

Gestion du projet de POO phase 2: CR 03

Minutes for 10 Mars 2017

Present: Matta Karczewski, Marie-Lys Rousseau, Guilain Leduc

Motif de la réunion Réunion d'avancement	Lieu : PI
Heure de début 16h10	Durée 40 mins

Ordre du Jour

1. Retour sur le travail effectué

1. Retour sur le travail effectué

La classe Road a été implémentée et les images ont été créées pour les différentes étapes de construction.
Les booléens restent à implémenter.
Les zones industrielles et commerciales ont été implémentées.
Guilain a commencé à regarder pour les tests.

Décision

Il faudrait implémenter un timer pour éviter de refresh à chaque tour et avoir un jeu plus semblable aux SimCityLike.

Il faut coder le réseau routier : nous avons décidé de rendre une mairie indispensable : elle serait le point central du réseau routier. Si une route n'est pas raccordée à la mairie, les bâtiments posés au bord de cette route ne pourra pas évoluer. Marie-Lys va implémenter la classe CityHall et Guilain va coder le réseau routier.

Description	Responsable	Délais
Coder le réseau routier	Guilain	18 jours
Implémenter CityHall	ML	18 jours
Timer	Matta	18 jours

Next Meeting: Mardi 28 Mars