

A.A. 2021/2022 CdLM Industrial Design Laboratorio Design for Interaction **Corso di Information System**

Prof. Vincenzo Di Lecce Prof. Alberto Amato Dott.ssa Tania Leone

Database MySQL

Caso 3D Printers Company

Mattia Miracapillo 586960



Indice

- Caso osservato e obiettivo
- Interazione uomo-macchina
- Istruzioni per la ricerca dei dati
- Diagramma ER
- Gli attributi e le entità
- Testing del database caso stampanti 3D
- Obiettivi
- Interfaccia utente
- Bibliografia/sitografia

Caso osservato ed obiettivo

- Database relazionato per un azienda venditrice di stampanti3D.
- Obiettivo: creazione di un database per uso interno all'azienda mirato all'uso dei dipendenti, per una migliore efficienza nel controllo della merce e del reparto vendita/assistenza.





Fig 1. Vendita e assistenza, i due momenti principali di interazione con il cliente

Caso osservato ed obiettivo

 Processo: determinare lo scopo del database, trovare e organizzare le informazioni necessarie, suddividere le informazioni in tabelle, trasformare le informazioni in colonne, specificare le chiavi primarie, impostare le relazioni tra tabelle, ottimizzare la progettazione, applicare le regole di normalizzazione



Fig 1. Processo di raccolta di informazioni per la creazione del db



Interazione uomo macchina

•Triangolo di Ogden-Richards:

Pensiero: stampante 3D

Simboli: "Stampante 3D"

Referenza: macchina che permette

la realizzazione di un modello 3D

virtuale, in un prototipo reale

 Triangolo cibernetico della comunicazione:

F1: L'uomo vuole soddisfare i propri bisogni tramite la ricerca nel db

F2: ontologia ed documentazione del database

F3: funzionamento comandi per l'output

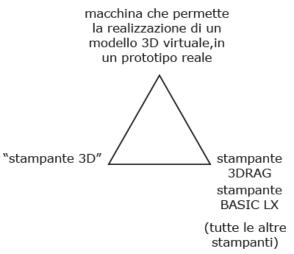


Fig 2. Triangolo Ogden-Richards

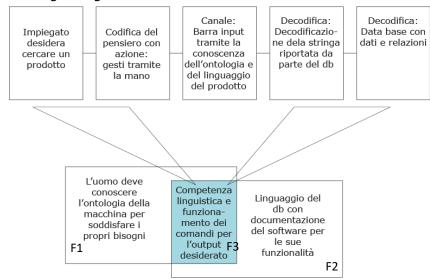


Fig 3. Triangolo cibernetico della comunicazione uomo-macchina

Istruzioni per la ricerca dei dati

- Istruzioni **sequenziali** dei dati
- •Input: inserimento della stringa nella barra di ricerca
- •Output: rintracciamento del collegamento con la ricerca dell'utente.
- •Istruzioni inefficienti per l'utente: creazione autonoma di primarykey per alcune tabelle.
- •Esempio: nell'inserimento di una seconda stampante 3D dello stesso modello di quelle già possedute dall'azienda oppure di un nuovo modello ,l'inserimento della primarykey è a carico dell'impiegato.



Fig 4. Inserimento nella casella input di una possibile stringa

13DRG	3DRG	3DRAG	FUTURA ELETTRONICA
23DRG	3DRG	3DRAG	FUTURA ELETTRONICA

Fig 5. Inserimento manuale delle chiavi primarie

Diagramma ER

•Il diagramma ER mostra le diverse entità con subordinati, i differenti attributi appartenenti a ognuna.

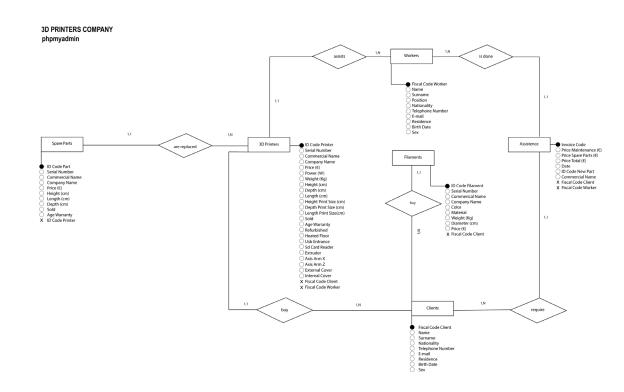


Fig 6. Diagramma ER – 3D Printers Company

Gli attributi sono:

 Gli attributi si tramutano nei dati che si andranno a riempire nel db, ogni tabella avrà più record che a loro volta corrispondono a più stampanti 3D;

Le **entità** sono :

- •Stampanti 3D
- •Fattura
- Impiegato
- •Pezzi di ricambio
- Cliente
- •Filamenti

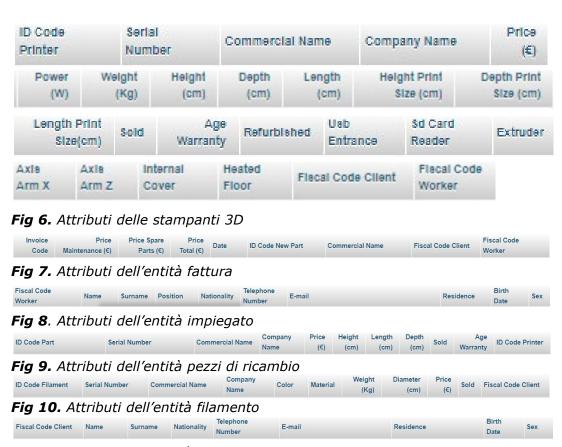


Fig 11. Attributi dell'entità cliente

Testing del database – caso stampanti 3D

- •Scopo: capire se vi è ridondanza nei dati.
- •Input: riceve una stringa per avviare la ricerca di dati in una tabella esistente.
- •Output: il db restituirà qualsiasi dato che coincida con l'input inserito.

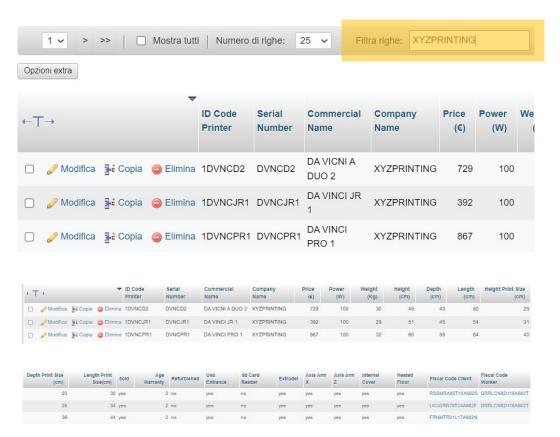


Fig 11. Valori all'interno del monitor seriale sulla percezione della vicinanza del tocco

Obiettivi

•Offrire all'azienda il controllo di una vastità di entità, differenziate in maniera univoca.

Esempio entità stampante 3D:

- •Una stampante 3D= un ID univoco;
- •Dati: attributi di ogni stampante3D
- •Informazione: organizzazione dei dati strutturati in tabelle
- **Conoscenza**: dalle tabella si può risalire al cliente che ha acquistato, chi ha effettuato la riparazione, data, prezzo, tracciabilità dell'invoice.
- **Saggezza** : rinvenimento dei dati, per possibili analisi delle vendite e riparazioni.

Saggezza

rinvenimento dei dati, per possibili analisi delle vendite e riparazioni.

Conoscenza

dalle tabella si può risalire al cliente che ha acquistato, chi ha effettuato la riparazione, data, prezzo, tracciabilità dell'invoice.

Informazione

organizzazione dei dati strutturati in tabelle

Dati

attributi di ogni stampante3D

Fig 12.Piramide della conoscenza

Interfaccia utente

- Interfaccia per l'applicazione :
- •Funzionale ed **efficiente** per l'utente
- •Facile **comprensione** delle divisioni dell'aree
- •Semplice **individuazione** delle informazioni con un sistema landing pages
- Le sezioni
- •3D Printers
- Assistance
- ·Clients
- Filaments
- Spareparts
- Workers



Fig 13. Interfaccia per tablet aziendale



Fig 14. Database su phpMyAdmin

Bibliografia/Sitografia

- "Analisi della comunicazione tra l'Uomo, gli Oggetti e l'Ambiente; l'interfaccia come momento dialettico", Tesi Laurea Magistrale in Design Sistemico, Saverio Panichi, 2019/2020.
- https://vitolavecchia.altervista.org/
- "Archivi e database", Alma mater studiorum, University of Bologna, Lezione 7, Corso di studi di Informatica