



Skype 4 Java
ovvero
come poter gestire skype
all'interno delle nostre
applicazioni e vivere
felici ...

Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Relatore: **Matteo Baccan** `matteo@baccan.it`

Data: Roma 1/12/2007

Area: Java Open Source

Target: Java Expert - Developer - Power User - Studendi

Difficoltà: Media-Bassa

Forse non tutti sanno che, uno dei software di Instant Messaging più diffusi al mondo, è programmabile tramite Java.

Vediamo cosa è possibile fare tramite le API messe a disposizione dei programmatori.

Vedremo vari esempi di come è possibile interagire con l'interfaccia di Skype, creeremo un risponditore automatico interattivo, simile a Doretta82 di Messenger. Modificheremo l'interfaccia di Skype, e giocheremo con i contatti.

Tutto questo in 40 minuti :)

Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Storia

2006/01/15 – Skype4Java 0.9

Versione alpha, nata dalla fusione di Skype API for Java e JSA

2006/09/18 - Skype4Java 1.0 beta

Prima versione, beta

2006/09/30 - Skype4Java 1.0

Prima stabile

2007/11/18 - versione in sviluppo

Aggiunge dei nuovi metodi e delle nuove funzionalità presenti dalla versione 3.x

2008 ... TBD





Cosa è possibile fare con le API Skype?

Manipolare l'interfaccia del client

Cambiare lingua, sfondi, proprietà

Gestire i contatti

Aggiungere utenti, cancellare utenti, gestire i gruppi

Manipolare il proprio profilo

Leggere le proprie impostazioni, modificare l'avatar, il compleanno, la città il nome etc

Attivare una comunicazione client/server fra client

Creare un'applicazione "server" per gestire stream in in/out

Accedere a dati legati all'installazione

Versione, path

Gestire gli eventi di chat

Attivare una sessione voce, una chat, inviare SMS, inviare una VoiceMail



Manipolare l'interfaccia del client

La classe preposta a queste attività è SkypeClient.

Al suo interno sono presenti una serie di metodi per cambiare WallPaper, cambiare la lingua corrente, aprire le finestre di modifica profilo.

I metodi di questa classe sono statici e invocabili senza istanzare la classe

DEMO: skypeLayout





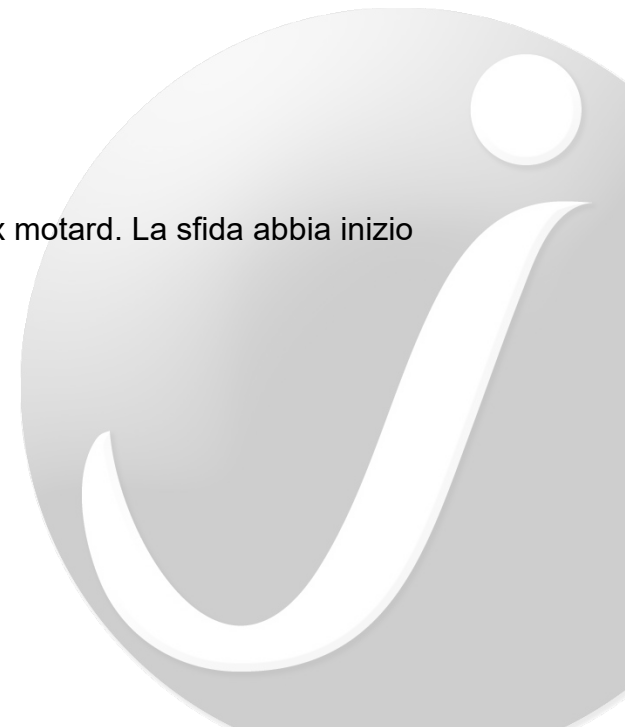
Gestire i contatti

Tramite il metodo `getContactList()` della classe `Skype`, è possibile accedere ai contatti attivi, vederne le caratteristiche, capire quali sono online/offline, prenderne l'avatar

DEMO: `skypeUser`

Skype installato: 3.6.0.216

ONLINE:ADDED - xxxxxxxxxxxxxxxxxxx: Davide Colombo - MALE - 2008 campionato italiano mini-mx motard. La sfida abbia inizio
ONLINE:ADDED - xxxxxxxx: Francesco Manenti - MALE - JavaDay Roma
ONLINE:ADDED - xxxxxxxx: Stefano Sanna - MALE - <http://www.gerdavax.it>
ONLINE:ADDED - xxxxxxxx: Corrado Musumeci - MALE - <http://corradow.paginelibere.it>





Manipolare il proprio profilo

Tramite il metodo statico `Skype.getProfile()` è possibile accedere a tutti i parametri del proprio account, sia in lettura che in scrittura.

DEMO: `skypeProfile/skypeProfileFM`



Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Attivare una comunicazione client/server

E' possibile aggiungere un'applicazione alla classe Skype.
A tale applicazione è collegabile in listener di eventi, in grado di ricevere degli oggetti Stream sui quali leggere e scrivere dati binari e testuali

DEMO: skypeClient/skypeServer

```
C:\download\2copy\javaday roma\skype\matteo>runClient.bat
Client partito
connected:javaday-javadaynovara:1
Byte ricevuti:18
Testo ricevuto:Buongiorno Matteo Baccan
```

```
Z:\matteo>runServer.bat
Server partito
connected:suxpippo2:1
Byte ricevuti:16
Testo ricevuto:Ciao io sono matteo :)
```





Accedere ai dati legati all'installazione

Tramite una serie di metodi associati all'oggetto Skype è possibile leggere tutti i parametri di installazione

DEMO: skypeSkype



Skype 4 Java



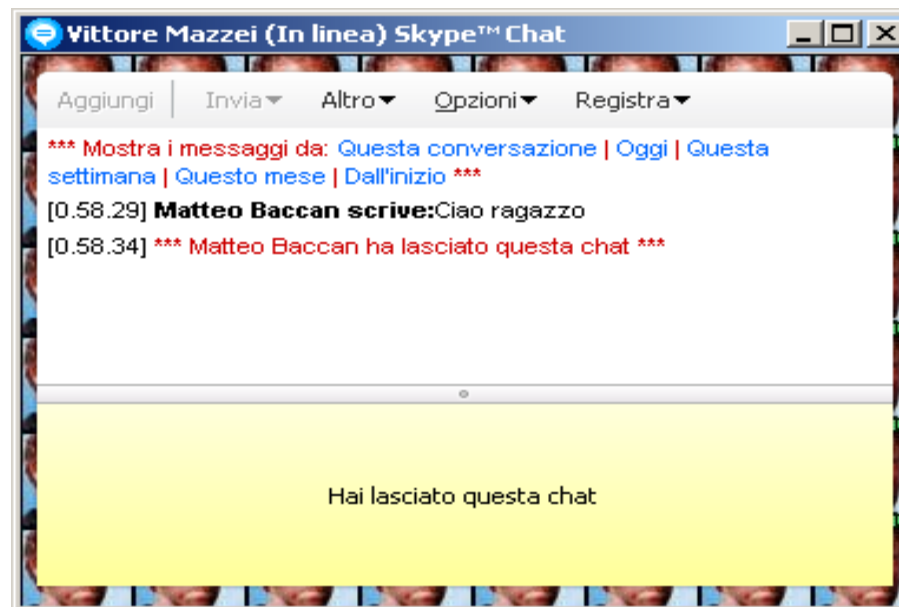
Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Gestire eventi di chat

Anche in questo caso la classe Skype ci permette di attivare sessioni di chat voce o testo.

La singola sessione è identificata da un oggetto in grado di permettere l'interazione con la sessione di chat che viene attivata

DEMO: skypeChat



Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Esempi evoluti

skypeBot

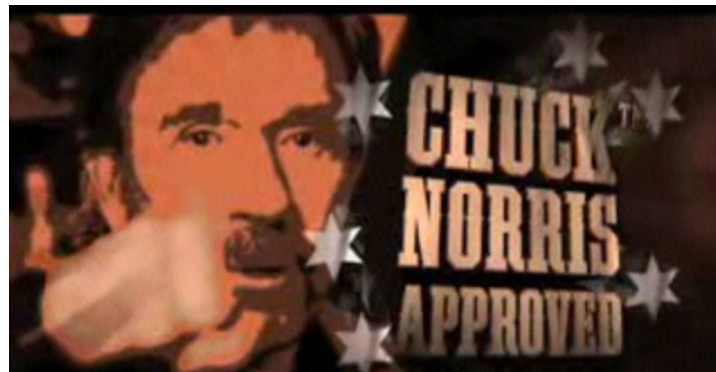
da Doretta



a Doretto



skypeChuckNorrisMood



Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Esempi evoluti

skypeMenuitem



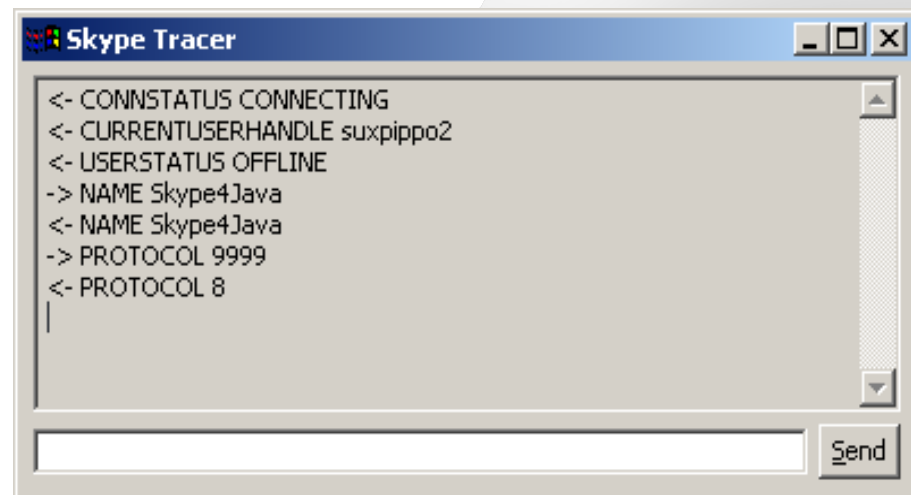
skypeSearch

SkypeTracer

SEARCH USERS marco

open profile

search users matteo.baccan@gmail.com



Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License

Alcuni link

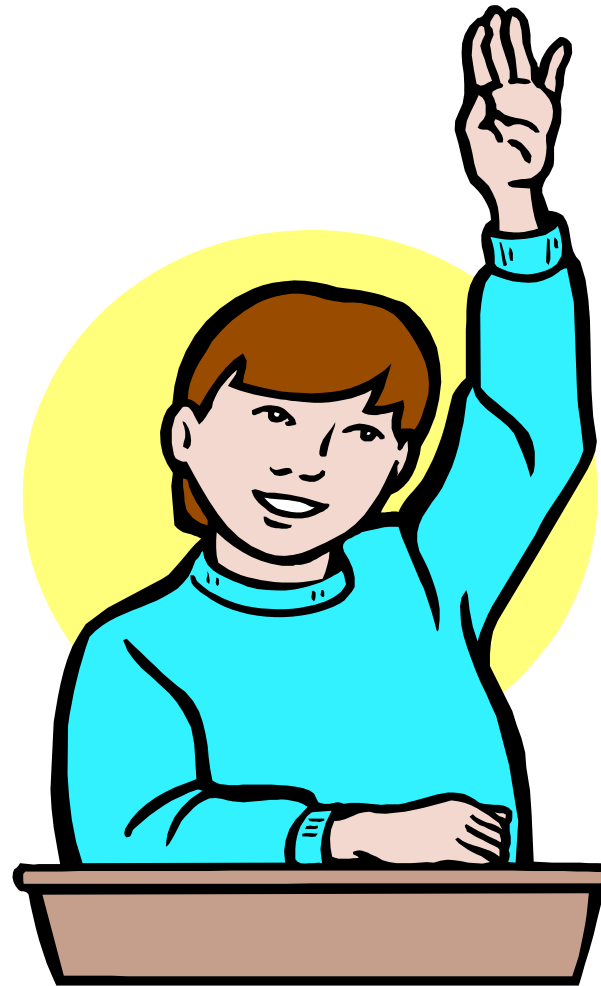
Dove scaricare Skype	http://www.skype.com
Il sito degli sviluppatori Skype	https://developer.skype.com/
Le Java API	https://developer.skype.com/wiki/Java_API
JSA/JSkype	http://jsa.sourceforge.net/
Skype API for Java	http://skype.sourceforge.jp/
Il materiale presentato	https://www.baccan.it



Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License



Skype 4 Java



Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 License



Matteo Baccan
Enterprise Architect
Email: matteo@baccan.it