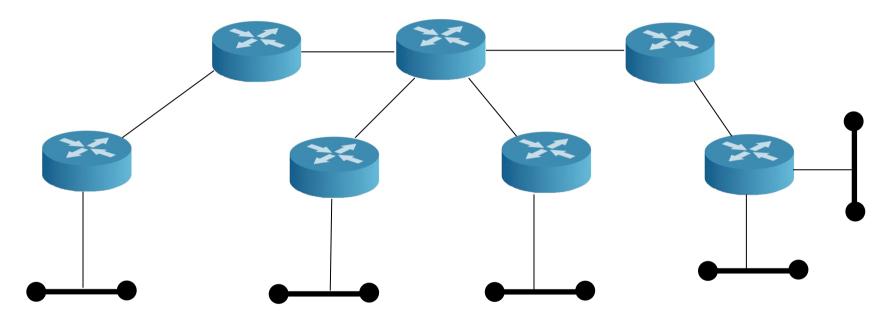
#### Reti di calcolatori e Internet: Un approccio top-down

7<sup>a</sup> edizione Jim Kurose, Keith Ross

Pearson Paravia Bruno Mondadori Spa

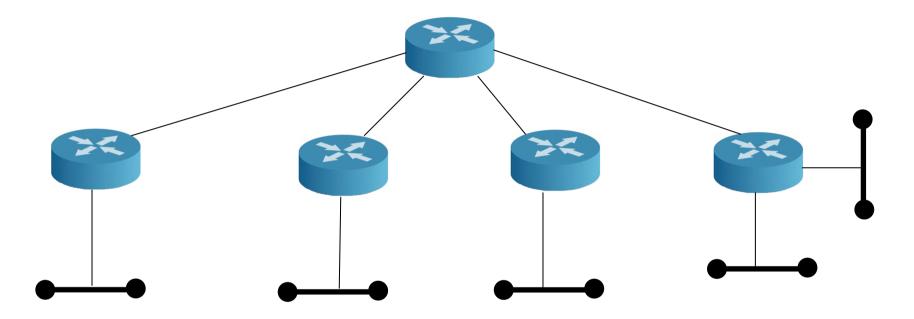
## Topologie di Rete e Subnetting

## Topologia a dorsale



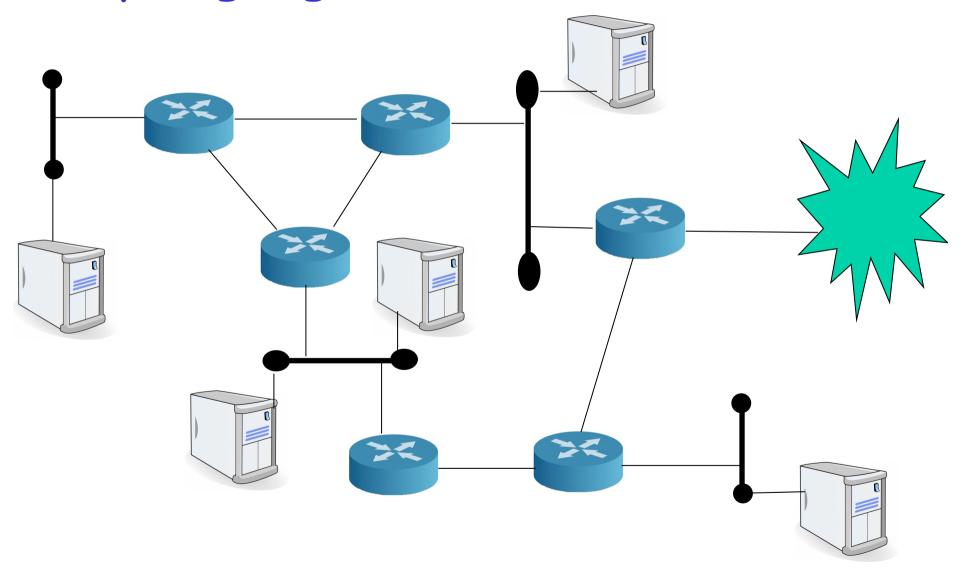
- Usata molto spesso
- Dorsale costituita da una serie di router variamente collegati tra loro
- Alla dorsale sono connessi i router di collegamento con le reti periferiche

## Topologia a stella



Dorsale collassata in un singolo router

# Topologia generica



# Piano di indirizzamento semplificato

- Disponiamo di un numero di prefissi pari al numero di reti fisiche
- □ Indirizzi di classe C per le reti fisiche 192.168.x.0
- L'unica cosa da verificare è che in ogni rete siano presenti al più 254 host

#### Piano di indirizzamento ottimizzato

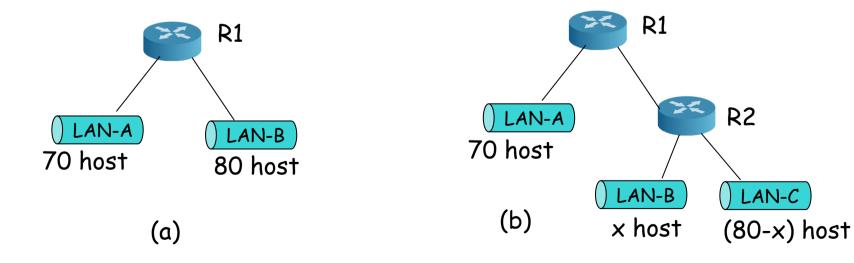
- □ Il piano semplificato è tecnicamente corretto, ma causa un elevato spreco di indirizzi
  - Es. Nelle reti punto-punto la parte di host è costituita da 8 bit: 254 possibili host, ma solo 2 interfacce indirizzate => spercati 252 indirizzi
- □ Per una rete con più di 254 host, un indirizzo di classe C non sarebbe sufficiente

#### Piano di indirizzamento ottimizzato

- □ Utilizziamo il *variable subnetting*:i prefissi di rete possono avere lunghezza variabile
- Metodo:
  - Assegnare prima gli indirizzi alle reti più grandi (con prefisso più corto)
  - Evitare di frammentare lo spazio di indirizzamento alternando blocchi di indirizzi utilizzati a blocchi ancora disponibili (I blocchi non utilizzati dovrebbero essere adiacenti)

#### Esercizio 1

- Un amministratore ha a disposizione il range di indirizzi 192.168.10.0/24.
- Si proponga uno schema di indirizzamento per gestire la configurazione schematizzata in figura (a) in cui la prima sottorete deve contenere 70 host e la seconda 80.
- È possibile modificare la configurazione per creare dalla seconda sottorete due sottoreti di 20 e 60 host rispettivamente, come mostrato in figura (b)?
- Cambierebbe qualcosa se le due sottoreti dovessero invece contenere 40 e 40 host rispettivamente?

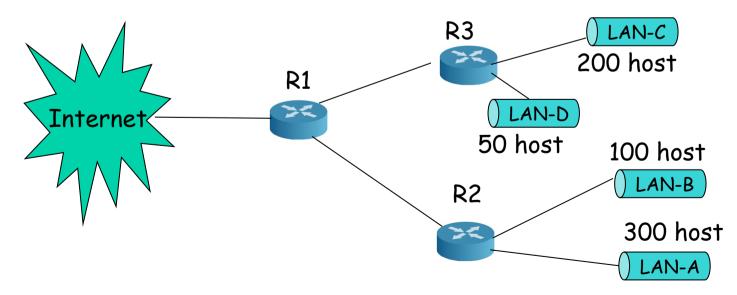


#### Piano di indirizzamento ottimizzato

□ Se si vogliono ridurre il numero di entry nelle tabelle di routing è necessario procedere per reti "vicine", non solo in base alla dimensione

### Esercizio 2

- Un amministratore ha a disposizione il range 192.168.208.0/21 per indirizzare 650 host che devono essere suddivisi in più sottoreti come indicato in figura.
- Si proponga uno schema di indirizzamento che minimizzi lo spreco di indirizzi per ciascuna sottorete e si scriva la tabella di inoltro per il router R1.
- Dato l'indirizzamento proposto, si calcoli infine quante reti di massimo 50 host sarebbe possibile aggiungere sotto il router R2.



# PROTOCOLLO INTERNET (IP) IP<sub>V6</sub>

#### IPv6

- □ Esigenza principale: lo spazio di indirizzamento IP a 32 bit stava incominciando a esaurirsi.
- □ Altre motivazioni:
  - Il formato dell'intestazione aiuta a rendere più veloci i processi di elaborazione e inoltro
  - Agevolare la QoS.

#### Formato dei datagrammi IPv6:

- o Intestazione a 40 byte e a lunghezza fissa.
- O Non è consentita la frammentazione.

## Formato dei datagrammi IPv6

Priorità di flusso: attribuisce priorità a determinati datagrammi di un flusso.

Etichetta di flusso: identifica i pacchetti che appartengono a flussi particolari (anche se non è ben chiaro il concetto di "flusso").

Intestazione successiva: identifica il protocollo cui verranno consegnati i contenuti del datagramma.

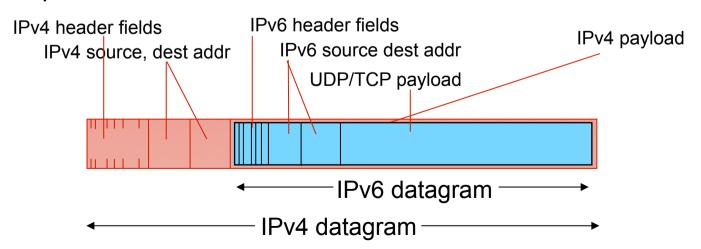
ver	pri	flow label		
payload len			next hdr	hop limit
source address (128 bits)				
destination address (128 bits)				
data				

#### Altre novità di IPv6

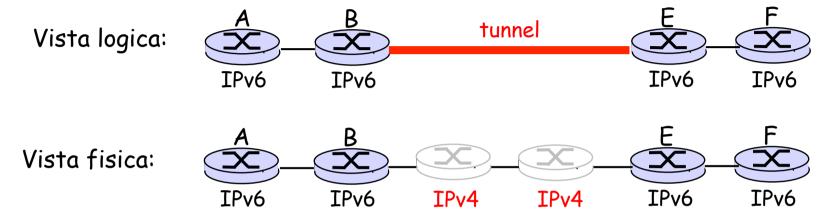
- □ Eliminati i campi frammentazione
- Checksum: i progettisti hanno deciso di rimuoverla dal livello di rete
- Opzioni: non fa più parte dell'intestazione IP standard. Il campo non è del tutto scomparso ma è diventato una delle possibili "intestazioni successive" cui punta l'intestazione di IPv6.
- □ *ICMPv6*: nuova versione di ICMP:
  - Ha aggiunto nuovi tipi e codici, es. "Pacchetto troppo grande".

### Passaggio da IPv4 a IPv6

- □ Non è possibile aggiornare simultaneamente tutti i router:
  - Impossibile dichiarare una "giornata campale" in cui tutte le macchine Internet verranno spente e aggiornate da IPv4 a IPv6.
  - Come riuscirà la rete a funzionare in presenza di router IPv4 e IPv6?
- Tunneling: IPv6 viene trasportato come payload in datagrammi IPv4 quando attraversa router IPv4



# Tunneling



## Tunneling

