# Лабораторная работа №4 Цикл for

## 1 Цель работы

Изучить цикл for и научиться применять полученные знания на практике.

## 2 Краткая теория

### 2.1 Цикл for

Цикл for, также называемый циклом с параметром, в языке Питон богат возможностями. В цикле for указывается переменная и множество значений, по которому будет пробегать переменная. Множество значений может быть задано списком, кортежем, строкой или диапазоном.

Вот простейший пример использования цикла, где в качестве множества значений используется кортеж:

```
i = 1
for color in 'red', 'orange', 'yellow', 'green', 'cyan', 'blue', 'violet':
    print('#', i, ' color of rainbow is ', color, sep = '')
    i += 1
```

В этом примере переменная color последовательно принимает значения 'red', 'orange' и т.д. В теле цикла выводится сообщение, которое содержит название цвета, то есть значение переменной color, а также номер итерации цикла число, которое сначала равно 1, а потом увеличивается на один (инструкцией i += 1 с каждым проходом цикла.

Инструкция i += 1 эквивалентна конструкции i = i + 1 (это просто сокращенная запись). Такую сокращенную запись можно использовать для всех арифметических операций: \*=, -=, /=, %=...

```
B списке значений могут быть выражения различных типов, например: for i in 1, 2, 3, 'one', 'two', 'three': print(i)
```

При первых трех итерациях цикла переменная і будет принимать значение типа int, при последующих трех – типа str.

#### **2.2** Функция range

Как правило, циклы for используются либо для повторения какой-либо последовательности действий заданное число раз, либо для изменения значения переменной в цикле от некоторого начального значения до некоторого конечного.

Для повторения цикла некоторое заданное число раз n можно использовать цикл for вместе с функцией range:

```
for i in range(4): # равносильно инструкции for i in 0, 1, 2, 3: # здесь можно выполнять циклические действия print(i) print(i ** 2) # цикл закончился, поскольку закончился блок с отступом print('Конец цикла')
```

В качестве n может использоваться числовая константа, переменная или произвольное арифметическое выражение (например, 2 \*\* 10). Если значение n равно нулю или отрицательное, то тело цикла не выполнится ни разу.

Функция range может также принимать не один, а два параметра. Вызов range(a, b) означает, что индексная переменная будет принимать значения от а до b - 1, то есть первый параметр функции range, вызываемой с двумя параметрами, задает начальное значение индексной переменной, а второй параметр — первое значение, которое индексная переменная принимать не будет. Если же а≥b, то цикл не будет выполнен ни разу. Например, для того, чтобы просуммировать значения чисел от 1 до п можно воспользоваться следующей программой:

```
s = 0
n = 5
for i in range(1, n + 1):
    s += i
print(s)
```

В этом примере переменная і принимает значения 1, 2, ..., n, и значение переменной sum последовательно увеличивается на указанные значения.

Наконец, чтобы организовать цикл, в котором индексная переменная будет уменьшаться, необходимо использовать функцию range с тремя параметрами. Первый параметр задает начальное значение индексной переменной, второй параметр — значение, до которого будет изменяться индексная переменная (не включая его!), а третий параметр — величину изменения индексной переменной. Например, сделать цикл по всем нечетным числам от 1 до 99 можно при помощи функции range(1, 100, 2), а сделать цикл по всем числам от 100 до 1 можно при помощи range(100, 0, -1).

Более формально, цикл for i in range(a, b, d) при d > 0 задает значения индексной переменной i = a, i = a + d, i = a + 2 \* d и так для всех значений, для которых i < b. Если же d < 0, то переменная цикла принимает все значения i > b.

# 2.3 Настройка функции print

По умолчанию функция print принимает несколько аргументов, выводит их через пробел, после чего ставит перевод строки. Это поведение можно изменить, используя именованные параметры sep (разделитель) и end (окончание).

```
print(1, 2, 3)
print(4, 5, 6)
print(1, 2, 3, sep=', ', end='. ')
print(4, 5, 6, sep=', ', end='. ')
print()
print(1, 2, 3, sep='', end=' -- ')
print(4, 5, 6, sep=' * ', end='.')
```

# 3 Порядок выполнения работы

Получить задание для выполнения лабораторной работы (раздел 4) согласно своему варианту (по журналу). Разработать программу.

# 4 Задания для выполнения работы

### Задание 1. Ряд-1.

Даны два целых числа A и B (при этом  $A \leq B$ ). Выведите все числа от A до B включительно.

#### Задание 2. Ряд-2.

Даны два целых числа A и B. Выведите все числа от A до B включительно, в порядке возрастания, если A < B, или в порядке убывания в противном случае.

#### Задание 3. Ряд-3.

Даны два целых числа A и B, A > B. Выведите все нечётные числа от A до B включительно, в порядке убывания. В этой задаче можно обойтись без инструкции if.

## Задание 4. Сумма десяти чисел.

Дано 10 целых чисел. Вычислите их сумму. Напишите программу, использующую наименьшее число переменных.

## Задание 5. Сумма N чисел.

Дано несколько чисел. Вычислите их сумму. Сначала вводите количество чисел N, затем вводится ровно N целых чисел. Какое наименьшее число переменных нужно для решения этой задачи?

## Задание 6. Сумма кубов.

По данному натуральному n вычислите сумму  $1^3 + 2^3 + 3^3 + ... + n^3$ .

## Задание 7. Факториал.

Факториалом числа n называется произведение  $1 \times 2 \times ... \times n$ . Обозначение: n!.

По данному натуральному n вычислите значение n!. Пользоваться математической библиотекой math в этой задаче запрещено.

## Задание 8. Сумма факториалов.

По данному натуральном n вычислите сумму 1! + 2! + 3! + ... + n!. В решении этой задачи можно использовать только один цикл. Пользоваться математической библиотекой math в этой задаче запрещено.

# Задание 9. Количество нулей.

Дано N чисел: сначала вводится число N, затем вводится ровно N целых чисел. Подсчитайте количество нулей среди введенных чисел и выведите это количество. Вам нужно подсчитать количество чисел, равных нулю, а не количество цифр.

#### Задание 10. Лесенка.

По данному натуральному  $n \le 9$  выведите лесенку из n ступенек, i-я ступенька состоит из чисел от 1 до i без пробелов.

# Задание 11. Потерянная карточка.

Для настольной игры используются карточки с номерами от 1 до N. Одна карточка потерялась. Найдите ее, зная номера оставшихся карточек.

Дано число N, далее N-1 номер оставшихся карточек (различные числа от 1 до N). Программа должна вывести номер потерянной карточки.

Массивами и аналогичными структурами данных пользоваться нельзя.