



Web Design

Matteo Baccan



Javascript

Javascript

JavaScript è un linguaggio di programmazione multi paradigma orientato agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client (esteso poi anche al lato server) per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla pagina web in uso (mouse, tastiera, caricamento della pagina ecc...).

<https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

Javascript

Javascript

Originariamente sviluppato da Brendan Eich della Netscape Communications con il nome di Mochan e successivamente di LiveScript, in seguito è stato rinominato "JavaScript" ed è stato formalizzato con una sintassi più vicina a quella del linguaggio Java di Sun Microsystems (che nel 2010 è stata acquistata da Oracle).

Standardizzato per la prima volta il 1997 dalla ECMA con il nome ECMAScript, l'ultimo standard, di giugno 2021, è ECMA-262 Edition 12 ed è anche uno standard ISO (ISO/IEC 16262).

<https://it.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

Javascript – strumenti

Lo strumento che useremo durante il corso è

<https://codepen.io>

CodePen is a social development environment. At its heart, it allows you to write code in the browser, and see the results of it as you build. A useful and liberating online code editor for developers of any skill, and particularly empowering for people learning to code. We focus primarily on front-end languages like HTML, CSS, JavaScript, and preprocessing syntaxes that turn into those things.

Iscrivetevi e seguite il profilo creato apposta per il corso

<https://codepen.io/matteobacchan>

Javascript – strumenti

Editor

Codepen.io

Notepad

Notepad++

VisualStudio Code

Va bene qualsiasi editor, non visuale, meglio se con syntax highlighter e code completion

Le slide e i sorgenti del corso, liberamente ispirati a <https://www.w3schools.com> e costantemente aggiornati, sono disponibili a questo indirizzo

<https://github.com/matteobacchan/CorsoJavascript>

Javascript – esempio

// Popup

```
alert('Hello, world!');
```

// Modifica pagina HTML

```
document.write("Hello World");
```

// Log su console : visibile da F12 del browser

```
console.log("Hello World");
```

Javascript

Javascript può essere aggiunto ai documenti HTML in 2 modi:

Interno - utilizzando un elemento `<script>`

Esterno: utilizzando un elemento `<link>` per collegarsi a un file JS esterno

Javascript interno

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
  <h1>Javascript</h1>
  <script>
    alert('Hello, world!');
  </script>
</body>
</html>
```


Javascript esterno

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script src="script.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Javascript</h1>
  </body>
</html>
```