno al diez dentro de cada uno. En caso de que la superficie sea de tierra, se pueden marcar los trazos con un palito o cualquier otro objeto.

El juego consiste en que el jugador lanza una piedra plana (también sirve una chapa o un trozo de teja) a la casilla 1 y tiene que arrastrarla por todo el recorrido empujándola con un pie (a la pata coja) y sin pisar las líneas. Si lo consigue, tirará la piedra a la casilla 2 para completar de nuevo el recorrido desde ese punto, y así sucesivamente hasta la 10. Quien alcance el objetivo, gana.

## LA GALLINITA CIEGA

Con un pañuelo, bufanda o cualquier otro tejido que se tenga a mano, se vendan los ojos de uno de los jugadores de forma que no pueda ver nada. Después, este debe dar vueltas sobre sí mismo mientras los demás cantan al unísono:

“Gallinita, gallinita, ¿qué se te ha perdido en un pajar? Una aguja y un dedal. Da tres vueltas y los encontrarás”.

Una vez desorientada, la ‘gallinita ciega’ deberá atrapar a uno de los jugadores y reconocer de quién se trata. Si lo consigue, el que ha sido pillado pasa a ser la nueva gallina.