

Gestion du projet de POO phase 2: CR 02

Minutes for 28 Fevrier 2017

Present: Matta Karczewski, Marie-lys Rousseau, Guilain Leduc

Motif de la réunion Réunion d'avancement	Lieu : Bar
Heure de début 12h05	Durée 25 mins

Ordre du Jour

1. Retour sur le travail effectué
2. Discussion sur l'implémentation des routes

1. Retour sur le travail effectué

L'équipe a rencontré des difficultés à lancer le jeu sur les différentes machines, en fonction des environnements utilisés. Il y a eu aussi beaucoup de lecture de code afin de comprendre son organisation et son fonctionnement.

Matta a créé les classes zone industrielle et zone commerciale avec leur implémentation graphique. Il ne leur a pas encore donné de spécifications propres.

2. Implémentation des routes

Discussion sur la façon de lier les routes aux bâtiments à l'aide de contrainte : une solution serait de donner à chaque instance de la classe route un booléen : pour qu'il soit vrai, il doit être placé près d'une autre instance route dont le booléen est vrai. Un bâtiment ne pourrait être placé que près d'une route au booléen vrai. La première route posée serait initialisée à vrai.

Nous n'avons pas encore bien compris les structures de données utilisées pour créer la carte de jeu.

Décision

-Commencer à penser aux tests de cette première partie -Coder les routes, leur implémentation graphique
-Définir les caractéristiques des zones industrielles et commerciales -Le chef de projet a déterminé que nous pouvions prendre trois jours de plus pour finir cette partie

Description	Responsable	Délais
Réfléchir aux tests	Guilain	10 jours
Implémenter les routes de façon graphique et leur associer un booléen	ML	10 jours
Coder les zones industrielles et commerciales	Matta	10 jours

Next Meeting: Vendredi 10 Mars