Reti di calcolatori e Internet: Un approccio top-down

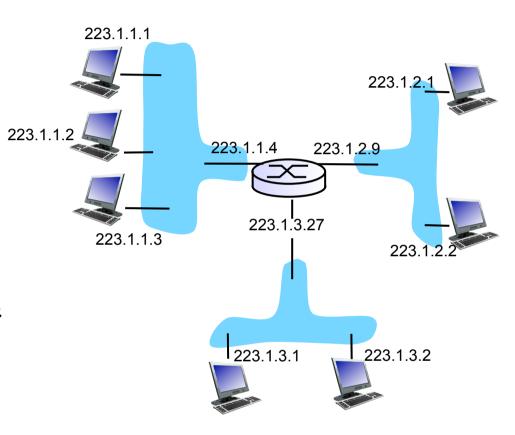
7^a edizione Jim Kurose, Keith Ross

Pearson Paravia Bruno Mondadori Spa

PROTOCOLLO INTERNET (IP)

Indirizzamento IPv4

- Indirizzo IP: ogni interfaccia di host e router di Internet ha un indirizzo IP globalmente 223.1.1.2 univoco a 32 bit.
- ☐ Interfaccia: è il confine tra host e collegamento fisico.
 - I router devono necessariamente essere connessi ad almeno due collegamenti.
 - Un host, in genere, ha un'interfaccia
 - A ciascuna interfaccia è associato un indirizzo IP



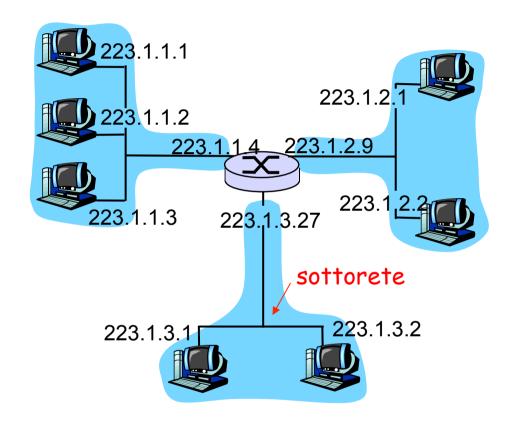
Sottoreti

□ Indirizzo IP

- Parte di sottorete (bit di alto ordine)
- Parte dell'host (bit di basso ordine)

□ Cos'è una sottorete?

Nella letteratura
 Internet le sottoreti
 sono anche chiamate
 reti IP.

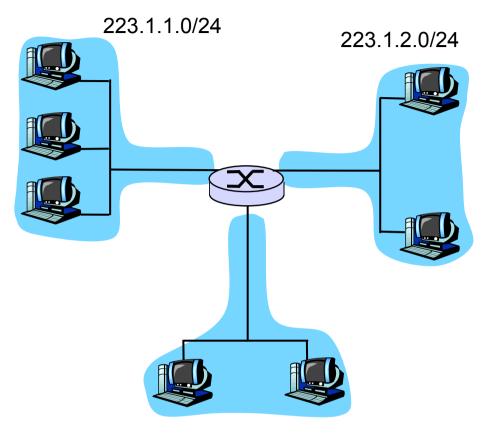


rete composta da 3 sottoreti

Sottorete

<u>Definizione</u>

- □ É detta *sottorete* una rete isolata i cui punti terminali sono collegati all'interfaccia di un host o di un router.
- □ Le interfacce di una sottorete possono comunicare senza passare dal router

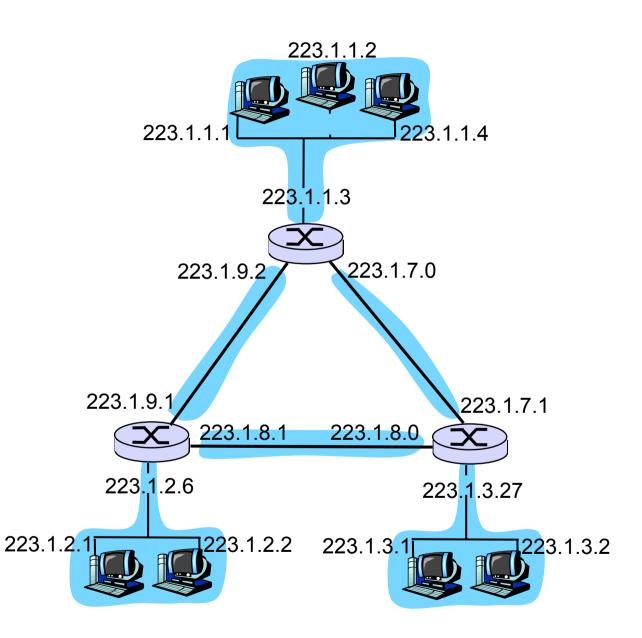


223.1.3.0/24

Maschera di sottorete: /24

Sottoreti

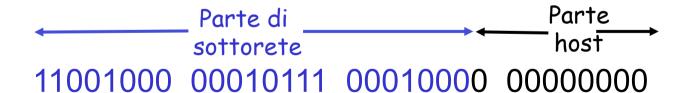
Quante sono?



Assegnazione indirizzi Internet CIDR

CIDR: Classless InterDomain Routing

- È la strategia di assegnazione degli indirizzi.
- Struttura dell'indirizzo: l'indirizzo IP viene diviso in due parti e mantiene la forma decimale puntata a.b.c.d/x, dove x indica il numero di bit nella prima parte dell'indirizzo.



200.23.16.0/23

Indirizzamento con Classi

- Prefisso di rete di lunghezza fissa
- □ La classe di un indirizzo è codificata nei suoi bit più significativi

			Prefisso di rete			Host	
Classe	Id	1° byte	Lung.	Id	N°	Lung.	N°
Α	0	0-127	1B	7 bit	128	3B	16 <i>G</i> -2
В	10	128-191	2B	14 bit	16K	2B	64M-2
С	110	192-223	3B	21 bit	2M	1B	254

Indirizzamento

Convenzioni:

- Tutti i bit della parte di host posti a 1 = "broadcast"
 - => il datagramma viene consegnato a tutti gli host della sottorete
- Tutti i bit della parte di host posti a 0 = indirizzo della rete

Netmask

Sequenza di 32 bit associata ad un indirizzo per consentire di individuare il prefisso di rete e la parte di host

I bit che valgono 1 identificano la parte di rete, quelli che valgono zero la parte di host.

11111111 · 255 ·	11111111 255		11111111 255	· 11	000000 192	Netmask
11000000 · 192 ·	10101000 168		00001010	· 01	000101 69	Indirizzo
Prefisso di rete					Host	'

Inoltro dei pacchetti: Host

- Verifica se il destinatario è nella stessa sottorete
 - AND tra il proprio indirizzo e la propria netmask
 - AND tra l'indirizzo destinazione e la propria netmask
 - Verifica se i due risultati precedenti sono uguali
- Se si, non si rivolge al router ma invia direttamente il pacchetto al livello collegamento
- Altrimenti, invia al router

Inoltro dei pacchetti: Router

- Verifica se il destinatario è in una delle sottoreti direttamente connesse al router (come prima)
- Altrimenti, per ogni riga della tabella di routing
 - AND logico tra l'indirizzo di destinazione e la netmask della riga
 - Verifica se è uguale alla rete di destinazione
- Tra tutte le righe che hanno avuto successo sceglie quella con la netmask più lunga
- Se non c'è corrispondenza, invia sulla default route

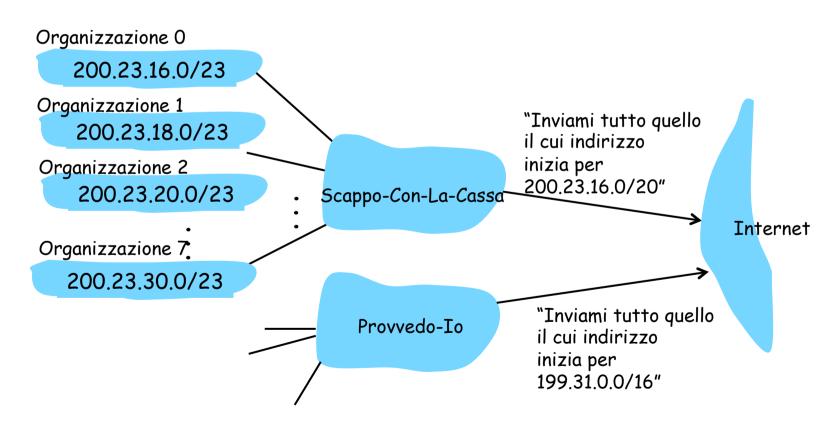
Come ottenere un blocco di indirizzi

- D: Cosa deve fare un amministratore di rete per ottenere un blocco di indirizzi IP da usare in una sottorete?
- R: deve contattare il proprio ISP e ottenere la divisione in otto blocchi uguali di indirizzi contigui.

Blocco dell' ISP	11001000 0001011	<u>1 0001</u> 0000	00000000	200.23.16.0/20
Organizzazione 1	11001000 00010111 11001000 00010111 11001000 00010111	00010010	00000000	200.23.16.0/23 200.23.18.0/23 200.23.20.0/23
	••••			
Organizzazione 7	11001000 00010111	00011110	00000000	200.23.30.0/23

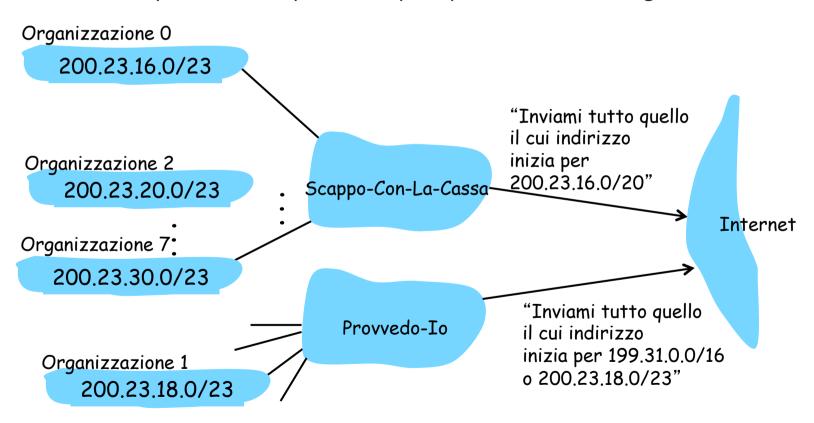
Indirizzamento gerarchico

Indirizzamento gerarchico e aggregazione di indirizzi:



Indirizzamento gerarchico più specifico

Provvedo-Io presenta un percorso più specifico verso Organizzazione 1



Indirizzi IP alla fonte

- D: Ma come fa un ISP, a sua volta, a ottenere un blocco di indirizzi?
- R: ICANN: Internet Corporation for Assigned Names and Numbers
 - O Ha la responsabilità di allocare i blocchi di indirizzi.
 - Gestisce i server radice DNS.
 - Assegna e risolve dispute sui nomi di dominio.

Come ottenere un blocco di indirizzi

- Cosa bisogna fare per assegnare un indirizzo IP a un host?
- □ Configurazione manuale:
 - Windows: control-panel->network->configuration->tcp/ip->properties
 - UNIX: /etc/rc.config
 - MAC: preferenze di sistema -> network
- □ DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol:
 - permette a un host di ottenere un indirizzo IP in modo automatico
 - O"plug-and-play"

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol

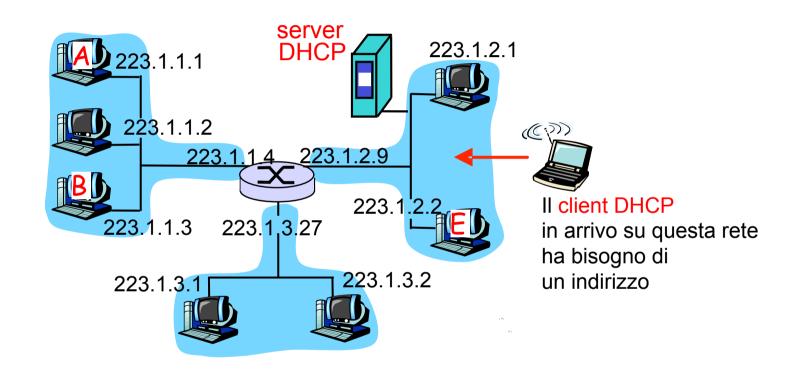
Obiettivo: consentire all'host di ottenere dinamicamente il suo indirizzo IP dal server di rete

- È possibile rinnovare la proprietà dell'indirizzo in uso
- È possibile il riuso degli indirizzi
- Supporta anche gli utenti mobili che si vogliono unire alla rete

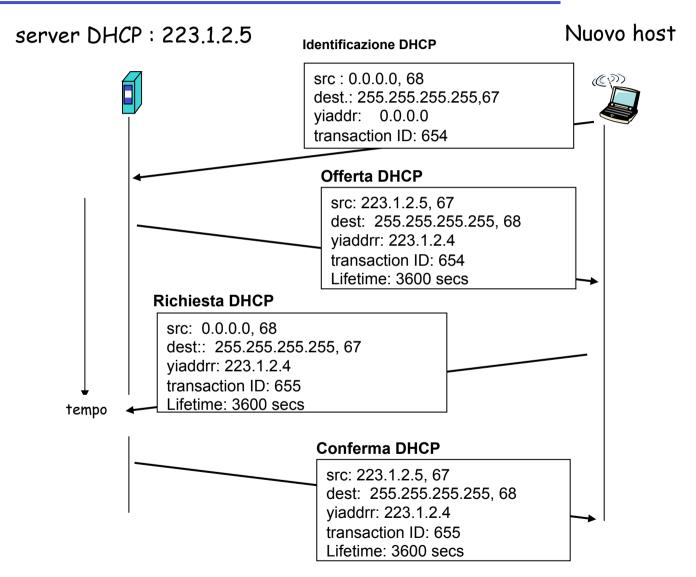
Panoramica di DHCP:

- L'host invia un messaggio broadcasts "DHCP discover"
- Il server DHCP risponde con "DHCP offer"
- L'host richiede l'indirizzo IP: "DHCP request"
- Il server DHCP invia l'indirizzo: "DHCP ack"

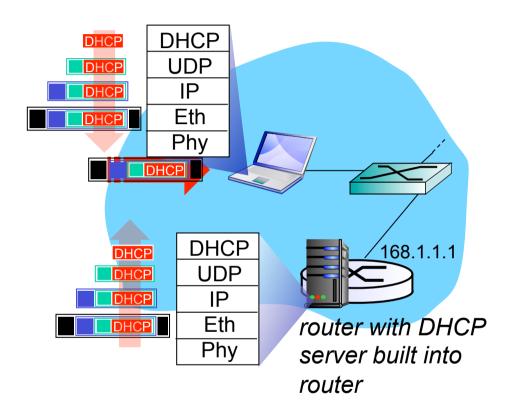
Scenario client-server DHCP



Scenario client-server DHCP

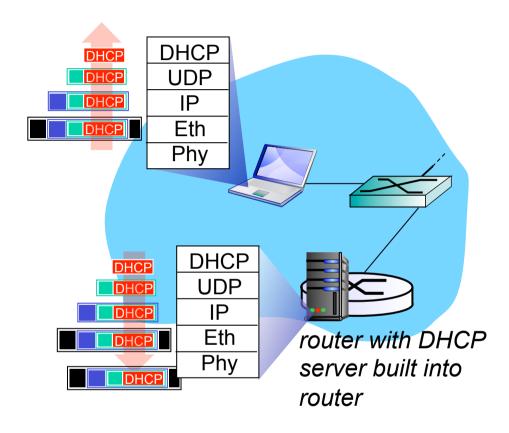


DHCP: example



- Un portatile ha bisogno di avere assegnato il suo indirisso IP, quello del router e del server DNS server: usa DHCP
- La richiesta DHCP è incapsulata in un segmento UDP, in un datagramma IP, infine in un frame Ethernet
- Ethernet -> IP -> UDP -> DHCP

DHCP: example



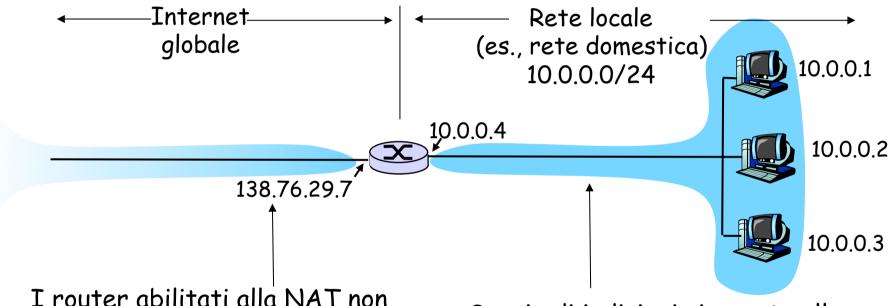
- II DHCP server prepara il DHCP OFFER: indirizzo IP del client, del router, nome e indirizzo IP del server DNS
- Nel server: DHCP ->
 UDP > Ethernet
 Nel client: Ethernet -> IP > UDP -> DHCP
- Il client conosce il suo indirizzo IP, quello del router, il nome e l'indirizzo IP del server DNS

DHCP: Wireshark output (home LAN)

Message type: Boot Request (1) Hardware type: Ethernet Hardware address length: 6 request Hops: 0 Transaction ID: 0x6b3a11b7 Seconds elapsed: 0 Bootp flags: 0x0000 (Unicast) Client IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0) Your (client) IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0) Next server IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0) Relay agent IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0) Client MAC address: Wistron 23:68:8a (00:16:d3:23:68:8a) Server host name not given Boot file name not given Magic cookie: (OK) Option: (t=53,l=1) **DHCP Message Type = DHCP Request** Option: (61) Client identifier Length: 7: Value: 010016D323688A: Hardware type: Ethernet Client MAC address: Wistron 23:68:8a (00:16:d3:23:68:8a) Option: (t=50,l=4) Requested IP Address = 192.168.1.101 Option: (t=12,l=5) Host Name = "nomad" **Option: (55) Parameter Request List** Length: 11; Value: 010F03062C2E2F1F21F92B 1 = Subnet Mask; 15 = Domain Name 3 = Router; 6 = Domain Name Server 44 = NetBIOS over TCP/IP Name Server

```
Message type: Boot Reply (2)
                                          reply
Hardware type: Ethernet
Hardware address length: 6
Hops: 0
Transaction ID: 0x6b3a11b7
Seconds elapsed: 0
Bootp flags: 0x0000 (Unicast)
Client IP address: 192.168.1.101 (192.168.1.101)
Your (client) IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0)
Next server IP address: 192.168.1.1 (192.168.1.1)
Relay agent IP address: 0.0.0.0 (0.0.0.0)
Client MAC address: Wistron 23:68:8a (00:16:d3:23:68:8a)
Server host name not given
Boot file name not given
Magic cookie: (OK)
Option: (t=53,l=1) DHCP Message Type = DHCP ACK
Option: (t=54,l=4) Server Identifier = 192.168.1.1
Option: (t=1,I=4) Subnet Mask = 255.255.255.0
Option: (t=3,I=4) Router = 192.168.1.1
Option: (6) Domain Name Server
   Length: 12: Value: 445747E2445749F244574092;
   IP Address: 68.87.71.226;
   IP Address: 68.87.73.242:
   IP Address: 68.87.64.146
Option: (t=15,I=20) Domain Name = "hsd1.ma.comcast.net."
```

PROTOCOLLO INTERNET (IP) NAT



appaiono al mondo esterno come router ma come un unico dispositivo con un unico indirizzo IP.

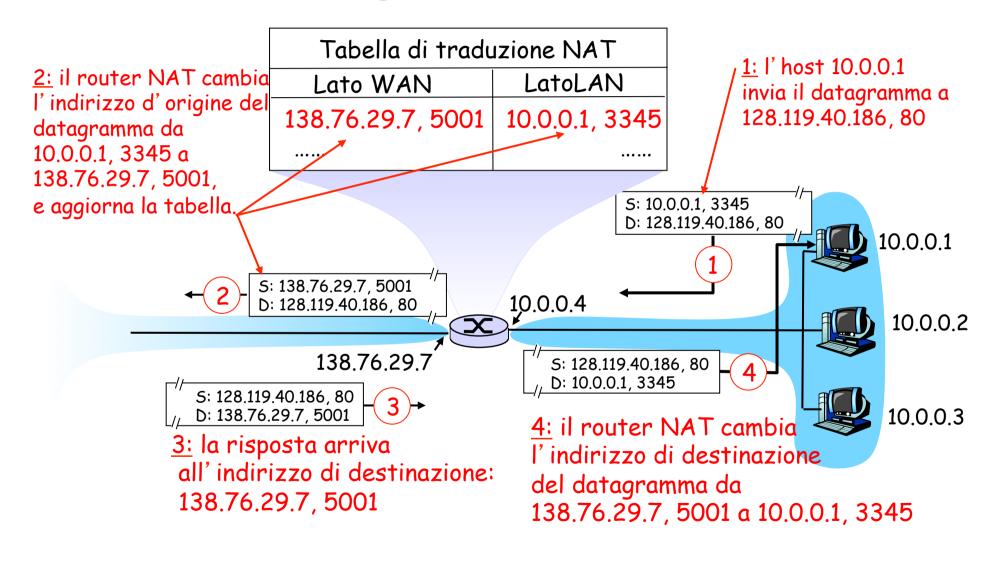
Indirizzo IP origine: 138.76.29.7, e tutto il traffico verso Internet deve riportare lo stesso indirizzo.

Spazio di indirizzi riservato alle reti private, molte delle quali usano un identico spazio, 10.0.0.0/24 per scambiare pacchetti tra i loro dispositivi

- □ Il router abilitato alla NAT nasconde i dettagli della rete domestica al mondo esterno
 - Non è necessario allocare un intervallo di indirizzi da un ISP: un unico indirizzo IP è sufficiente per tutte le macchine di una rete locale.
 - È possibile cambiare gli indirizzi delle macchine di una rete privata senza doverlo comunicare all'Internet globale.
 - È possibile cambiare ISP senza modificare gli indirizzi delle macchine della rete privata
 - Dispositivi interni alla rete non esplicitamente indirizzabili e visibili dal mondo esterno (un plus per la sicurezza)

Implementazione:

Quando un router NAT riceve il datagramma, genera per esso un nuovo numero di porta d'origine (es. 5001), sostituisce l'indirizzo IP origine con il proprio indirizzo IP sul lato WAN (es. 138.76.29.7) e sostituisce il numero di porta origine iniziale (es. 3348) con il nuovo numero (5001)



- □ Il campo numero di porta è lungo 16 bit:
 - Il protocollo NAT può supportare più di 60.000 connessioni simultanee con un solo indirizzo IP sul lato WAN.
- NAT è contestato perché:
 - i router dovrebbero elaborare i pacchetti solo fino al livello 3.
 - 2. Viola il cosiddetto argomento punto-punto
 - Interferenza con le applicazioni P2P, a meno che non sia specificamente configurato per quella specifica applicazione P2P.
 - 3. Per risolvere la scarsità di indirizzi IP si dovrebbe usare IPv6.

Reami di indirizzi privati

- **10.0.0.0 / 8**
- □ 172.16.0.0 / 12
- **192.168.0.0 / 16**
- □ Insiemi di indirizzi privati

Prefissi di rete	Classe	N° prefissi
10.0.0.0	Α	1
172.16.0.0 - 172.31.0.0.	В	16
192.168.0.0 - 192.168.255.0	С	256