UAS

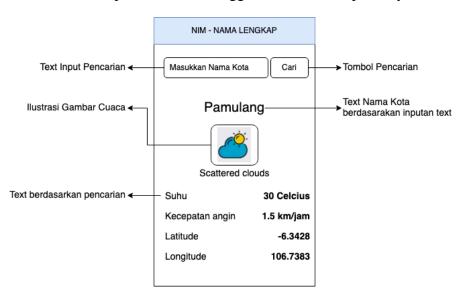
Mata Kuliah : MOBILE PROGRAMMING

Dosen : Ade Putra Prima Suhendri, S.Kom, M.Kom

Email : dosen02555@unpam.ac.id

SOAL!

- 1. Jelaskan perbedaan Aplikasi native dan Aplikasi hybrid!
- 2. Jelaskan tentang State Management!
- 3. Buatlah aplikasi cuaca menggunakan flutter seperti layout berikut!



Endpoint yang dapat digunakan sebagai berikut :

 $https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather? q=_NAMA_KOTA_\&appid=b5bedb63d4f648d38784f1b284518479$

Mata Kuliah : Mobile Programming Hari/Tgl : 22-01- 2022 Fak/Jurusan : TEKNIK/TEK INFORMATIKA Waktu : 60 Menit

Semester : VI Kelas : VI Dosen : Ade Putra Prima Suhendri, S.Kom, Shift : Sabtu

M.Kom

Nama: Rachmat Septian Nurdin

Nim: 181011450536

Kelas: 06 TPLE 007

Jawaban:

1. aplikasi native adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik dan hanya dapat digunakan di platform tertentu. Aplikasi native bisa juga disebut aplikasi asli.

Salah satu perbedaan mencolok antara aplikasi native, hybrid, dan web adalah dari segi platform yang digunakan. Jika aplikasi native hanya bisa digunakan di salah satu platform, aplikasi hybrid justru dapat digunakan di berbagai platform. Secara definisi, aplikasi hybrid adalah aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman web dengan bantuan software development kit (SDK) native dari berbagai platform sistem operasi. Aplikasi hybrid menggabungkan elemen aplikasi native dan web, seperti ditulis Gist. Selain itu, jenis aplikasi ini juga menggabungkan berbagai fitur sistem operasi. Jadi jika ingin aplikasimu dapat digunakan di Android, iOs dan sistem operasi lainnya, kamu bisa memilih aplikasi hybrid. Layaknya aplikasi native, aplikasi hybrid juga dapat di-download di berbagai app store. Salah satu kelebihan aplikasi hybrid adalah biasanya lebih mudah dan lebih cepat untuk dikembangkan. Aplikasi ini juga membutuhkan lebih sedikit maintenance atau perawatan. Namun, umumnya performa aplikasi hybrid belum bisa mengungguli aplikasi native.

2. State Management adalah sebuah cara untuk mengatur data / state kita bekerja, bisa juga untuk memisahkan antara logic dan view dimana logic tersebut juga bisa re-usable. ... State Management memiliki banyak Packages / Library yang bisa kita gunakan untuk itu, yaitu seperti : Bloc.

Cara kerja State Management seperti Provide and Listen, maksudnya adalah kita bisa memasukan state yang kemungkinan bisa berubah sewaktu waktu, lalu Widget yang Subscribe (Listen) dengan Provider yang kita buat akan berubah sesuai dengan state yang berubah.

State Management memiliki banyak Packages / Library yang bisa kita gunakan untuk itu, yaitu seperti :

-Bloc

-Provider

Redux

-GetIt



UNIVERSITAS PAMULANG KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL 2021/2022 NOMOR ÚJIAN: 093446228231

FAKULTAS / PRODI : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA S1

NAMA MAHASISWA: RACHMAT SEPTIAN NURDIN

:181011450536

SHIFT : REGULER C

| No | Hari/ Tanggal | Waktu | Ruang | Kelas | Mata Kuliah | Paraf |
|----|---------------|-------|-------|-----------|-------------------------------|-------|
| 1 | - | | | 06TPLE007 | SISTEM INFORMASI MANAJEMEN | 1 |
| 2 | - | | | 06TPLE007 | KECERDASAN BUATAN | 2 |
| 3 | - | | | 06TPLE007 | MOBILE PROGRAMMING | 3 |

Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

- Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
 Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
 Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan
- 4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
- 5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
- 6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik





Tangerang Selatan, 22 Januari 2022 Ketua Panitia Ujian

UBAID AL FARUQ, S.Pd., M. Pd NIDN. 0418028702