

```

#include <stdio.h>
void print_menu ();
int gioca_partita ();

int main (){
    char scelta = {'\0'};
    print_menu();
    scanf ("%c", scelta);

    if (scelta == 'B'){
        printf ("Grazie per aver giocato\n");
        return 0;
    }
    while (scelta == 'A'){
        gioca_partita ();
        print_menu();
        scanf ("%c", &scelta);
    }
    return 0;
}

void print_menu ()
{
    printf ("Start Menu:\n");
    printf ("A - Iniziare una nuova partita\nB - Uscire dal gioco\n");
    printf ("Inserisci la lettera corrispondente alla tua scelta: ");
}

int gioca_partita ()
{
    int punteggio = 0;
    char nome[20] = {'\0'};
    char risposta1, risposta2;
    printf ("Inserisci il tuo nome:\n");
    scanf ("%s", &nome);

    printf ("Domanda numero 1:\n");
    printf ("Quando è stato rilasciato completamente Minecraft?\n");
    printf ("A - 17 maggio 2009\nB - 18 novembre 2011\nC - 17 novembre 2011\n");
    printf ("18 novembre 2011:");
    scanf ("%c", &risposta1);
}

```

```
if (risposta1 == 'B'){
    punteggio++;
}
printf ("Domanda numero 2:\n");
printf ("Quando è stato rilasciato ufficialmente Fortnite?\n");
printf ("A - 26 settembre 2017\nB - 13 ottobre 2016\nC - 5 agosto 2017\n");
printf ("26 settembre 2017:");
scanf ("%c", &risposta2);

if (risposta2 == 'A'){
    punteggio ++;
}
printf ("Partita conclusa, punteggio totalizzato da %s:%d\n", nome, punteggio);

return 0;
```

```
}
```