

Gestion du projet de POO phase 2: CR 05

Minutes for 24 avril 2017

Present: Matta Karczewski, Marie-Lys Rousseau, Guilain Leduc

Motif de la réunion Réunion d'avancement	Lieu : PI
Heure de début 18h	Durée 45 mins

Ordre du Jour

1. Retour sur le travail effectué

1. Retour sur le travail effectué

Matta a changé les tuiles de terrain, pour donner un aspect plus esthétique au jeu. Il a également implémenter un menu, qui permettra de choisir la langue et le niveau de difficulté.

La matrice matRes fonctionne et Guilain a adapté toutes les classes de bâtiments concernées. Il a également codé la classe pour les puits. Guilain a également implémenté une classe PublicServices pour factoriser le code et être la classe mère de nos futurs services publics.

La fenêtre pour la gestion des Impôts est codée et s'ouvre quand on clique sur la mairie, mais elle n'est pas encore relié aux impôts qu'il faut implémenter.

Décision

ML doit finir la fenêtre Gestion Impôts et doit implémenter la classe concernant les impôts.

Matta doit afficher la date pour le timer et harmoniser les graphismes pour les bâtiments, signaler les manque d'eau et d'électricité.

Guilain doit coder les lignes à haute tension et poursuivre l'adaptation de matRes au reste du jeu.

Description	Responsable	Délais
Débugguer la matrice matRes	Guilain	10 jours
Coder les impôts	ML	10 jours
Affichage du timer et harmonisation des graphismes	Matta	10 jours

Next Meeting: 4 Mai