## Analyse du site Ankama

J'ai choisi d'analyser le site d'ankama qui est un studio de jeux vidéo et d'animation .

Premièrement on peut remarquer qu'il présente toute leur activité en différentes pages pour que l'utilisateur puisse aller a celle qui l'intéresse et empêcher un flux d'information trop grandes, cela va aussi permettre de mettre en avant un grand produit par page pour plus de clarté.

le site possède 3 typographies :

le dosis regular pour les élément de navbar



- le latoblack et latoregular pour les différent type de titre:

## **NOTRE SOCIÉTÉ**

le roboto pour les différent texte :

DOFUS est un RPG où votre stratégie fera la différence entre la victoire... et la défaite! Ce jeu gratuit en ligne propose des combats tactiques au tour par tour. À télécharger ou jouable via navigateur, DOFUS est un jeu de rôle en ligne multijoueur (MMORPG). Dans ce jeu de stratégie PC, exercez de multiples métiers parmi les 19 proposés (chasseur, alchimiste...). Gagnez des "kamas" en échange de vos services ou ressources.

Pour les couleurs ils ont choisi de faire ce qui semble se rapprocher d'une analogue : rouge jaune vert avec du gris

Les images utilisées sont principalement des illustrations de leur différend média tel que dofus ou le manga radiant mais il y a aussi quelque image de produit dérivés tel que des statuettes ,livres .

La mise en page du site est assez basic une navbar suivie de d'une bannière déroulante qui présente leur dernier produit , il y a ensuite leur lien de recherche d'emploie , presse et une description de l'entreprise puis ils remette la présentation de leur création qui selon moi fait doublon avec la bannière et enfin les actualités de leur création.

Pour conclure je pense que leur site est un peu dépassé ou certaine chose pourrez être enlever pour éviter les doublons d'informations . Il pourrait aussi plus remplir les espaces de vide blanc et choisir moins de typo