Sviluppo delle Applicazioni Software

Laboratorio

a.a 2023/24

Vito Fasulo 986492 Matteo Di Noia 979620

Gestire compiti di cucina

Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire i compiti della cucina

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo Utente **Attore primario:** Chef

Parti Interessate: Cuoco, Organizzatore

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come Chef.

Post-condizioni: Il foglio riepilogativo del servizio è visualizzabile dalle parti interessate.

Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1.	Chef crea foglio riepilogativo di servizio	Registra un nuovo foglio riepilogativo servizio e lo collega al servizio
2.	Opzionalmente Chef ottiene lista compiti	Fornisce lista compiti
3	Opzionalmente Chef consulta il <mark>tabellone dei turni</mark>	Fornisce tabellone dei turni
4.	Lo Chef: Inserisce una ricetta o preparazione come compito del servizio	Registra l'inserimento di un compito relativo ad una preparazione o ricetta.
	Ripete passi da 2 finché non soddisfatto	

Estensioni

Estensione 1

#	ŧ	Attore	Sistema
1		Chef apre un foglio riepilogativo del servizio per modificarlo	Rende disponibile i dati presenti nel foglio riepilogativo del servizio per modifica.

Eccezione 1a

#	Attore	Sistema
1a.1	Chef apre un foglio riepilogativo del servizio per modificarlo	Il servizio è scaduto e non può più essere modificato.
	Termina il caso d'uso	

Eccezione 1b

#	Attore	Sistema
1b.1	Chef apre un foglio riepilogativo del servizio per modificarlo	Utente non è autenticato come Chef
	Termina il caso d'uso	

Estensione 4a

7	#	Attore	Sistema
48	a.1	Modifica compito assegnandogli una stima del tempo, la tempistica e i turni e la quantità e opzionalmente il cuoco	Elimina compito dal foglio riepilogativo

Estensione 4b

#	Attore	Sistema
4b.1	Chef elimina compito	Elimina compito dal foglio riepilogativo

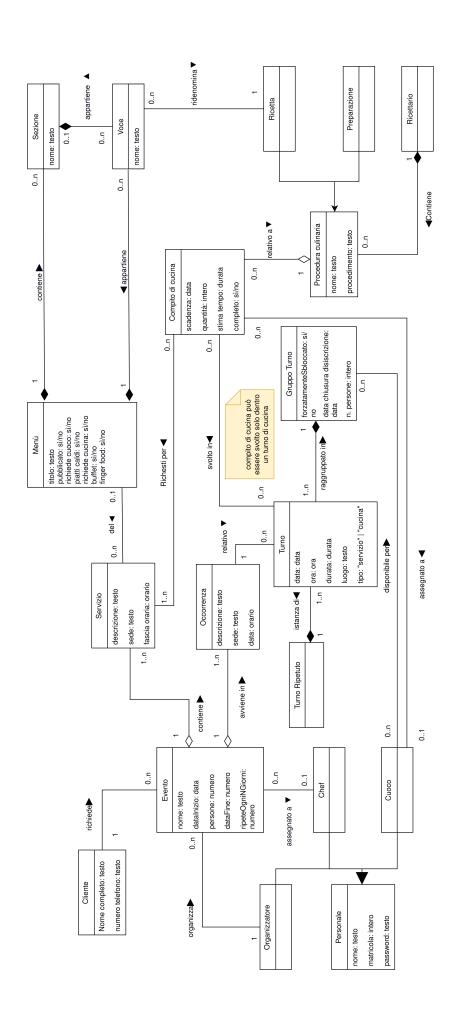
Estensione 4c

#	ŧ	Attore	Sistema
4c	.1	Chef cumula compiti di servizi diversi	Il sistema registra che il compito vale anche per un altro servizio

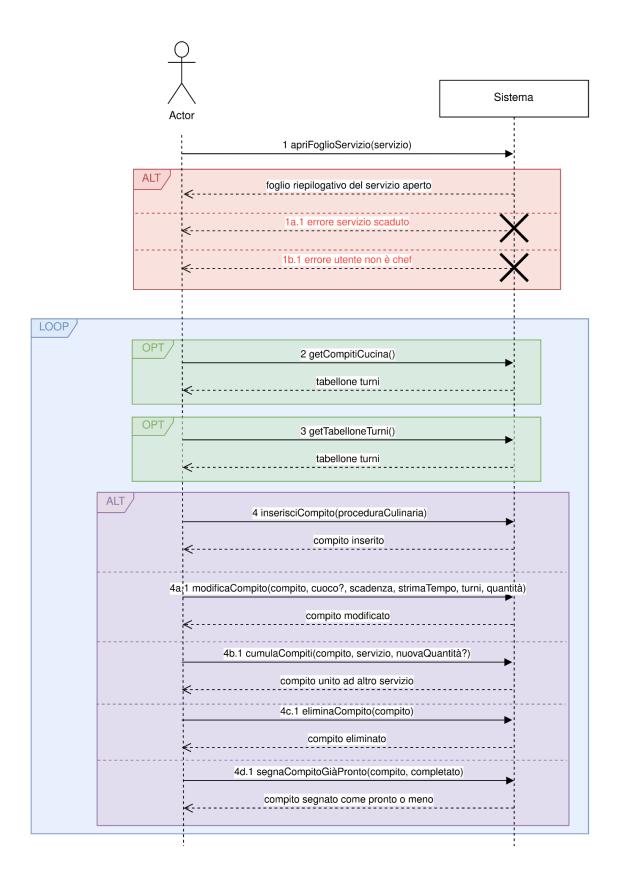
Estensione 4d

#	Attore	Sistema
4d.1	Chef fa uso di materia in eccesso segnando che non c'è bisogno di prepararla	Viene modificato il compito segnandolo come già completato

Modello di Dominio



SSD



Contratti

Pre-condizione generale: L'utente deve essere autentificato come Chef.

1- apriFoglioServizio(servizio: Servizio)

Pre-condizioni:

- Il servizio esiste e non è scaduto.

Post-condizioni:

2-getCompitiCucina()

Pre-condizioni: _ Post-condizioni:

3-getTabelloneTurni()

Pre-condizioni: _ Post-condizioni:

4-inserisciCompito(proceduraCulinaria: ProceduraCulinaria)

Pre-condizioni:

- E' aperto Servizio servizio

Post-condizioni:

- È stata creata una istanza compito di CompitoDiCucina
- compito fa riferimento a proceduraCulinaria
- compito è richesto da servizio

4a.1-modificaCompito(<u>compito</u>: Compito, <u>cuoco</u>?: Cuoco, <u>scadenza</u>: data, <u>stimaTempo</u>: durata, <u>turni</u>: insieme di Turni, <u>quantità</u>: numero)

Pre-condizioni:

- E' aperto Servizio servizio
- Il compito è stato precedentemente creato ed è richiesto dal servizio

Post-condizioni:

Se un turno non è di cucina da errore

- [se è stato specificato cuoco] compito è assegnato a cuoco
- compito.scadenza = scadenza
- compito.stimaTempo = stimaTempo
- compito è eseguito in ogni turno appartenente all'insieme dei turni
- compito.quantità = quantità

4b.1-cumulaCompiti(compito: Compito, servizio: Servizio, nuovaQuantità?: numero)

Pre-condizioni:

Post-condizioni:

- compito è richiesto da servizio
- [se è stato specificato nuovaQuantità] compito.quantità = nuovaQuantità

4c.1 eliminaCompito(compito: Compito)

Pre-condizioni:

- Compito fa riferimento a procedura Culinaria di tipo Procedura Culinaria

Post-condizioni:

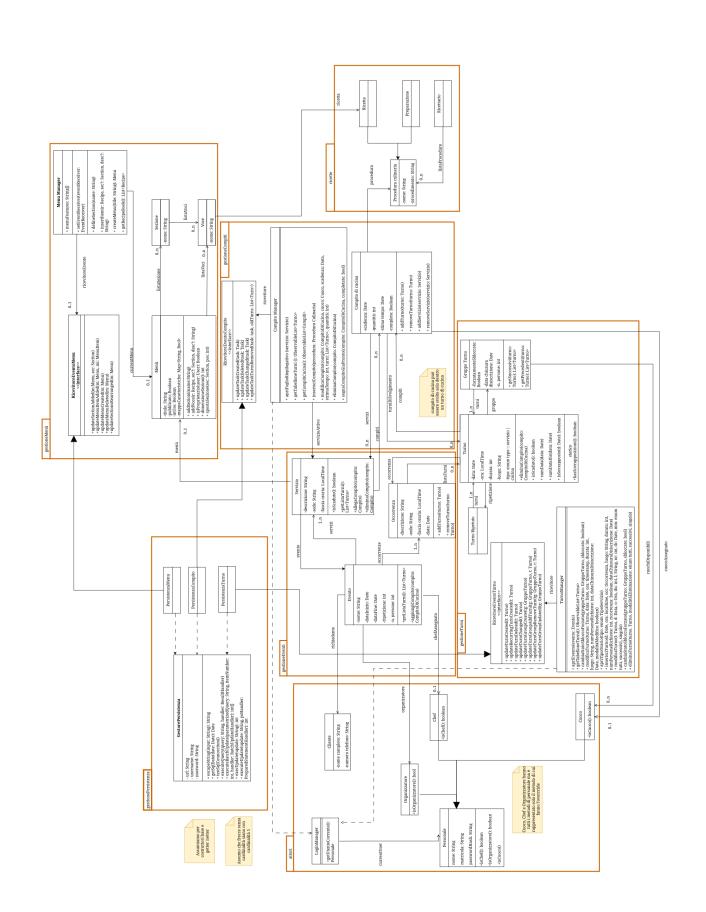
- Per ogni Servizio servizio che richiede il compito, compito non è più richiesto da servizio
- compito non fa riferimento a proceduraCulinaria
- È stata eliminata l'istanza compito

4d.1 segnaCompitoGiàPronto(compito: Compito, completato: sì/no)

Pre-condizioni: _ Post-condizioni:

- <u>compito</u>.completo = <u>completato</u>

DCD



DSD

