

# Programmazione III

Prof.ssa Liliana Ardissono Dipartimento di Informatica Università di Torino

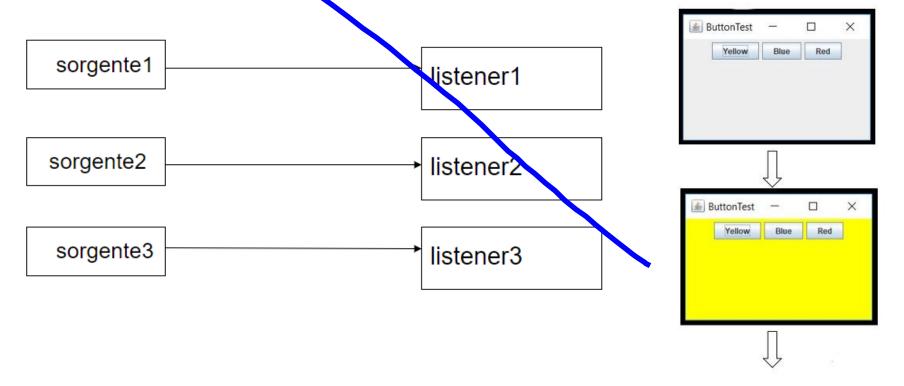
Interfacce Utente Grafiche (GUI) – parte 2 (basi con Java SWING)





## Schemi di uso dei Listener - I

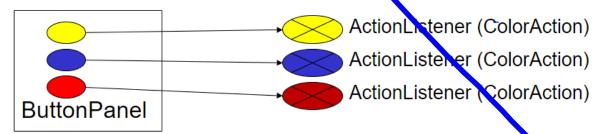
In molti casi, ogni componente grafico (widget) ha il suo listener dedicato. Per esempio, in ButtonTest (dal libro «Core Java»),posso associare un listener specifico a ogni bottone per cambiare il colore dello sfondo del pannello:



## Esempio (schema 1) – ButtonTest



A parte il colore, tutti e tre gli ActionListener devono fare lo stesso tipo di operazione (cambiare il colore dello sfondo) → in una prima implementazione noi possiamo definire la classe ActionListener (ColorAction) e crearne tre istanze, una per bottone, a ciascuna delle quali passiamo il colore da usare.



### ButtonTest - I



```
class ColorAction implements ActionListener {
  private Color backgroundColor;
  private ButtonPanel bp;
  public ColorAction(Color c, ButtonPanel p) {
    backgroundColor = c;
    bp = p;
  public void actionPerformed(ActionEvent event) {
    bp.setBackground(backgroundColor):
    // il metodo setBackground() di Jpanel cambia
    // il colore dello sfondo
```

#### **ButtonTest – II**



```
public ButtonPanel() {
  JButton yellowButton = new JButton("Yellow");
  JButton blueButton = new JButton("Blue");
  JButton redButton = new JButton("Red");
  add(yellowButton); add(blueButton); add(redButton);
      // il ButtonPanel deve passare se stesso come riferimento al
      // listener ColorAction per permettere la modifica del proprio colore.
  ColorAction yellowAction = new ColorAction(Color.YELLOW, this);
  ColorAction blueAction = new ColorAction(Color.BLUE, this);
  ColorAction blueAction = new ColorAction(Color.RED, this);
  yellowButton.addActionListener(yellowAction);
  blueButton.addActionListener(blueAction);
  redButton.addActionListener(redAction);
```

## Miglioriamo il codice: Listener come classi interne degli oggetti grafici

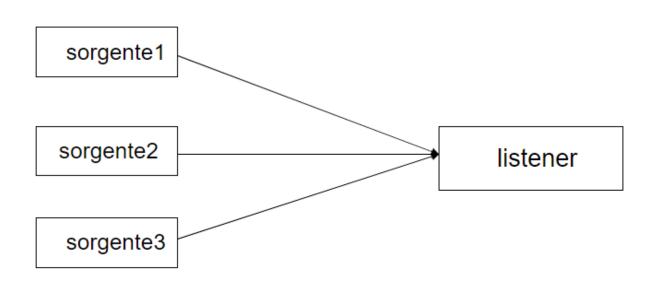
Se ColorAction è una classe interna a ButtonPanel, gli oggetti ColorAction possono accedere ai campi e metodi, anche privati, di ButtonPanel:

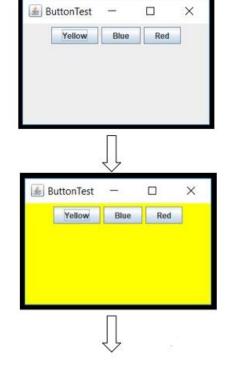
```
class ButtonPanel extends JPanel {
private class ColorAction implements ActionListener {
  private Color backgroundColor;
  public ColorAction(Color c) { // non devo più passare il pannello
    backgroundColor = c;
  public void actionPerformed(ActionEvent event) {
    setBackground(backgroundColor); }
```

## Schemi di uso dei Listener - II



Può essere comodo definire un solo listener che gestisca gli eventi di più sorgenti di eventi omogene. Per esempio, il pannello potrebbe implementare il listener degli eventi generati dai 3 bottoni, distinguendo la sorgente degli eventi attraverso il suo nome:





## Esempio (schema 2) - ButtonPanel



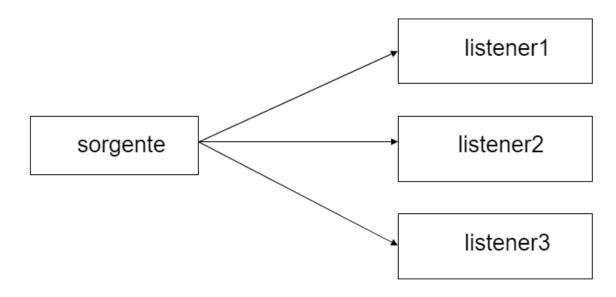
```
class ButtonPanel extends JPanel implements ActionListener {
public ButtonPanel() {
  JButton yellowButton = new JButton("Yellow");
  JButton blueButton = new JButton("Blue");
  JButton redButton = new JButton("Red");
  yellowButton.addActionListener(this);
  blueButton.addActionListener(this);
  redButton.addActionListener(this);
public void actionPerformed(ActionEvent event) {
  String command = event.getActionCommand();
  if (command.equals("Yellow")) setBackground(Color.YELLOW);
  else if (command.equals("Blue")) setBackground(Color.BLUE);
  else if (command.equals("Red")) setBackground(Color.RED);
```

## Schemi di uso dei Listener - III



Talvolta è necessario associare più di un listener alla stessa sorgente di eventi:

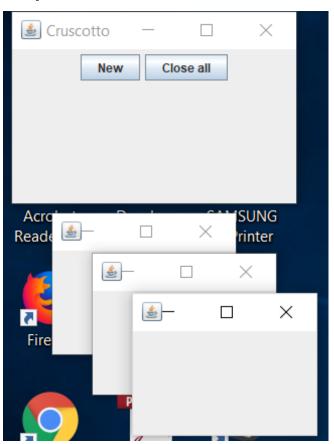
- per gestire diverse tipologie di evento generate dalla sorgente.
- per gestire in più modi gli stessi eventi (fare più cose), in parallelo.



# Esempio (schema 3) - MultiCastPanel



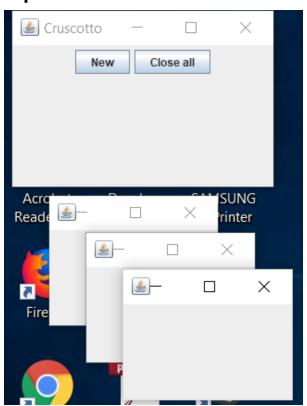
- il pulsante New genera una nuova finestra ogni volta che viene premuto.
- il pulsante Close all chiude tutte le finestre, con un solo click.



#### MultiCastPanel - I



- Un solo ActionListener ascolta gli eventi di «New» e crea una finestra per ciascun click del bottone.
- Ogni finestra è un diverso ActionListener di «Close all» e quando riceve l'evento di click del bottone si chiude.



#### MultiCastPanel - II



```
class MulticastPanel extends JPanel {
public MulticastPanel() {
 JButton newButton = new JButton("New");
 add(newButton);
 final JButton closeAllButton = new JButton("Close all");
 add(closeAllButton);
 newButton.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent event) {
        BlankFrame fr = new BlankFrame(closeAllButton);
        fr.setVisible(true); }
        });
```

## MultiCastPanel - III



```
class BlankFrame extends JFrame {
public BlankFrame(final JButton closeButton) {
    ActionListener closeListener = new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
            // rimuove il listener prima di distruggere la finestra
         closeButton.removeActionListener(closeListener);
          dispose();
   closeButton.addActionListener(closeListener);
```



## Ringraziamenti

Grazie al Prof. Emerito Alberto Martelli del Dipartimento di Informatica dell'Università di Torino per aver redatto la prima versione di queste slides.