

Gestion du projet de POO phase 2: CR 11

Minutes for 26 mai 2017

Present: Matta Karczewski, Marie-Lys Rousseau, Guilain Leduc

Motif de la réunion Réunion d'avancement	Lieu : Salle PI
Heure de début 14h	Durée 3h

Ordre du Jour

1. Retour sur le travail effectué
2. Merge global
3. Finalisation du projet et dernières missions

1. Retour sur le travail effectué

Guilain : Implémentation des parcs et jardins, suppression des connecteurs et lignes à hautes tensions. Un bug détecté dans la matrice a été résolu ainsi. A rempli une partie du rapport.

Matta : Rajout de la JavaDoc, relie les riots au bonheur, création d'un événement météorites, règle la plupart de problèmes d'affichage de la carte.

ML : j'ai relu tous les CR, j'ai rajouté javadoc, commencé les explications des différentes classes dans le rapport. Régler les affichages dans les fenêtres événements.

2. Merge global

Le merge a mis en évidence un soucis avec le bonheur qui ne monte pas au dessus de 75% et ne descend pas en dessous de 25%. De plus les tests ne marchent plus, il faut les adapter aux modifications.

3. Finalisation

Création du diagramme de classe Guilain. Nous avons choisi les prix de nos tuiles et la somme de départ du jeu en comparant les éléments à ceux de SimCity2000. Réparation des Tests Explication des différentes classes

A faire

Description	Responsable	Délais
JavaDoc des fonctions restantes et finaliser le manuel utilisateur Rendre le projet	Matta	1 jour
Mettre le rapport au propre	ML	1 jour
Génère javadoc, ajuster le bonheur, préciser les tests dans la javadoc	Guilain	1 jour
Relire le rapport et faire des tests fonctionnels	Tout le monde	1 jour

Next Meeting: Pas de prochaine réunion