

# Applicazioni Javascript

Librerie e tecniche utilizzabili in  
progetti Javascript



# Preambolo

---

Quando si deve sviluppare un nuovo progetto Web, spesso è necessario inserire dei componenti per arricchirlo.

Si va dai classici slider, ai grafici, ad effetti di transizione e via dicendo.

All'interno di queste slide provo ad elencare una serie di prodotti utilizzabili, in modo orizzontale, nell'arricchimento di applicazioni web.

# Slider

Gli slider sono elementi grafici interattivi che consentono di visualizzare una serie di immagini in sequenza, solitamente all'interno di una sezione della pagina web.

Gli slider possono essere utilizzati per creare presentazioni di immagini, gallerie fotografiche o caroselli pubblicitari.

In genere, gli slider sono composti da un'area principale in cui viene visualizzata l'immagine corrente e da controlli (come frecce o punti) che consentono all'utente di passare avanti o indietro nella sequenza delle immagini.

Gli slider possono essere creati utilizzando codice HTML, CSS e JavaScript, oppure possono essere implementati utilizzando librerie e plugin già esistenti.

# Slider - ispirazioni

- [Swiperjs](#): uno slider touch-friendly con molte funzionalità, supporta swipe, slide multiple, autoplay, loop, effetti di transizione e molto altro. È anche compatibile con i principali framework JavaScript come React, Angular e Vue.
- [Slick](#): uno slider jQuery con molte funzionalità, supporta slide multiple, autoplay, loop, effetti di transizione, navigazione e molto altro.
- [Flickity](#): uno slider touch-friendly con effetti di transizione fluidi, supporta slide multiple, autoplay, loop, navigazione e molto altro.
- [Glide.js](#): uno slider leggero e semplice da usare, supporta swipe, slide multiple, autoplay, navigazione e molto altro.

# Slider - ispirazioni 2

- [Owl Carousel 2](#): uno slider jQuery con molte funzionalità, supporta slide multiple, autoplay, loop, effetti di transizione, navigazione e molto altro.
- [Splide](#): uno slider leggero e performante, supporta swipe, slide multiple, autoplay, loop, effetti di transizione, navigazione e molto altro.
- [Tiny Slider](#): uno slider leggero e semplice da usare, supporta swipe, slide multiple, autoplay, loop, navigazione e molto altro.

# Placeholder

I placeholder di immagini sono immagini temporanee che vengono utilizzate per occupare lo spazio in cui verrà successivamente inserita l'immagine definitiva.

Queste immagini temporanee possono essere utilizzate per dare un'idea delle dimensioni e della posizione dell'immagine finale, ma non contengono il contenuto effettivo dell'immagine.

I placeholder di immagini sono spesso utilizzati durante lo sviluppo di un sito web o di un'applicazione per aiutare a visualizzare come apparirà la pagina una volta che tutte le immagini saranno state caricate.

Ci sono diversi strumenti online che consentono di generare placeholder di immagini personalizzati con diverse dimensioni, colori e stili.

# Placeholder - ispirazioni

Su questo sito sono elencati alcuni dei migliori generatori di placeholder di immagini disponibili online:

<https://loremipsum.io/21-of-the-best-placeholder-image-generators/>

# Formatter per Input

Quando dovete inserire dei dati all'interno di una form è sempre importante fare in modo che il dato inserito sia corretto.

Cleave.js è una libreria JavaScript che consente di formattare automaticamente i dati inseriti in un campo di input.

<https://nosir.github.io/cleave.js/>



Se volete creare un sito che abbia un effetto di scorrimento delle pagine, potete utilizzare la libreria fullPage.js.

<https://alvarotrigo.com/fullPage/#examples>

# Mappe

Leaflet è una libreria JavaScript open-source per la creazione di mappe interattive.

<https://leafletjs.com/examples.html>

Con three.js è possibile creare scene 3D interattive utilizzando WebGL.

[https://threejs.org/examples/#webgl\\_animation\\_keyframes](https://threejs.org/examples/#webgl_animation_keyframes)

# Directory di librerie

---

Se siete alla ricerca di librerie JavaScript da utilizzare nei vostri progetti, potete consultare il sito JavaScripting.

<https://www.javascripting.com/>

<https://it.wikipedia.org> : definizioni e argomenti

Ogni immagine inserita riporta la fonte

# Disclaimer

---

L'autore ha generato questo testo in parte con GPT-3, il modello di generazione del linguaggio su larga scala di OpenAI. Dopo aver generato la bozza della lingua, l'autore ha rivisto, modificato e rivisto la lingua a proprio piacimento e si assume la responsabilità ultima del contenuto di questa pubblicazione.

L'immagine di sfondo è stata generata con <https://app.haikei.app>