Alcuni esercizi su assegnamento e compatibilità di tipo

Gli esercizi che seguono richiedono di prevedere il comportamento di frammenti di codice Java quando compilati e – se la compilazione ha successo – dopo la loro esecuzione.

In una pagina è proposto l'esercizio sotto forma di domanda a scelta multipla, nella pagina successiva è indicata la soluzione.

Ovviamente, siete invitati a indovinare la soluzione prima di leggerla.

```
int x = 9;
double y = 5;
double z;
z = x - y / 4;
System.out.println(z);
```

Cosa viene stampato a video?

```
7.75
1.0
8
1
```

Nessuna delle risposte proposte e' corretta Non compila

```
int x = 9;
double y = 5;
double z;
z = x - y / 4;
System.out.println(z);
```

Cosa viene stampato a video?

```
7.75
1.0
8
1
```

Nessuna delle risposte proposte e' corretta Non compila



```
int x = -3;
double y = 2;
double z;
z = (x + y) / 4;
System.out.println(z);
```

Cosa viene stampato a video?

- -2.5
- -3.0
- -0.25
- 0.0

Nessuna delle risposte proposte e' corretta Compila ma da un errore a runtime

```
int x = -3;
double y = 2;
double z;
z = (x + y) / 4;
System.out.println(z);
```

Cosa viene stampato a video?

- -2.5
- -3.0

$$-0.25$$

0.0

Nessuna delle risposte proposte e' corretta Compila ma da un errore a runtime

```
int x = 3;
double y = -10;
float z;
z = x * -y + 4;
System.out.println(z);

Cosa viene stampato a video?
-18.0
```

Nessuna delle risposte proposte e' corretta

-26.0

34.0

42.0

Non compila

```
int x = 3;
double y = -10;
float z;
z = x * -y + 4;
System.out.println(z);
```

Cosa viene stampato a video?

-18.0

Nessuna delle risposte proposte e' corretta

-26.0

34.0

42.0

Non compila

error: incompatible types: possible lossy conversion from double to float z = x * -y + 4;

```
float x = 3;
      float y = -10;
      int z;
      z = x * -y + 4;
      System.out.println(z);
Cosa viene stampato a video?
   34
   Nessuna delle risposte proposte e' corretta
   -26
   34.0
   42.0
   Non compila
```

```
float x = 3;
float y = -10;
int z;
z = x * -y + 4;
System.out.println(z);
```

Cosa viene stampato a video?

34

Nessuna delle risposte proposte e' corretta

-26

34.0

42.0

Non compila

error: incompatible types: possible lossy conversion from float to int z = x * -y + 4;

```
char x = 'a';
   char y = 'b';
   String z;
   z = x + y;
   System.out.println(z);
Cosa viene stampato a video?
ab
Nessuna delle risposte proposte è corretta
ba
195
97 98
Non compila
```

```
char x = 'a';
     char y = 'b';
     String z;
     z = x + y;
     System.out.println(z);
Cosa viene stampato a video?
   ab
  Nessuna delle risposte proposte è corretta
  ba
                                               ovec combia?
   195
   97 98
  Non compila
     error: incompatible types: int cannot be converted to String
      z = x + y;
```

Quale dei seguenti assegnamenti è valido?

```
u = i * i/1.2
b = u / v
j = j * v
i = u / i * j
Nessuno di quelli proposti
```

Quale dei seguenti assegnamenti è valido?

Nessuno di quelli proposti

int
$$c = 25;$$

int $d = -5;$

Quale delle seguenti espressioni restituisce valore false?

Nessuna delle risposte proposte e' corretta

int
$$c = 25;$$

int $d = -5;$

Quale delle seguenti espressioni restituisce valore false?

Nessuna delle risposte proposte e' corretta

Affinché l'istruzione

$$x = ((y - z) < y) \mid x$$

sia valida, di che tipo devono essere dichiarate le variabili x, y e z?

```
x boolean, y e z int
x char, y e z int
x char, y e z double
x, y e z int
x, y e z double
```

Affinché l'istruzione

$$x = ((y - z) < y) \mid x$$

sia valida, di che tipo devono essere dichiarate le variabili x, y e z?

```
x boolean, y e z int
x char, y e z int
x char, y e z double
x, y e z int
x, y e z double
```