



Desenvolvimento Aplicação 01

"Testing leads to failure, and failure leads to understanding."

Burt Rutan

Desenvolvimento Ap01 - Avisos

- A aplicação a seguir deve ser enviada por e-mail para validação.
- Deve ser desenvolvido em trios.
- Realizar o upload do projeto para o GitHub e enviar o link para download do projeto para o e-mail
 - brawerman@ufpr.br
 - Assunto: DS870 - Noite – Aplic01
- Enviar até 23:59 de 31/05.
- Não esqueça de informar no e-mail nome completo e GRR dos alunos participantes.

Ap01 - Especificação

- Um gestor de futebol solicitou uma aplicação capaz de gerenciar um banco de informação sobre times de futebol.
- Ele solicita as seguintes funções:
 - Cadastro de times – informando nome, cidade e estado do time. Série que o time atua no campeonato nacional (permitir séries A, B, C ou vazio para não atua no campeonato). Um json array (titles) guardando a quantidade de títulos do time {estadual, nacional e internacional}. A folha de pagamento do time. Apenas o campo série do campeonato brasileiro pode ser vazio.
 - Listagem de todos os times cadastrados (retornando todos os dados)
 - Pesquisa de time por nome (retornando todos os dados dos times com aqueles caracteres fornecidos)
 - Edição de um time – permitindo atualizar qualquer um dos campos
 - Remoção de um time – permitindo deletar um time fornecido a partir do ID.

Ap01 - Especificação

- A equipe deve criar endpoints para todos as possíveis ações fornecidas pela API.
- Use um módulo com um json array para simular a base de dados dos times (conforme visto na API_HP).