

Laboratorio di Applicazioni Mobili Informatica, Università di Bologna

Matteo Celani

2019-2020

Docente:	Luciano Bononi
Docente:	Federico Montori
Tutor didattico:	Luca Sciallo
Mail:	matteo.celani@studio.unibo.it
Matricola:	0000804303
GitHub:	www.github.com/matteocelani/PersonalHealthMonitor

Indice

1	Personal health monitor	3
1.1	Creare e modificare report	3
1.2	Notifiche	3
1.3	Grafici	3
2	HealtMonitor per iOS	5
3	Riepilogo	6
3.1	Grafici	6
3.2	Tutti i grafici	7
4	Calendario	8
4.1	Grafici	8
5	Nuovo	9
5.1	Grafici	9

1 Personal health monitor

Nel seguente progetto lo studente è tenuto a implementare un'applicazione interattiva per tenere traccia delle informazioni personali sulla propria salute da salvare nei report giornalieri. In particolare, l'applicazione dovrebbe essere in grado di gestire i report all'interno di un calendario, inviare notifiche e tracciare i dati in base a filtri specifici.

1.1 Creare e modificare report

L'applicazione deve essere in grado di creare, modificare ed eliminare i rapporti sulla salute. I rapporti sulla salute sono riassunti delle informazioni sulla salute tracciati dall'utente che devono essere salvati ogni volta che l'utente ritiene che sia una buona idea e almeno una volta al giorno. Ogni rapporto deve includere un numero minimo di due informazioni relative alla salute dell'utente (ad es. Temperatura corporea, pressione sanguigna, indice glicemico, ecc.). Ogni informazione ha un'importanza, cioè un indice che specifica il livello di attenzione che richiede tale parametro (da 1 a 5) e ogni rapporto ha una nota opzionale che può essere riempita con informazioni ausiliarie. I report vengono archiviati dall'applicazione (si consiglia vivamente di utilizzare un database) e deve esserci la possibilità di mostrare report su base giornaliera, come ad esempio all'interno di un calendario. Nel caso di più report per lo stesso giorno, è necessario creare un report di riepilogo, in cui le informazioni sulla salute sono la media di tutti i dati raccolti di quel giorno. Ci deve essere anche la possibilità di visualizzare i report in base ad alcuni filtri (ad esempio, solo i report con importanza impostata su 5).

1.2 Notifiche

L'applicazione deve avvisare l'utente se non ha ancora inserito un rapporto per quel giorno. In questo caso, l'utente può eseguire le seguenti azioni: rinviare il promemoria (in tal caso all'utente verrà richiesta un'altra ora e data dello stesso giorno) o aprire direttamente dall'interno della notifica il modulo per la compilazione del rapporto. Il tempo in cui la notifica viene inviata dall'applicazione può essere impostato dall'utente da una pagina delle impostazioni. L'applicazione deve inoltre informare l'utente se la media dei dati raccolti per un'informazione - con importanza maggiore di 3 - in un determinato periodo di tempo ha superato una soglia predefinita. L'utente può personalizzare i parametri precedenti da una pagina delle impostazioni, ovvero può decidere quali informazioni devono essere monitorate, per quanto tempo e quale soglia non deve essere raggiunta.

1.3 Grafici

L'applicazione dovrebbe essere in grado di raccogliere statistiche sull'utilizzo che visualizzano almeno due grafici di qualsiasi tipo (grafico a torta, diagramma a riquadri, istogramma, grafico a linee, ecc.) Che mostrano dati utili (ad esempio

la variazione di informazioni sanitarie nell'arco di una settimana, la variazione di il numero di rapporti raccolti ogni giorno, ecc.).

2 HealthMonitor per iOS

Questa versione di HealthMonitor è stata pensata e sviluppata per **iOS 13** usando **Swift 5** su **xCode 11**.

L'app è divisa in 3 sezioni principali richiamate nel ContentView.swift :

- Summary()
- CalendarTab()
- AddReport()

Ogni view viene invocata tramite la TabView, in *"Riepilogo"* abbiamo i grafici dei valori inseriti e la lista di tutti i report, in *"Calendario"* abbiamo un calendario organizzato per mesi dove si può controllare i giorni in cui si è inserito il report, infine possiamo aggiungere un nuovo report nell'ultima tab *"Nuovo"*.

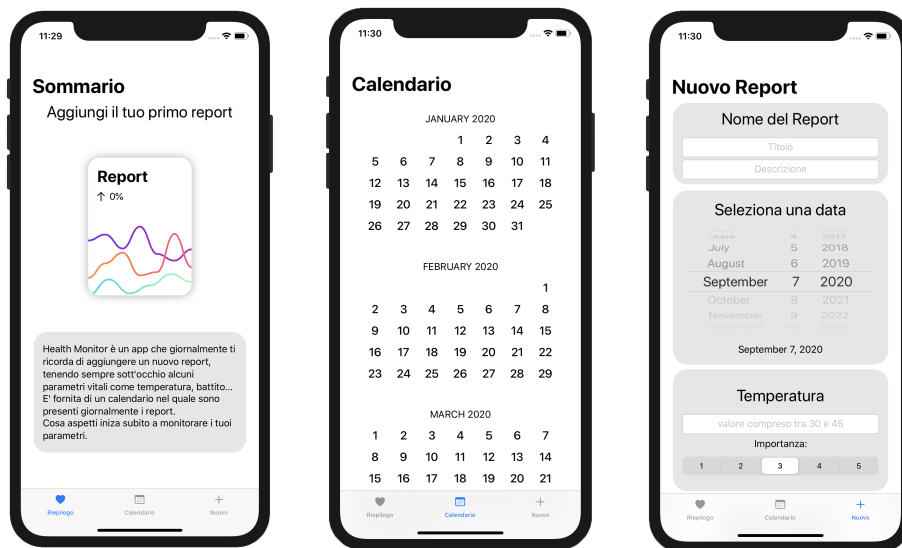


Figura 1: Schermate Iniziali

3 Riepilogo

In riepilogo vengono generati i grafici relativi ai dati inseriti giorno per giorno inoltre è presente una lista dove si possono consultare tutti i Report. I report possono essere visualizzati tramite alcuni filtri, possono essere modificati ed eliminati.

Se non è presente nessun dato viene caricata una schermata iniziale di benvenuto.

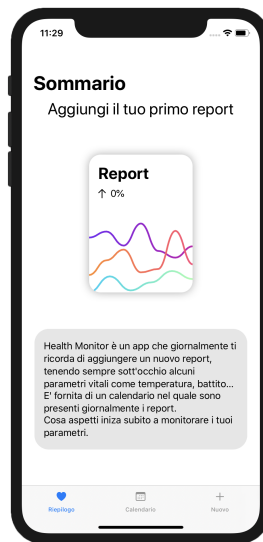


Figura 2: Schermata di benvenuto

3.1 Grafici

Quando si inseriscono i dati, si iniziano a generare 4 grafici uno per ogni valore presente nel Report.

I grafici generati usando un pacchetto Swift dal nome *"SwiftUICharts"*, esso permette di generare grafici, prendendo in input array di dati di tipo Double. Si è reso necessario trasformare i **Core Data** in array ordinati con tutti gli elementi di tipo Double tramite 4 semplici funzioni: `reportTempArray()`, `reportHeaArray()`, `reportGlyArray()`, `reportBreArray()`.

I valori dei grafici sono ordinati per data, basta trascinare il dito sopra al grafico per visualizzarli.

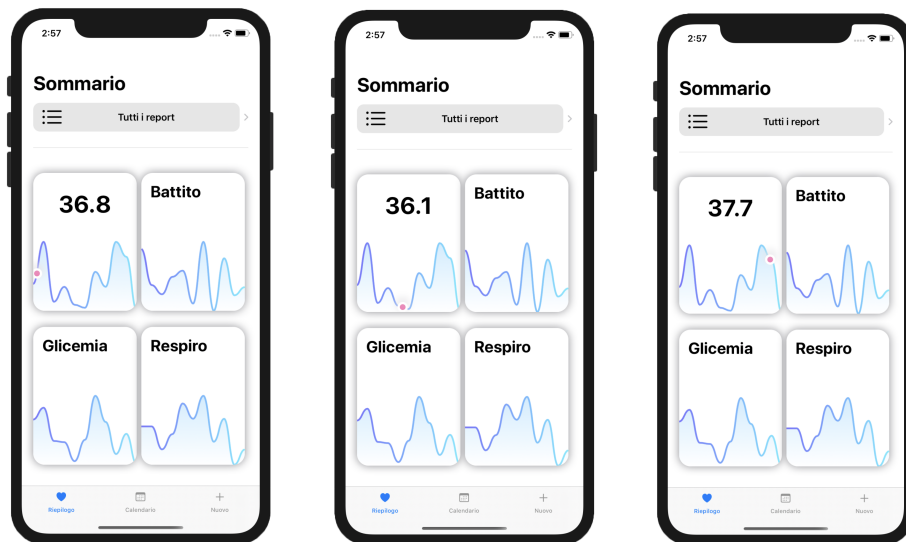


Figura 3: Grafici con valori

3.2 Tutti i grafici

```

NavigationLink(destination: AllReport()) {
    ListView(content: AnyView(
        HStack {
            Image(systemName: "list.bullet").font(.largeTitle)
            Spacer()
            Text("Tutti i report")
                .font(.headline)
            Spacer()
        }
    ))
}

```

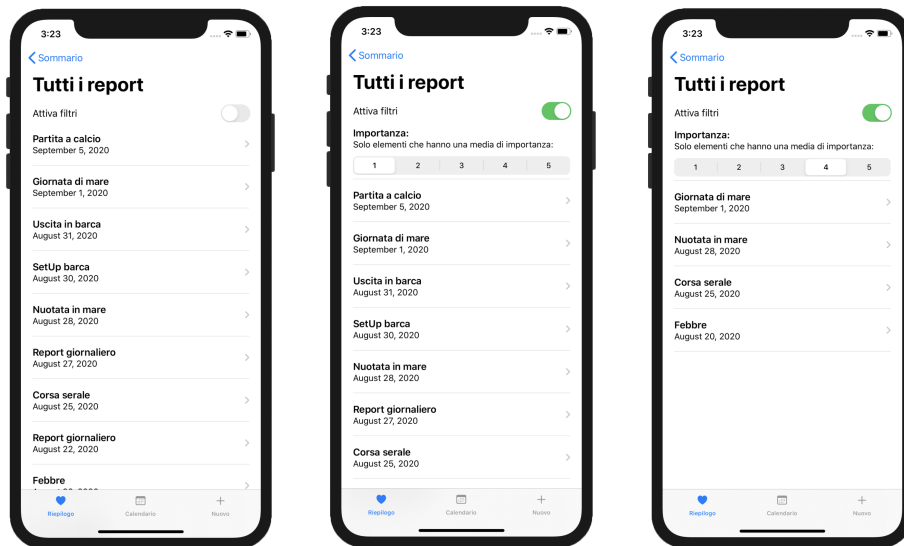


Figura 4: Grafici con valori

4 Calendario

In riepilogo vengono generati i grafici relativi ai dati inseriti giorno per giorno inoltre è presente una lista dove si possono consultare tutti i Report. Se non è presente nessun dato viene caricata una schermata iniziale di benvenuto.

4.1 Grafici

Quando si inseriscono i dati, si iniziano a generare 4 grafici uno per ogni valore presente nel Report.

I grafici generati usando un pacchetto Swift *"SwiftUICharts"*

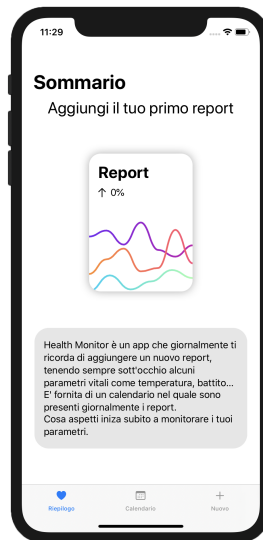


Figura 5: Schermata di benvenuto

5 Nuovo

In riepilogo vengono generati i grafici relativi ai dati inseriti giorno per giorno inoltre è presente una lista dove si possono consultare tutti i Report. Se non è presente nessun dato viene caricata una schermata iniziale di benvenuto.

5.1 Grafici

Quando si inseriscono i dati, si iniziano a generare 4 grafici uno per ogni valore presente nel Report.

I grafici generati usando un pacchetto Swift *"SwiftUICharts"*

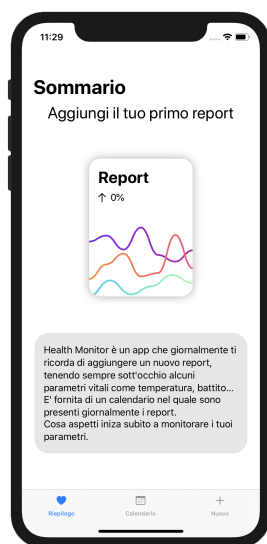


Figura 6: Schermata di benvenuto