

# Applicazioni Javascript

Librerie e tecniche utilizzabili in  
progetti Javascript



# Preambolo

Quando si deve sviluppare un nuovo progetto Web, spesso è necessario inserire dei componenti per arricchirlo.

Si va dai classici slider, ai grafici, ad effetti di transizione e via dicendo.

All'interno di queste slide provo ad elencare una serie di prodotti utilizzabili, in modo orizzontale, nell'arricchimento di applicazioni web.

# Slider

## Fonti

<https://it.wikipedia.org> : definizioni e argomenti

Ogni immagine inserita riporta la fonte

## Disclaimer

L'autore ha generato questo testo in parte con GPT-3, il modello di generazione del linguaggio su larga scala di OpenAI. Dopo aver generato la bozza della lingua, l'autore ha rivisto, modificato e rivisto la lingua a proprio piacimento e si assume la responsabilità ultima del contenuto di questa pubblicazione.