SCHEDA DI VALUTAZIONE

Concorso:

Data: Premio: Cavallo: Cavaliere:

CATEGORIA 4 ANNI ELITE

Tecnico Giudicante:

| ferm. ferm. ferm. ferm. ferm. ferm. 3 ferm. ferm. a ferm. germ. germ. germ. | p za, elasticità, | Totale (ne+nf+p)= | = | 10=eccellente 9=ottimo 8=molto buono 7=buono 6=sufficiente 5=insufficiente 4=scarso 3=male 2=molto male Note |
|---|----------------------|---------------------------|--------------------|---|
| ferm. ferm. ferm. ferm. 3 ferm. ferm. rem. ferm. | | | = | 8=molto buono 7=buono 6=sufficiente 5=insufficiente 4=scarso 3=male 2=molto male |
| ferm. ferm. 3 ferm. ferm. nf | | | = | 7=buono 6=sufficiente 5=insufficiente 4=scarso 3=male 2=molto male |
| ferm. ferm. 3 ferm. 3 ferm ferm. rfm. | | | = | 6=sufficiente 5=insufficiente 4=scarso 3=male 2=molto male |
| ferm. 3 ferm. 3 ferm ferm. nf | | | = | 5=insufficiente 4=scarso 3=male 2=molto male |
| 3 ferm. 3 ferm. ferm. | | | = | 4=scarso 3=male 2=molto male |
| 3 ferm ferm. | | | = | 3=male 2=molto male |
| nf e tonicità | | | = | 2=molto male |
| nfe tonicità | | | = | |
| e tonicità | | | = | Note |
| e tonicità | | | | Note |
| | za, elasticità, | Voto | | Note |
| | za, elasticità, | V 010 | | Note |
| | za, elasticità, | | | |
| RE: cadenz | za, elasticità, | | | |
| L. Cauciiz | La, Ciasticita, | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| nità, leggere stramento | ezza, ritmo, | | | |
| secuzione a | anteriori | | | |
| io posterio | | | | |
| ľuso degli a | arti, vivacità e | | | |
| | | | | |
| otenza cor | mplessiva sviluppata | | | |
| | Totale | | = | |
| (tp) | Tempo imp. : | (ti) Pen. | Tempo: | (pt) |
| | secondi in più – 1 | ` ` | 1 | Ų. |
| rcolo n | nancata | | | (ptr |
| | | | -2 | (1) |
| | | , | | - |
| | TOTAL | LE (to+vi-pt-ptr) | = | |
| | | | dice ha la facoltà | di utilizzare anche |
| riudizio r | siù dettagliata a a | | nice na na nacolla | ui uniizzaie alielle |
| giudizio p | oiù dettagliato e c | ompieto possibile il giud | | |
| | | • | | iudizio più dettagliato e completo possibile il giudice ha la facoltà |