



Programmazione III

Prof.ssa Liliana Ardissono
Dipartimento di Informatica
Università di Torino

JAVA – Ereditarietà – parte 3

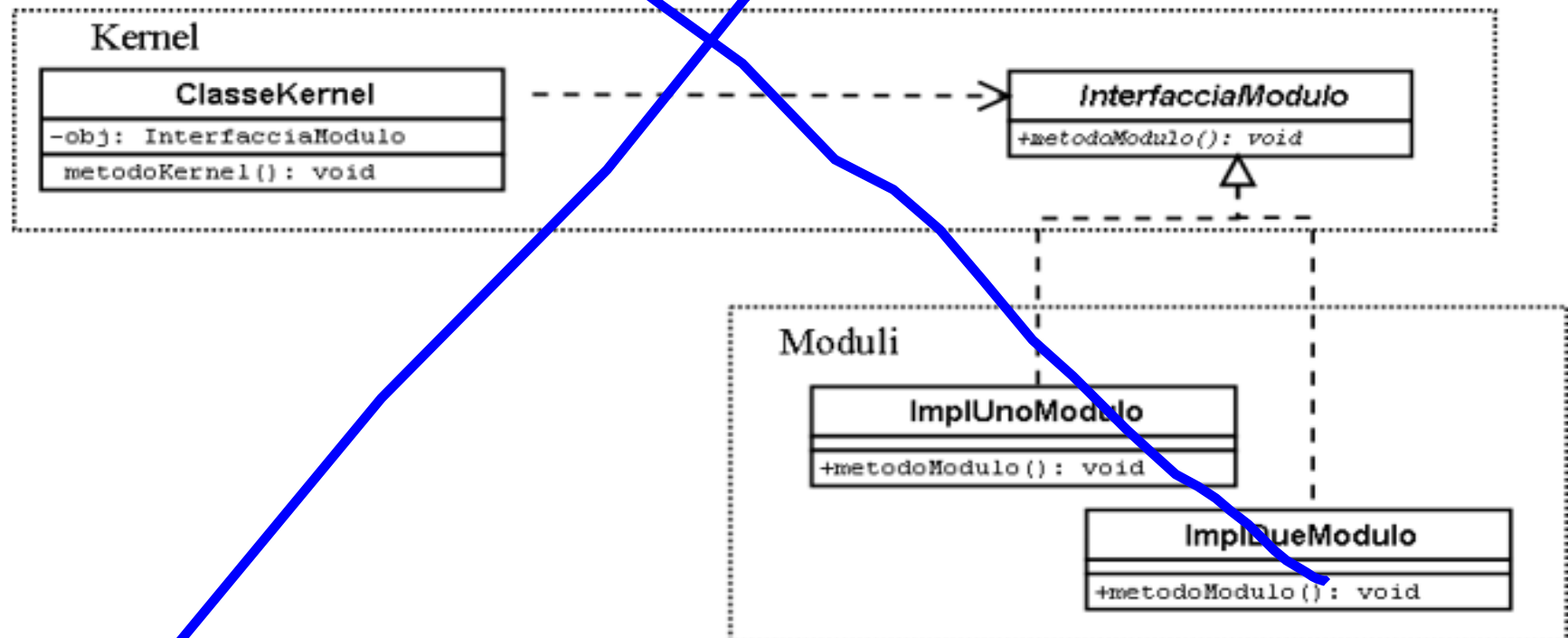


Questa presentazione è distribuita sotto licenza Creative Commons CC BY ND



Verso i pattern architetturali - I

Combinando l'uso di interface/classi che implementano le interface con le relazioni di contenimento si ottengono modelli di programmazione avanzati. In particolare:

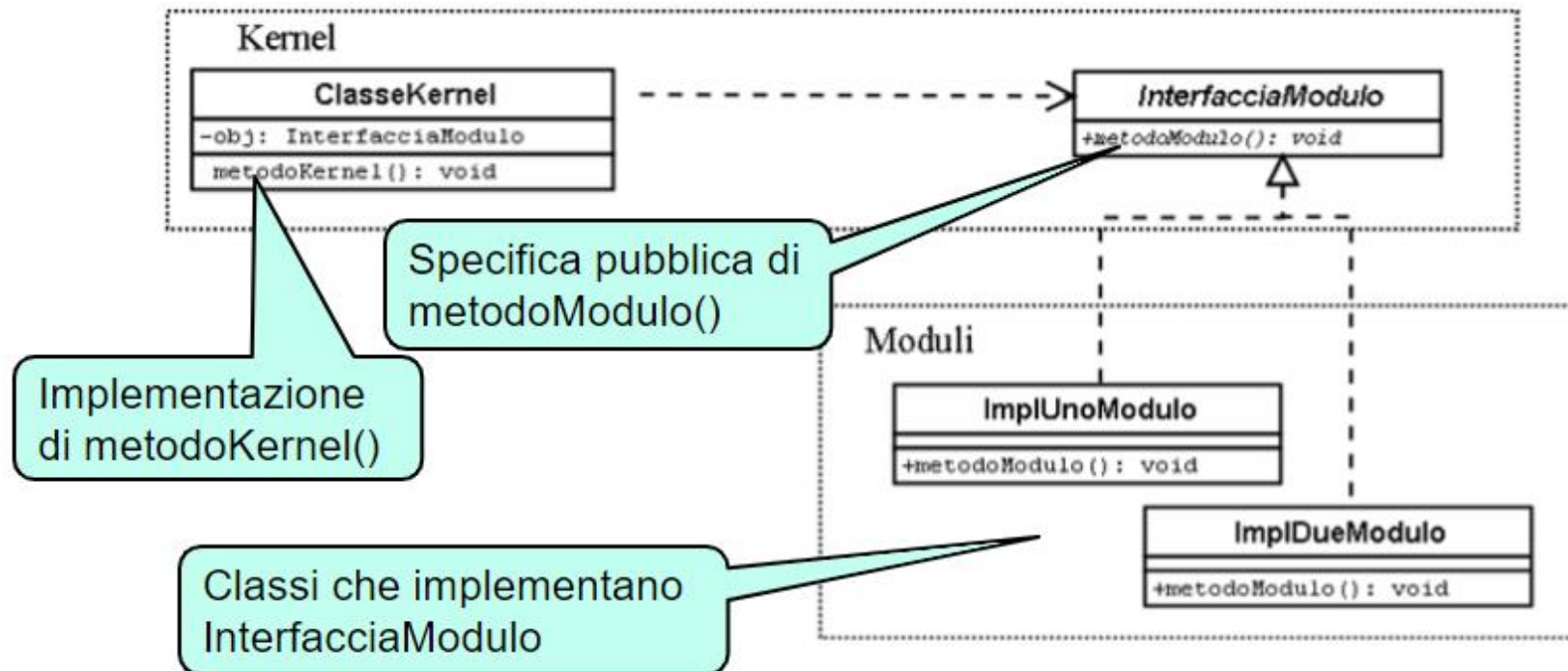


Questa immagine è tratta dai lucidi di presentazione di Programmazione III del Prof. Matteo Baldoni, Università di Torino



Verso i pattern architetturali - II

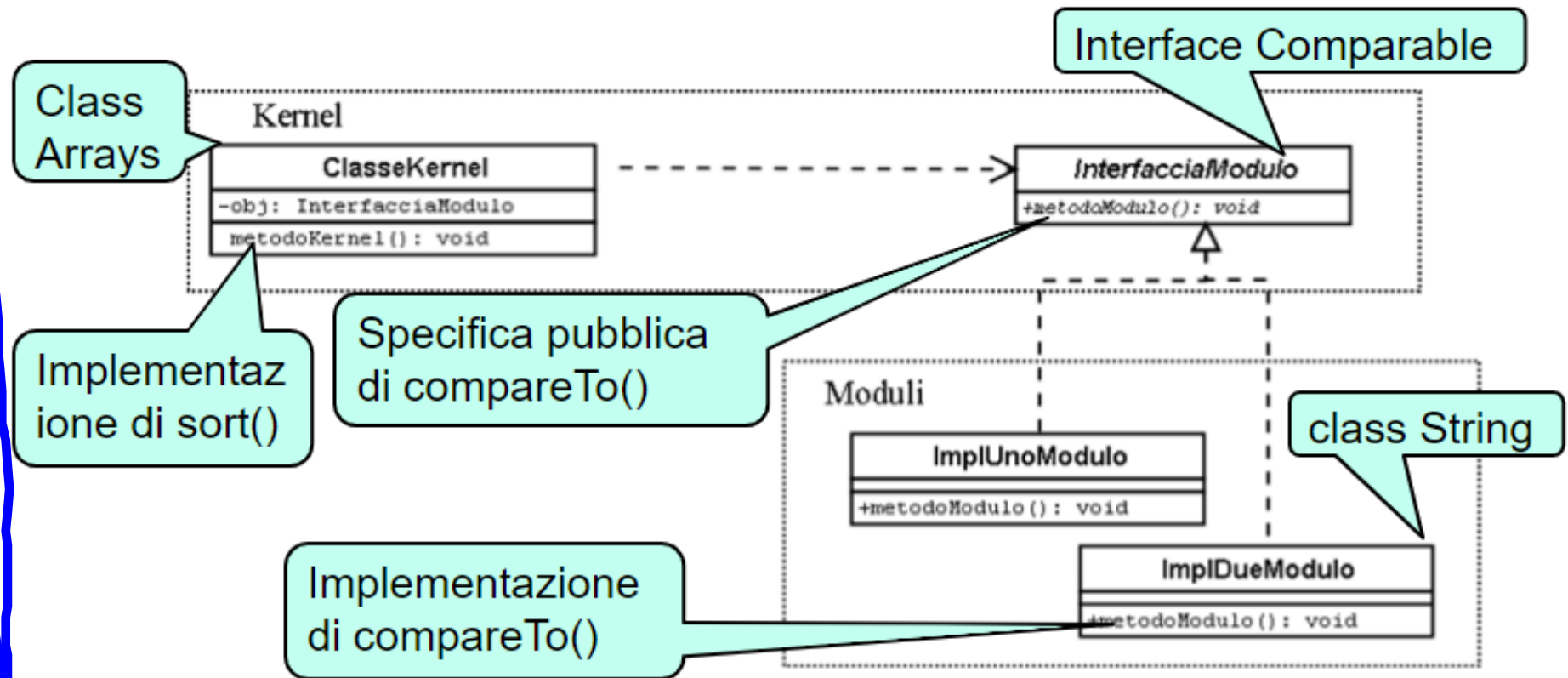
La classe ClasseKernel **usa** un componente obj di tipo InterfacciaModulo (in upcasting). Nel body del metodo metodoKernel(), la classe invoca metodoModulo() su obj per operare





Verso i pattern architetturali - III

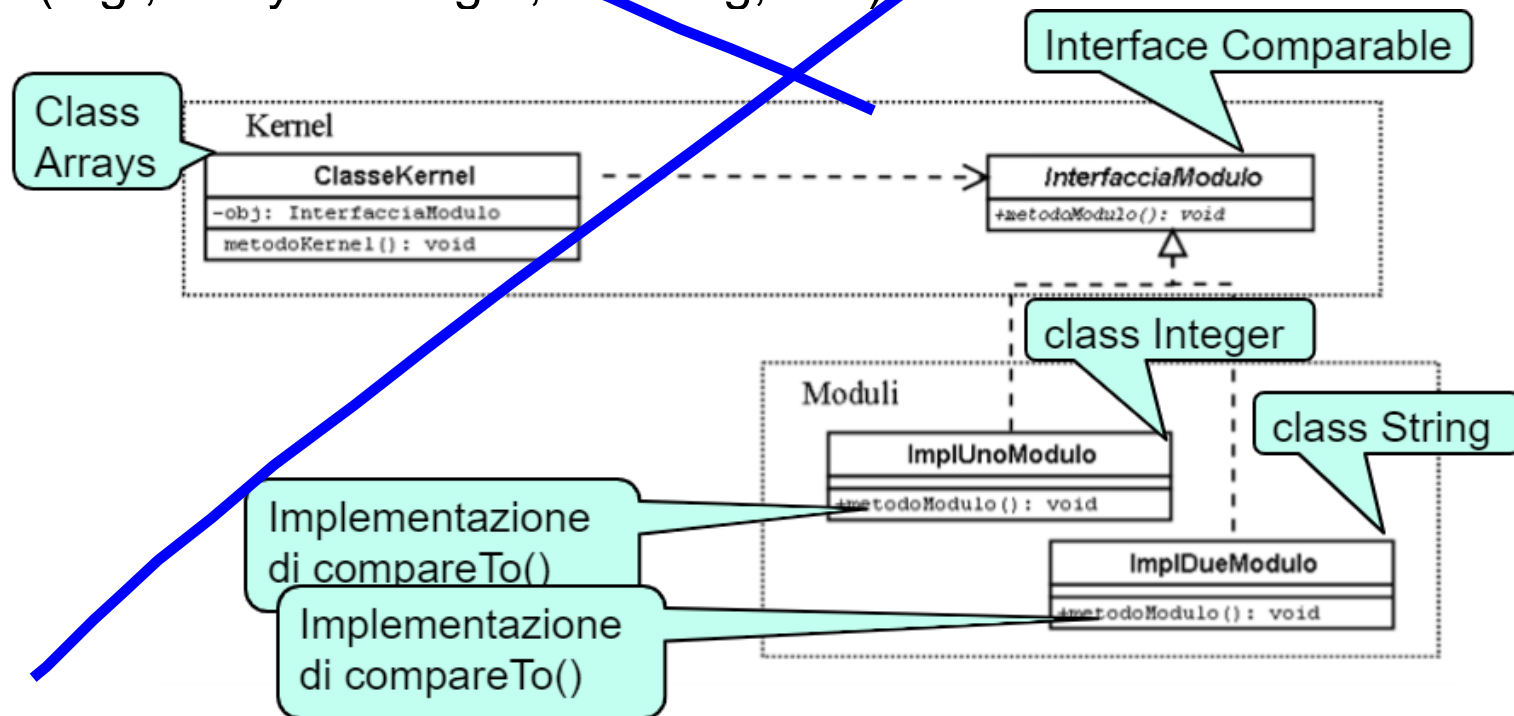
Esempio: l'applicazione usa la classe Arrays per ordinare un array di elementi
`String[] myArray = new String[3]; //... inserimento di valori in myArray...`
`Arrays.sort(myArray);`





Verso i pattern architetturali - IV

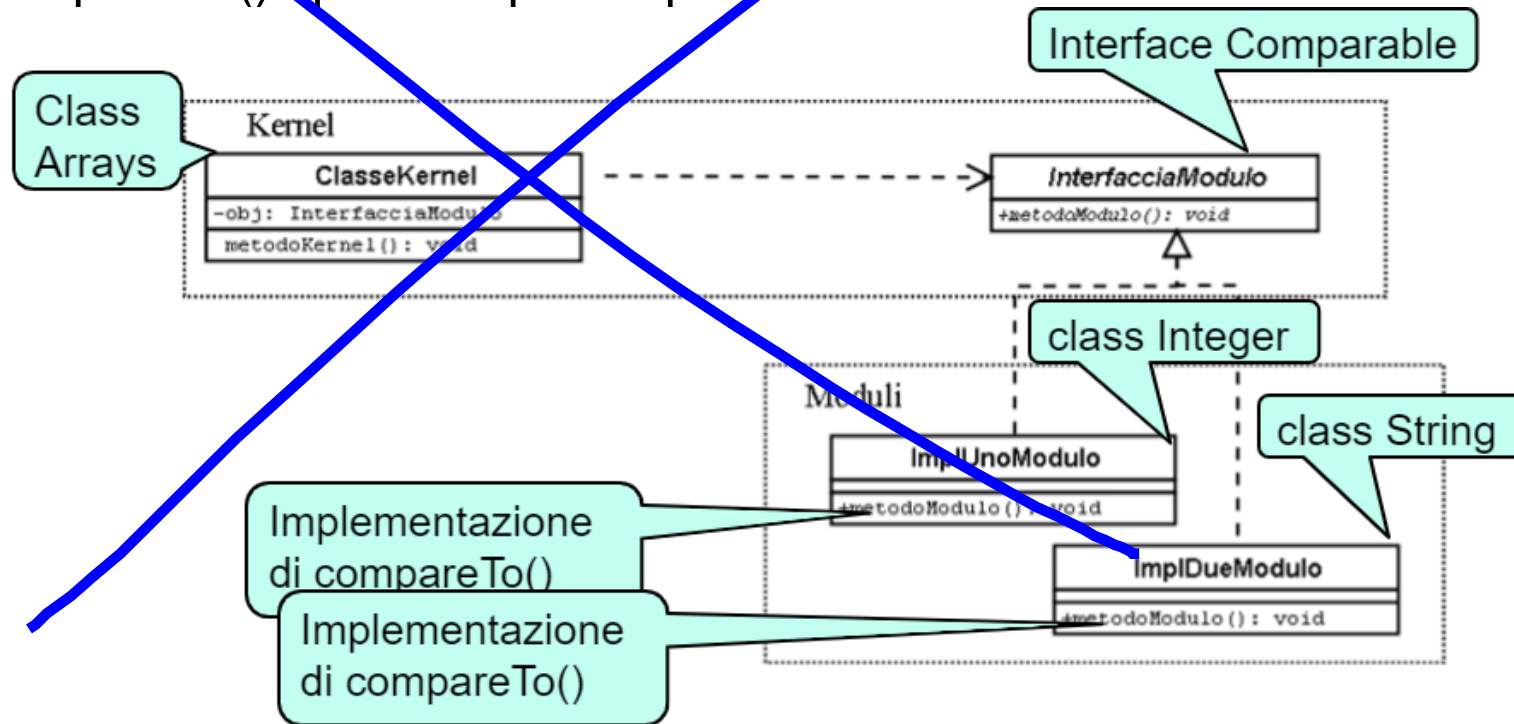
In una specifica applicazione, l'InterfacciaModulo (Comparable) viene implementata da una classe (String nel nostro esempio) che implementa il metodo compareTo(). L'applicazione potrebbe usare implementazioni differenti (e.g., array di Integer, di String, etc.)





Verso i pattern architetturali - V

Grazie al polimorfismo e al binding dinamico, a seconda di quale tipo di oggetti viene messo nell'array (Integer, String, ...), quando viene invocato `Arrays.sort(myArray)` verrà eseguita l'implementazione di `compareTo()` specifica per il tipo di dato

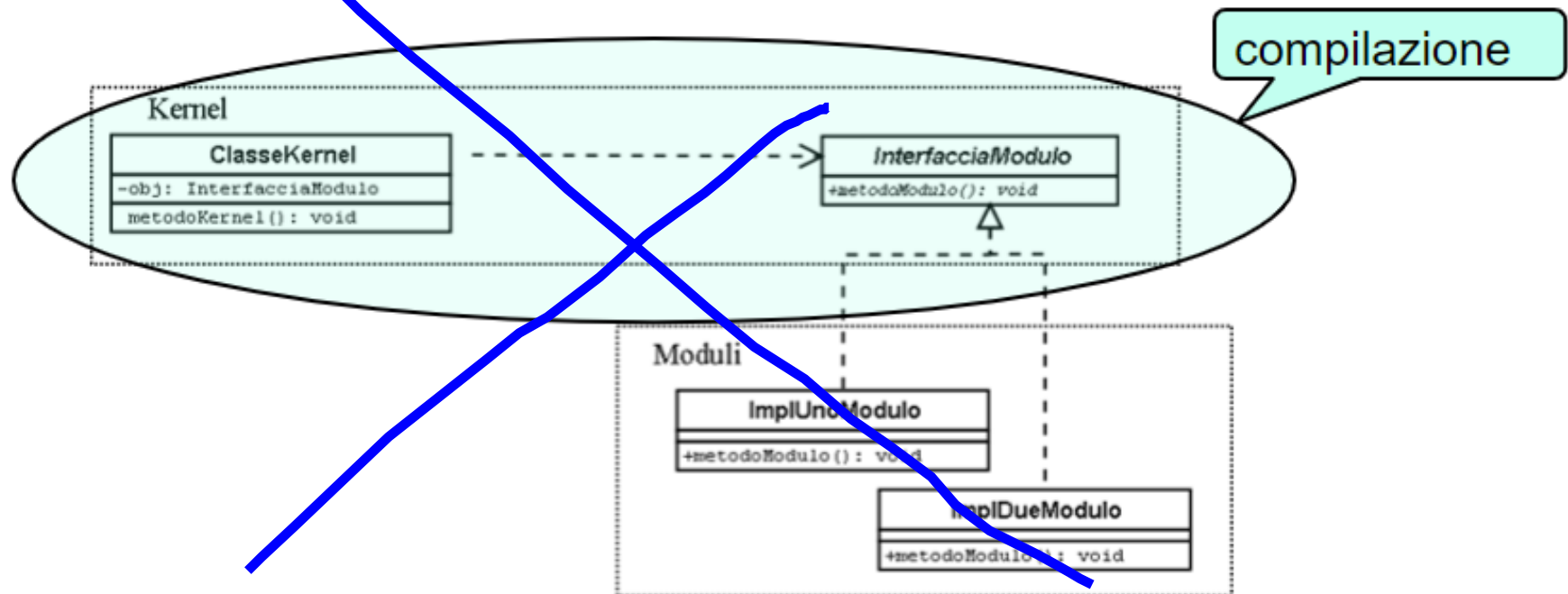




Verso i pattern architetturali - VI

Questa separazione tra interfacce e implementazioni permette la compilazione separata del codice:

- **ClasseKernel + InterfacciaModulo può essere compilata (come libreria) anche se non si specificano le implementazioni di InterfacciaModulo in una applicazione specifica**

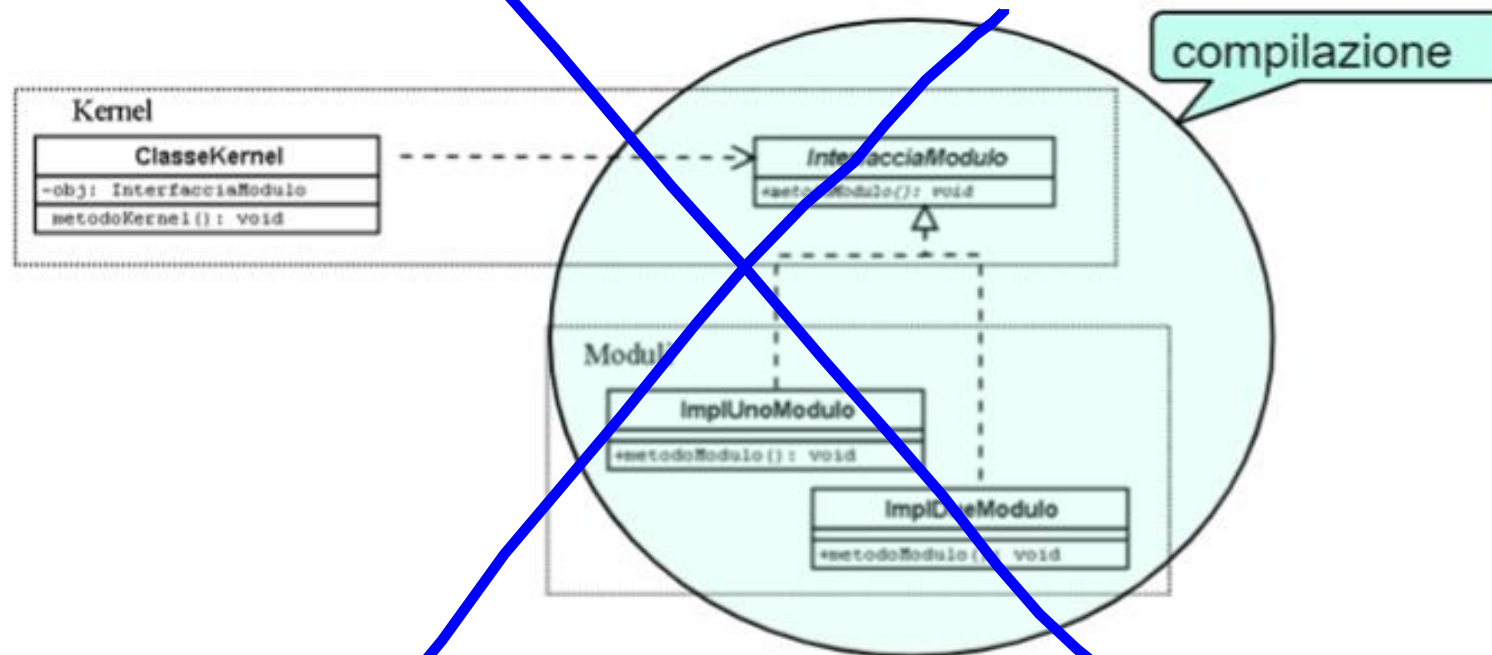




Verso i pattern architetturali - VII

Questa separazione tra interfacce e implementazioni permette la compilazione separata del codice:

- **ImplUniModulo e ImplDueModulo possono essere compilate, in presenza di InterfacciaModulo, indipendentemente da ClasseKernel**



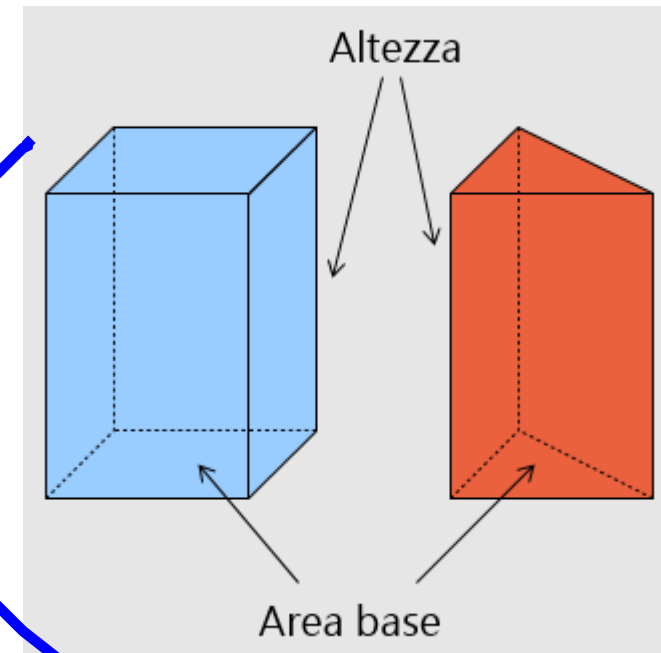
L. Ardissono - Ereditarietà



Esempio - I

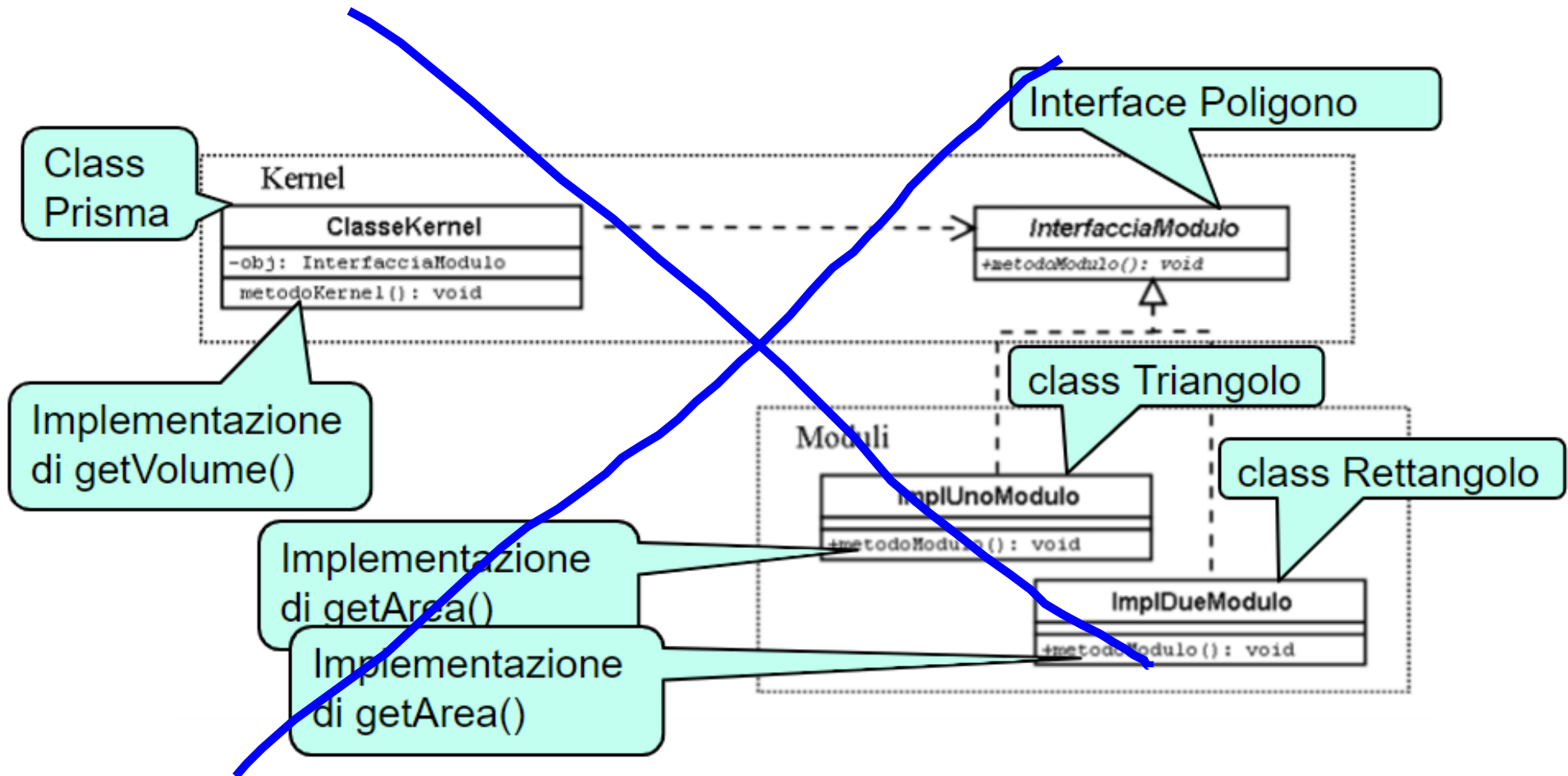
Definiamo i prismi come oggetti complessi composti da una base che è un poligono:

- ClasseKernel: Prisma
- InterfacciaModulo: Poligono
- ImplementazioneModulo: Triangolo, Rettangolo





Esempio - II





Esempio - III

```
interface Poligono {  
    public double getArea();  
}  
  
class Prisma {  
    private Poligono base;  
    private double altezza;  
  
    public Prisma(Poligono base, double altezza) {  
        this.base = base;  
        this.altezza = altezza;  
    }  
  
    public double getVolume() {  
        return base.getArea()*altezza;  
    }  
}
```



Esempio - IV

```
class Triangolo implements Poligono {  
    private double base;  
    private double altezza;  
    public Triangolo(double base, double altezza) {  
        this.base = base;  
        this.altezza = altezza;  
    }  
    public double getArea() { return base * altezza / 2;}  
}
```

```
class Rettangolo implements Poligono {  
    private double base;  
    private double altezza;  
    public Rettangolo(double base, double altezza) {  
        this.base = base;  
        this.altezza = altezza;  
    }  
    public double getArea() {return base * altezza;}  
}
```



Esempio - V

```
public class EreditarietaAdvanced {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        Prisma p1 = new Prisma(new Triangolo(2, 3), 4);  
        System.out.println("volume del prisma: " + p1.getVolume());  
  
        Prisma p2 = new Prisma(new Rettangolo(2, 3), 4);  
        System.out.println("volume del prisma: " + p2.getVolume());  
    }  
}
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe  
volume del prisma: 12.0  
volume del prisma: 24.0  
Press any key to continue . . .
```