

accessibilità => linee guida su come rendere accessibili

3 stds su cui si basa il web:

(hypertext transfer protocol)

HTTP: protocollo di comunicazione su cui si basa

URI/URL: meccanismo per poter identificare univocamente ogni risorsa che è fruibile tramite il web

HTML: lingua franca per lo scambio di contenuti (formati per le pgs/contenuti)

Architettura del web (internet=infrastruttura)

Cos'è il web?

(servizio internet)

W3C

(World Wide Web Consortium)

ente a livello mondiale che si occupa delle defs degli stds del web (e.g. HTML, CSS, ...)

insieme di persone che lavorano verso un obiettivo

risorsa la identifico con un
hyper text link

web resources are identified by URL, interlinked by hyper text links (hypermedia)

Uniform Resource Locator

il web è una rete di contenuti ipertestuali tutti collegati tra di loro

HTML

(formato per indicare come accedere al contenuto e.g. HTML, PNG, PDF)

lingua markup

+ CSS

da browser

plugin

il contenuto del documento è strutturato da elems di markup

(chiamati tag) che ne definiscono struttura e semantica (ruolo) nella pagina

CSS (separati così vado incontro a screen reader)

la cascata perché la modifica si riversa sul tutto il sito

"non veicolare l'info tramite il colore"

rispettare le linee guida per l'accessibilità del web va a impattare positivamente sulla SEO (search engine optimization)

"Google è un utente cieco"

motori di ricerca che fanno

il browser è un visualizzatore di hypermedia in HTML +

• plug-in per visualizzare altri formati

Ranking di siti web utilizzando stessi meccanismi fatte da tech assiorive, ovvero parsing codice

il web server può collegarsi ad app. server-side ed agire da tramite tra il browser e l'applicazione in modo che il browser dia l'interfaccia di una applicazione che gira altrove

not in my mind

Domanda 1

nell'architettura del Web

- ☐ le app web sono eseguite solo sul server
- ☒ il client inizia sempre l'interazione con il server
- ☐ i client sono in grado di visualizzare autonomamente tutti i formati
- ☐ il server inizia sempre l'interazione col client
 - ↳ NO il server rimane in ascolto