# Corso WCAG 2.1

Rendiamo accessibili i nostri siti WEB



# Scopo del corso 🔍

Dopo i corsi su HTML e CSS, **aggiungiamo un tassello fondamentale**: l'accessibilità web, spesso trascurata ma **essenziale per un design inclusivo**.

### Cosa impareremo:

- Cosa sono le WCAG 2.1 e perché sono importanti
- ✓ Come implementare modifiche concrete in HTML/CSS
- Strumenti gratuiti per testare l'accessibilità
- Esempi pratici "prima/dopo" per ogni criterio

### Perché questo corso?

- ⚠ Oltre il 15% della popolazione globale ha disabilità (fonte: WHO)
- A Requisito legale in molti paesi (es. Direttiva UE, ADA negli USA)
- ⚠ Migliora UX e SEO per tutti gli utenti

## WCAG - strumenti

Lo strumento che useremo durante il corso è

https://codepen.io

CodePen is a social development environment. At its heart, it allows you to write code in the browser, and see the results of it as you build. A useful and liberating online code editor for developers of any skill, and particularly empowering for people learning to code. We focus primarily on front-end languages like HTML, CSS, JavaScript, and preprocessing syntaxes that turn into those things.

Iscrivetevi e seguite il profilo creato apposta per il corso

https://codepen.io/matteobaccan

## WCAG - editor

- Codepen.io
- Notepad
- Notepad++
- VisualStudio Code
- Codespace di GitHub

Va bene qualsiasi editor, non visuale, meglio se con syntax highlighter e code completion

https://github.com/matteobaccan/CorsoWCAG

## **WCAG**

#### Cosa sono?

Linee guida per rendere i contenuti web accessibili a:

😡 🦯 Non vedenti | 😨 🦼 Disabili motori | 🧠 Neurodiversi | 👨 Anziani

### Chi le sviluppa?

Il W3C (World Wide Web Consortium) attraverso un processo:

- Collaborativo
- Basato su evidenze
- Aggiornato periodicamente (WCAG 2.2 in lavorazione)

# I 4 principi fondanti (Pour)

## 1. Percepibile

Informazioni e componenti UI devono essere presentati in modi **percepibili** da tutti i sensi.

### Esempi:

- Testo alternativo per immagini
- Sottotitoli per video
- Contrasto colore adeguato

### Perché è importante?

Permette a screen reader e dispositivi assistivi di interpretare i contenuti.

# I 4 principi fondanti (pOur)

## 2. Operabile

L'interfaccia deve essere utilizzabile con diverse modalità di input.

### **Esempi**:

- Navigazione da tastiera
- Tempo sufficiente per leggere i contenuti
- Evitare contenuti lampeggianti

### Perché è importante?

Garantisce accesso a utenti con disabilità motorie o epilessia.

# I 4 principi fondanti (poUr)

## 3. Uncomprensibile

Contenuti e funzionalità devono essere chiari e prevedibili.

### **Esempi**:

- Messaggi d'errore intuitivi
- Linguaggio semplice
- Flusso di navigazione coerente

## Perché è importante?

Aiuta utenti con disabilità cognitive o non madrelingua.

# I 4 principi fondanti (pouR)

## 4. Robusto 🌣

I contenuti devono essere compatibili con tecnologie attuali e future.

### Esempi:

- HTML semantico validato
- Compatibilità con screen reader
- Utilizzo corretto di ARIA

### Perché è importante?

Assicura longevità del sito e adattamento a nuovi dispositivi.

**Key Takeaway**: I principi POUR sono interdipendenti. Un sito accessibile li soddisfa *tutti contemporaneamente*.

## **Evoluzione**

## **Evoluzione WCAG X**

1999 WCAG 1.0 | 2008 WCAG 2.0 | 2018 WCAG 2.1 | 2023 WCAG 2.2

## Livelli di Conformità 🥉

- A: Requisiti base (obbligatorio per legge in UE)
- AA: Standard raccomandato (soddisfa la maggior parte delle disabilità)
- AAA: Ottimizzazione avanzata (contesti specifici)

## **Perceivable**

Le informazioni e i componenti dell'interfaccia utente devono essere presentabili agli utenti in modo che possano percepirlo.

- 1.1 Non-text Content (A): Testo alternativo per contenuti non testuali
- 1.2 Time-based Media (A): Contenuti multimediali con alternative testuali
- 1.3 Adaptable (A): Contenuti strutturati in modo semantico
- 1.4 Distinguishable (A): Facilità di percezione dei contenuti e delle UI

# 1.1.1 Testo Alternativo (A)

### **Prima**

```
<img src="https://placehold.co/300x200/webp">
```

Problema: Mancanza di alt text per non vedenti.

## Dopo

#### Strumenti:

- WAVE https://wave.webaim.org/
- Lighthouse https://developer.chrome.com/docs/lighthouse

## 1.2 Time-based Media

Ogni contenuto multimediale deve avere un'alternativa testuale.

- 1.2.1 Audio-only e Video-only (A): Trascrizione o audio descrittivo
- 1.2.2 Captions (A): Sottotitoli per video
- 1.2.3 Audio Description or Media Alternative (A): Descrizione audio o alternativa testuale
- 1.2.4 Captions (Live) (AA): Sottotitoli in tempo reale
- 1.2.5 Audio Description (Prerecorded) (AA): Descrizione audio per video preregistrati
- 1.2.6 Sign Language (Prerecorded) (AAA): Lingua dei segni per video preregistrati
- 1.2.7 Extended Audio Description (AAA): Descrizione audio estesa per video
- 1.2.8 Media Alternative (AAA): Alternativa testuale per media
- 1.2.9 Audio-only (AAA): Trascrizione per audio-only

# 1.2.1 Audio-only e Video-only (A)

## **1.2.2 Captions (A)**

### **Prima**

```
<video controls>
  <source src="video.mp4">
  </video>
```

**Problema**: Mancano sottotitoli.

## Dopo

```
<video controls>
    <source src="video.mp4">
    <track src="sottotitoli.vtt" kind="captions" label="Italiano">
    </video>
```

#### Strumenti:

Amara (per creare sottotitoli) - YouTube Studio (auto-captioning)

# 1.2.3 Audio Description or Media Alternative (A)

# 1.2.4 Captions (Live) (AA)

# 1.2.5 Audio Description (Prerecorded) (AA)

# 1.2.6 Sign Language (Prerecorded) (AAA)

# 1.2.7 Extended Audio Description (AAA)

# 1.2.8 Media Alternative (AAA)

# 1.2.9 Audio-only (AAA)

# 1.3 Adaptable

- 1.3.1 Info and Relationships (A): Struttura semantica dei contenuti
- 1.3.2 Meaningful Sequence (A): Sequenza significativa dei contenuti
- 1.3.3 Sensory Characteristics (A): Caratteristiche sensoriali per identificare elementi
- 1.3.4 Orientation (AA): Orientamento del layout
- 1.3.5 Identify Input Purpose (AA): Identificazione del tipo di input
- 1.3.6 Identify Purpose (AAA): Identificazione del tipo di contenuto

### 1.3.1 Tabelle Accessibili

### **Prima**

```
<div>Nome</div><div>Età</div><div>Mario</div><div>30</div>
```

Problema: Struttura non semantica per dati tabellari.

## Dopo

```
<caption>Dipendenti</caption>
<thead>NomeEtà
```

#### Strumenti:

Screen reader test con NVDA

24

# Distinguishable 1.4

Rendere facile agli utenti percepire i contenuti e le UI.

- 1.4.1 Use of Color (A): Non usare solo il colore per trasmettere informazioni
- 1.4.2 Audio Control (A): Controllo audio per contenuti audio
- 1.4.3 Contrast (Minimum) (AA): Contrasto minimo 4.5:1 per testo normale
- 1.4.4 Resize Text (AA): Testo ridimensionabile fino al 200%
- 1.4.5 Images of Text (AA): Testo non come immagine
- 1.4.6 Contrast (Enhanced) (AAA): Contrasto minimo 7:1 per testo normale
- 1.4.7 Low or No Background Audio (AAA): Audio di sottofondo basso o assente
- 1.4.8 Visual Presentation (AAA): Presentazione visiva dei contenuti
- 1.4.9 Images of Text (No Exception) (AAA): Immagini di testo non ammesse

# Contrasto Colori (1.4.3) (AA)

### **Prima**

```
.button { background: #888; color: #fff; } /* Contrasto 4:1 */
```

**Problema**: Contrasto insufficiente (< 4.5:1 per testo normale).

## Dopo

```
.button { background: #0056b3; color: #fff; } /* Contrasto 7:1 */
```

#### Strumenti:

- Contrast Checker https://webaim.org/resources/contrastchecker/
- Color Contrast: https://dequeuniversity.com/rules/axe/4.10/color-contrast

# Responsive Design (1.4.10)

### **Prima**

```
<meta name="viewport" content="width=device-width">
```

### **CSS** problematico:

```
.container { width: 1200px; }
```

### Dopo

```
.container { max-width: 100%; }
@media (max-width: 768px) { ... }
```

### Strumenti:

• Browser DevTools (responsive mode) - Lighthouse (mobile accessibility)

## **Operable 2.1**

Le interfacce utente e la navigazione devono essere operabili.

- 2.1 Keyboard Accessible (A): Tutte le funzionalità devono essere accessibili da tastiera
- 2.2 Enough Time (A): Tempo sufficiente per completare le attività
- 2.3 No Timing (A): Nessun limite di tempo per completare le attività
- 2.4 Navigable (A): Navigazione e ricerca facili
- 2.5 Input Modalities (A): Supporto per diverse modalità di input

# Navigazione da Tastiera (2.1.1) (A)

### **Prima**

```
<div class="dropdown" onclick="openMenu()">Menu</div>
```

Problema: Non navigabile via tastiera (manca tabindex ).

## Dopo

```
<div class="dropdown" tabindex="0" role="button" aria-expanded="false">Menu</div>
```

#### Verifica:

- Usa Tab e Enter per testare
- Strumento: Tota11y (khan.github.io/tota11y/)

# Animazioni e Motion (2.3.3) 🞬

### **Prima**

```
.slider { transition: transform 0.8s; }
```

Problema: Animazioni potenzialmente dannose per utenti sensibili.

## Dopo

```
@media (prefers-reduced-motion: reduce) {
   .slider { transition: none; }
}
```

#### Strumenti:

- Simulatore preferenze movimento: Chrome DevTools > Rendering
- CSS Media Queries Level 5 validator

# Saltare Contenuti Ripetitivi (2.4.1)

### **Prima**

```
<header>
<nav>...</nav>
</header>
```

Problema: Nessun modo per saltare la navigazione.

### Dopo

```
<a href="#main" class="skip-link">Salta al contenuto</a>
<nav>...</nav>
<main id="main">...</main>

<style>
.skip-link {
    position: absolute;
    left: -9999px;
}
https://githubsopm/matterpaccam/corsew/GAG versione del 2025-04-11 17:32
```

# Link Descrittivi (2.4.4) 🔗

### **Prima**

```
<a href="/blog">Clicca qui</a>
```

Problema: Testo non contestuale fuori contesto.

## Dopo

```
<a href="/blog">Leggi gli ultimi articoli del blog</a>
```

#### Verifica:

- Lista link con Web Developer Toolbar
- Strumento: Link Text Analyzer (https://axesslab.com/link-texts/)

# Focus Visibility (2.4.7)

### **Prima**

```
.button:focus { outline: none; }
```

**Problema**: Focus non visibile per utenti keyboard-only.

## Dopo

```
.button:focus {
   outline: 3px solid #0056b3;
   outline-offset: 2px;
}
```

### Strumenti:

- Tasti Tab + Shift+Tab per test manuale
- Focus Order Viewer in axe DevTools

## **Understandable**

I contenuti e le operazioni dell'interfaccia utente devono essere comprensibili.

- 3.1 Readable (A): Testo leggibile e comprensibile
- 3.2 Predictable (A): Interfaccia prevedibile e coerente
- 3.3 Input Assistance (A): Aiuto per l'input e la correzione degli errori

# 10. Lingua della Pagina (3.1.1)

### **Prima**

```
<html>
<head><title>Welcome</title></head>
```

Problema: Lingua non dichiarata per screen reader.

## Dopo

```
<html lang="it">
<head><title>Benvenuto</title></head>
```

### Verifica:

- Validatore HTML (https://validator.w3.org/)
- Strumento: axe "html-has-lang" rule

# Form Accessibili (3.3.2) (A)

#### **Prima**

```
<input type="text" name="email">
```

Problema: Manca label associata.

## Dopo

```
<label for="email">Email:</label>
<input type="email" id="email" aria-describedby="email-help">
<span id="email-help" class="sr-only">Inserisci un indirizzo valido</span>
```

### **CSS** per screen reader:

```
.sr-only { position: absolute; left: -10000px; }
```

## Robust

I contenuti devono essere robusti e compatibili con le tecnologie assistive.

# HTML Semantico (4.1.2) (A)

### **Prima**

```
<div>Scopri di più</div>
```

Problema: Elemento non semantico per bottoni/navigazione.

## Dopo

```
<button aria-label="Apri menu">Scopri di più</button>
<nav aria-label="Menu principale">...</nav>
```

#### Strumenti:

- HTML Validator (validator.w3.org)
- Axe DevTools (estensione browser)
- IBM Accessibility Equal Access Toolkit: Accessibility Checker

# Ruoli ARIA per Widget (4.1.2) 🛠

### **Prima**

```
<div class="modal">...</div>
```

Problema: Ruolo non definito per componenti complessi.

## Dopo

#### Strumenti:

- ARC Toolkit (https://www.paciellogroup.com/toolkit/)
- Accessible Name Calculator

# ARIA per Dinamicità (4.1.3)

### **Prima**

```
<div id="alert">Nuovo messaggio!</div>
```

Problema: Screen reader non notificano cambiamenti.

## Dopo

```
<div id="alert" role="alert" aria-live="assertive">Nuovo messaggio!</div>
```

#### Verifica:

- NVDA Screen Reader (nvaccess.org)
- VoiceOver (macOS)
- Simulatore Daltonismo <a href="https://www.toptal.com/designers/colorfilter">https://www.toptal.com/designers/colorfilter</a>

# **Testing Completo**

### **Checklist:**

- 1. Validazione HTML/CSS
- 2. Test contrasto colori
- 3. Navigazione solo da tastiera
- 4. Screen reader test (es. JAWS, NVDA)
- 5. Lighthouse Audit

### **Tool Gratuiti:**

- axe DevTools
- WAVE Evaluation Tool
- Pa11y (pa11y.org)

## **Fonti**

- WCAG 2.1 Full Guide: https://www.w3.org/TR/WCAG21/
- WebAIM Checklist: https://webaim.org/standards/wcag/checklist
- MDN Accessibility Guide: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility
- Definizioni e argomenti: https://it.wikipedia.org

Ogni immagine inserita riporta la fonte

## **Disclaimer**

Questo materiale è stato realizzato con le seguenti modalità:

- Contenuto testuale
  - Redatto attraverso sistemi di AI per la generazione della bozza iniziale, successivamente rielaborato, verificato e integrato manualmente dall'autore.
- Elementi grafici L'immagine di sfondo è stata generata tramite Haikei.app. Eventuali altri elementi visivi derivano da banche immagini royalty-free o creazioni originali.
- Ricerche

I dati e le informazioni citate sono state raccolte da fonti pubbliche accessibili online, selezionate e contestualizzate in modo critico dall'autore.

La direzione intellettuale, le scelte contenutistiche e l'accuratezza delle informazioni restano sotto la piena responsabilità dell'autore.